Requirements / Design and Test Documentation (RDT)

Version 0.4

ESEP - Praktikum - WS22

Ormenişan, Andrei, 2437724, andrei.ormenisan@haw-hamburg.de
Chemier, Noel, 2433761, noel.chemier@haw-hamburg.de
Askar, Sami, 2289479, sami.askar@haw-hamburg.de
Luzha, Gramos, 2250498, gramos.luzha@haw-hamburg.de

Änderungshistorie:

Version	Erstellt	Autor	Kommentar
0.1	2018-03-12	LMN	Initiale Version des Templates.
0.2	2020-03-15	DAI	Überarbeitung wegen Corona.
0.3	2022-02-24	LMN	Anpassungen für Sommersemester. Anforderungen an
			Requirements reduziert auf Ergänzungen.
0.4	2022-10-12	LUZ, ASK,	Systemkontextdiagramm, erste Use-Cases,
		ORM	Requirements, erste Abnahmetests und Abkürzungen
			hinzugefügt.

Inhaltsverzeichnis:

1	Tean	norganisation	3
	1.1	Verantwortlichkeiten	3
	1.2	Absprachen	3
	1.3	Repository-Konzept	3
2	Proje	ektmanagement	3
	2.1	Prozess	3
	2.2	Projektplan	3
	2.3	Qualitätssicherung	3
3	Requ	uirements und Use Cases	3
	3.1	Systemebene	4
	3.1.1	Stakeholder	4
	3.1.2		
	3.1.3	,	
	3.1.4 3.2	Use Cases / User Stories	
		·	
	3.3	Softwareebene	
	3.3.1	,	
4	3.3.2 Desig	Anforderungengn	
	4.1	System Architektur	
	4.2	Datenmodellierung	
	4.3	Verhaltensmodellierung	
5	Impl	ementierung	
6	Teste	en	18
	6.1	Testplan	18
	6.2	Abnahmetest	
	6.3	Testprotokolle und Auswertungen	
7	Lesso	ons Learned	
8		ang	
	8.1	Glossar	
	8.2	Abkürzungen	
		-	

1 Teamorganisation

Überlegen Sie, welche Regeln Sie für die Zusammenarbeit aufstellen wollen und welche Rollen Sie im Team verteilen wollen. Dokumentieren Sie diese hier zusammen mit weiteren Anmerkungen der Teamorganisation.

1.1 Verantwortlichkeiten

Bereich	Verantwortlicher
Entwickler	Andrei Ormenisan
Testmanager	Sami Askar
Requirements-Manager	Gramos Luzha
Projektmanager	Noel Pascal Rene Chemier

1.2 Absprachen

WhatsApp für Termin-Absprachen, Microsoft Teams für Online-Meetings, persönliche Meetings mindestens ein Mal die Woche an der Hochschule

1.3 Repository-Konzept

In der Entwicklung werden pro Issue branches erstellt, diese werden mit dem Main-Branch nach einem Review gemerged

Quellcode und Kommentare auf Deutsch oder Englisch

Jedes Commit enthält eine kurze Nachricht, was geändert/hinzugefügt/gelöscht wurden ist. Im Development-Board werden Issues verwaltet.

2 Projektmanagement

In diesem Kapitel sollten organisatorische Punkte beschrieben und festgelegt werden.

2.1 Prozess

Legen Sie den Prozess fest, nach dem Sie das Projekt umsetzen wollen. Geben Sie ggf. grobe Schritte an, wie Planungsrunden, Sprints, oder ähnliches.

2.2 Projektplan

User Stories/Projektstrukturplan, Ressourcenplan, Zeitplan, Abhängigkeiten von Arbeitspaketen, eventueller Zeitverzug, Visualisierung des Projektstandes, etc.

2.3 Risiken

Wenn Sie eine Risk-Matrix für Ihr Projekt erstellen, dann fügen Sie die Tabelle hier ein.

2.4 Qualitätssicherung

Es werden mindestens einmal wöchentlich die Neuerungen und Änderungen im RDT-Dokument gemeinsam im Team reviewed.

Dabei werden zunächst die Anforderungen inhaltlich, auf Rechtschreibung und Grammatik überprüft. Die Reviews erfolgen mithilfe einer Checkliste aus den SE1 Vorlesungen von. Sollte einem Teammitglied offline Ungereimtheiten auffallen, darf dieser mit Absprache gewisse Änderungen eigenhändig vornehmen.

Überlegen Sie, wie Sie Qualität in Ihrem Projekt sicherstellen wollen. Listen Sie die Maßnahmen hier auf. Beachten Sie, dass diese Maßnahmen für die unterschiedlichen Artefakte und Ebenen entsprechend unterschiedlich sein können.

3 Problemanalyse

3.1 Systemebene

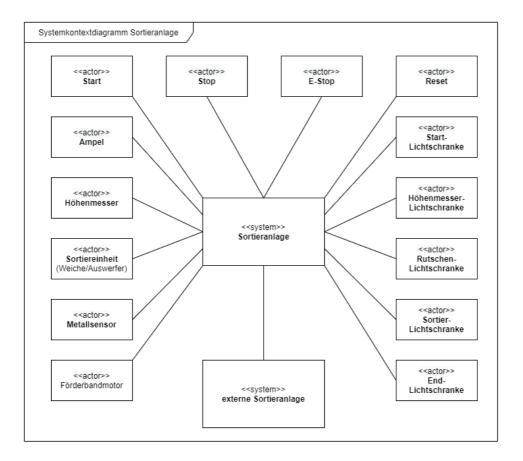
Die Anforderungen aus der Aufgabenstellung sind nicht vollständig. Die Struktur der nachfolgenden Kapitel soll Sie bei der Strukturierung der Analyse unterstützen. Dokumentieren Sie die Ergebnisse der Analysen entsprechend.

3.1.1 Stakeholder

Ermitteln Sie die Stakeholder für das Projekt und listen Sie diese hier auf.

Stakeholder	Interessen
Entwickler	
Betreuer	

3.1.2 Systemkontext



3.1.3 Anforderungen

- RE1 Gedrückt halten der Start-Taste für >3 Sekunden sorgt für den Wechsel zum Servicemodus. Die Grüne Lampe blinkt im Servicemodus.
- RE2 Man kann nur über den Ruhezustand in den Service-Modus wechseln.
- RE3 Ein kodiertes Werkstück (cWs) entspricht einem Werkstück-Typen. Die Reihenfolge der Aussortierung wird anfangs durch eine Dynamische Typenreihenfolge bestimmt, die zu Beginn der Sortierung von einer Datei ausgelesen wird (noch auszubessern).
- RE4 Eine volle Rampe einer Anlange wird durch gelbes Blinken der Ampel (0,5Hz) dem Nutzer signalisiert.
- RE5 Wenn ein Ws LS_Ende von SA2 erreicht hat, bleibt diese SA so lange stehen, bis das Ws vom Nutzer entfernt wurde.
- RE6 Wenn es nicht nachvollziehbar ist, warum eine LS seit einer gewissen Zeit blockiert ist, soll das vom System an den Nutzer signalisiert werden (gelbes Licht dauerhaft an)
- RE7 Das einlesen der Datei für die Reihenfolge der Werkstücke, kann nur vom Service-Modus aus eingelesen werden.
- RE8 Wenn eine der beiden Rutschen voll ist, wird eine Warnung ausgegeben.

3.1.4 Use Cases / User Stories

- Aussortierung von Werkstück
 - Rutsche 1 voll
 - Rutsche 2 voll
 - Rutsche 1&2 voll
 - Beide Rutschen leer
- Einlesen Konfigurationsdatei der Sortierung
 - o Via Servicemodus
- Fehlerzustand Quittierung

ID	/UC1.1.a/	Name	Werkstücke Aussortieren	Priorität				
Beschreibung	Aussortierve	erfahren	auf Sortieranlage	1 bei flache V	VS			
Actors	LS_RUTSC Auswerfer)	LS_RUTSCHE, LS_SORT, Sortiermechanik (Weiche bzw. Auswerfer)						
Preconditions	-WS Registr	-SA1 ist Betriebszustand -WS Registriert - WS ist klassifiziert als flache WS - WS entspricht nicht der richtige Reinfolge						
Main Flow	 WS unterbricht LS_SORT Sortiermechanik sortiert das WS aus WS unterbricht LS_SORT nicht mehr WS unterbricht LS_RUTSCHE 							
Alternative Flow								
Postconditions								
Exceptional Flow								

ID	/UC1.1.b/	Name	Werkstücke Aussortieren	Priorität			
Beschreibung	Aussortierv	erfahrer	auf SA1 bei allen	WS bis auf die	flachen WS		
Actors	LS_RUTSC Auswerfer)	LS_RUTSCHE, LS_SORT, Sortiermechanik (Weiche bzw. Auswerfer)					
Preconditions	-WS Regist -WS Klassit	-SA1 ist im Betriebszustand -WS Registriert -WS Klassifiziert -WS ist nicht flach					
Main Flow	WS unterbricht LS_SORT WS wird nicht aussortiert LS_SORT nicht mehr vom WS unterbrochen.						
Alternative Flow							
Postconditions							
Exceptional Flow							

v0.3 7

ID	/UC1.1.c/	Name	Werkstücke Aussortieren	Priorität			
Beschreibung	Aussortierv	erfahren	auf SA1, wenn die	Rutsche auf S	A1 voll ist		
Actors	LS_RUTSO Auswerfer)	LS_RUTSCH, LS_SORT, Sortiermechanik (Weiche bzw. Auswerfer)					
Preconditions	-WS Regist	-SA1 ist Betriebszustand -WS Registriert -WS Klassifiziert -LS RUTSCHE ist dauerhaft unterbrochen					
Main Flow	1. WS unterbricht LS_SORT 2. SA1 meldet an SA2 Rutsche voll 3. Sortiermechanik lässt alle WS durch 4. LS_SORT nicht mehr unterbrochen.						
Alternative Flow							
Postconditions							
Exceptional Flow							

ID	/UC1.1.d/	Name	Werkstücke Aussortieren	Priorität				
Beschreibung	Aussortierv	erfahren	auf SA1, wenn die	Rutsche von S	A2 voll ist			
Actors	LS_RUTSO Auswerfer)	LS_RUTSCHE, LS_SORT, Sortiermechanik (Weiche bzw. Auswerfer)						
Preconditions	-WS Regist -WS Klassi	-SA1 ist im Betriebszustand -WS Registriert -WS Klassifiziert -SA2 meldet Rutsche voll						
Main Flow	 WS durchbricht LS_SORT Aussortieren von allen unpassende WS geschieht jetzt in SA1 Sortier-Lichtschranke erkennt WS nicht mehr 							
Alternative Flow								
Postconditions								
Exceptional Flow								

ID	/UC1.1.e/	Name	Werkstücke Aussortieren	Priorität				
Beschreibung	Aussortierv	erfahren	auf SA1, wenn be	ide Rutschen v	oll sind			
Actors	LS_RUTSC Auswerfer)	LS_RUTSCHE, LS_SORT, Sortiermechanik (Weiche bzw. Auswerfer)						
Preconditions	-SA1 ist im Betriebszustand -WS Registriert -WS Klassifiziert -LS_RUTSCHE ist dauerhaft unterbrochen -SA2 meldet Rutsche voll							
Main Flow	WS unterbricht LS_SORT wechseln in Fehlerzustand							
Alternative Flow								
Postconditions								
Exceptional Flow								

ID	/UC1.2.a/	Name	Werkstücke Aussortieren	Priorität				
Beschreibung	Aussortierv Reihenfolg		auf SA2, wenn ein cht.	WS nicht der ri	chtigen			
Actors	LB_RUTS(Auswerfer)		SORT, Sortiermech	nanik (Weiche t	DZW.			
Preconditions	- WS wurde - WS Klass - Das WS k	 SA2 ist im Betriebszustand WS wurde von SA1 übergegeben WS Klassifiziert Das WS Klassifizierung entspricht nicht der gewünschten Reihenfolge 						
Main Flow	WS unterbricht LS_SORT Die Sortiermechanik sortiert das WS aus LS_SORT nicht mehr unterbrochen WS unterbricht LS_RUTSCHE							
Alternative Flow								
Postconditions								
Exceptional Flow								

Г			T	T =	1				
ID	/UC1.2.b/	Name	Werkstücke	Priorität					
			Aussortieren						
Beschreibung	Aussortierv	erfahren	auf SA2, wenn ein '	WS der richtige	en				
	Reihenfolg	e entspri	cht						
Actors	LS_RUTS0	CHE, LS_	SORT, Sortiermech	anik (Weiche b	DZW.				
	Auswerfer)								
	ĺ								
Preconditions	- SA2 ist Be	etriebszu	stand						
	- WS wurde	e von SA	1 übergegeben						
	- WS Klass	ifiziert							
	- WS entsp	richt der	gewünschten Reihe	enfolge					
Main Flow	1. WS	unterbric	ht LS_SORT						
	2. WS	wird nich	nt aussortiert						
	3. WS	unterbric	ht nicht mehr LS_S0	ORT					
	4. LS_	RUTSCH	IE erkennt WS						
Alternative									
Flow									
Postconditions									
Exceptional									
Flow									

ID	/UC1.2.c/	Name	Werkstücke	Priorität			
			Aussortieren				
Beschreibung	Aussortierv	erfahren	auf SA2, wenn Ruts	sche voll			
Actors	LS_RUTSO	CHE, LS_	SORT, Sortiermech	anik (Weiche b	DZW.		
	Auswerfer)						
Preconditions	- SA2 ist Be	etriebszu	stand				
	- WS wurde	on SA	1 übergegeben				
	- WS Klass	ifiziert					
	- LS_RUTS	CHE ist	dauerhaft unterbroc	hen			
Main Flow	1. SA2	meldet a	an SA1 Rutsche voll				
Alternative							
Flow							
Postconditions							
Exceptional							
Flow							

ID	/UC1.2.d/	Name	Werkstücke Aussortieren	Priorität		
Beschreibung	Aussortierv	erfahren	auf SA2, wenn die I	Rusche von SA	1 voll ist	
Actors	LS_RUTSC	HE, LS_	SORT, Sortiermech	anik (Weiche b	ZW.	
	Auswerfer)					
Preconditions	- SA2 ist Be	etriebszu	stand			
	- WS wurde	von SA	1 übergegeben			
	- WS Klass	ifiziert				
	- Die WS K	lassifizie	rung entspricht nicht	t der gewünsch	ten	
	Reihenfolge	Э				
	- SA1 meld	- SA1 meldet Rutsche voll				
Main Flow	1. WS	unterbric	ht LS_SORT			
	2. Auss	ortieren	von allen unpassen	den WS geschi	eht jetzt in	
	SA2					
Alternative						
Flow						
Postconditions						
Exceptional						
Flow						

ID	/UC1.2.e/	Name	Werkstücke Aussortieren	Priorität		
Beschreibung	Aussortierv	erfahren	auf SA2, wenn be	ide Rutschen v	oll sind	
Actors	LS_RUTSO Auswerfer)	LS_RUTSCHE, LS_SORT, Sortiermechanik (Weiche bzw.				
Preconditions	- WS Klass	e von SA fiziert CHE ist	1 übergegeben dauerhaft unterbro	ochen		
Main Flow	1. wech	seln in d	len Fehlerzustand			
Alternative						
Flow						
Postconditions						
Exceptional Flow						

// was ist damit?

				
ID	UC-000	Name	Rutsche 1 voll	
Besch	hreibung	ABCEDFG		
Prior	ität			
Auslö	isendes Ereignis			
Akteı	ur/e	Crewmat	e, Imposter, Sussy	
Vorb	edingung	- V	orbedingung X	
		- Vorbedingung Y		
Nach	bedingung	-		
Ergek	onis			
Haup	tszenario	1. X	Υ	
		2. Y	Z	
Alter	nativszenarien	-		
Ausn	ahmeszenarien	1. a)	XYZ	
		1. b) xxX	

ID	UC-2	Name	Konfiguration einlesen	
Besc	hreibung	Das Einlesen der Konfigurationsdatei um die Sortierreihenfolge		
		festzulegen		
Priorität				
Auslösendes Ereignis				
Akteur/e		Sortieranl	age, Bediener, PC	
Vorbedingung		- Sortiereinlage befindet sich im Servicezustand		
Nach	bedingung	-		

Ergebnis			
Hauptszenario	 Der Bediener überträgt eine Datei "order.config" via FTP in das Verzeichnis "./conf/" Der Bediener drückt auf den Knopf Q1 für 2 Sekunden Die Ampel der Sortieranlage leuchtet durchgängig grün für 2 Sekunden Die Start Taste wird für >3 Sekunden gedrückt, um den Servicemodus zu verlassen 		
Alternativszenarien	3.a Die Konfigurationsdatei konnte nicht gelesen werden, die Ampel leuchtet gelb und rot für 2 Sekunden		
ID UC-3	Name Fehlerzustand Quittierung		
Beschreibung	Ein Fehlerzustand ist eingetreten, dieser wird vom Benutzer quittiert		
Priorität			
Auslösendes Ereignis			
Akteur/e	Sortieranlage, Bediener		
Vorbedingung	- Sortiereinlage befindet sich in einem Fehlerzustand		
Nachbedingung	- Anlage hat den Fehlerzustand verlassen		
Ergebnis			
Hauptszenario	 Der Bediener drückt auf die Quittierungstaste Der Bediener löst das Problem falls möglich Der Bediener drückt auf start 		
Alternativszenarien	2.a Das Problem wird ohne den Benutzer gelöst 2.b Das		

Allgemeine Informationen

Bezeichner/ID Eindeutige Kennung

Name / Titel Aussagekräftige Kurzbezeichnung

Autoren Ansprechperson

Kurzbeschreibung Kurze Übersicht über den Inhalt des Use Caes

Auslösendes Ereignis Warum kommt es zum Durchlauf des Use Cases?

(nicht erste Aktion)

Akteure Liste aller im Szenario beteiligten Akteure

Vorbedingung (Logische) Aussagen darüber, welche

Voraussetzungen für die Durchführung zwingend

erforderlich sind.

Nachbedingung (Logische) Aussagen darüber, was nach erfolgreicher

Durchführung gilt.

Ergebnis Was wurde durch den Use Case erreicht?

dokumentieren Sie hier, welche Use Cases/ User Stories Sie auf der Systemebene implementieren müssen. Die Test Cases sollen später zu den Use Cases/ User Stories konsistent sein.

< Hier kommt die genaue Beschreibung der Use. Pro Anforderung <u>eine</u> Tabelle benutzen. Die Tabelle nach Belieben vervielfältigen. >

3.2 Technischer Prozess

Ihr technisches System hat aus Sicht der Software bestimmte Eigenschaften. Was muss man für die Entwicklung der Software in Struktur, Schnittstellen, Verhalten und an Besonderheiten wissen? Dokumentieren Sie hier ihre Ergebnisse.

3.3 Softwareebene

Sie sollen Software für die Steuerung des technischen Systems erstellen. Aus den Anforderungen auf der Systemebene und den Eigenschaften des technischen Prozesses ergeben sich Anforderungen für Ihre Software. Insbesondere wird sich die Software der beiden Anlagenteile in einigen Punkten unterscheiden. Dokumentieren Sie hier die Anforderungen, die sich speziell für die Software ergeben haben.

3.3.1 Systemkontex

Wie sieht der Kontext Ihrer Software aus? Wie erfolgt die Kommunikation mit Nachbarsystemen? Liste der ein- und ausgehenden Signale/Nachrichten.

3.3.2 Anforderungen

Welche wesentlichen Anforderungen ergeben sich aus den Systemanforderungen für Ihre Software? Berücksichtigen Sie auch mögliche Fehlbedienungen und Fehlverhalten des Systems. Dokumentieren Sie hier die abgeleiteten Requierements.

4 Design

Anmerkung: Die Implementierung MUSS zu Ihrem Design-Modell konsistent sein. Strukturen, Verhalten und Bezeichner im Code müssen mit dem Modell übereinstimmen. Daher ist ein wohlüberlegtes Design wichtig.

4.1 System Architektur

Erstellen Sie eine Architektur für Ihre Software. Geben Sie eine kurze Beschreibung Ihrer Architektur mit den dazugehörenden Komponenten und Schnittstellen an. Dokumentieren Sie hier wichtige technische Entscheidungen. Welche Pattern werden gegebenenfalls verwendet? Wie erfolgt die interne Kommunikation?

4.2 Datenmodellierung

Bestimmen Sie das Datenmodell und dokumentieren Sie es hier mit Hilfe von UML Klassendiagrammen unter Beachtung der Designprinzipien. Die Modelle können mit Hilfe eines UML-Tools erstellt werden. Hier ist dann ein Übersichtsbild einzufügen.

Geben Sie eine kurze textuelle Beschreibung des Datenmodells und deren wichtigsten Klassen und Methoden an.

4.3 Verhaltensmodellierung

Ihre Software muss zur Bearbeitung der Aufgaben ein Verhalten aufweisen. Überlegen Sie sich dieses Verhalten auf Basis der Anforderungen und modellieren Sie das Verhalten unter Verwendung

von Verhaltensdiagrammen aus den Vorlesungen.

5 Implementierung

Anmerkung: Nur wichtige Implementierungsdetails sollen hier erklärt werden. Code-Beispiele (snippets) können hier aufgelistet werden, um der Erklärung zu dienen. Welche Patterns haben Sie für Ihre Implementierung benutzt.

Anmerkung: Bitte KEINE ganze Programme hierhin kopieren!

6 Testen

Machen Sie sich auf Basis Ihrer Überlegungen zur Qualitätssicherung Gedanken darüber, wie Sie die Erfüllung der Anforderungen möglichst automatisiert im Rahmen von Teststufen (Unit-Test, Komponententest, Integrationstest, Systemtest, Regressionstest und Abnahmetest) überprüfen werden.

6.1 Testplan

Definieren Sie Zeitpunkte für die jeweiligen Teststufen in Ihrer Projektplanung. Dazu können Sie die Meilensteine zu Hilfe nehmen. Überlegen Sie, wie die Test-Architektur der jeweiligen Teststufen aussehen. Verwenden Sie Testmethoden wie z.B. Grenzwertanalyse, 100% Zustandsabdeckung, 100% Transitionsüberdeckung, Pfadüberdeckung, Tiefensuche, Breitensuche, etc. Versuchen Sie, so gut wie möglich, Ihre Tests zu automatisieren.

6.2 Testszenarien/Abnahmetest

T-000 Wechsel zum Serv		Wechsel zum Serv	vicemodus	
Requirements Anlage befindet si		Anlage befindet s	ich im derzeit im Ruhemodus (82)	
Kurzbesch	nreibung			
Vorbedingungen		SA im Ruhemodus	s, keine Warnungen	
Schritt	Aktion		Erwartung	Erfüllt
1	Die Start- gedrückt	Taste wird >3 Sek gehalten	Die Ampel blinkt grün	
2				

T-001		SA sortiert Ws na	ach Type-Reihenfolge	
Requirem	ents			
Kurzbesch	reibung	SA ist AN, Betriel	bszustand, Leere Rutschen	
Vorbeding	gungen	SA im Ruhemodu	ıs, keine Warnungen	
Schritt	Aktion		Erwartung	Erfüllt
1	Ws von T	ype A wird auf	Ws wird bis LS_ENDE von SA2 befördert	
	SA1 aufge	elegt		
2	Ws von Type B wird auf		Ws wird bis LS_ENDE von SA2 befördert	
3	SA1 aufgelegt Ws von Type A wird auf		Ws wird auf SA2 aussortiert	
	SA1 aufgelegt		ws wird adi 3A2 adssorticit	
4	Ws von T SA1 aufge	ype B wird auf elegt	Ws wird auf SA2 aussortiert	

5	Ws von Type C wird auf	Ws wird bis LS_ENDE von SA2 befördert	
	SA1 aufgelegt		

T-002					
Requirements		RE 7			
Kurzbeschr	eibung	Aussortierung auf	f richtiger SA		
Vorbeding	ungen	Reihenfolge kalibi	riert, keine Warnungen, Rutschen 1 & 2 leer		
Schritt	Aktion		Erwartung	Erfüllt	
1	Ein fWs w	vird auf SA1	Das fWs wird auf SA1 aussortiert.		
	aufgelegt				
2	Ein Ws vo	n Type B wird auf	Das Ws wird auf SA1 aussortiert.		
	SA1 aufge	elegt			
3	Ein Ws von Type A wird		Das Ws wird bis LS_ENDE von SA2 befördert		
	aufgelegt				
4	Ein Ws von Type B wird		Das Ws wird bis LS_ENDE von SA2 befördert		
	aufgelegt				
5	Ein Ws von Type C wird		Das Ws wird bis LS_ENDE von SA2 befördert		
	aufgelegt				
6	Schritt 3,4,5 werden		Die Ws werden bis LS_ENDE von SA2		
	wiederho	lt	befördert		

T-003					
Requirements		RE 7			
Kurzbesch	nreibung	Einlesen der Konf	igurationsdatei		
Vorbeding	gungen	T-000 Maschine b	efindet sich im Servicezustand		
Schritt	Aktion		Erwartung	Erfüllt	
1	Die Konfi	gurationsdatei	Während die Maschine sich im		
	wird via F	TP auf die Anlage	Servicezustand befindet, blinkt die Ampel in		
	in das Vei	rzeichnis	grün und gelb.		
	"/config_order/" übertragen.				
2	Die Konfi	gurationsdatei	Die Ampel blinkt gelb		
	wird von	der Maschine			
	eingelese	n.			
3	Die Konfigurationsdatei		Die Ampel leuchtet grün für 2 Sekunden um		
	wurde erfolgreich		dann wieder grün und gelb zu leuchten		
	eingelesen				
4	Die Start Taste wird für >3		Ampel leuchten für		
	Sekunden gedrückt				

T-004	
Requirements	Quittierung des Fehlerzustands
Kurzbeschreibung	Ein Fehlerzustand ist entstanden und wird quittiert
Vorbedingungen	Fehlerzustand

Schritt	Aktion	Erwartung	Erfüllt
1	Die Maschine befindet sich	Die Ampel blinkt schnell in rot	
	im Zustand "anstehend		
	unquittiert"		
2	Der Bediener drückt auf	Die Ampel leuchtet rot	
	die Quittierungstaste und		
	die Anlage stoppt		
3	Der Bediener löst das		
	Problem.		
4	Der Bediener drückt auf	Die Ampel leuchtet grün	
	Start		

T-005					
Requirements		RE6			
Kurzbeschreibung		Eine LS ist dauerhaft blockiert und wird vom System an den Nutzer			
		signalisiert			
Vorbedingungen		SA im Betriebszustand			
Schritt	Aktion		Erwartung	Erfüllt	
1	Eine LS wird absichtlich für		Nach >3 Sekunden blinkt die Ampel an der		
	mehrere Sekunden		Anlage, an der die Störung stattfindet, gelb		
	blockiert				
2	Die Störung an der LS		Die SA blinkt nicht mehr gelb.		
	wurde en	tfernt			

T-006		SA2 erhält nur ein Ws zurzeit		
Requirements				
Kurzbeschreibung		Es soll sich nur ein Ws auf SA2 befinden, wenn sich auf SA2 mehr als ein		
		Ws befindert, erscheint eine Fehlermeldung		
Vorbedingungen		SA1 und SA2 im Betriebszustand, SA2 vor Übergabe leer		
Schritt	Aktion		Erwartung	Erfüllt
1	Ein Ws au	ıf SA1 erreicht	SA2 startet Förderbandmotor, das Ws	
	LS_ENDE von SA1		befindet sich auf SA2	
2 Ein weite		res Ws auf SA1	Förderbandmotor von SA1 stoppt.	
	erreicht L	S_ENDE von SA1		
3	Das Ws auf SA2 erreicht		Förderbandmotor von SA2 stoppt.	
	LS_ENDE von SA2			
4	Das Ws auf SA2 wird		Förderbandmotoren von SA1 und SA2	
	entfernt		starten, das Ws auf SA1 LS_ENDE wird an SA2	
			übergeben.	

T-007	
Requirements	(43)
Kurzbeschreibung	Aussortierung findet auf SA2 statt, wenn Rutsche in SA1 voll.
Vorbedingungen	Betriebszustand beider SA, Rutsche in SA1 hat noch Platz für ein Ws,
	Rutsche SA2 leer

Schritt	Aktion	Erwartung	Erfüllt
1	Ein fWs wird auf SA1	Förderbandmotor auf SA1 startet, fWs wird	
	aufgelegt, LS_START	zur Höhenmessung transportiert	
	durchbrochen		
2	Das fWs wird vom	Das fWs wird aussortiert, SA1 Rutsche voll,	
	Höhensensor SA1 erfasst	SA1 Ampel blinkt gelb	
3	Schritt 1 wird wiederholt	Das fWs erreicht LS_ENDE von SA1 und wird	
	mit einem weiteren fWs	auf SA2 aussortiert	

T-008					
Requirements		(44), Typenreihenfolge eingelesen			
Kurzbeschreibung		Aussortierung findet auf SA1 statt, wenn Rutsche in SA2 voll.			
Vorbeding	ıngen	Betriebszustand beider SA, Rutsche in SA2 hat noch Platz für ein Ws,			
		Rutsche SA1 leer			
Schritt	Aktion		Erwartung	Erfüllt	
1	Ein Ws <t< td=""><td>ype A> wird auf</td><td>Förderbandmotor auf SA1 startet,</td><td></td></t<>	ype A> wird auf	Förderbandmotor auf SA1 startet,		
	SA1 aufgelegt, LS_START		Ws <type a=""> erreicht LS_ENDE von SA2.</type>		
	durchbrochen				
2	Ein weite	res Ws welches	Das Ws wird auf SA2 aussortiert, Rutsche SA2		
	nicht <ty< td=""><td>pe B> entspricht</td><td>voll, SA2 Ampel blinkt gelb.</td><td></td></ty<>	pe B> entspricht	voll, SA2 Ampel blinkt gelb.		
	und nicht flach ist, wird aufgelegt				
3	Ein weite	res Ws welches	Das Ws wird auf SA1 aussortiert.		
	nicht <ty< td=""><td>pe B> entspricht</td><td></td><td></td></ty<>	pe B> entspricht			
	und nicht	flach ist, wird			
	aufgelegt				

Leiten Sie die Abnahmebedingungen aus den Kunden-Anforderungen her. Dokumentieren Sie hier, welche Schritte für die einzelnen Abnahmetests erforderlich sind und welches Ergebnis jeweils erwartet wird (Test Cases).

6.3 Testprotokolle und Auswertungen

Hier fügen Sie die Test Protokolle bei, auch wenn Fehler bereits beseitigt worden sind, ist es schön zu wissen, welche Fehler einst aufgetaucht sind. Eventuelle Anmerkung zur Fehlerbehandlung kann für weitere Entwicklungen hilfreich sein.

Das letzte Testprotokoll ist das Abnahmeprotokoll, das bei der abschließenden Vorführung erstellt wird. Es enthält eine Auflistung der erfolgreich vorgeführten Funktionen des Systems sowie eine Mängelliste mit Erklärungen der Ursachen der Fehlfunktionen und Vorschlägen zur Abhilfe

v0.3 21

7 Lessons Learned

Führen Sie ein Teammeeting durch, in dem gesammelt wird, was gut gelaufen war, was schlecht gelaufen war und was man im nächsten Projekt (z.B. im PO) besser machen will. Listen Sie für die Aspekte jeweils mindestens drei Punkte auf. Weitere Erfahrungen und Erkenntnisse können hier ebenso kommentiert werden, auch Anregungen für die Weiterentwicklung des Praktikums.

8 Anhang

8.1 Glossar

8.2 Abkürzungen

fWs - flaches Werkstück hWs - hohes Werkstück

hWs_BM - hohes Werkstück mit Bohrung und Metall hWs_B - hohes Werkstück mit Bohrung ohne Metall

umWs - umgekipptes Werkstück

Ws <Type []> - Ein Werkstück von Typ A, B oder C cWs_0 - codiertes Werkstück, gerade Zahl cWs_1 - codiertes Werkstück, ungerade Zahl

SA - Sortieranlage
LS - Lichtschranke
LS_START - Lichtschranke Start

LS_HOEHE - Lichtschranke Höhensensor
LS_SORT - Lichtschranke Sortiereinheit
LS_RUTSCHE - Lichtschranke Rutsche
LS_ENDE - Lichtschranke Ende

UC - Use Case

RE - Requirement (engl. Anforderung)