

Практическое задание № 1.2.3

1. Присвойте значение 7 переменной `guess_me`. Далее напишите условные проверки (`if`, `else` и `elif`), чтобы вывести строку `'too low'`, если значение переменной `guess_me` меньше 7, `'too high'`, если оно больше 7, и `'just right'`, если равно 7.
2. Присвойте значение 7 переменной `guess_me` и значение 1 переменной `start`. Напишите цикл `while`, внутри которого будет происходить сравнение переменных `start` и `guess_me`. Выведите строку `'too low'`, если значение переменной `start` меньше значения переменной `guess_me`. Если значение переменной `start` равно значению переменной `guess_me`, выведите строку `'found it!'` и выйдите из цикла. Если значение переменной `start` больше значения переменной `guess_me`, выведите строку `'oops'` и выйдите из цикла. Увеличьте значение переменной `start` на выходе из цикла.
3. Используйте цикл `for`, чтобы вывести на экран значения списка `[3, 2, 1, 0]`.
4. Используйте генератор списка, чтобы создать список, который содержит нечетные числа из диапазона от 0 до 14.
5. Определите функцию `good`, которая возвращает список `['Harry', 'Ron', 'Hermione']`.
6. Создайте функцию `multiplication`, которая принимает два числа и возвращает их произведение только в том случае, если оба числа четные. В противном случае функция возвращает -1.