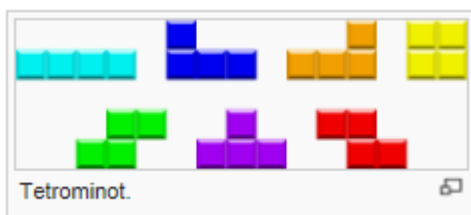


16 Tetris (kiitettävä arvosana)

Tetrixessä on tarkoitus kerätä pisteitä pudottelemalla neljästä laatikosta koostuvia palikoita, *tetrominoja*, joita on seitsemän erilaista ja koota niistä rivejä jotka täyttävät suorakulmaisen pelialueen vaakasuoraan laidasta laitaan.

1. Peliä pelataan viidellä näppäimellä: oikealle, vasemmalle, kierrä myötäpäivään, kierrä vastapäivään ja pudota. Voit määritellä näppäimet itse.
 - a. Pelaaja voi siirtää palikoita sivuttain oikealle ja vasemmalle näppäimillä. Palikka siirtyy yhden paikan jokaista näppäimen alaspainoa kohden.
 - b. Pelaaja voi myös kiertää palikoita myötä- ja vastapäivään vastaavilla näppäimillä. Jokainen näppäimen alaspainallus kiertää palikkaa 90°.
 - c. Pelaaja voi myös pudottaa palikan suoraan alas painamalla pudota-näppäintä.
2. Palikat putoavat itsekseen vakionopeudella joka kasvaa vaikeusasteen kasvaessa. Vaikeusaste voi olla vakio, ts. sinun ei tarvitse toteuttaa kasvavaa vaikeusastetta ellet halua.
3. Kun palikka on saavuttanut palikkapinon, tai pelialueen pohjan, ja jos yksi tai useampi rivi on kokonainen, se/ne poistetaan ja ylempänä olevat rivit putoavat alemmaksi. Täyttämällä kaksi tai kolme riviä kerralla saa enemmän pisteitä kuin yhden rivin poistamisesta. Eniten pisteitä saa poistamalla neljä riviä kerralla. Tämä peliliike on nimeltään tetris.



Tehtäväsi on ohjelmoida Tetris. Vaikeustaso ja pistelasku ovat vapaaehtoisia ominaisuuksia.