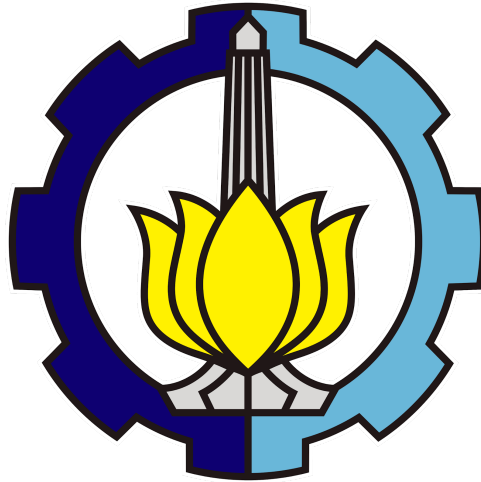


# PROPOSAL FINAL PROJECT

## GRAFIKA KOMPUTER



Earth Defender

Sinister Four

Marde Fasma	5116100046
Jason Wilyandi	5116100096
Faizal Khilmi Muzakki	5116100120
Ayas Faikar Nafis	5116100138

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI  
INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER  
2018

## A. Latar Belakang Aplikasi

Game merupakan sebuah hiburan yang dapat dimainkan oleh segala umur. Kita pernah mengalami masa kecil pada masa era digital untuk pertama kali. Kita masih mengingat bahwa kita pernah memainkan game Handphone yang bukan seperti handphone smartphone pada jaman sekarang. Kita rindu dengan suasana game yang masih memakai 4-bits dengan segala algoritmanya, oleh karena itu kami ingin membawa kembali kenangan tersebut dengan membuat game yang bertema luar angkasa dengan Three.JS.



Contoh : game space impact

## B. Deskripsi Aplikasi

Pada tahun 2077, alien dari Planet Namek ingin menguasai Bumi yang kita cintai, Indonesia yang pada saat itu adalah negara superpower terbesar, membuat spaceship untuk menyelamatkan bumi dengan menembak pasukan alien di luar angkasa. Sang pilot (player) bertanggung jawab untuk mengendalikan pesawat dan menembakkan peluru kepada alien, alien juga mengerahkan pasukannya untuk menghancurkan spaceship dengan menembaknya yang membuat spaceship akan hancur jika Health Point pada spaceship mencapai nol, maka jangan sampai spaceship hancur dan selamatkan Bumi, kami menunggumu sebagai pahlawan !

Game ini seperti game diatas tetapi point of view diganti menjadi First Person dan 3D

## C. Manfaat Aplikasi

- Melepas penat dan lelah
- Memberikan hiburan untuk yang memainkannya
- Menambah rasa kepahlawanan karena berusaha menyelamatkan Bumi
- Menyelesaikan FP Grafkom semoga dapat nilai A

## D. Fitur-fitur Aplikasi

- Bisa memilih spaceship yang diinginkan

- Menghitung score
- Spaceship bisa menembak musuh
- Spaceship bisa hancur jika Health Point mencapai nol

#### E. Cakupan Aplikasi

Bisa dimainkan di browser

Interaksi untuk bermain dapat menggunakan Keyboard, Gyro Sensor Android

#### F. Teknologi yang Digunakan

- Three.JS
- HTML
- Blender

#### G. Pembagian Kerja Tim

Front End: Ayas & Faizal

Back End: Fasma & Jason