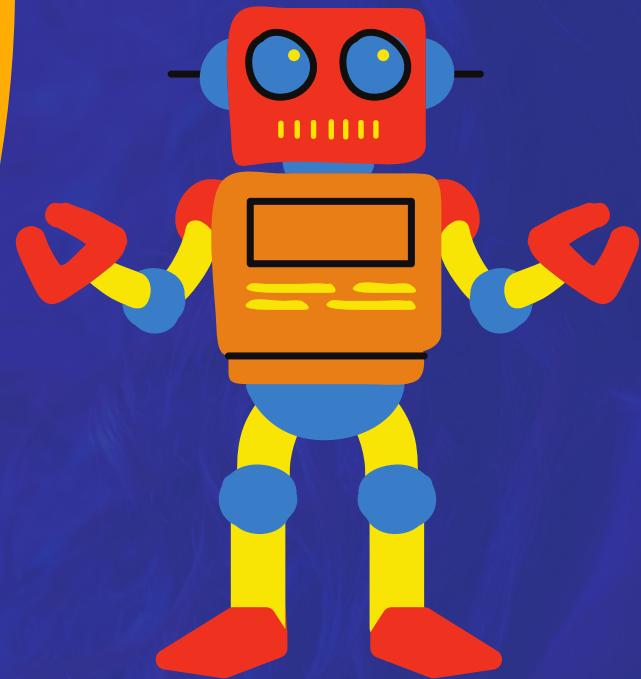




Programa Mobile App

Desenvolvimento Mobile Beginners



Programa Mobile App

Mobile App é um programa de 24 de semanas que visa a introdução de crianças no mundo de **desenvolvimento de aplicativos para celulares**. Este programa visa ensinar a pensar computacionalmente, decompor problemas, abstrair e modularizar, reutilizar soluções existentes, utilizar uma programação baseada em blocos com um ambiente de desenvolvimento executado em um navegador, para **projetar e construir aplicativos móveis**.



Plano das aulas

Introdução a programação - 4h

- Conceitos de computação revisão
- Lógica de programação
- Aplicação da logica de programação usando python

Introdução a desenvolvimento Mobile - Hello,it's me - 4h

- Este módulo aos alunos as ferramenta a serem usadas para o desenvolvimento de apps. Aqui os alunos farão um aplicativo simples com sua própria imagem e gravação de voz

My Piano app - 6h

- Neste módulo o aluno irá para reutilizar conceitos aprendidos anteriormente. Do qual poderão criar um aplicativo de piano, com vários botões para tocar várias notas.

Music Maker - 4h

- Neste módulo, o aluno para reutilizar conceitos aprendidos My Piano app para criar a interface para um aplicativo onde será possível pode tocar vários instrumentos em simultâneo.

Find the Gold - 4h

- Neste módulo, o aluno irá criar um jogo de labirinto onde o jogador é controlado pelo celular para se mover dentro do labirinto para encontrar o ouro.

Food Chase - 4h

- Neste módulo, o aluno irá um jogo simples onde o jogador “persegue” comida para comer e torna-lo maior. Aqui o aluno irá aprender sobre Canvas, Ball e ImageSprites na ferramenta mobile como também irá aprender a animar objetos na tela e controlar o movimento por meio do celular.

Make a Game - 4h

- Neste módulo, mediante o aprendizado das aulas anteriores o aluno irá criar o seu próprio jogo.

Tour Guide App - 6h

- Neste módulo, o aluno irá criar um aplicativo baseado em localização, usando os componentes da ferramenta mobile. Irá criar um aplicativo que localiza pontos de referência em sua comunidade, incluindo imagens e descrições. O aluno também irá aprender sobre armazenar dados permanentemente no seu dispositivo, para recuperação e reutilização dentro do aplicativo.

Two Button App - 6h

- Neste módulo, o aluno irá aprender sobre CloudDB , que permite aos usuários armazenar e compartilhar dados na nuvem. O aluno irá criar um jogo simples para duas pessoas que pode ser jogado em vários dispositivos.

Sketch and Guess - 4h

- Neste módulo, o aluno irá usar o CloudDB para criar um jogo de advinhas, onde o utilizador irá fazer um desenho no seu dispositivo, e outros jogadores podem ver o desenho e adivinhar do que é.

Projecto Final- 2h

- O aluno irá criar um aplicativo, mostrando as habilidades que aprendeu durante o curso.
- O aluno irá aprender sobre o processo de design, fornecer e receber feedback e aprender com os outros para construir um MVP.



contact us:

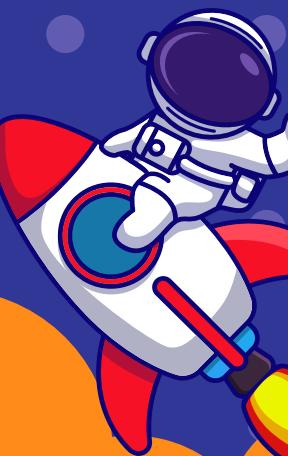
Elisa da Conceição - Founder & CEO
+258 82 792 0090

Siro Magalhães - CO-Founder
+258 84 216 0860

 indicodigitalview@gmail.com

 @digitalkids.ac

 DigitalKids





Thank You!

