**Situatie**

**Grootte:** 3 werk weken.

**Voor wie:** Coolminds/Kartonnen dozen producent.

**Wanneer is het gemaakt:** mei 2018.

**Taken**

**Uitdagingen:** Goed werkende touch functies.

**Verwachtingen:** Ik verwachtte een goed werkende demo.

**Waarom:** omdat ik dat moest maken.

**Acties**

**Mijn taken:** development, documentatie maken.

**Tijd:** 15 werkdagen.

**Kosten:** €9.300,95.

**Tools:** Unity, Visual studio, Vuforia.

**Resultaten**

**Planning:** De planning kwam goed overeen met hoe het ging(zie plan van aanpak voor planning).

**Wat ging goed:**

* De development
* het implementeren van Augmented Reality
* planning

**Wat ging minder goed:**

* het communiceren met de opdracht gever was lastig want was soms niet te bereiken.
* Het zoeken naar art zonder artist

**Conclusies**

**Hoe verder met de dingen die werkte:** er voor zorgen dat het makkelijk hergebruikt kunnen worden.

**Wat zou ik nog een keer doen:** Ik zou zeker nog eens met augmented Reality werken.

**Wat werkte niet en hoe ik het heb opgelost:** het uit elkaar halen van het 3D model. Opgelost door een dicht model te gebruiken met pijltjes.

**Wat zou ik veranderen:** Ik zou volgende keer de communicatie nog beter aanpakken.