



Guía de Proyecto: Entrega N° 1 - Fundamentos Web y Git

Curso de Desarrollo Full Stack

🎯 Objetivo General

Aplicar los conocimientos fundamentales de HTML y gestión de versiones con Git mediante la personalización y despliegue de una plantilla web profesional. El estudiante deberá demostrar capacidad para estructurar un proyecto, optimizar recursos y utilizar flujos de trabajo colaborativos básicos.

🚀 Instrucciones Paso a Paso

1. Selección y Validación de la Plantilla

- Ingresar al sitio web w3layouts.com.
- Navegar al menú "Web Templates" y filtrar por categoría.
- Elegir una categoría de interés personal y seleccionar una plantilla gratuita.
- **Importante:** Validar la plantilla con el docente antes de comenzar. Se buscará que ningún estudiante repita la misma plantilla.

2. Estructura del Proyecto

Dado que en esta etapa aún no utilizaremos empaquetadores como Vite o React, se debe crear una estructura de carpetas estándar y ordenada manualmente:

- index.html (en la raíz)
- /css (para hojas de estilo)
- /js (para scripts)
- /assets o /images (para multimedia)
- /fonts (si aplica)

3. Personalización y Contenido

- **Cambio total de contenido:** Reemplazar textos e imágenes de la plantilla por contenido propio o seleccionado por el estudiante.
- **Derechos de autor:** Asegurarse de tener derecho de uso sobre las imágenes y textos (ver sección de Recursos).
- **Secciones:** El proyecto debe contar con **mínimo 5 secciones** funcionales (Ej: Inicio, Nosotros, Servicios, Galería, Contacto).
- **Assets:** Las imágenes y recursos deben ser diferentes a los que trae la plantilla por defecto y deben estar optimizados para web.

4. Gestión de Versiones (Git)

- Inicializar un repositorio local.
- Crear un repositorio remoto en GitHub.
- Configurar adecuadamente el archivo .gitignore (para ignorar archivos del sistema como .DS_Store o carpetas de configuración del editor).
- **Commits:** Se exige realizar **mínimo 15 commits** durante el desarrollo.
 - Nota: Esto es obligatorio para evidenciar el proceso evolutivo del trabajo y evitar subir todo en un único commit final.
- Personalizar el archivo README.md con:
 - Nombre del proyecto.
 - Descripción.
 - Tecnologías usadas.
 - Instrucciones de instalación o visualización.
 - Autor.

5. Despliegue y Evidencia

- Activar **GitHub Pages** para que el sitio sea visible públicamente en internet.
- Grabar un video corto o crear un GIF animado mostrando la navegación por el sitio terminado.



Criterios de Evaluación

La nota final se compondrá de la siguiente manera:

Criterio	Porcentaje	Descripción
Entrega puntual	10%	Subir la evidencia en la fecha y hora estipulada.
Video / GIF	10%	Creación de la evidencia visual del funcionamiento.
Repositorio	10%	Creación y uso correcto del repositorio en GitHub.
Estructura	10%	Organización correcta de carpetas (css, js, images).
Optimización	10%	Imágenes optimizadas (peso adecuado) y buenas prácticas.

Secciones (5)	10%	El sitio cumple con el mínimo de 5 secciones/vistas.
Funcionamiento	10%	Navegación correcta, sin enlaces rotos y contenido coherente.
Readme y Gitignore	10%	Personalización profesional del Readme y configuración del Gitignore.
GitHub Pages	20%	El link público funciona correctamente y muestra el sitio.
TOTAL	100%	



Herramientas y Recursos Recomendados

Para cumplir con los requisitos de optimización y contenido, utilicen las siguientes herramientas:



Imágenes y Multimedia (Licencia Gratuita)

- **Pixabay:** <https://pixabay.com/> (Imágenes)
- **Pexels:** <https://www.pexels.com/es-es/> (Imágenes y video)
- **Unsplash:** <https://unsplash.com/> (Fotografía de alta calidad)
- **LottieFiles:** <https://lottiefiles.com/> (Animaciones JSON/GIF)



Iconos

- **IconArchive:** <https://iconarchive.com/>
- **The Noun Project:** <https://thenounproject.com/>
- **Boxicons:** <https://boxicons.com/>



Optimización y Edición (Obligatorio)

- **Photopea:** <https://www.photopea.com/> (Editor de imágenes online similar a Photoshop).
- **TinyPNG:** <https://tinypng.com/> (Compresión de imágenes sin pérdida de calidad).
- **Squashh:** <https://squoosh.app/> (Compresión de imágenes)
- **Photoroom:** <https://www.photoroom.com/tools/background-remover> (Eliminar fondos).



Documentación Técnica

- MDN Web Docs (HTML): <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML>

🎥 Grabación de Pantalla (Evidencia)

- **OBS Studio:** Software gratuito para grabar pantalla.
- **Loom:** Extensión de navegador para grabar pantalla fácilmente.



Processo de Entrega (Plataforma Q10)

Para finalizar la entrega, deben seguir estrictamente estos pasos:

1. Asegúrese de que su repositorio en GitHub sea **Público**.
2. Verifique que el link de **GitHub Pages** funciona en una ventana de incógnito.
3. Ingresar a la plataforma **Q10**.
4. Ubicar la tarea correspondiente a la **Entrega Nº 1**.
5. En el campo de texto o comentarios de la entrega, **pegar el enlace (URL) al repositorio de GitHub** y subir el video.

¡Muchos éxitos!