



Sistemas UML

Aula 4 - Casos de Uso

Prof. Ms. José Antonio Gallo Junior

Objetivo da Aula

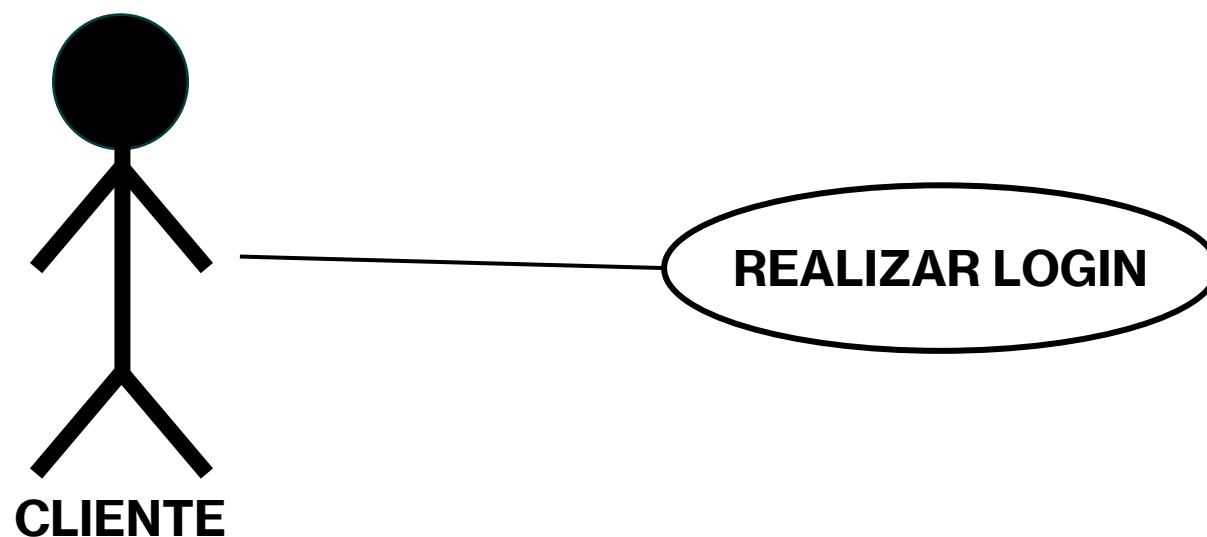
- Compreender a função do **Diagrama de Casos de Uso** na UML.
- Identificar **atores, casos de uso e relacionamentos**.
- Interpretar e criar modelos de alto nível de funcionalidades do sistema.

Introdução ao Diagrama de Casos de Uso

O que é?

O **Diagrama de Casos de Uso (Use Case)** é um **modelo comportamental da UML** que descreve o que o sistema deve fazer, sem entrar em detalhes técnicos.

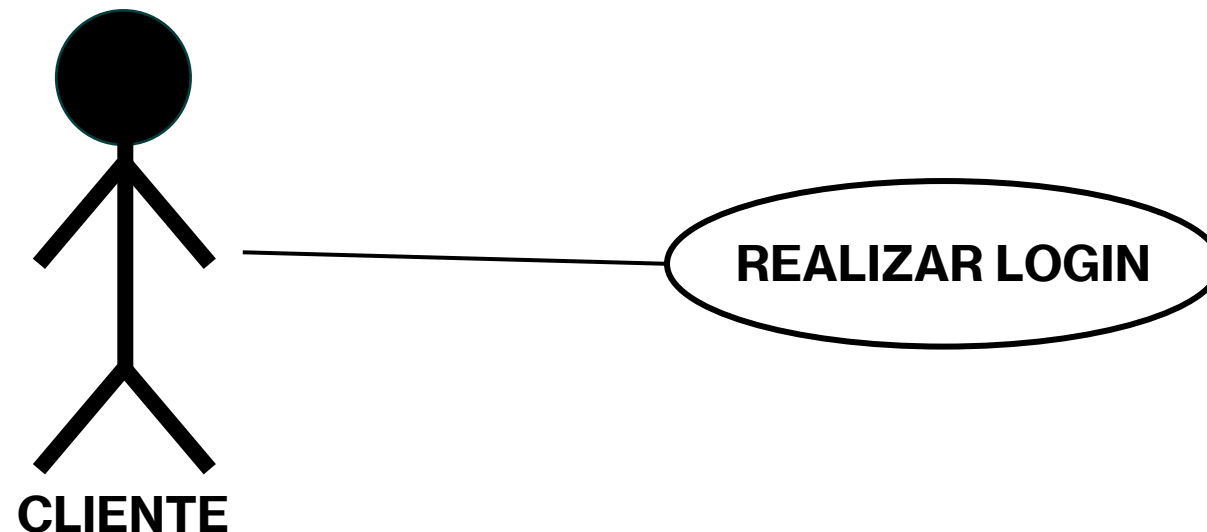
Ele mostra interações entre usuários (atores) e funcionalidades (casos de uso).



Introdução ao Diagrama de Casos de Uso

Para que serve?

- Capturar requisitos funcionais do sistema.
- Ajudar na comunicação com o cliente/usuário final.
- Servir como ponto de partida para análise e modelagem posterior (ex: Diagramas de Sequência, Classes etc).

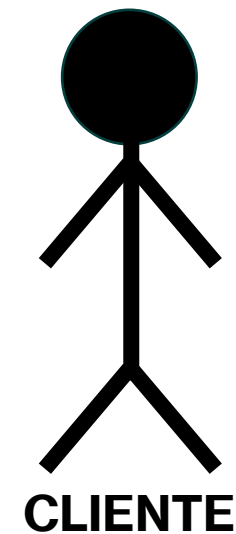


Elementos do Diagrama Atores

- Representam **pessoas, sistemas externos** ou **dispositivos que interagem com o sistema**.
- Podem ser **atores primários** (quem inicia a interação) ou **secundários** (que reagem a ela).

Representado por um **boneco de palito**.

Exemplo: Usuário, Administrador, Sistema Bancário Externo.



Elementos do Diagrama Casos de Uso

- Representam **funcionalidades ou serviços oferecidos pelo sistema** a um ator.

Representado por uma **elipse**.

Exemplo: "Realizar Login", "Efetuar Compra", "Gerar Relatório".



Elementos do Diagrama

Relacionamentos

- **Associação:** linha simples conectando ator ao caso de uso.

- **Include (<<include>>):** quando um caso de uso sempre inclui outro.

<<include>>

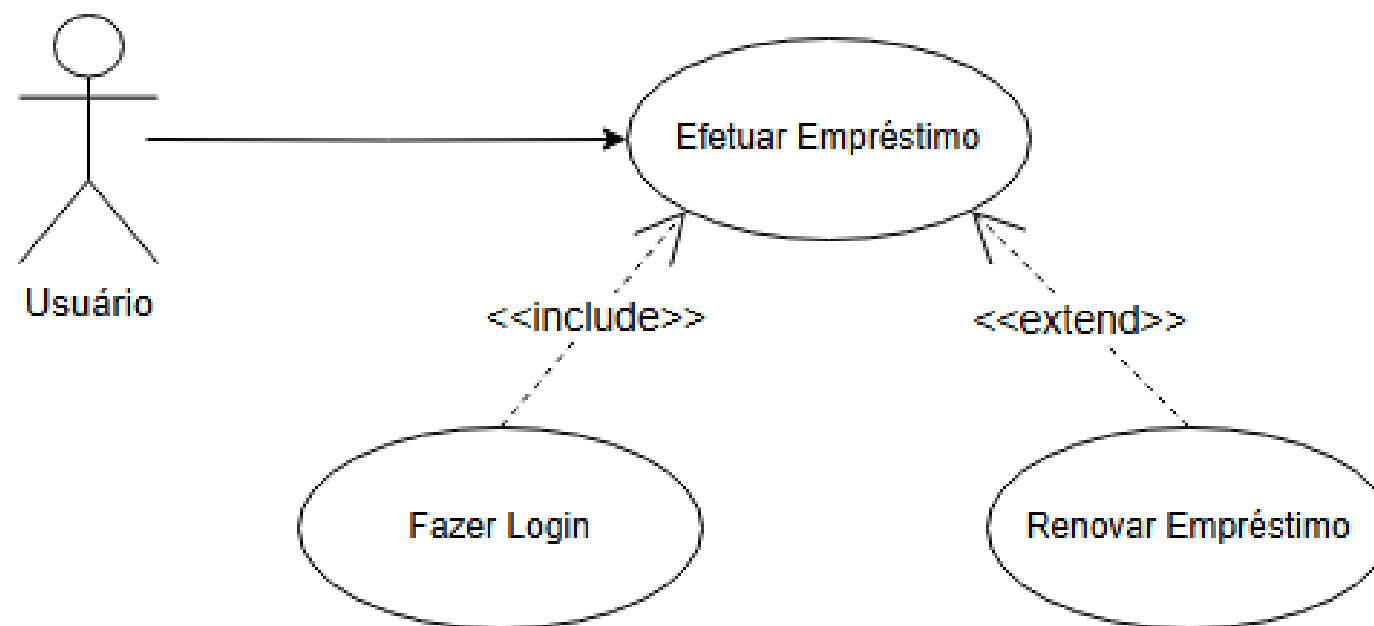
- **Extend (<<extend>>):** quando um caso de uso pode opcionalmente estender outro.

<<extend>>

- **Generalização:** herança entre casos de uso ou entre atores.

Exemplo: Biblioteca

Realizar Empréstimo



Exemplos Aplicados

Exemplo 1 – Sistema de Pedidos Online

Atores:

- Cliente
- Sistema de Pagamento

Casos de Uso:

- Cliente → Realiza Pedido → <<include>> Efetuar Pagamento
- Cliente → Acompanhar Entrega

Exemplos Aplicados

Exemplo 2 – Sistema Acadêmico

Atores:

- Aluno
- Professor
- Secretaria

Casos de Uso:

- Aluno → Fazer Matrícula
- Professor → Lançar Nota, Lançar Presença/Falta
- Secretário → Emitir Histórico → <<include>> Verificar Pendências

Atividade 1 – Interpretação

Controle de Férias

A empresa deseja um sistema de RH com as seguintes funcionalidades:

- Funcionário pode atualizar seus dados cadastrais.
- RH pode aprovar férias solicitadas.
- Funcionário solicita férias.
- A aprovação só acontece após validação do saldo de dias.

Tarefa dos alunos:

- Identificar os atores e casos de uso.
- Desenhar o diagrama incluindo <<include>> ou <<extend>>, se aplicável.
- Apresentar o raciocínio.

Atividade 2 – Criação em Duplas

Sistema de Delivery de Comida

Tarefa

- Criar um Diagrama de Casos de Uso com pelo menos:
 - 2 atores
 - 4 casos de uso
 - 1 <<include>> e 1 <<extend>>
- Apresentar em até 20 minutos.

Conclusão e Fixação

- O **Diagrama de Casos de Uso** é excelente para modelar **funcionalidades sob o ponto de vista do usuário**.
- Usa **atores, elipses e setas** para representar o que o sistema deve fazer.
- Ajuda muito na **análise de requisitos**, antes mesmo da modelagem técnica.