

СОЗДАНИЕ ИГРЫ НА PYGAME



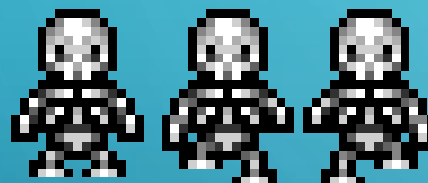
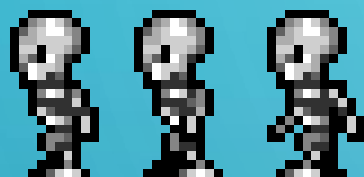
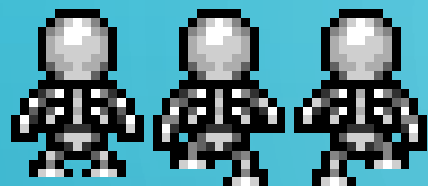
ГОЛУБЕВ
МИХАИЛ

ОПИСАНИЕ

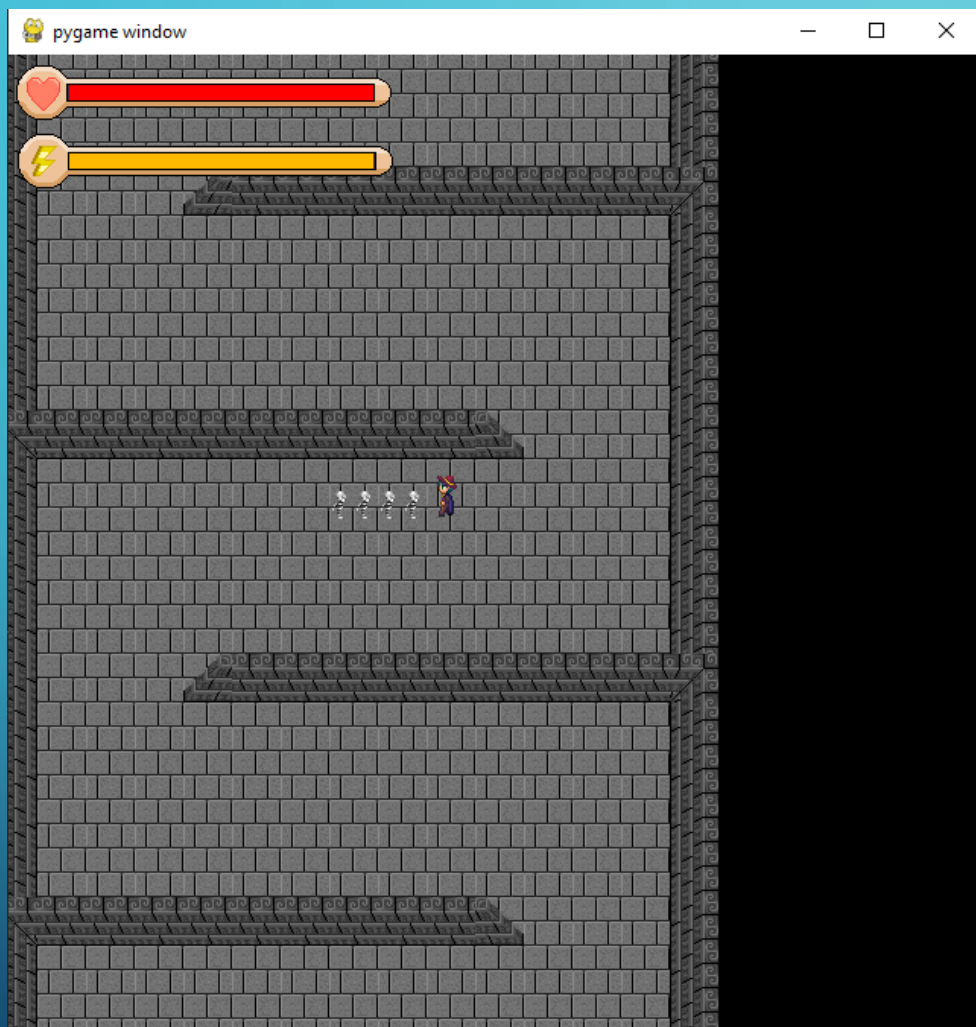


Rogue-like подобная игра 2-х мерная вид сверху

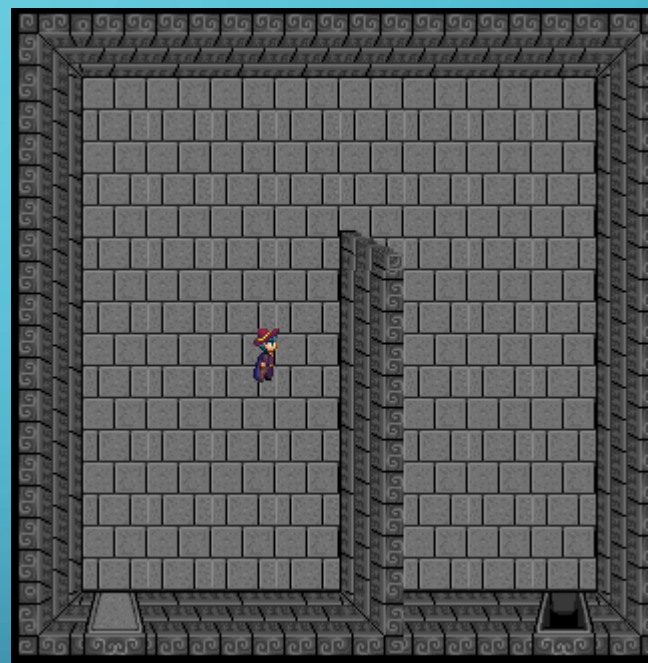
Враги



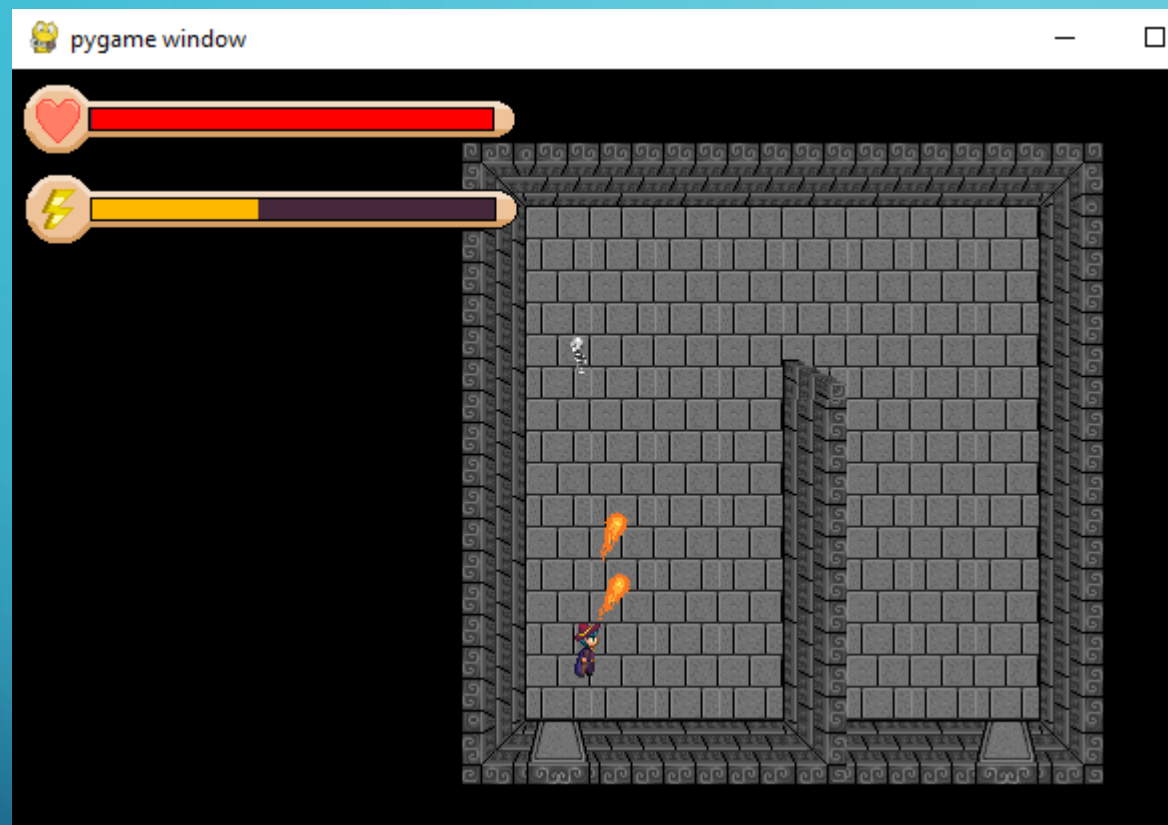
Главный герой и карта



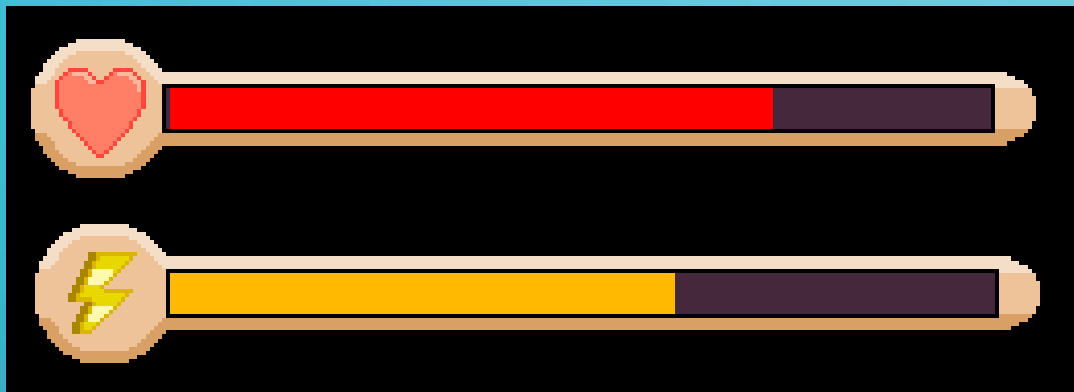
Начало и конец уровня



Заклинания



Пользовательский интерфейс



Технологии

PyGame

Pytmx

time

sys

os

Tiled



The background is a blue gradient with faint concentric circles. In the corners, there are white line-art illustrations of circuit boards or neural networks, featuring lines and small circles.

Готов ответить на ваши вопросы