



Nombre de la práctica	Simulación de un circulto para protoboard			No.	1
Asignatura:	Arquitectura de computadoras	Carrera:	Ingeniería en sistemas computacionales	Duración de la práctica (Hrs)	1 dia

Alumna: ANA MARIA SANTIAGO ARCE

3012

I. Competencia(s) específica(s): analiza e interpreta la manera de hacer una simulación para realizarla en la tabla protoboard para asi mismo poder comprender como funciona y saber como es la simulación de esta tabla.

- II. Lugar de realización de la práctica (laboratorio, taller, aula u otro):
 - ✓ Aula.

III. Material empleado:

- ▼ Tabla protoboard
- ▼ Pic 16F84A
- Cristal oscilador de 5
- Cable UTP
- ▼ 1 capacitador cerámica de 22p
- ♥ Cátodo común de 7 segmentos
- Programador pics
- ♥ Cable o cargador USB
- ♥ Resistencia 220 ohms

IV. Desarrollo de la práctica:

CÓDIGO EN MPLAB.

- ▼ En el MPLAB se genera el código para que se puedan mostrar las letras A,b,C,d,E,F y los números del 0 al 9.
- ♥ Para la elaboración de este proyecto en el apartado de trabajo del IDE, se debe realizar de esta forma:
- ♥ Seleccionar la pestaña de Project,
- ▼ se selecciona <u>Project wizard</u>, aparecerá un asistente.
- En la ventana donde aparece la bienvenida para la elaboración del proyecto se da clic en siguente.
- Aparece otra ventana que solicita la especificación del PIC que ocuparemos,
- seleccionamos PIC 16F84A, y le damos siguiente.
- ▼ se seleccionar el lenguaje de las herramientas, en este caso se seleccionará MPASM,
- presionamos siguiente.
- Se muestrá una ventana donde se especifica la ruta del proyecto,
- se escribe el nombre y se guarda
- Se muestra una ventana donde se puede observar la arquitectura del proyecto,
- se agrega al espacio de trabajo del proyecto creado y clic en siguiente
- Se muestra una última ventana donde se puede ver el resumen de la configuración del proyecto,

GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO

MANUAL DE PRÁCTICAS



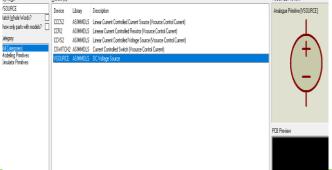
- presionamos finalizar.
- ♥ El espacio de trabajo en MPLAB se Muestra de la siguiente manera:
- De lado izquierdo se muestra la estructura del proyecto,
- del otro lado nos muestra la ventana de salidas.
- Se da clic en el archivo .asm
- escribimos el código en lenguaje ensamblador.
- Se guarda el archivo.
- Para compilar se da clic en la pestaña de <u>Project</u>,
- se da clic en el apartado de <u>build All</u>, como no hubo ningún error,
- ▼ la compilación fue exitosa

CIRCUITO EN PROTEUS.

- En la ventana de file se da clic en new, para crear el proyecto,
- ▼ se cargaran varios componentes que contiene el proyecto,
- ▼ se selecciona la ventana de <u>Schematic Capture</u>
- ♥ Se agrega los componentes para el circuito.
- ▼ En el apartado <u>Devices</u> del espacio de trabajo, se cargan los componentes dando clic en
- ▼ Se agrega el PIC 16F84A:

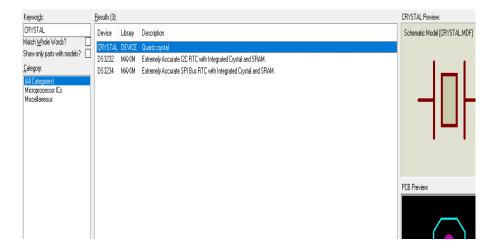


- Tenemos que buscar el display que necesitamos y en este caso es uno de 7 segmentos
- ▼ Agregamos un capacitor de 12picofaradios
- Agregamos la fuente de alimentación
- Agregar el cristal osilador

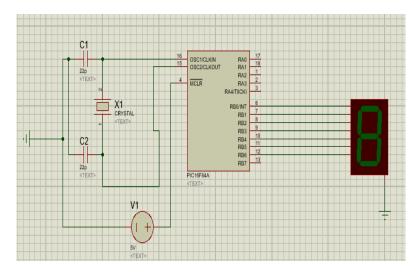








Al unir todos los componentes este quedaría así:



COMPILACIÓN EN PROTEUS.

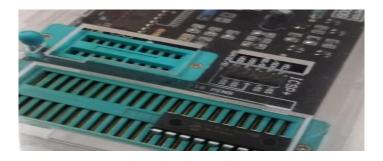
- Al circuito anterior se debe cargar un archivo .hex que sirve para mostrar el prototipo digital del contador de dígitos.
- ♥ En el PIC, debe darse doble clic se va a indicar la ruta donde se encuentra el archivo .hex,
- Se da clic parea confirmar.
- ▼ Se EJECUTA





PROGRAMAR EL PIC 16F84A.

- ♥ Conectamos el PIC al programador
- ▼ cargamos el programa al PIC



- Verificamos que esté conectado,
- ▼ le damos en AUTO/CONEX



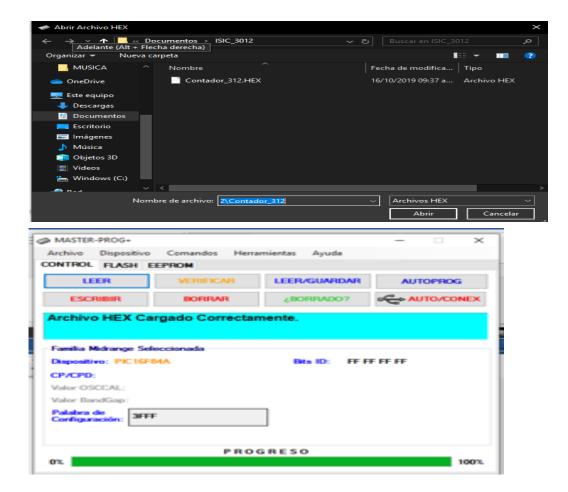
- lo leemos
- lo leemos y lo guardamos (código que se cargará al PIC)
- se lee
- ▼ se lee y se escribe



seleccionamos el archivo .HEX y lo guardamos







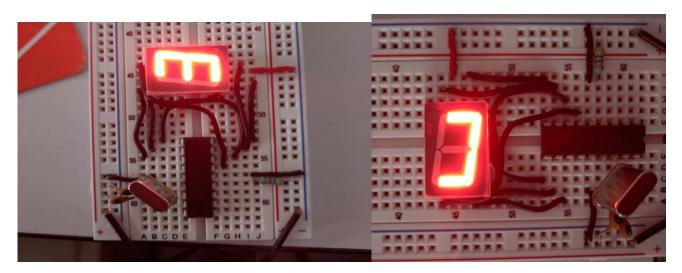


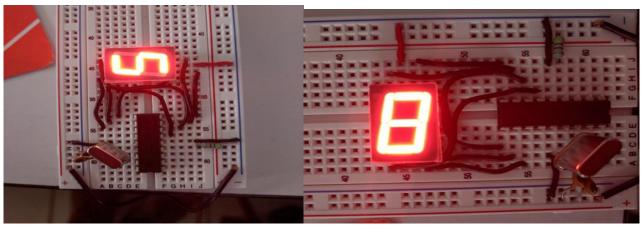
- ▼ Ya que ha sido se cargado el programa en el PIC16F84A
- ▼ se realizó el procedimiento para la elaboración del
- ♥ Colocando los cables circuito en la tabla protoboard
- Al mismo tiempo la resistencia





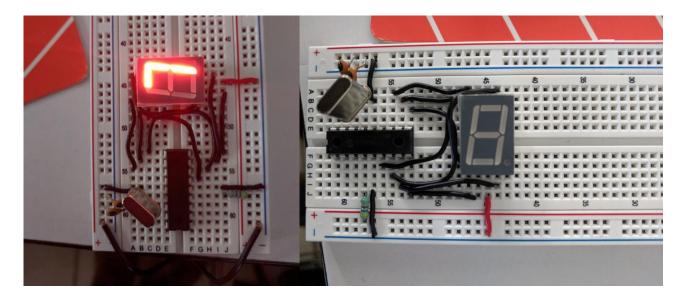
- Se coloca el pic ya programado en la tabla protoboard
- Después el cristal osilador
- ▼ Al igual el capacitador
- ▼ Y el contador
- Colocar los cables de manera ordenada para que funcione bien
- ♥ Quedando de la siguiente manera:











v. CONCLUSIONES

En este proyecto entendí la importancia de poder coordinarnos de manera adecuada para poder realizar de manera adecuada y precisa todos los materiales y darme cuentan que lo tenemos que realizar bien para que asi funcione bien el circuito y no tengamos un error

Este proyecto fue muy interesante para saber la manera adecuada de como tenemos que realizar todos los pasos para poder lograr programar el pic y si que realice bien la simulación