

**Tugas Kelompok:
Proposal FP / Proyek Akhir**

Forest Animal Survival

Boruto



GRAFIKA KOMPUTER

Anggota Tim

1. 05111840000050 - Ardy Wahyu Setyawan
2. 05111840000081 - Feinard
3. 05111840000108 - Fandi Wahyu Rusydi
4. 05111840000137 - Ivan Abdillah Rahman
5. 05111840000150 - Alberto Sanjaya

Gambaran Umum

Di Dalam Game ini, ditampilkan sebuah keadaan di hutan dimana di hutan itu terdapat pepohonan, rerumputan, hewan-hewan, beberapa batu yang tersebar di berbagai tempat, dan makanan. Pemain akan bermain sebagai hewan penghuni hutan, seperti zebra, sapi, domba.

Pemain memiliki Objektif untuk bertahan hidup atau survive. Pemain akan menghadapi rintangan dari hewan lain. Pemain akan bertarung dengan hewan lain. Pertarungan akan dilakukan dengan sistem turn-based. Selain itu rintangan lain yang dihadapi adalah rasa lapar. Pemain harus mencari makanan untuk menjaga bar rasa lapar agar tidak habis. Pemain akan dinyatakan kalah apabila kalah bertarung dengan hewan lain atau saat bar rasa lapar habis. Score akan diambil melalui banyaknya hari yang sudah dilewati oleh Pemain.

Lingkungan 3D



Dengan penjelasan gambaran umum, kami ingin membuat lingkungan 3d menyerupai hutan dengan beraneka ragam pohon, hewan, dan makanan. Karena itu, object yang kami akan gunakan lingkungan berupa hutan yang berisi objek pepohonan, semak-semak, batu, texture tanah rerumputan. Kami juga akan memberi objek berupa hewan-hewan lain. Tidak hanya itu, kami juga akan menggunakan spotlight untuk mendemonstrasikan sinar matahari dan sinar bulan.

Interaksi dan Teknologi



Untuk Game ini, kami gunakan input keyboard dan mouse sebagai interaksi dan sebagai input gerakan.

- WASD untuk Move
- SPACE untuk lompat
- E untuk makan
- Mouse Scroll untuk Zoom
- Hold-Shift untuk Sprint
- WASD+Enter untuk Fight

Untuk teknologi, kami menggunakan:

- Visual studio
- Three.js
- webgl

Dinamika Objek

Variabel Lokal

Dari game yang kami kembangkan, terdapat beberapa variabel lokal yang kami gunakan seperti :

1. Interaksi tumbuhan pada hewan untuk makan
2. Hewan mati jika berhasil dlm pertandingan
3. Mengonsumsi makanan untuk menambah poin nyawa hewan

Variabel Eksternal

Kami tidak menggunakan Variabel Eksternal