

## **Técnicas de Programación científica:**

### **Lunes 30 de Septiembre (primer Clase)** Presencial C. Jarne

15:30 hs

- Introducción al desarrollo de software
- Introducción a python
- Hands on (TP1)

### **Viernes 4 de Octubre (Segunda Clase)** Presencial R. Lugones

15:30 hs

- Sistemas de control de versiones: git
- Introducción a la programación orientada a objetos
- Hands on (TP2)

### **Miercoles 9 de Octubre (Tercer Clase)** P. Alcain

10:00

- Compilación y linkeo
- Interacción de python con lenguajes compilados

### **Lunes 14 de Octubre (Cuatra Clase)** Presencial C. Jarne

15:30

- Arquitectura del computador actual.
- Fundamentos de arquitectura para computación paralela.
- Documentación

### **Viernes 18 de Octubre (Quinta clase)** P. Alcain

10:00

- Debugging y profiling
- Hands on (TP3)

## **Para aprobar la materia:**

- La materia se aprueba realizando 3 TP (hands on) que serán indicados y con 80% de asistencia. La materia tiene clases presenciales, clases virtuales sincrónicas y prácticas (hands on/ entrega de ejercicios)