



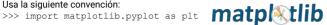
Aprende Python para Ciencia de Datos en www.datademia.es



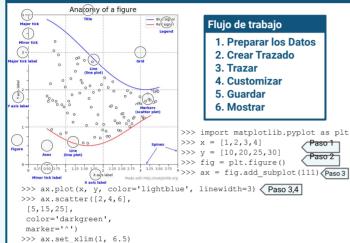
Matplotlib

Matplotlib es una biblioteca de Python que produce figuras con calidad de publicación en una variedad de formatos impresos y entornos interactivos.

Usa la siguiente convención:



Anatomía y flujo de trabajo



Crea el trazado

>>> plt.show()

>>> plt.savefig('foo.png')

>>> fig = plt.figure() >>> fig2 = plt.figure(figsize=plt.figaspect(2.0))

Ejes

Todo el trazado se realiza con respecto a los eies. En la mayoría de los casos, el subtrazado se ajustará a tus necesidades. Un subtrazado esta sobre unos ejes sistema de cuadrícula.

Paso 6

```
>>> fig = plt.figure()
>>> fig.add axes()
>>> ax1 = fig.add_subplot(221) # row-col-num
>>> ax3 = fig.add_subplot(212)
>>> fig3, axes = plt.subplots(nrows=2,ncols=2)
>>> fig4, axes2 = plt.subplots(ncols=3)
```

Trazado

Datos de una dimensión >>> lines = ax.plot(x,y)

Dibuja puntos desconectados, escalados o coloreados >>> ax.scatter(x, y) Traza rectángulos verticales (ancho >>> axes[0,0].bar([1,2,3],[3,4,5]) constante) >>> axes[1,0].barh([0.5,1,2.5],[0,1,2]) >>> axes[1,1].axhline(0.45) los ejes >>> axes[0,1].axvline(0.65) Dibuja polígonos rellenos >>> ax.fill(x,v,color='blue') >>> ax.fill_between(x,y,color='yellow') Rellena entre valores y y 0

Datos de dos dimensiones o imágenes

>>> fig, ax = plt.subplots()
>>> im = ax.imshow(img, cmap='gist_earth', interpolation='nearest', vmin=-2vmax=2)

>>> axes2[0].pcolor(data2) >>> axes2[0].pcolormesh(data) >>> CS = plt.contour(Y,X,U)

>>> axes2[2].contourf(data1) >>> axes2[2]= ax.clabel(CS)

Campos Vectoriales

>>> axes[0,1].arrow(0,0,0.5,0.5) >>> axes[1,1].quiver(y,z)
>>> axes[0,1].streamplot(X,Y,U,V)

Distribuciones de datos

>>> ax1.hist(v) >>> ax3.boxplot(y) >>> ax3.violinplot(z) Dibuja puntos con líneas o marcadores que los conectan

Traza rectángulos horizontales (altura

Dibuja una línea horizontal a través de

Dibuja una línea vertical a través de los

Matriz de colores o RGB

Gráfico de pseudocolor de matriz de 2D Gráfico de pseudocolor de matriz de 2D Trazar contornos Trazar contornos rellenos

Añade una flecha a los ejes Trazar un campo 2D de flechas Trazar campos vectoriales 2D

Etiquetar un trazado de contornos

Traza un histograma Haz un diagrama de caja y bigotes Haz un diagrama de violín

Customizar

Colores, barras de colores y mapas de colores

```
>>> plt.plot(x, x, x, x**2, x, x**3)
>>> ax.plot(x, y, alpha = 0.4)
>>> ax.plot(x, y, c='k')
>>> fig.colorbar(im, orientation='horizontal')
>>> im = ax.imshow(img, cmap='seismic')
```

Marcadores

```
>>> fig, ax = plt.subplots()
>>> ax.scatter(x,y,marker=".
>>> ax.plot(x,y,marker="o")
```

Estilo de líneas

```
>>> plt.plot(x,y,linewidth=4.0)
>>> plt.plot(x,y,ls='solid')
>>> plt.plot(x,y,ls='--')
>>> plt.plot(x,y,'--',x**2,y**2,'-.')
>>> plt.setp(lines,color='r',linewidth=4.0)
```

Texto y anotaciones

```
>>> ax.text(1,-2.1, 'Example Graph', style='italic')
>>> ax.annotate("Sine",
                 xy = (8, 0),
                 xycoords='data'.
                 xytext=(10.5, 0),
                 textcoords='data',
                 \verb|arrowprops=dict(arrowstyle="->",
                 connectionstyle="arc3"),)
```

Texto Matemático

>>> plt.title(r'\$sigma i=15\$', fontsize=20)

Límites, leyendas y diseños

Límites v escalado automático

Agregar relleno a una figura >>> ax.margins(x=0.0,y=0.1) Establece la relación de aspecto de >>> ax.axis('equal') la figura a 1 >>>ax.set(xlim=[0,10.5],ylim=[-1.5,1.5]) Establece límites para los ejes xyy Establece límites para el eje x >>> ax.set xlim(0,10.5)

>>> ax.set(title='An Example Axes', ylabel='Y-Axis', xlabel='X-Axis') >>> ax.legend(loc='best')

Establecer un título y etiquetas de Elementos no superpuestos

Marcas en los ejes

>>> ax.xaxis.set(ticks=range(1,5), ticklabels=[3,100,-12,"foo"]) >>> ax.tick_params(axis='y', direction='inout', length=10) Establecer manualmente las marcas Hacer las marcas en el eie v más

largas y que entren y salgan

Espaciado de subtrazados

>>> fig3.subplots_adjust(wspace=0.5, hspace=0.3, left=0.125, right=0.9. top=0.9, bottom=0.1) >>> fig.tight_layout()

Aiuste el espacio entre subtrazados

Ajusta subtrazado en el área de la

Espinas del eje

>>> ax1.spines['top'].set visible(False) >>> ax1.spines['bottom'].set_position(('outward',10))

Haz invisible la línea del eje superior Mueve la línea del eje inferior hacia

afuera

Guardar

Guardar Figura

>>> plt.savefig('foo.png')

Guardar figura transparente

>>> plt.savefig('foo.png', transparent=True)

Mostrar

>>> plt.show()

Cerrar y despejar

>>> plt.clf() >>> plt.close() Despeiar el eie Despejar la figura entera Cerrar la ventana



Aprende Python para Ciencia de Datos en www.datademia.es