



UX OCH UI

Jobba som designer

- <http://www.designjobb.nu>
- <https://www.uptrail.com/sv/lediga-jobb/hos/43-tretton37/som/5967-ux-designer>

Annonsexempel

Responsibilities

We are looking for a designer who will be handling all visuals. Across all our markets, you will be responsible for all production for the website and marketing materials of all kinds, while keeping our graphical expressions and tonality consistent. Beyond having an excellent eye for design and layout you also need to be business-minded in everything you do.

Main tasks

- Overall work on the design and visual expression.
- Design for web, email, print etc.
- Creating sales and marketing concepts that sometimes live for 24 hours and sometimes for six months – to increase sales and save more food.

Characteristics

- Creative.
- Positive attitude.
- Passionate team player.

- Able to shift up when needed and handle fast-paced situations as well as tight deadlines.

Knowledge

- Relevant background in graphic design / web design or equivalent.
- Experience from having worked independently in a leading role within design.
- Very good knowledge of producing for web, print, packaging etc.
- Adobe Photoshop, Sketch, InDesign, Illustrator etc.
- Fluent in Swedish and/or English (you will have several international colleagues), big plus if you can work in other languages such as Finnish, German, Dutch etc.
- Extra plus: Photography and video editing skills.
- This job is full time and ideally you can start immediately. Our office is located in central Stockholm.

Yrkesroller

- UX Designer (User Experience Designer)
- UI Designer (User Interface Designer)
- Visual Designer (Graphic Designer)
- Interaction Designer (Motion Designer)
- UX Researcher (User Researcher)
- Front-End Developer (UI Developer)
- Product Designer

UX Designer

- Denne ägnar sig mest åt hur en produkt känns och upplevs
- Leverar: Wireframes, storyboards, sitemap
- Verktyg: Photoshop, Sketch, Illustrator, Fireworks, InVision

UI Designer

- Denne ägnar sig åt hur produkten är upplagd och fungerar.
- Verktyg: Photoshop, Sketch, Illustrator, Fireworks

Visual Designer

- Flyttar pixlar
- Verktyg: Photoshop, Sketch

Interaction Designer

- Rörelser, animationer m m
- Vad som händer efter att man klickat på något
- Verktyg: AfterEffects, Core Composer, Flash, Origami

UX Researcher

- Denne fokuserar på besökarens behov.
- Målgrupp, användarstudier
- A/B-tester
- Användar-personas, A/B test resultat, undersökande användarstudier & intervjuer
- Verktyg: Mic, Paper, Docs

Front-End Developer

- Den som utför “arbetet”.
- Verktyg: CSS, HTML, JavaScript

Product Designer

- En catch-all-roll
- Ibland alla roller
- Ibland den som har hittat behovet.
- Ibland den som jobbar med hur produktens utseende och känsla
- Uppmuntrar de andra

UX vs UI

- User Experience (UX) and User Interface (UI) are some of the most confused and misused terms in our field. A UI without UX is like a painter slapping paint onto canvas without thought; while UX without UI is like the frame of a sculpture with no paper mache on it. A great product experience starts with UX followed by UI. Both are essential for the product's success.
- **User experience design** (UXD or UED) is the process of enhancing customer satisfaction and loyalty by improving the usability, ease of use, and pleasure provided in the interaction between the customer and the product.
- The **user interface (UI)**, in the industrial design field of human-computer interaction, is the space where interactions between humans and machines occur. The goal of this interaction is to allow effective operation and control of the machine from the human end, whilst the machine simultaneously feeds back information that aids the operators' decision-making process.
- “Something that looks great but is difficult to use is exemplary of great UI and poor UX. While Something very usable that looks terrible is exemplary of great UX and poor UI.”

UI – User interface

- UI betyder användargränssnitt på svenska. Det är hur programmet, eller webbsidan är konstruerad för att du skall kunna göra det du vill. UI i en bil till exempel är saker som ratt, pedaler, växelspak, fönsterhiss och allt sånt. Men på en webbsida handlar det om var knappar och menyer sitter, hur texten ligger och var man letar efter olika typer av innehåll.

UX – User Experience

- UX är då en förlängning på allt som har att göra med UI. Det handlar om själva upplevelsen. Hur smärtfritt du navigerar och gör det du vill göra, hur intuitivt det är, hur många manövrar du behöver utföra innan du kommer dit du vill, hur bra återkoppling du får på vad du gjort. Hur väl du får det du förväntade dig.
- If you *start* with the idea that user experience is a feeling, you've already made progress toward really understanding user experience.

UX eller UI / Bra eller dålig

- Appen har svart bakgrund och vit text
- Överst på sidan kan man välja språk på appen
- Varje sida tar 10 sekunder att laddas
- Knapparna är olika stora beroende på hur viktiga de är
- Innan jag kommer in på webbsidan visas en reklamskylt
- Knapparna är dolda, tills jag för muspekaren över dem.
- Appen har en röd bakgrund
- Alla knappar har en ikon
- Jag vill kontakta företaget, men hittar inte telefonnumret. Ett webbformulär finns.
- När jag lämnar webbsidan, så frågar den om jag är säker på att jag vill lämna.

Länkar

- <https://careerfoundry.com/en/blog/ux-design/the-difference-between-ux-and-ui-design-a-laymans-guide/>
- <https://blog.nicolesaidy.com/7-steps-to-become-a-ui-ux-designer-8beed7639a95>
- <https://jobb.blocket.se/lediga-jobb-i-hela-sverige/data-it/?ks=freetext.UX%2FUI+Designer>
- <https://www.youtube.com/watch?v=RtPnVtXw6HU>
- <https://www.youtube.com/watch?v=CnfXJ2qjv5I>
- <https://www.fastcompany.com/3032719/ui-ux-who-does-what-a-designers-guide-to-the-tech-industry>
- <https://www.spinit.se/tankar-kring-anvandarvanlighet-ux-och-ui-intervju-med-marcus-fridholm-pa-spinit/>
- <https://www.quora.com/What-is-the-difference-between-UI-UX-designer-and-developer>
- <https://medium.muz.li/why-is-ux-ui-designer-the-best-job-in-the-world-91bbfe12b6da>

Uppgift idag (till nästa gång)

- Gå igenom allt material, länkarna.
 - Leta upp tre webbsidor eller appar som har, enligt dig, bra UX och/eller UI. Förklara varför.
 - Hitta minst en av dem genom att fråga en person på stan, vän eller familj. Intervjua.
 - Hur får sajten/appen dig att känna?
 - Är den lätt att använda? Varför tycker du det?
 - Ger den det du förväntar dig?
 - Vad skulle du vilja ändra?
-
- Välj ut en webbsida/app som ger exempel på dålig UX och/eller UI. Förklara varför.
 - Besvara ovanstående frågor även för den här webbsidan/appen.

UXpin

- <https://www.uxpin.com/studio/ebooks/web-ui-design-trends-2017/>
- <https://www.uxpin.com/community/tutorials/educational-accounts/>