Usability

Användarvänlighet

johan.kivi@zocom.se



Usability..?

Vad innebär det att något är användarvänligt?

Övning

fjärrkontrollen

Förenkla!



i par <u>förenkla</u> ovanstående fjärrkontroll

4 metoder för <u>förenkling</u>

Vilka använde ni?

- Remove Ta bort funktioner
- **Organize** Arrangera om och omgruppera
- Hide Göm funktioner (lucka?)
- **Displace** Flytta funktioner ner i menyer













vad gör något

användarvänligt...egentligen?

fem principer

som gör att något *uppfattas* som användarvänligt

Learnability

Learnability is the ease with which a software application or

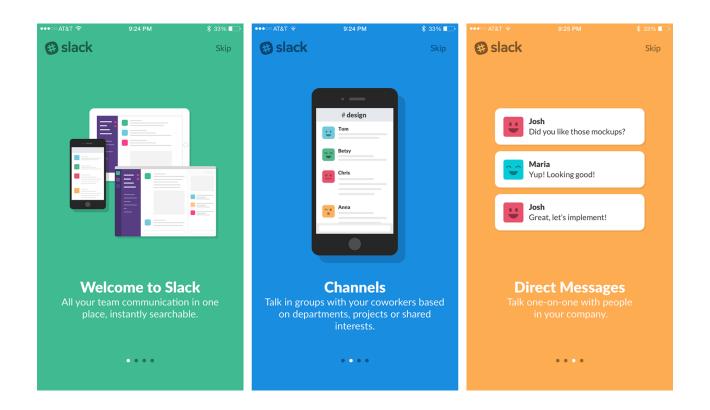
product can be picked up and understood by users.

The better the learnability of an application, the less training

and time it will take for a person to use it.







Onboarding - ökar learnability

Ett gränssnitt med hög learnability

Grafisk design
Färg, form, typografi, layout osv

• **Skeuomorfism** Symboler från verkligheten (ex.

Mekaniska knappar, trä)

Konsekvens Consistent design

Hjälpikoner
Hjälp, om man behöver

• **Animeringar** Som undervisar / visar vad som

händer

Lets diskutera

Kika på en app / webbsida* och analysera dess *learnability*?

^{*}kanske finns det ett exjobb liggandes?

Efficiency

Hur snabbt / enkelt kan jag göra det jag vill?

Snabbt?

jakten på ms

40 procent avbryter

om sidan tar mer än 3 sek att ladda*

för varje 100ms långsammare Amazon är

minskar omsättningen med 1%*

för varje 100ms snabbare laddtid hos alibaba

ökar omsättningen med 1%*



Chrome Audits

ett sätt att kika usability (och tillgänglighet!) på sidor

Lets diskutera

Med utvecklarkonsollen, testa lite olika sidor med audits

Ex. Alibaba, Ebay, Dustin, IKEA

Cognitive load

Kognitiv last

krångligare upplever vi gränssnittet

Ju mer info att processa, desto





high cognitive load

low cognitive load



super low cognitive load



ryanair.com 2012

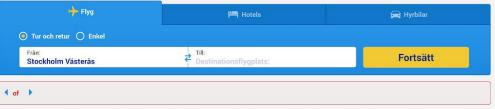




Hyrbilar













reducera valmöjligheter,

men spara "rätt" val!



Upphackat användarflöde

onödigt många klick, bättre med scroll

You won't believe what these 30 child actors looks like now!

NEXT

Infinite scroll

bra... ibland

Stopp!

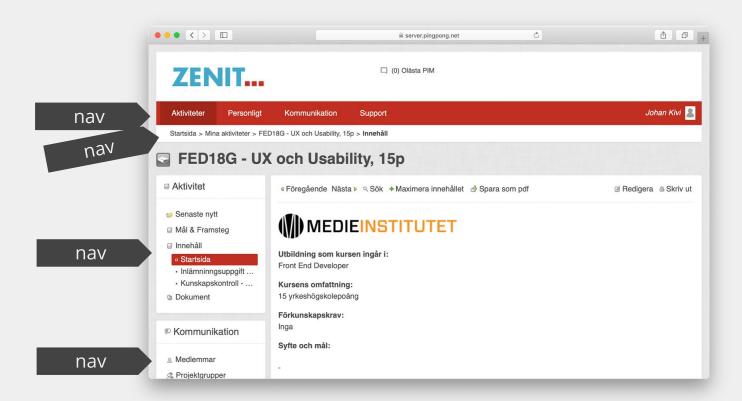
Nästa gång fortsätter vi här

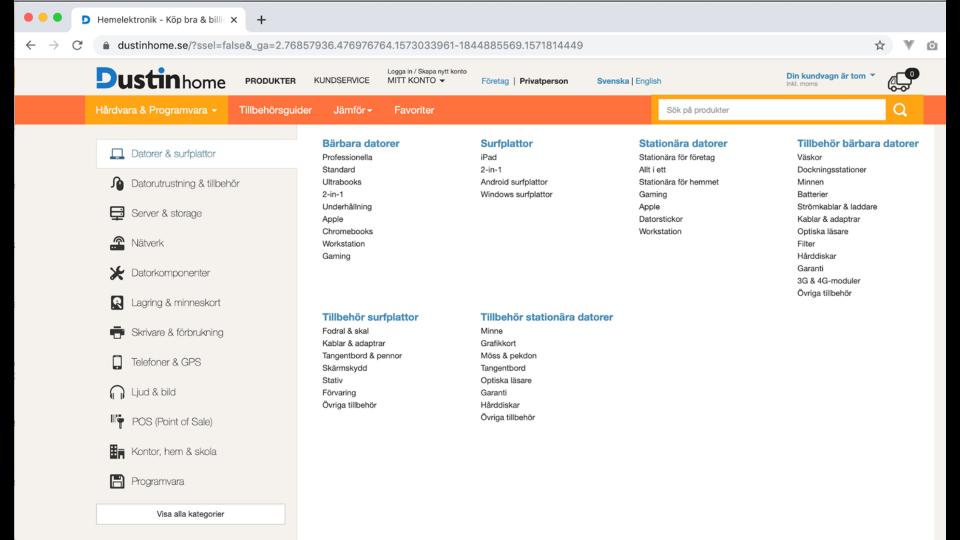
Rätt information på rätt plats

informationsarkitektur

"Good navigation starts with good IA"

"Lätt" navigering är resultatet av genomtänkt informationsarkitektur





Lets diskutera

Jämför *navigeringen* på några stora Ehandels webbplatser.

Ex. Alibaba, Ebay, Dustin, IKEA

Men hur testar man detta då?

Card sorting to the rescue...och postit-lappar!

Övning

ICA Card sorting!

Ett gränssnitt med hög efficiency

- Har prioriterat rätt
- **Performance**
- Så *platt* som möjligt

Informationsarkitektur

Har låg kognitiv last få och rätt saker / moment

laddar snabbt (> 3s)

undvik *onödiga* klick

Lets diskutera

Kika på en app / webbsida* och analysera dess *efficiency*?

Memorability

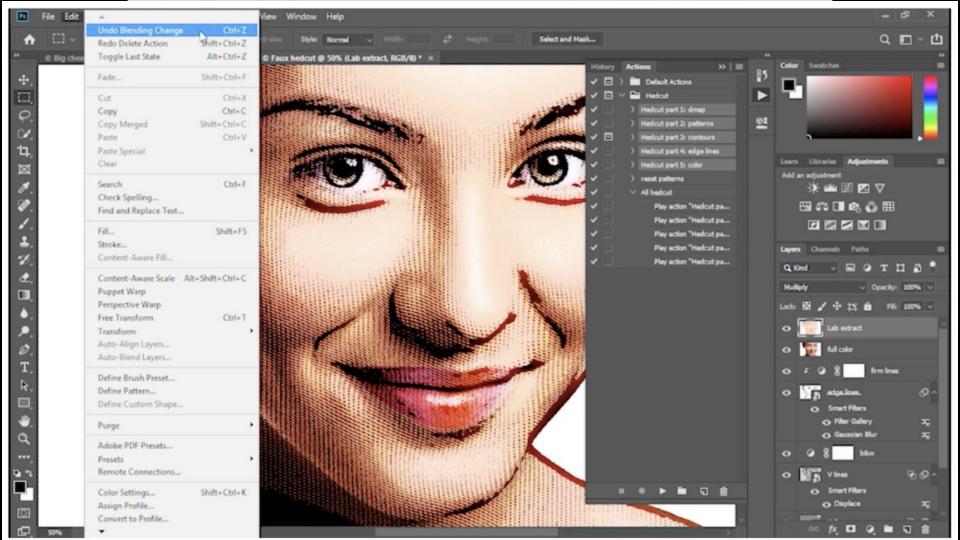
app / webbsida fungerar?

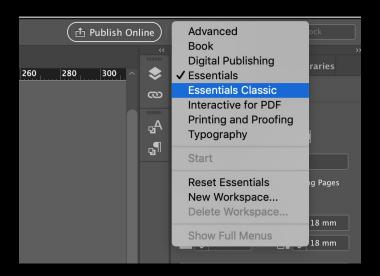
Hur väl *kommer du ihåg* hur en en

"The concept of memorability, within the usability context, is that a user can leave a program and, when he or she returns to it, remember how to do things in it."

Hur <u>uppdaterar</u> man en produkt

utan att tappa memorability?





Ge användaren möjlighet att köra gamla gränssnittet



Produkter ~

Rum >

Inspiration \vee

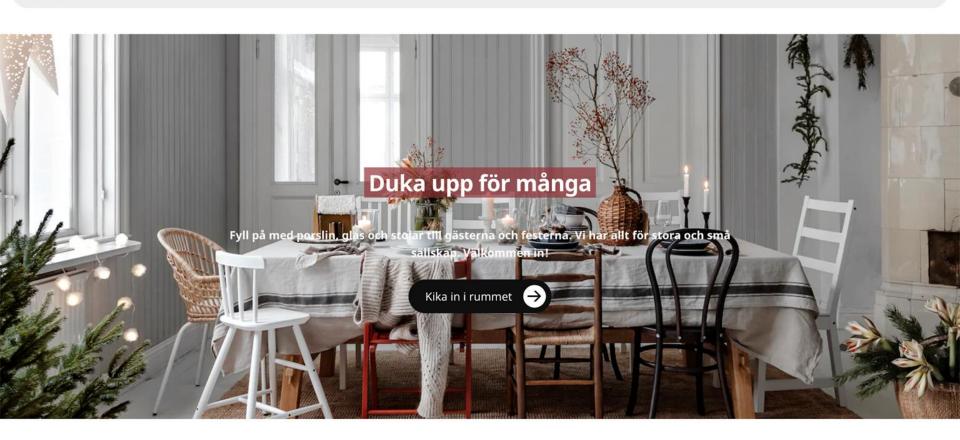
Varuhus

Kundservice





Q Hej! Sök efter information





Uppdatera ex. lärplattform

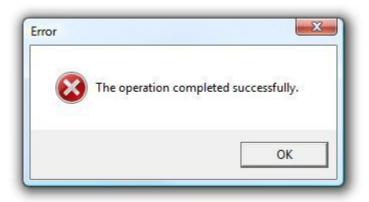
Om ZENIT fick ett <u>helt nytt</u> gränssnitt imorgon.

Halleluja eller svordomar?

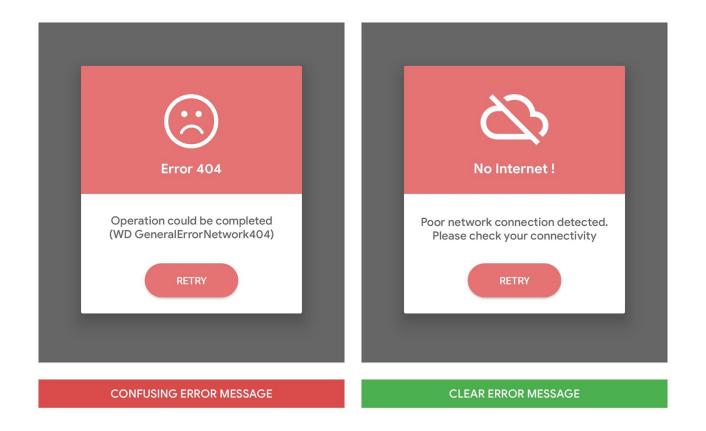
Errors

Kan *användaren* göra fel?

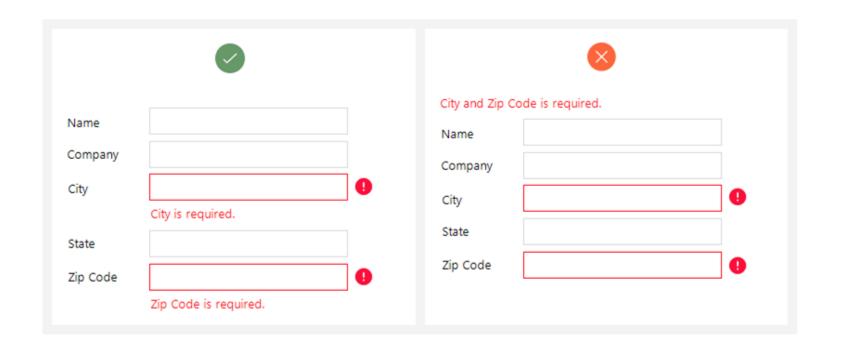
vilka fel gör användare? Går de att åtgärda?



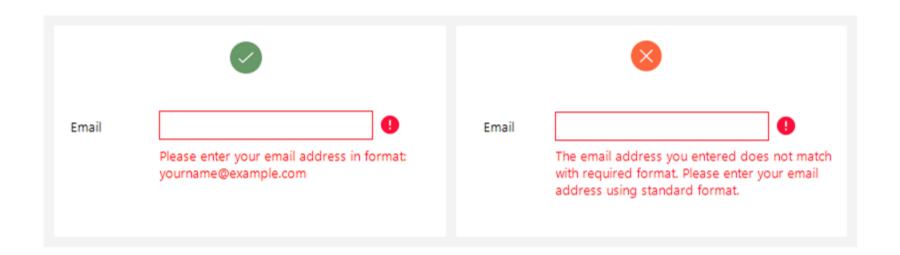
Hur förmedlas fel?



Använd ett språk användaren förstår



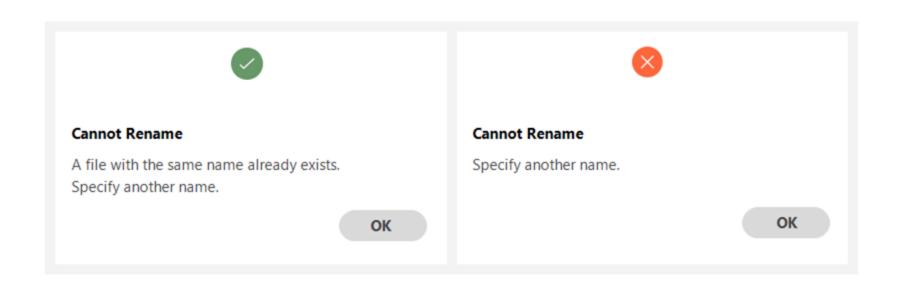
Visa information *så nära felet* som möjligt



Håll dig kort och koncis



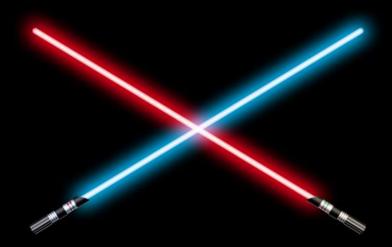
Skyll <u>aldrig</u> på användaren



Ange vad som blev fel samt hur användaren kan åtgärda

Övning

Gör världens *otrevligaste* signup-formulär.



Choose the enlightened path

stay away from the darkside (dark UX patterns)

Satisfaction

Hur trevligt är gränssnittet att

titta på och interagera med?

Grafisk design

Form, färg, typografi, kontrast etc

the oooh & aaahs

Överraska användaren på ett positivt sätt

ex. menyn <u>www.wearetrickle.com</u>, www.milk.se

Lets diskutera

vilken app / hemsida har *enligt dig* <u>högst</u> satisfaction?

Alltså, användarvänlighet är

- **Learnability** Lätt att lära sig
- **Efficiency** Snabbt och lätt att göra det jag vill
- Memorability Lätt att komma ihåg hur man använder
- Errors Var trevlig och hjälpsam vid fel
- **Satisfaction** Trevlig sida att titta och interagera med



Abstract - Ian Spalter (UX @ instagram)

https://www.netflix.com/watch/80237097