Criar um repositório com o nome **GranShop**, marque a opção **ADD README** e na lista de opções do **git ignore** seleciona **Visual Studio**

Clonar repositório localmente

Abrir o repositório no Visual Studio Code

No terminal digite o comando abaixo:

```
dotnet new webapi -o GranShopAPI --use-controllers
```

No terminal execute os comandos abaixo:

```
cd GranShopAPI

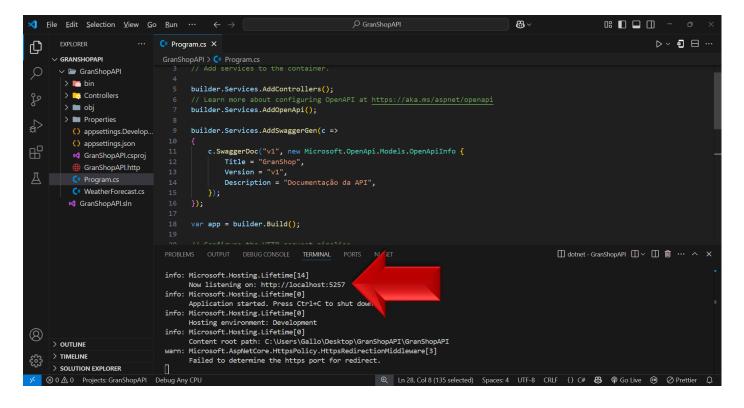
dotnet add package Swashbuckle.AspNetCore
```

Abra o arquivo GranVeiculosAPI.csproj e altere a linha 5:

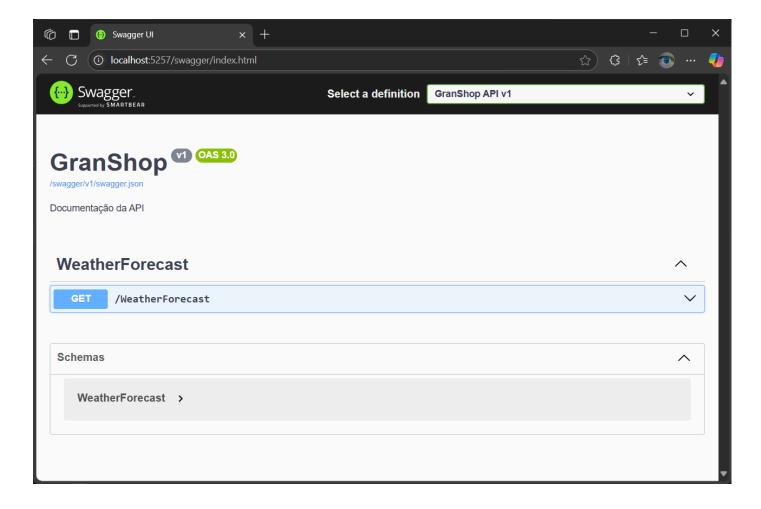
Agora abra o arquivo Program.cs e inclua as linhas, 9 a 16 e 24 a 28.

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
    // Add services to the container.
    builder.Services.AddControllers();
    // Learn more about configuring OpenAPI at https://aka.ms/aspnet/openapi
    builder.Services.AddOpenApi();
    builder.Services.AddSwaggerGen(c =>
10 {
        c.SwaggerDoc("v1", new Microsoft.OpenApi.Models.OpenApiInfo {
11
            Title = "GranShop",
12
            Version = "v1",
            Description = "Documentação da API",
        });
16 });
    var app = builder.Build();
    // Configure the HTTP request pipeline.
    if (app.Environment.IsDevelopment())
22
        app.MapOpenApi();
        app.UseSwagger();
        app.UseSwaggerUI(c =>
            c.SwaggerEndpoint("/swagger/v1/swagger.json", "GranShop API v1");
        });
29 }
    app.UseHttpsRedirection();
    app.UseAuthorization();
    app.MapControllers();
    app.Run();
```

Salve tudo e para executar o projeto no terminal execute o comando abaixo:



Pressione [Ctrl] e clique no endereço em exibição na imagem acima para abrir o navegador padrão. Em seguida na frente do endereço escreva "/swagger" para execução do SWAGGER, que é uma biblioteca de documentação de APIs, que vem instalada por padrão nas APIs do SDK .Net. Clique em GET e depois Try Out e Execute para observar o funcionamento da API.



Para parar a execução pressione no terminal Ctrl+C.

Cria duas pastas dentro da pasta do projeto (GranShopAPI), com os nomes:

- Models
- Data.

Execute os comandos abaixo, um por vez, no terminal para instalação dos pacotes de conexão com o banco de dados:

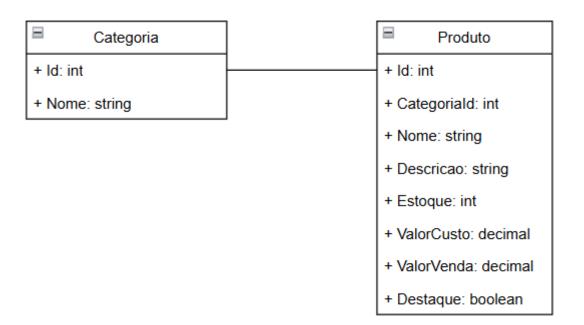
dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore --version 9.0.5

dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore.Design --version 9.0.5

dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools --version 9.0.5

dotnet add package MySql.EntityFrameworkCore --version 9.0.3

Crie na pasta Models as classes do diagrama abaixo:



Crie na pasta Data a classe AppDbContext, conforme código abaixo:

```
using GranShopAPI.Models;
using Microsoft.EntityFrameworkCore;

namespace GranShopAPI.Data;

public class AppDbContext : DbContext

public AppDbContext(DbContextOptions<AppDbContext> options) : base(options)

public DbSet<Categoria> Categorias { get; set; }

public DbSet<Produto> Produtos { get; set; }

}
```

Altere o arquivo appsettings.json:

```
1 {
2  "Logging": {
3   "LogLevel": {
4     "Default": "Information",
5     "Microsoft.AspNetCore": "Warning"
6     }
7    },
8   "AllowedHosts": "*",
9   "ConnectionStrings": {
10     "Conexao": "server=localhost;port=3306;database=granshop;uid=root;pwd=''"
11    }
12 }
13
```

Agora faça as alterações abaixo no arquivo, Program.cs.

```
Linhas 1 e 2;
Linhas 7 a 10;
Linhas 27 a 32;
```

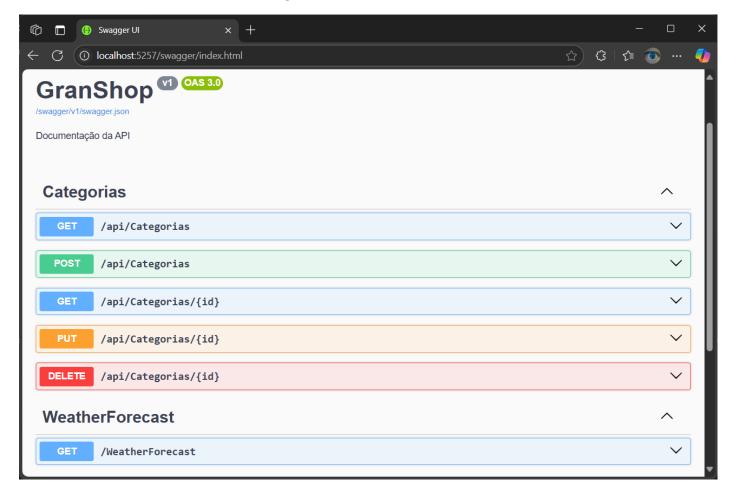
```
using GranShopAPI.Data;
    using Microsoft.EntityFrameworkCore;
   var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
    // Add services to the container.
    string conexao = builder.Configuration.GetConnectionString("Conexao");
    builder.Services.AddDbContext<AppDbContext>(options =>
        options.UseMySQL(conexao)
    );
    builder.Services.AddControllers();
    // Learn more about configuring OpenAPI at https://aka.ms/aspnet/openapi
    builder.Services.AddOpenApi();
    builder.Services.AddSwaggerGen(c =>
        c.SwaggerDoc("v1", new Microsoft.OpenApi.Models.OpenApiInfo {
            Title = "GranShop",
            Version = "v1",
            Description = "Documentação da API",
21
        });
   });
   var app = builder.Build();
   using (var scope = app.Services.CreateScope())
        var dbContext = scope.ServiceProvider
            .GetRequiredService<AppDbContext>();
        await dbContext.Database.EnsureCreatedAsync();
    }
    // Configure the HTTP request pipeline.
   if (app.Environment.IsDevelopment())
   {
        app.MapOpenApi();
        app.UseSwagger();
        app.UseSwaggerUI(c =>
            c.SwaggerEndpoint("/swagger/v1/swagger.json", "GranShop API v1");
        });
    }
    app.UseHttpsRedirection();
    app.UseAuthorization();
    app.MapControllers();
    app.Run();
```

Clique com o botão direito na pasta **Controllers** e escolha a opção, **New C# > Api Controller**, coloque o nome **CategoriasController** e altere conforme a imagem:

```
using GranShopAPI.Data;
using GranShopAPI.Models;
 using Microsoft.AspNetCore.Mvc;
namespace GranShopAPI.Controllers;
[ApiController]
[Route("api/[controller]")]
public class CategoriasController(AppDbContext db) : ControllerBase
     private readonly AppDbContext _db = db;
     [HttpGet]
     public IActionResult Get()
         return Ok(_db.Categorias.ToList());
     [HttpGet("{id}")]
     public IActionResult Get(int id)
         var categoria = _db.Categorias.Find(id);
         if (categoria == null)
             return NotFound();
         return Ok(categoria);
     [HttpPost]
     public IActionResult Create([FromBody] Categoria categoria)
         if (!ModelState.IsValid)
             return BadRequest("Categoria informada com problemas");
        _db.Categorias.Add(categoria);
         _db.SaveChanges();
         return CreatedAtAction(nameof(Get), categoria.Id, new { categoria });
     [HttpPut("{id}")]
     public IActionResult Edit(int id, [FromBody] Categoria categoria)
         if (!ModelState.IsValid || id != categoria.Id)
             return BadRequest("Categoria informada com problemas");
         _db.Categorias.Update(categoria);
         _db.SaveChanges();
         return NoContent();
     [HttpDelete("{id}")]
     public IActionResult Delete(int id)
         var categoria = _db.Categorias.Find(id);
         if (categoria == null)
             return NotFound();
         _db.Categorias.Remove(categoria);
         _db.SaveChanges();
         return NoContent();
```

IMPORTANTE: Deste ponto em diante, é necessário a execução do aplicativo XAMPP e a inicialização do banco de dados MYSQL (clicar no botão START do MySQL).

Execute e teste o CRUD de Categorias de sua API.



Apague os arquivos **WeatherForecast.cs** e **WeatherForecastController.cs**, estes arquivos eram apenas exemplos criados pelo **template** do **dotnet** e não tem relação com nosso projeto.

AGORA É SUA VEZ, CRIE O CONTROLLER DE PRODUTOS, SEGUINDOS OS PASSOS ATÉ AQUI E

DAS AULAS PRÁTICAS