Национальный исследовательский университет ИТМО Факультет ПИиКТ

Лабораторная работа по Методам и средствам программной инженерии №4 Вариант 1994

Работу выполнили:

Асташин С. С., Бадмаев Н. И.

Группа:

P3230

Преподаватель:

Каюков И. А.

Задание:

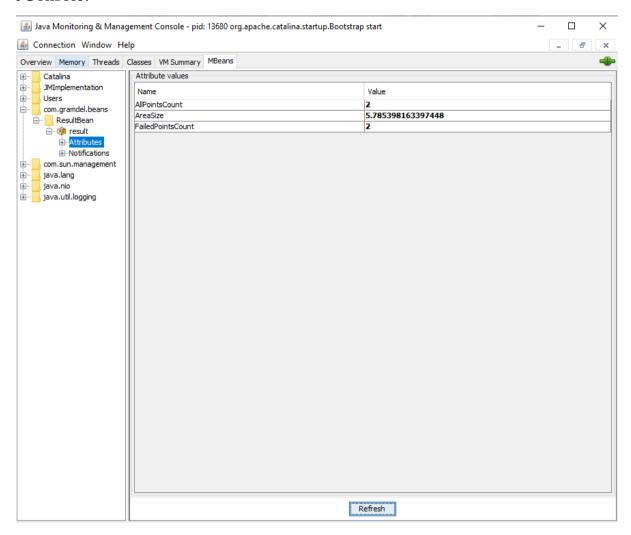
- 1. Для своей программы из лабораторной работы #3 по дисциплине "Веб-программирование" реализовать:
 - MBean, считающий общее число установленных пользователем точек, а также число точек, не попадающих в область. В случае, если количество установленных пользователем точек стало кратно 10, разработанный MBean должен отправлять оповещение об этом событии.
 - MBean, определяющий площадь получившейся фигуры.
- 2. С помощью утилиты JConsole провести мониторинг программы:
 - Снять показания МВеап-классов, разработанных в ходе выполнения задания 1.
 - Определить версию Java Language Specification, реализуемую данной средой исполнения.
- 3. С помощью утилиты VisualVM провести мониторинг и профилирование программы:
 - Снять график изменения показаний MBean-классов, разработанных в ходе выполнения задания 1, с течением времени.
 - Определить имя потока, потребляющего наибольший процент времени CPU.
- 4. С помощью утилиты VisualVM и профилировщика IDE NetBeans, Eclipse или Idea локализовать и устранить проблемы с производительностью в программе. По результатам локализации и устранения проблемы необходимо составить отчёт, в котором должна содержаться следующая информация:
 - Описание выявленной проблемы.
 - Описание путей устранения выявленной проблемы.
 - Подробное (со скриншотами) описание алгоритма действий, который позволил выявить и локализовать проблему.

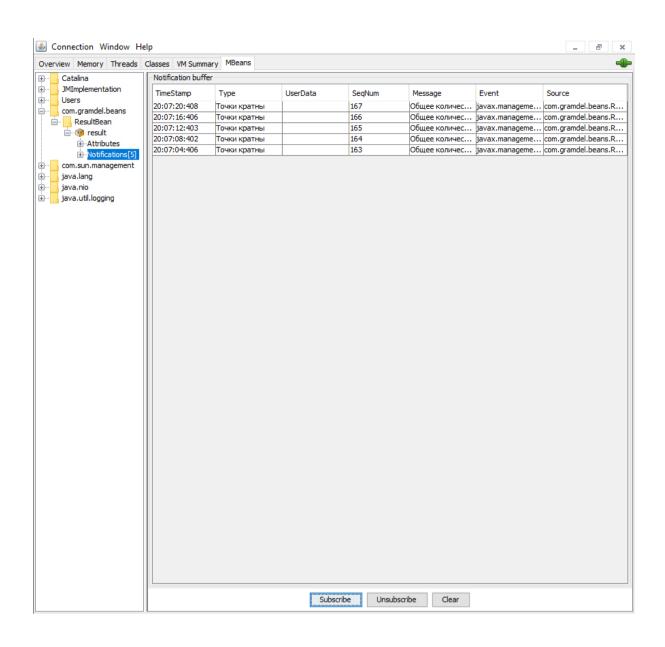
Студент должен обеспечить возможность воспроизведения процесса поиска и локализации проблемы по требованию преподавателя.

Исходный код:

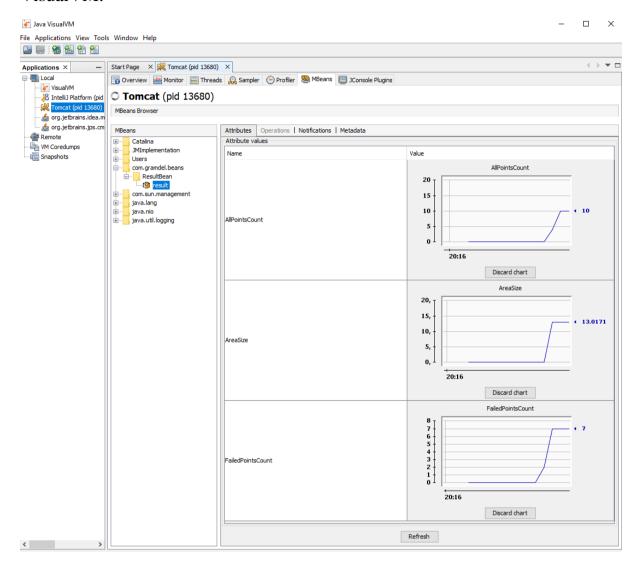
https://github.com/Gramdel/mispi_lab4

JConsole:



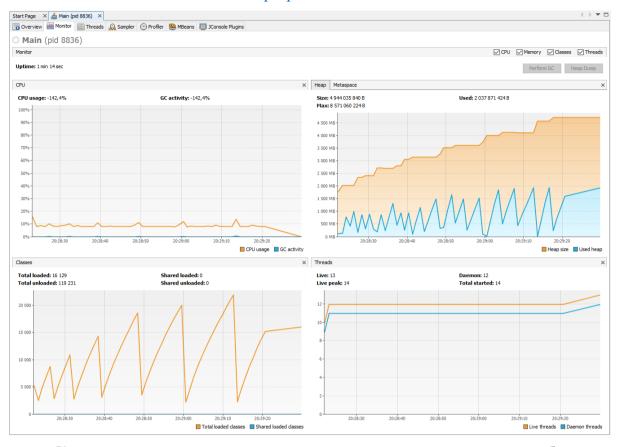


VisualVM:



Есть ли проблемы с производительностью?

Понаблюдаем за поведением программы с помощью вкладки Monitor в VisualVM.



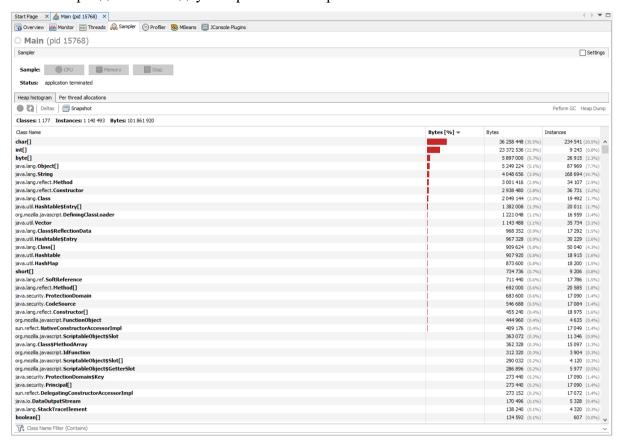
Количество классов постоянно изменяется, причем оно становится всё больше и больше на каждом "пике", даже несмотря на работу GC. Количество отработанных классов тоже растёт.

Также, по графику использования кучи видно, что к ней постоянно происходит обращение, её размер постоянно меняется. Это негативно сказывается на скорости работы программы, поскольку происходят постоянные вызовы GC.

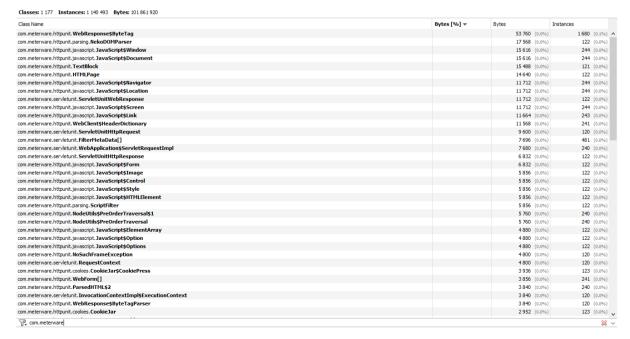
Таким образом, проблемы однозначно есть.

Поиск виновников:

Перейдём во вкладку Sampler и посмотрим на память.



Как можно заметить, количество массивов char'ов постоянно растёт, несмотря на работу GC. Найдём, где это происходит (в каком классе пакета нашей программы, com.meterware):



Судя по всему, дело в "WebResponse". Исходный код метода main в студию!

```
HttpUnitOptions.setExceptionsThrownOnScriptError(false);
ServletRunner sr = new ServletRunner();
sr.registerServlet( resourceName: "myServlet", HelloWorld.class.getName());
ServletUnitClient sc = sr.newClient();
int number = 1;
WebRequest request = new GetMethodWebRequest( urlString: "http://test.meterware.com/myServlet");
while (true) {
    WebResponse response = sc.getResponse(request);
    System.out.println("Count: " + number++ + response);
    java.lang.Thread.sleep( millis: 200);
}
```

Тут невооруженным взглядом видно, что в бесконечном цикле постоянно создается объект WebResponse, но передаётся ему <u>один и тот же</u> объект WebRequest, который создан до цикла, а значит и ответ будет всегда <u>один и тот же</u>. Таким образом, можно просто вынести WebResponse за пределы цикла:

```
WebRequest request = new GetMethodWebRequest( urlString: "http://test.meterware.com/myServlet");
WebResponse response = sc.getResponse(request);
while (true) {
    System.out.println("Count: " + number++ + response);
    java.lang.Thread.sleep( millis: 200);
}
```

Проверим, ушла ли проблема:



Всё отлично, количество классов больше не растёт, куча не растёт, графики более плавные, обращений к GC тоже меньше.

Выводы:

В результате данной работы были изучены JMX и MBean'ы; произошло знакомство с JConsole и VisualVM. С помощью последнего были выявлены и устранены проблемы в представленной программе (кстати, можно ещё сделать вывод, что иногда всё может пойти не так из-за одной строчки кода :).