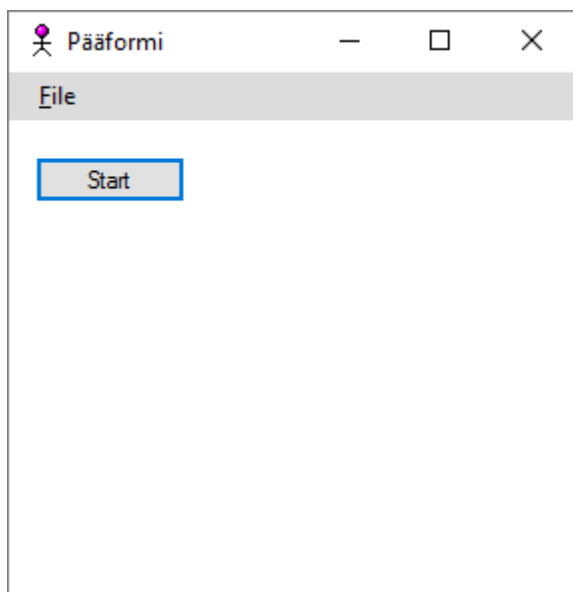


06 While

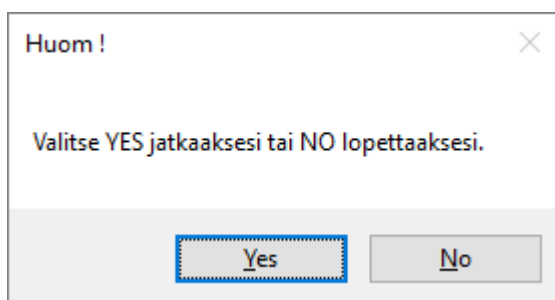
Kirjoita Windows Forms -ohjelma, jonka formissa on nappi (Kuva 1-1). Kun nappia klikataan, niin napin tapahtumankäsittelijässä mennään while-luuppiin, jossa jokaisella kierroksella kysytään, että jatketaanko luopissa kiertämistä vai ei. Kysyminen suoritetaan messupoksin avulla, jossa on 'Yes' ja 'No' napit (Kuva 1-2). Jos klikataan 'Yes'-nappia, niin while-luopissa suoritetaan uusi kierros. Jos klikataan 'No'-nappia, niin while-luupista tullaan ulos.

Kannattaa tutustua *MessageBox.Show()* metodin eri prototyyppeihin. Sieltä löytyy erilaisia ylikuormattuja (overloaded) versioita joiden avulla voi asettaa MessageBoxien otsikoita, tekstejä, ikoneja ja vastausvaihtoehtoja.

While-luuppi on kätevä silloin, kun etukäteen ei tiedetä luopin kierrosten lukumäärää.



Kuva 1-1. Pääformi



Kuva 1-2. Messupoksi