

**PROPOSAL FINAL PROJECT
GRAFIKA KOMPUTER A
MUANTUL 3D**



Tim: mantul

Dandy Naufaldi	05111640000011
Nuzha Musyafira	05111640000014
Rahandi Noor Pasha	05111640000054
Ghifaroza Rahmadiana	05111640000057

**Departemen Informatika
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Institut Teknologi Sepuluh Nopember
2018**

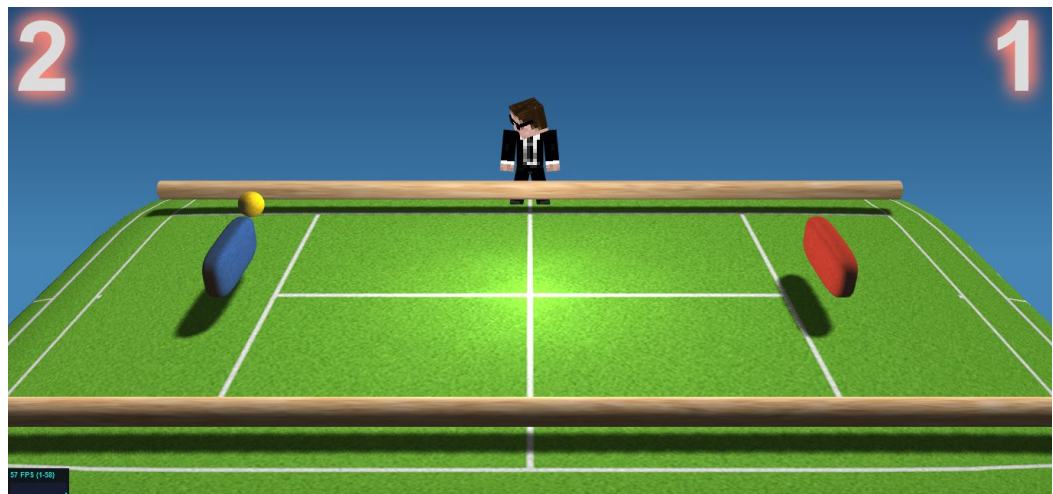
A. Deskripsi

MUANTUL 3D merupakan permainan bola seperti pingpong atau *air hockey* interaktif yang dapat dimainkan oleh dua orang pemain.



Logo akan direvisi (karena hanya dibuat dalam 2 menit)

Goals pada game ini terletak pada seberapa kali bola yang dipantulkan dapat menembus pertahanan lawan. Game ini juga dilengkapi oleh wasit yang semata-mata hanyalah pemanis yang selalu mengawasi ke mana bola memantul.



Ilustrasi MUANTUL 3D

B. Interaksi User

User dapat melakukan interaksi sebagai berikut:

- Menekan tombol *left and right arrow key* atau huruf A dan D untuk mengontrol posisi pemain ke arah kiri dan kanan agar dapat memantulkan bola dengan sempurna
- Menekan tombol *up and down key* atau huruf W dan S untuk mengontrol posisi pemain secara maju dan mundur agar dapat memantulkan bola dengan sempurna
- Menggunakan mouse untuk mengatur *camera view*
- Background arena dapat diganti sesuai pilihan selera pemain

- Mengaktifkan efek suara pantulan bola

C. Obyek Penyusun

1. Lapangan / bidang alas
2. Bola
3. Bet atau papan untuk memantulkan bola
4. Wasit
5. Scoreboard
6. Background pemandangan / cuaca

D. Teknologi yang Digunakan

- WebGL
- three.js (library WebGL)
- Visual Studio Code (text editor)