

Tugas Kelompok: Proposal FP / Proyek Akhir

D'travel man

KentangMcD



GRAFIKA KOMPUTER

Anggota Tim

1. 05111840000148 – Abdul Rozak B.
2. 05111840000156 – Oktarizka A. N.
3. 05111840000159 – Kholilah Zaki L
4. 05111840000160 – Anfasa Aliffian

Gambaran Umum

Aplikasi yang akan kami buat adalah sebuah aplikasi simulasi yang menampilkan landmark dari berbagai negarai. Dalam aplikasi yang kami buat, akan ada sebuah karakter yang akan berjalan mengelilingi bumi dalam third person view. Apabila seseorang itu berjalan mendekati suatu negara yang memiliki landmark, maka landmark tersebut akan muncul. Camera angle yang akan digunakan adalah third-person view. Landmark akan dibuat dengan bentuk 3D. Map yang digunakan juga akan diberi texture agar memiliki efek kedalaman (depth).

Lingkungan 3D



Lingkungan yang akan kami gunakan yaitu orang berjalan dengan camera angle Third-person view seperti contoh gambar diatas.



Untuk map, kami menggunakan globe yang akan menjadi alas untuk karakter berjalan dan akan memunculkan landmark ketika karakter mendekati sebuah daerah tertentu.

Interaksi dan Teknologi



Interaksi yang digunakan menggunakan keyboard, yaitu dengan WASD & Up, Down, Left, Right Arrow Keys untuk berjalan dan mouse untuk melihat sekitar.

Teknologi yang digunakan:

- WebGL
- Threejs
- Code Editor Visual Studio Code

Dinamika Objek

Variabel Lokal

Variabel lokal yang akan kami gunakan adalah Bump map untuk menciptakan kedalaman dan cekungan pada map bumi yang dibuat. Variabel lokal lainnya adalah model dari landmark 3D yang akan ditaruh pada map. Landmark akan pop-up saat karakter mendekat ke salah satu landmark.

Variabel Eksternal

Kami berencana menggunakan API Timezone untuk mengatur siang dan malam hari pada aplikasi yang akan kami buat, namun kami belum menemukan API-nya.