

## Desafio: O Mestre dos Números Secretos

Você foi desafiado a criar um programa que testa a intuição numérica dos usuários! Desenvolva um algoritmo que funcione como um jogo de adivinhação com as seguintes características:

### Requisitos do Programa:

1. Exiba o título: "🎯 DESAFIO DO NÚMERO SECRETO 🎯"
2. Gere aleatoriamente um número inteiro entre 1 e 100
3. Permita que o usuário faça até 8 tentativas para adivinhar o número
4. A cada tentativa, mostre quantas chances restam
5. Para cada palpite:
  - Se acertar: exiba "🎉 PARABÉNS! Você acertou o número secreto!"
  - Se errar: informe se o palpite foi "⬆️ Muito alto" ou "⬇️ Muito baixo"
6. Se esgotarem as 8 tentativas sem acerto, revele o número secreto

### Exemplo de fluxo:

🎯 DESAFIO DO NÚMERO SECRETO 🎯

Tentativa 1 de 8 - Qual seu palpite? 50

⬇️ Muito baixo! Tente um número maior.

Tentativa 2 de 8 - Qual seu palpite? 75

⬆️ Muito alto! Tente um número menor.

...

Tentativa 8 de 8 - Qual seu palpite? 63

💔 Fim das tentativas! O número secreto era 67.

**Dica:** Use estruturas de repetição e condicionais para controlar o fluxo do jogo, e não se esqueça de validar se o input está dentro do intervalo permitido (1-100).

Quando o jogo terminar, o usuário acertando ou não, pergunte se ele quer tentar novamente.