

## Proyecto Preguntas Del Curso MVC

## Fork

GracielaBerio / Curso-JAVA

<> Code Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

Curso-JAVA

Public

forked from Domingo1987/Curso-JAVA

Pin

Watch 0

Fork 0

Star 0

main 1 Branch 0 Tags

Go to file

Add file

<> Code

This branch is up to date with Domingo1987/Curso-JAVA:main.

Contribute Sync fork

Domingo1987 subbir abril 2015 2 8bbe1b6 · 2 weeks ago 69 Commits

.github/workflows	Create jekyll-gh-pages.yml	2 years ago
.idea	subbir abril 2015 2	2 weeks ago
.vscode	nuevamente	2 years ago
Imagenes	abril del 2024	last year
Notebook	Merge branch 'main' of https://github.com/Domingo1987/C...	last year
Proyectos	subbir abril 2015 2	2 weeks ago
docs	SUBIR MEJORAS 2025	last month
out/production	subbir abril 2015 2	2 weeks ago
.gitignore	Initial commit	2 years ago
Doxyfile	nuevamente	2 years ago
LICENSE	Initial commit	2 years ago
README.md	new readme	2 years ago

Readme

MIT license

Activity

0 stars

0 watching

0 forks

Releases

No releases published  
[Create a new release](#)

Packages

No packages published  
[Publish your first package](#)

Languages

Java 89.6% Jupyter Notebook 10.2%

Supported workflow languages

## Repositorio Clonado


### Clone a repository


GitHub.com


GitHub Enterprise

URL


Your repositories

 GracielaBerio/Curso-JAVA

 GracielaBerio/programacion1

 GracielaBerio/taller2juego

FernandoMila

 FernandoMila/taller2juego

Local path

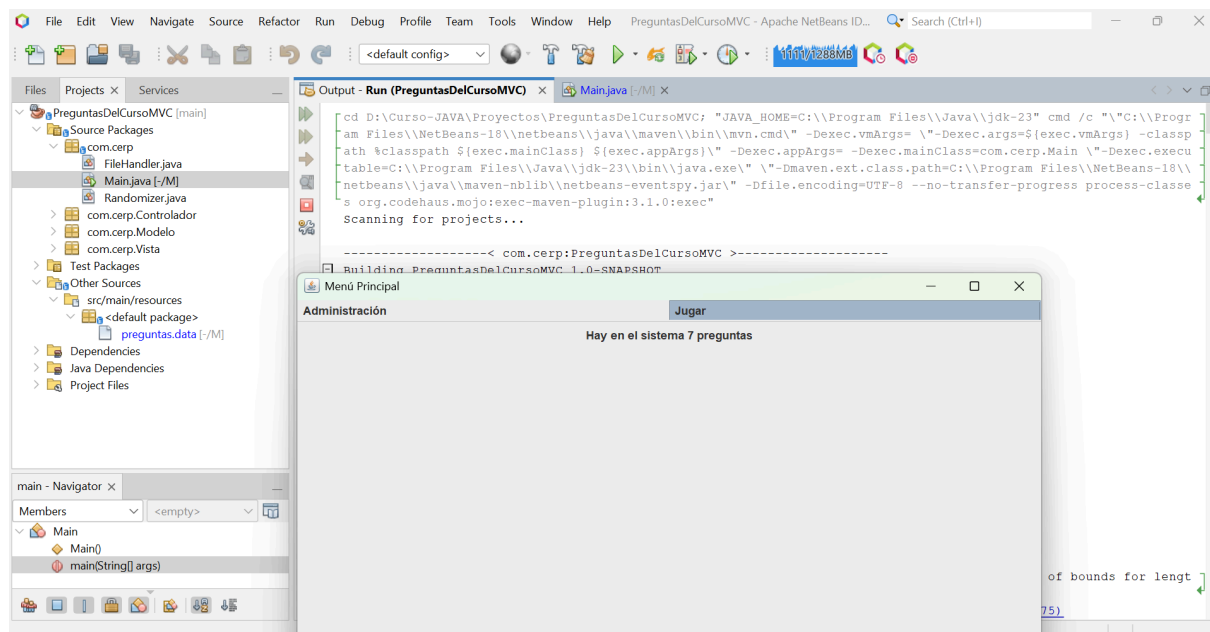
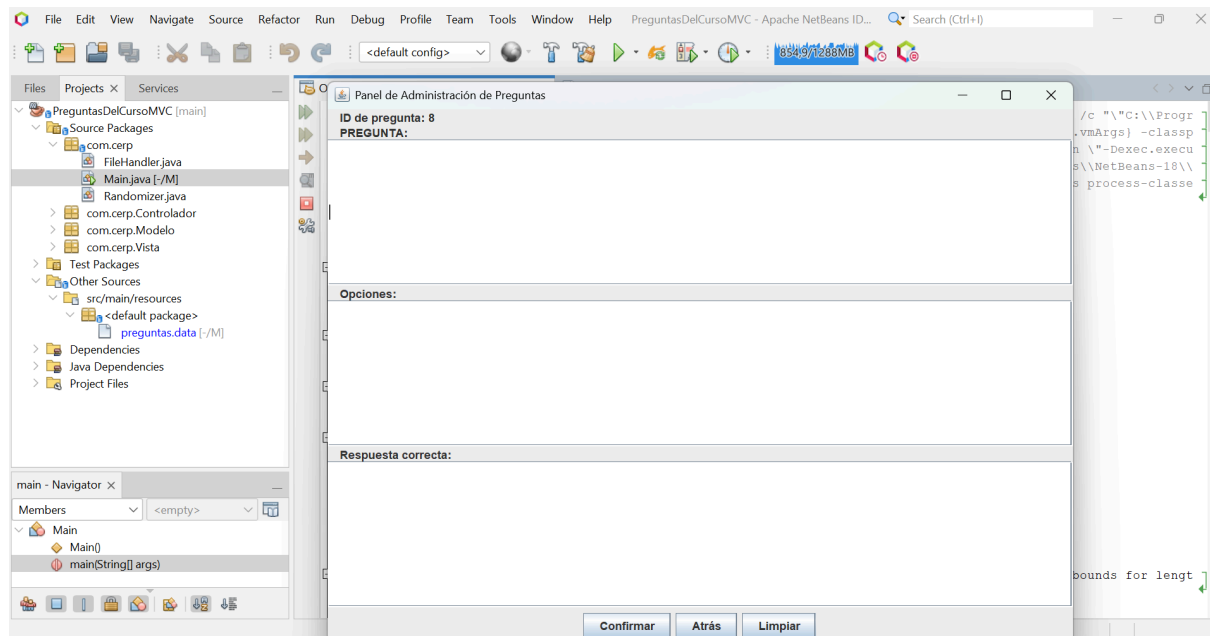
Choose...

Clone

Cancel

Ejecuta la aplicación para familiarizarte con su funcionamiento.

## Preguntas relacionadas



¿Qué modificaciones realizaste en el proyecto?

Se modifica la ruta del archivo preguntas.data a un archivo local en la PC.

¿Qué unidad del curso seleccionaste para crear las preguntas?

- Introducción a la Programación Orientada a Objetos

- 1.1 Introducción a POO.
- 1.2 Conceptos POO. Características Java.
- 1.3 Metodología para desarrollo de Sistemas OO.

**Capturas de pantalla propias mostrando el funcionamiento de tu versión del proyecto.**

Panel de Administración de Preguntas

ID de pregunta: 3  
PREGUNTA:

Pregunta 1: ¿Qué es un objeto en Programación Orientada a Objetos (POO)?

Opciones:

A) Un archivo del sistema B) Una función que hace cálculos C) Una entidad que tiene datos y acciones D) Una carpeta con código E) Un número d

Respuesta correcta:

C) Una entidad que tiene datos y acciones

Confirmación: Pregunta agregada correctamente. OK

Confirmar Atrás Limpiar

Juego de preguntas para Programación 3 - CeRP del Suroeste - Prof. Domingo Pérez

ID de pregunta: 3  
Pregunta 1: ¿Qué es un objeto en Programación Orientada a Objetos (POO)?  
Opciones:

☒ A) Un archivo del sistema B) Una función que hace cálculos C) Una entidad que tiene datos y acciones D) Una c..  
☐ j  
☐ aca otra opción  
☐ C) Una entidad que tiene datos y acciones  
☐ h

Siguiente Confirmar Atrás

# PROGRAMACIÓN II

CERP del Suroeste (Colonia)

Graciela Berio

Panel de Administración de Preguntas

ID de pregunta: 4

PREGUNTA:

Pregunta 2: ¿Cuál es una ventaja de usar Programación Orientada a Objetos?

Confirmación

i

Pregunta agregada correctamente.

OK

Opciones:

sola línea C) Permite organizar el código en partes llamadas objetos D) El código nunca se reutiliza E) No se necesita planear antes de programar

Respuesta correcta:

C) Permite organizar el código en partes llamadas objetos

Confirmar

Atrás

Limpiar

Panel de Administración de Preguntas

ID de pregunta: 5

PREGUNTA:

Pregunta 3: ¿Qué significa el concepto de herencia en POO?

Confirmación

i

Pregunta agregada correctamente.

OK

Opciones:

truyen después de usar C) Que el programa se ejecuta más rápido D) Que los métodos se repiten E) Que todas las clases tienen los mismos datos

Respuesta correcta:

A) Que una clase puede copiar el código de otra clase

Confirmar

Atrás

Limpiar

Panel de Administración de Preguntas

ID de pregunta: 6  
PREGUNTA:

Pregunta 4: ¿Para qué sirve el análisis en el desarrollo de un sistema?

Confirmación  
Pregunta agregada correctamente.  
OK

Opciones:

ema se puede vender C) Para entender bien el problema y lo que necesita el sistema D) Para hacer gráficos bonitos E) Para hacer pruebas al final

Respuesta correcta:

C) Para entender bien el problema y lo que necesita el sistema

Confirmar Atrás Limpiar

Panel de Administración de Preguntas

ID de pregunta: 7  
PREGUNTA:

Pregunta 5: ¿Qué hace el modelo iterativo e incremental?

Confirmación  
Pregunta agregada correctamente.  
OK

Opciones:

Divide el trabajo en partes pequeñas que se hacen poco a poco C) No permite cambios D) Solo se usa para videojuegos E) Se usa sin planificación

Respuesta correcta:

B) Divide el trabajo en partes pequeñas que se hacen poco a poco

Confirmar Atrás Limpiar

## Análisis personal sobre las dificultades encontradas y cómo las resolviste.

A la hora de ejecutar el código encontré dificultades como:

1. Fue necesario instalar la versión JDK java 23.
2. La otra dificultad es que la ruta del archivo "preguntas.data", era una ruta absoluta que en mi PC no existía por lo tanto lo tuve que cambiar a la ruta local.
3. Al ingresar la pregunta en el espacio de opciones no te permite poner varias opciones.
4. Además al ingresar las opciones para la pregunta ideada aparecen invertidos los espacios, lo que se ingresa en opción es la respuesta correcta y lo que se ingresa en respuesta correcta queda como opciones.