류대현

프론트엔드 개발자 웹 퍼블리셔

yth4135@naver.com

010-5652-2871

https://ryudh.com/

https://github.com/GraffitoRyu

소개

더 효율적이고, 더 생기있는 웹을 위해 항상 연구하는 개발자입니다. 사용자 인터렉션을 통한 애니메이션을 구현하는 것을 좋아합니다.

4년 간 jQuery를 메인으로 DOM 이벤트를 구현하는 작업을 해왔습니다.

2019년부터는 3년 간 Node.js/MongoDB 환경에서 EJS, SCSS, jQuery AJAX, WebSocket, JSON, Git/Github, AWS S3, AWS CloudFront, D3.js, Google maps API 등을 사용한 웹 솔루션 서비스의 프론트엔드 개발을 담당했습니다. 근무 당시, 기획-디자인-백엔드와 직접 소통하거나, Zeplin, XD, Github, Jira, Confluence, Slack 등의 툴을 통해 유기적으로 협업한 경험이 있습니다.

2022년 12월부터는 실무에서 React, React Router, Vite를 활용한 웹 구축을 시작하였고, 2023년 3월 개인 포트폴리오 프로젝트부터 TypeScript, Next.js, Recoil, React Query, Styled-components, Tailwind CSS, GSAP 등을 사용하기 시작하였습니다. 해당 기술을 활용한 코드는 Github을 참고해주세요!

기술

3년 이상 실무 경험

- 언어: HTML, CSS, JavaScript, EJS, SCSS,
- 라이브러리: jQuery(DOM, AJAX), D3.js, Google Maps API
- 데이터: WebSocket(faye), JSON
- AWS: S3, CloudFront
- 협업: Git/Github, Zeplin, Jira, Confluence, Slack
- 디자인 & 프로토타이핑: Figma

1년 미만 실무 경험

- 라이브러리: Mapbox GL, Chart.js, Kakao maps API
- 웹앱: React
- 빌드: Vite
- CMS: 그누보드5
- 디자인: Photoshop

공부중인 기술

- 프로젝트 완성 경험 (2023 포트폴리오)
- 언어: TypeScript
- 웹앱: Next.js, React, Recoil, React Router
- 스타일링: Styled-components, Tailwind CSS
- 데이터: React Query
- 라이브러리: GSAP
- 컨벤션: ESLint, Prettier
- 빌드: Vite
- 배포: Vercel

3SECONDZ

R&D Center / 프론트엔드 엔지니어

담당 업무

- 실시간 주행 분석 솔루션 서비스 및 기타 프로젝트의 프론트엔드 개발 및 유지보수
- 자사에서 제공하는 각종 웹 페이지의 마크업 개발 및 유지보수

주요 활용기술

• HTML, CSS, JavaScript, EJS, SCSS, jQuery, D3.js, Google maps API, AJAX, WebSocket, AWS S3, AWS CloudFront, JSON

참여 프로젝트

- 렌터카 관련 신규 프로젝트 데모 시각화 for HL Klemove (2022)
 - 마크업 및 프론트엔드 개발 참여
- 택시 관련 신규 프로젝트 데모 시각화 for HL Klemove (2022)
 - 프로토타이핑, 마크업 및 프론트엔드 개발 참여
- Lap VS Lap (2021-2022)
 - 주행 세션을 분석하고, 다른 주행 데이터와 비교하여 시각화하는 웹 솔루션
 - 마크업, 프론트엔드 개발 및 유지보수
- SolutionMaster (2021)
 - 다수의 차량을 그룹별로 제어하는 기관용 종합 주행 관제 솔루션
 - 마크업, 프론트엔드 개발 및 유지보수
- 3SECONDZ 홈페이지 리뉴얼 (2021)
 - 기획 단계부터 참여
 - 마크업 작업 및 유지보수
- TeamSolution (2019 2020)
 - 트랙을 주행하는 차량의 텔레메트리 데이터를 실시간으로 모니터링하는 웹 서비스
 - 마크업, 프론트엔드 개발 및 유지보수
- TeamSolution 타이어 모니터링 시각화 데모 for 한국타이어(2020, 2021)
 - 마크업, 프론트엔드 개발 및 유지보수
- RaceSolution / Superrace Broadcast HUD (2020)
 - 슈퍼레이스 경주 차량의 실시간 관제를 위한 솔루션
 - 방송 중계화면에서 주행중인 차량의 텔레메트리 정보 HUD로 연동하여 구현
 - 마크업, 프론트엔드 개발 및 유지보수
- 3SECONDZ 고객지원 페이지 (2020)
 - 마크업, 프론트엔드 개발 및 유지보수
- 3SECONDZ 제품 프로모션 페이지 (2019)
 - 마크업 개발 및 유지보수

2018.11. - 2019.02.

케이웹미디어

프리랜서 외주 / 웹 퍼블리셔

담당 업무

- 비상주 인력으로서 웹 퍼블리싱 작업 참여
- 홈페이지 구성과 인터렉션 부분에 대한 기획 참여
- 담당 디자인 팀장님과의 활발한 소통을 통한 협업 진행

주요 활용기술

HTML, CSS, jQuery, PHP, Photoshop

참여 프로젝트

• 신라젠 홈페이지 리뉴얼 (2018)

201	8	01	_	201	8	.10.

아이앤시티

인터랙티브디자인부/웹디자이너&웹퍼블리셔

담당 업무

- 중소기업 및 공공기관 프로젝트의 웹 디자인 및 퍼블리싱 작업 담당
- 팀 내 인원과 활발한 소통을 통한 협업 진행
- 웹 디자인 작업 참여도 다수 있으나, 대부분은 웹 퍼블리싱 작업 위주로 프로젝트 진행

주요 활용기술

• HTML, CSS, jQuery, PHP(그누보드5), Photoshop, Illustrator

참여 프로젝트

- 대전 시청 청년정책 사업 "청춘광장" 홈페이지 웹 퍼블리싱 및 디자인 참여 (2018)
- 한스산업 웹 퍼블리싱 및 디자인 참여 (2018)
- 레인보우로보틱스홈페이지 웹 디자인 및 퍼블리싱 (2018)
- 레인보우 아스트로 홈페이지 웹 퍼블리싱 (2018)
- 대전 MICE 웹진 디자인 및 퍼블리싱 (2018)

학력

2009.03. - 2015.02.

공주대학교

4년제 졸업 / 대기과학과 학사

자격증

2019.11.

정보처리기사

한국산업인력공단

병역

2011.02. - 2012.11.

군필

육군/병장/만기제대