

Cenário 2 - Plataforma de Ensino Online

Contexto:

Uma universidade quer lançar uma **plataforma EAD (Ensino a Distância)** para oferecer cursos online com aulas gravadas e ao vivo.

Desafios:

- O sistema precisa **suportar milhares de alunos simultaneamente**.
- Professores devem conseguir **criar e editar cursos com facilidade**.
- Alunos devem ter **fóruns para discussão e suporte**.
- A plataforma precisa integrar **certificados digitais** e avaliações automatizadas.

Requisitos:

- ✓ Área do aluno com controle de progresso.
- ✓ Aulas ao vivo com interação (chat, enquetes, perguntas).
- ✓ Gamificação para motivar alunos (pontuação, conquistas).
- ✓ Relatórios de desempenho para professores.

ATIVIDADE

Discutam qual modelo de desenvolvimento (Cascata, Iterativo, Ágil ou Espiral) seria mais adequado.

Crie um mini planejamento, destacando:

- Fases do projeto (se aplicável).
- Justificativa da escolha do modelo.
- Principais desafios e como lidar com eles.