HMLT·Round·1 \*Miracle\*

# Solution

#### HMLT-Round-1

(虽然可能你根本没有看过《虹猫蓝兔七侠传》, 甚至听都没听说过, 但其实这并不妨碍你读明白题意~)

# 1.离殇 departure

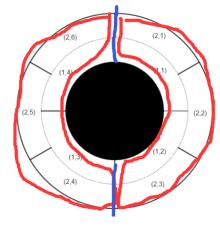
- ①测试点编号 1, 2, 3
- O(nm)枚举所有的段,然后建边,每个询问暴力进行 dfs
- ②测试点编号 4, 5, 6

用双指针处理一下,减少枚举的复杂度。建边之后每个询问暴力 dfs

③测试点编号 7, 8, 9, 10

经过手玩, 观察, 找规律发现, 一共有 g=gcd(n,m)个内外连在一起的障碍物(不妨称为大障碍物)(如样例, qcd(4,6)=2, 所以有两个连在一起的)

这样,这个 g 个大障碍物把内外分成了 g 大块。每个大块内的所有段都能互相到达。每个大块有 n/g 个内层的段,m/g 个外层的段。



只需要判断出发点和终点是不是一个大块里的就行了。即(e1/(n/g)再上取整)=(e2/(m/g)再上取整) O(log1e18+q)

### 2.解药 antidote

简化题意: n 个点的树, 给每个点染 1~k 的颜色, 使得所有颜色点构成的虚树的边的交集的大小最大。求最大值。

①测试点编号 1, 2, 3

直接暴力枚举每个点的颜色,再判断交集大小更新答案即可。

②测试点编号 4.5.6

所有叶子都涂 1, 其他点都涂 2 即可取得最大的交集。

③测试点编号 7, 8, 9, 10

反过来, 考虑每条边能不能出现在最后的交集里。

发现,当且仅当这条边两侧的树的 size 都>=k

HMLT·Round·1 \*Miracle\*

首先必要条件是两边必须都>=k 而当两边都>=k 时,一定存在一种填色的方案。 O(n)

#### 3.奔雷 thunder

①测试数据 1. 2

dfs 暴力搜索即可。一共五个子正方形、枚举每个选不选、以及选择的顺序。

②测试数据 3, 4

搜索+剪枝也许可以通过?

③测试数据 5, 6, 7, 8, 9, 10

可以发现,只用考虑每个 2\*2 的正方形即可。每次只涉及副对角线的元素的互换。

所以,每个从左下到右上的链上的元素集合永远不会变。

只需要判断 A, B 中这样的 n+m-1 条链上出现的元素集合是不是一样即可。

O(T\*n\*m)

## 4.合璧 combination

(题面中楷体的诗来源于网络, 非原创)

①测试点编号 1, 2, 3

直接 O(n^2)枚举, 再求出此时的 s 值, 和答案取 max 即可。

②测试点编号 4, 5

输出1,即可获得20分。

答案最多是 1。而因为保证数据随机,而 n 很大,所以一定会出现两个站位方案,使得按位或的答案是 1。

其实本意是启发大家想一下正解:如果都是0/1,那么其实很容易判断答案是不是1

③测试点编号 6, 7, 8, 9, 10

满足单调性,直接二分

对于每个站位方法 i,若 Aij<mid,就设置为 0,若 Aij>=mid,就设置为 1。得到一个七位二进制数。

用 g[i]表示第 i 种站位方法下的这个二进制数。f[S]表示二进制数为 S 或 S 的超集的二进制数 有没有出现过。开始时,先令 f[g[i]]=1,再每个 S 枚举子集,求出最终的 f[S]即可。

再枚举所有的方案,看 f[(1<<7)^g[i]]是不是 1。

如果存在这样的 i. 返回 true

否则返回 false

 $O(log1e9*(n*7+2^7))$ 

(题目背景均取材于《虹猫蓝兔七侠传》。

一共8道题。按原作的故事进展顺序排列。

Round1 选择了第 1,3,5,7 题, Round2 选择了第 2,4,6,8 题)