



Guía de Proyecto: Entrega N° 1 - Fundamentos Web y Git

Curso de Desarrollo Full Stack



Objetivo General

Aplicar los conocimientos fundamentales de HTML y gestión de versiones con Git mediante la personalización y despliegue de una plantilla web profesional. El estudiante deberá demostrar capacidad para estructurar un proyecto, optimizar recursos y utilizar flujos de trabajo colaborativos básicos.



Instrucciones Paso a Paso

1. Selección y Validación de la Plantilla

- Ingresar al sitio web w3layouts.com.
- Navegar al menú "Web Templates" y filtrar por categoría.
- Elegir una categoría de interés personal y seleccionar una plantilla gratuita.
- **Importante:** Validar la plantilla con el docente antes de comenzar. Se buscará que **ningún estudiante repita la misma plantilla**.

2. Estructura del Proyecto

Dado que en esta etapa aún no utilizaremos empaquetadores como Vite o React, se debe crear una estructura de carpetas estándar y ordenada manualmente:

- index.html (en la raíz)
- /css (para hojas de estilo)
- /js (para scripts)
- /assets o /images (para multimedia)
- /fonts (si aplica)

3. Personalización y Contenido

- **Cambio total de contenido:** Reemplazar textos e imágenes de la plantilla por contenido propio o seleccionado por el estudiante.
- **Derechos de autor:** Asegurarse de tener derecho de uso sobre las imágenes y textos (ver sección de Recursos).
- **Secciones:** El proyecto debe contar con **mínimo 5 secciones** funcionales (Ej: Inicio, Nosotros, Servicios, Galería, Contacto).
- **Assets:** Las imágenes y recursos deben ser diferentes a los que trae la plantilla por defecto y deben estar optimizados para web.

4. Gestión de Versiones (Git)

- Inicializar un repositorio local.
- Crear un repositorio remoto en GitHub.
- Configurar adecuadamente el archivo .gitignore (para ignorar archivos del sistema como .DS_Store o carpetas de configuración del editor).
- **Commits:** Se exige realizar **mínimo 15 commits** durante el desarrollo.
 - Nota: Esto es obligatorio para evidenciar el proceso evolutivo del trabajo y evitar subir todo en un único commit final.
- Personalizar el archivo README.md con:
 - Nombre del proyecto.
 - Descripción.
 - Tecnologías usadas.
 - Instrucciones de instalación o visualización.
 - Autor.

5. Despliegue y Evidencia

- Activar **GitHub Pages** para que el sitio sea visible públicamente en internet.
- Grabar un video corto o crear un GIF animado mostrando la navegación por el sitio terminado.



Criterios de Evaluación

La nota final se compondrá de la siguiente manera:

Criterio	Porcentaje	Descripción
Entrega puntual	10%	Subir la evidencia en la fecha y hora estipulada.
Video / GIF	10%	Creación de la evidencia visual del funcionamiento.
Repositorio	10%	Creación y uso correcto del repositorio en GitHub.
Estructura	10%	Organización correcta de carpetas (css, js, images).
Optimización	10%	Imágenes optimizadas (peso adecuado) y buenas prácticas.

Secciones (5)	10%	El sitio cumple con el mínimo de 5 secciones/vistas.
Funcionamiento	10%	Navegación correcta, sin enlaces rotos y contenido coherente.
Readme y Gitignore	10%	Personalización profesional del Readme y configuración del Gitignore.
GitHub Pages	20%	El link público funciona correctamente y muestra el sitio.
TOTAL	100%	

Herramientas y Recursos Recomendados

Para cumplir con los requisitos de optimización y contenido, utilicen las siguientes herramientas:

Imágenes y Multimedia (Licencia Gratuita)

- Pixabay: <https://pixabay.com/> (Imágenes)
- Pexels: <https://www.pexels.com/es-es/> (Imágenes y video)
- Unsplash: <https://unsplash.com/> (Fotografía de alta calidad)
- LottieFiles: <https://lottiefiles.com/> (Animaciones JSON/GIF)

Iconos

- IconArchive: <https://iconarchive.com/>
- The Noun Project: <https://thenounproject.com/>
- Boxicons: <https://boxicons.com/>

Optimización y Edición (Obligatorio)

- Photopea: <https://www.photopea.com/> (Editor de imágenes online similar a Photoshop).
- TinyPNG: <https://tinypng.com/> (Compresión de imágenes sin pérdida de calidad).
- Squashh: <https://squoosh.app/> (Compresión de imágenes)
- Photoroom: <https://www.photoroom.com/tools/background-remover> (Eliminar fondos).

Documentación Técnica

- MDN Web Docs (HTML): <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML>

Grabación de Pantalla (Evidencia)

- **OBS Studio:** Software gratuito para grabar pantalla.
- **Loom:** Extensión de navegador para grabar pantalla fácilmente.

Proceso de Entrega (Plataforma Q10)

Para finalizar la entrega, deben seguir estrictamente estos pasos:

1. Asegúrese de que su repositorio en GitHub sea **Público**.
2. Verifique que el link de **GitHub Pages** funciona en una ventana de incógnito.
3. Ingresar a la plataforma **Q10**.
4. Ubicar la tarea correspondiente a la **Entrega N° 1**.
5. En el campo de texto o comentarios de la entrega, **pegar el enlace (URL) al repositorio de GitHub** y subir el video.

¡Muchos éxitos!