

Rise of Donnalucata Game Design Document

Vista la struttura di un GDD ,realizzare un Light GDD(Meno di 10 Pagine) di un'ipotesi di gioco, stilando sul documento tutte le informazioni necessarie per lo sviluppo.

Game Design Overview:

l'obiettivo del gioco è quello di far vivere i giocatori un'esperienza fantasy tratta da una storia quasi vera, con dettagli vividi, molto immersivo e piena di passione. L'avventura parla di un matrimonio, le sue peripezie, gli intrighi politici e l'amicizia di valorosi eroi intenti a rendere questo matrimonio perfetto, nella sua interezza e bellezza.

Ogni personaggio principale ha una propria lore, un proprio background ed unico nel suo genere così come il modo di giocarlo. Come meccanica di gioco è un GDR a turni basato molto sulla narrativa, con ambientazione steampunk fuso con quello medioevale.

La scelta del personaggio sarà molto particolare in quanto avremo la possibilità di scegliere inizialmente due gruppi e poi il leader del gruppo scelto, la scelta del leader avrà degli impatti molto significativi sul proseguo dell'avventura.

Game Design Document:

il gioco è un GDR a turni fuso in un ambiente fantasy-steampunk, la modalità di engagement dei nemici è di tipo randomico: in determinate zone ci sono soltanto mostri oppure si possono combattere rispondendo in modo errato ad alcuni NPC.

Ogni personaggio ha uno stile di combattimento unico, così come le sue skill e l'interfaccia dello status di leveling.

La meccanica di crescita del personaggio si basa o sull'esperienza(sconfiggendo nemici) oppure risolvendo delle quest definite ad hoc per lui/lei.

In una parte del gioco, verrà introdotto un mini game(obbligatorio) in cui bisognerà premere repentinamente determinati tasti per il raggiungimento dell'obiettivo.

Story Overview:

quest'avventura narra la storia di due gruppi di amici che abitano in due regioni differenti, ognuno dei quali ha lo stesso obiettivo: andare allo spotalizio in una terza regione, aiutare gli sposi e difenderli e difendersi dagli intrighi politici che ci sono dietro. Questo evento li legherà a tal punto da farli diventare quasi fratelli. Tra varie peripezie, situazioni personali, ogni personaggio vivrà un'avventura nell'avventura, con una propria psicologia, le proprie scelte morali e stili di vita.

I personaggi di riferimento sono i seguenti e li suddivideremo per regione:

Regione A:

Raff → Uno stregone amante della magia arcana, inventore di pozioni alchemiche, amante dell'avventura e della strategia.

Mario → Uno scaltro ladro e donnaiolo, con il suo cane Kobe riescono a svignarsela sempre.

Fede → Dama di alta corte nonché chierica, dona la sua vita al suo uomo Mario ed l'aiutare i più bisognosi.

Rob → Goblin molto umile e divertente, le sue abilità da artefice lo rendono unico nel suo genere, grande inventore, anche se a volte le sue invenzioni fanno CABOOM.

Luigi → Grande bardo fascinoso, la sua dote ammalia tutte le pulzelle del regno, infatti a volte si trova in

situazioni di disagio con Mario.

Imma → Paladina Orchesca delle fattezze molto sexy, la donna più amata dal regno, tanto forte quanto bella e molto esigente, stranamente Mario non è andata dietro a Imma, ma a Fede . La ragazza è stata conquistata dal fascino del bardo.

Paoletto → Futuro Sposo nonché amicone del gruppo della regione A, classico chierico con la zella, un po' panzuto, ma una persona grande dal cuore d'oro.

Regione B:

Antonello: ranger amante della natura e del buon cibo, amicone di Paoletto i quali, a fine giornata si ritrovano sempre, con l'amica Roberta alla solita taverna a bere un bel bicchierozzo di birra.

Roberta: paladina di altri tempi, amante dell'equilibrio e della giustizia, è una dei templari più forti e più vicina alla futura regina Adriana. Con le sue forze, dopo varie sfide è riuscita nel raggiungere il cuore dell'amata Alessandra, una tenera druida dal carattere un po' sbarazzino.

Michela: guerriera molto sexy e molto particolare un carattere molto strafottente e grazie al suo sexy appeal è riuscita a combattere i nemici più ostici, detiene il record di bevute, ha battuto Antonello con un rocambolesco 10-3.

Alessandra: piccola druida dallo sguardo tenero, occhio vigile su tutto il bosco della regione per la sua salvaguardia. Il suo amore per Roberta ha fatto sì che ci siano state delle tribolazioni col padre, Arcidruide, era deciso di darla in sposa ad uno del suo regno, come si dice, l'amore batte su tutto.

Adriana: futura sposa di Paolo, figlia del regno della regione C, trasferita nel regno B, sacerdotessa che è molto appassionata di pettegolezzi e l'aiutare il prossimo, gestisce un piccolo ospedale per aiutare le persone più bisognose.