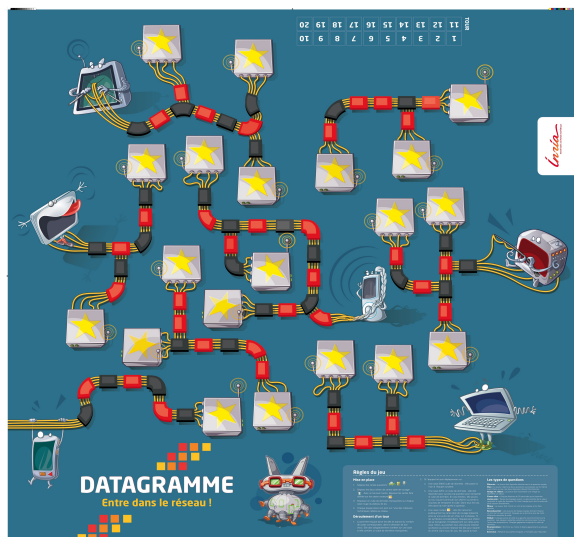


Datagramme : comment obtenir le jeu.

[ATTENTION CE DOCUMENT EST EN CONSTRUCTION
NE L UTILISER QUE POUR LE COMPLETER/CORRIGER]



Le jeu est développé sous [licences libres](#), donc bienvenue en tant qu'utilisateur, créateur de produits dérivés (sous les mêmes licences), co-développeur, etc...

La [version en ligne](#) sera disponible dans quelques semaines.

L'ensemble des documents est disponible ici :

<https://github.com/InriaMecsci/datagramme>

Pour se procurer une version matérielle du jeu, il y a trois options :

- 1/ Se faire prêter un exemplaire du jeu par Inria, sur simple demande mail : mecsci-contact@inria.fr (préciser : Usage, Date et durée du prêt (un mois, un an, ..), Lieu d'envoi).
- 2/ Fabriquer le jeu dans un Fablab
- 3/ Commander le jeu chez des prestataires

Voici comment faire pour les points 1/ et 2/

Élément	Qté	Description	image	Comment se les procurer ?
Plateau	1	Plateau de 100cm de côté composé de 4 plaques de 50cmx50cm maintenues entre elles par du velcro		commande à graph 2000
Dés	8	Dès "binaires" : trois faces indiquent le chiffre "0" et les 3 autre indiquent le chiffre "1".		
Cubes rouges	50	Cubes d'environ 1,5cm de côté de couleur rouge		
Cubes verts	10			
Cubes noirs	10			
Pions	4	Pions représentant les joueurs		
Cartes "tables de routage"	20	Cartes carrées de 5 cm de côté et de (mm d'épaisseurs) fonctionnant par paires. Il y 10 paires différents, chacune protant un motif différent.		
Cartes questions	1 jeu			
Livret	1 jeu			