

数学场

四题分别考了纯数论、利用概率期望的性质做DP、容斥计数、组合数学计数DP四个知识点，整体难度在NOIP到省选间。

热身两题为容斥和推式子。

T0 array

原题：bzoj 数列的gcd

原题要求gcd恰好为d的方案数，这不太好求；我们的想法是类似莫比乌斯反演，求 $=d$ 转换成 $\sum_{d|p} ans[d]$ ，记为 $f[p]$ ；然后莫比乌斯反演 $ans[d] = \sum_{d|p} f[p] \mu[p/d]$ ，计算所有答案是一个调和函数。

再考虑 $f[p]$ 如何求，我们还有一个恰好K个不同，n-K个相同的性质，首先预处理出来 $num[p]$ 表示是p的倍数的数的个数，这k个不同的数一定是在 $num[p]$ 里取到的，即答案最后长这样：

$$f(p) = \binom{num_p}{n-k} \left(\left\lfloor \frac{m}{p} \right\rfloor - 1 \right)^{num_p - (n-k)} \left\lfloor \frac{m}{p} \right\rfloor^{n-num_p} \quad (1)$$

意思是首先在 num_p 个数里选出相同的几个，则剩下如果 a_i 是 num_p 里的，要满足和 a_i 不同且是p的倍数；如果 a_i 不是 num_p 里的，就是直接任意填就好了。

也可以不莫比乌斯反演，直接做的时候 $ans(p) = f(p) - \sum_{d|p, d < p} ans(d)$ 即可。

总复杂度 $O(n \log n)$

T0.5 ring

from hdu多校。

一道容斥+推式子的题。

首先考虑答案是怎么来的：由于n的顺序影响最终的答案，而m的顺序不影响，我们可以先求出任意一个n的排列，然后把它分成m段，保证每段长度不超过k的方案数，记录为 $f[n][m][k]$ ；而这样的话，将m的顺序也考虑进答案了，我们除一个 $m!$ 系数即可。

所以最后答案 = $f[n][m][k] * n! / m!$

考虑 $f[n][m][k]$ 怎么求：如果没有k的限制，相当于在n-1个缝隙里面选m-1个作为拆分的断点，答案是 $\binom{n-1}{m-1}$ ；加上每一个都 $\leq k$ 的限制的话，一个自然的想法是考虑容斥。假设至少有i个不满足限制为 $g[i]$ 。恰好有i个不满足限制为 $f[i]$ 的方案数。

我们有 $g[i] = \sum_j \binom{j}{i} f[j]$

二项式反演有 $f[i] = \sum_j (-1)^{j-i} \binom{j}{i} g[j]$

而 $g[i] = \binom{n-1-ki}{m-1} \binom{m}{i}$ 。意思是枚举顺序排列里哪几个不符合限制；其他点不管是否符合性质，一种枚举下对答案的贡献记为第一个组合数。

最终 $f[0]$ 就是要求的東西。

总复杂度 $O(n \log n)$

T1 math

from hdu , 比较常规的一道筛题。

结论: $(2^i - 1, 2^j - 1) = 2^{(i,j)} - 1$ 。

证明: $(2^i - 1, 2^j - 1) = (2^i - 1, 2^j - 2^i) = (2^i - 1, 2^i(2^{j-i} - 1)) = (2^i - 1, 2^{j-i} - 1)$ 。

归纳即可。

令 $f(x) = (2^x - 1)^k$ 。

原式可以化简为:

$$\begin{aligned}
\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n f[(i, j)] &= \sum_{d=1}^n \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n f[d] [(i, j) == d] \\
&= \sum_{d=1}^n f(d) \sum_{i=1}^{\lfloor n/d \rfloor} \sum_{j=1}^{\lfloor n/d \rfloor} \sum_{t|(i,j)} \mu(t) \\
&= \sum_{d=1}^n \sum_{t=1}^{\lfloor n/d \rfloor} (\lfloor \frac{n}{dt} \rfloor)^2 \mu(t) \\
&= \sum_{T=1}^n (\lfloor \frac{n}{T} \rfloor)^2 \sum_{d|T} f(d) \mu(\frac{T}{d})
\end{aligned}$$

令 $g = f * \mu$, 则 $g * 1 = f * \mu * 1 = f * \epsilon = f$ 。由于 g 是积性函数, f 的前缀好求, 1 的前缀好求, 则 g 可用杜教筛。

$\sum_{i=1}^n f(i) = \sum_{i=1}^n \sum_{k=0}^K \binom{n}{k} 2^{ik} (-1)^{K-k} = \sum_{k=1}^K \binom{K}{k} (-1)^{K-k} \sum_{i=1}^n 2^{ik}$ 等比求和即可。

设 g 的前缀和为 $S(n)$ 。

有 $S(n) = \sum f(i) - \sum_{i=2}^n S(\lfloor \frac{n}{i} \rfloor)$

$g(n)$ 的前缀和可以算之后, 原式对 T 做整除分块即可。

T2 trip

CF605E

我们想求出 $E[i]$ 表示从 i 号点出发到达 n 的期望时间。

根据贪心的思想, 我们可以写出转移的式子为:

$$E[i] = 1 + \sum_{Ej < Ei} Ej * pi, j * \prod_{Ek < Ej} (1 - pi, k) + Ei * \prod_{Ej < Ei} (1 - pi, j) \quad (2)$$

意思是尽量走到期望小的点。

然后可以暴力高斯消元解方程。

也可以把它化简:

$$E[i] = \frac{1 + \sum_{Ej < Ei} Ej * pi, j * \prod_{Ek < Ej} (1 - pi, k)}{1 - \prod_{Ej < Ei} (1 - pi, j)} \quad (3)$$

我们记下面 $\prod_{Ej < Ei} (1 - pi, j)$ 为 gi , 上面的 $\sum_{Ej < Ei} Ej * pi, j * \prod_{Ek < Ej} (1 - pi, k)$ 为 fi 。

考虑每一个点的 f 和 g 都会被比他小的点更新, 那么我们的想法就是按期望从小到大依次加入, 这样就消除了后效性, 确保每时每刻拿来更新的 $E[i]$ 都是合法的。

具体而言, 一开始 $E[n] = 0$, 我们类似dijkstra的想法, 每次选择一个最小的点出来作为 j 。

第一步: 更新其他 i 的 $f[i]$, 由于此时只添加了所有 $E_k < E_j$ 的 k , 所以此时 $f[i]$ 的增量恰好可以用 $E_j * p(i, j) * g[i]$ 来表示。

第二步：更新其他 i 的 $g[i]$ ，然后再更新 $E[i]$ 。

总复杂度 $O(n^2)$ 。

T3 cure

51nod zbox的刷题2

考虑分别计算 $1, 2, 3, \dots, n$ 的每个非空子集 s 对最终答案的贡献。经过 i 轮后 s 内每个元素仍全部存活的概率是 $p^{|s|}$ ，假设这个集合贡献答案的系数为 $b|s|$ （显然这个系数是只与集合大小有关的），

那么最终答案就是： $\sum_{i=1}^n \binom{n}{i} b i \sum_{j=0}^{\infty} p^{ji}$

原式= $\sum_{i=1}^n \binom{n}{i} b i \frac{1}{1-p^i}$

考虑如何计算 $b i$ ，只需要考虑贡献是如何计算的即可。

一个大小为 i 的集合一次应当被计算的贡献为 $a i$ ，实际上为 $a i = \sum_{j=1}^i \binom{i}{j} b j$ 。

即 $b i = \sum_{j=1}^i (-1)^{j-i} \binom{i}{j} a j$ ，二项式反演即可求出 b 。

复杂度 $O(n \log n)$ 。

T4

loj 博弈论和概率统计

组合 + 莫队

首先这个 p 是假的，没有任何作用，因为我们最后是求方案数。

我们考虑它的得分的组合意义，如果没有限制，那么最终得分一定是 $N - M$ ；否则，得分为 $N - M + T$ 。其中 T 为分数等于0的时候输的次数。

那么我们把输看成+1，赢看成-1，即求最大前缀和；如果把它投影到网格行走上，就是从 $(0,0)$ 走到 (n,m) ，且 T 为 $y-x$ 的最大值。

对于某一个特定的最大值，我们不太好求；但是我们可以求出 $T \geq i$ 的值，对应的是经过 $y=x+i$ 直线的方案数。

而经过 $y = x+i$ 的方案数，为 $\binom{N+M}{M-i}^*$ ，记录为 $H[i]$ 。

所以对于一组询问，答案需要求解一个类似这样的东西：

$$\sum i[T == i] = \sum [T >= i] = \sum \binom{N+M}{M-i}$$

即我们需要快速求解 $f(x, y) = \sum_{i=0}^x \binom{y}{i}$

把 x, y 看成二维坐标，我们用莫队的想法，需要快速处理 $f(x, y) \rightarrow f(x, y \pm 1)$ 或者 $f(x, y) \rightarrow f(x \pm 1, y)$

后者好求，相当于多一个组合数；后者相当于把前缀往下平移一格；我们利用 $\binom{y}{x} = \binom{y-1}{x} + \binom{y-1}{x-1}$ ，即我们求出 $f(x-1, y)$ ， $f(x-1, y) + f(x, y) = f(x, y+1)$ ，也可以 $O(1)$ 求。

所以总复杂度 $O(n\sqrt{n})$ 。其中 n 为值域。

*补充：一类卡特兰数的求法

最简单的问题：从 $(0,0)$ 出发，往右上走，使得不跨越过 $y=x$ 路径到达 (m,n) 的方案数。

思路：像这种问题我们的做法一般是容斥。

我们做 $(0,0)$ 关于 $y=x$ 的对称点，为 $(-1,1)$ 。

我们发现任意一条从起点到终点，且跨越线的的路径可以和一条对称点到终点的路径——对应。

$(-1,1)$ 随便走的答案为 $(n+m, n-1)$ 。则总答案为 $(n+m, n) - (n+m, n-1)$

用这种方法也可以处理处不跨过 $y=x+i$ 的方案数。