



10 Mejores Videojuegos de la Historia



A decorative pattern of hexagons in various shades of blue and cyan on the left side of the slide. Some hexagons contain icons: a lightbulb, a thumbs up, a smartphone, a magnifying glass, and a gear. A network of dots is also visible.

1

The Legend of Zelda

Breath of the Wild



El jugador controla a Link, que despierta en un mundo postapocalíptico después de estar cien años durmiendo para derrotar a Ganon y salvar al reino de Hyrule. A diferencia de los otros títulos predecesores de la serie, el juego presenta un mundo abierto que le permite al jugador encontrar distintas maneras de completar un objetivo y que la historia pueda ser completada de forma no lineal.



A decorative graphic on the left side of the slide. It features a large, light blue hexagon in the center. Surrounding it are several smaller hexagons in various shades of blue and teal. Some of these smaller hexagons contain white icons: a lightbulb, a thumbs-up, a smartphone, a magnifying glass, and a gear. There is also a network-like icon with a central node and several smaller nodes connected by lines.

2

Dark Souls



Los juegos tienen lugar en un entorno de fantasía medieval oscura, donde el personaje del jugador lucha contra caballeros, dragones, fantasmas, demonios y otras entidades monstruosas o sobrenaturales. La acumulación, pérdida y recuperación de almas son elementos centrales de la narrativa y la jugabilidad de los juegos de Dark Souls. Estos juegos están conectados a través de su ambientación y una narrativa cíclica general que se centra en el fuego, y están unidos por temas y elementos comunes, como las interacciones con fantasmas y las batallas con demonios. Al final de cada juego, los personajes pueden reavivar la "primera llama" o permitir que se desvanezca, repitiendo una elección que otros han hecho antes.



A decorative pattern of hexagons in various shades of blue and cyan. Some hexagons contain icons: a lightbulb, a thumbs up, a network of nodes, a smartphone, a magnifying glass, a gear, and a speech bubble. The pattern is arranged in a cluster on the left side of the slide.

3

Super Mario 64



Super Mario 64 es un videojuego de plataformas en 3D en el que el jugador controla a Mario a través de varios escenarios. Las habilidades del personaje son mucho más diversas que en juegos anteriores. Puede caminar, correr, saltar, agacharse, gatear, escalar, nadar, patear, agarrar objetos y golpear usando el joystick analógico y los botones del controlador de juego. Puede ejecutar saltos especiales combinando un salto normal con otras acciones, incluidos los saltos dobles y triples, el salto de longitud, la voltereta hacia atrás y el salto de pared. El jugador puede ajustar la cámara, operada por un Lakitu que transmite a Mario, y cambiar entre la vista en primera persona y la vista en tercera persona.

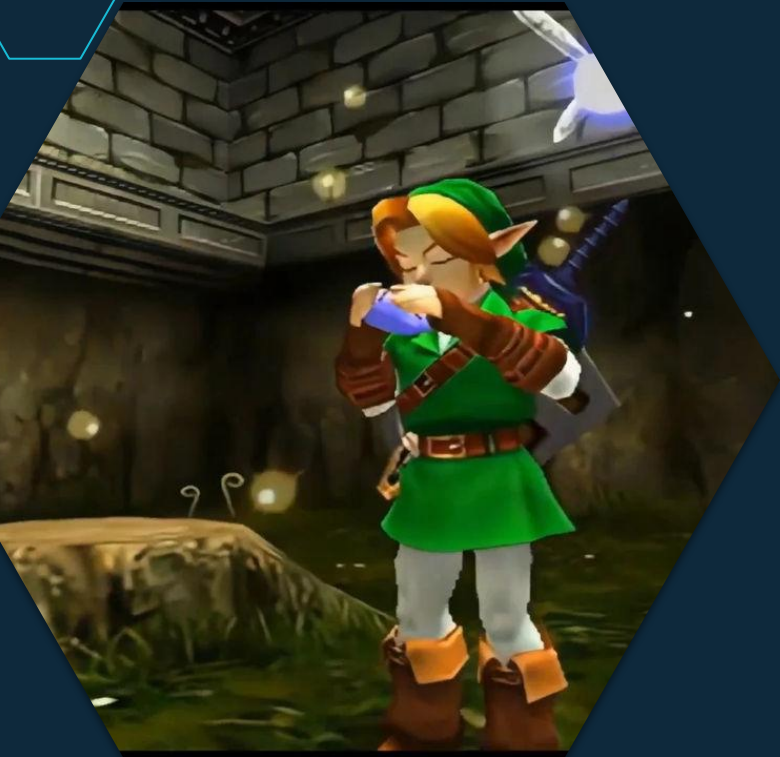


A decorative pattern of hexagons in various shades of blue and cyan. Some hexagons contain icons: a lightbulb, a thumbs up, a smartphone, a magnifying glass, and a gear. A network of dots is also visible on the left side.

4

The Legend of Zelda

Ocarina of Time



Acompaña al héroe legendario Link en sus viajes por Hyrule y a través del tiempo para frustrar los planes de Ganondorf. Empuña increíbles armas y objetos, combate contra feroces jefes y resuelve estimulantes enigmas en esta aclamada entrega de la serie Zelda.

Tanto si lo vives por primera vez como si no, la versión original de Nintendo 64 es un tesoro en la historia de los videojuegos. Con sus innovadores gráficos 3D, un sistema de combate altamente influyente y una cautivadora historia, ¡The Legend of Zelda: Ocarina of Time es toda una obra maestra!



A decorative graphic on the left side of the slide. It features a large cyan hexagon in the center containing the number '5'. Surrounding this central hexagon are several smaller hexagons of varying shades of blue and cyan. Some of these smaller hexagons contain white icons: a lightbulb, a thumbs-up, a smartphone, a magnifying glass, and a gear. There is also a network-like icon with a central node and five connecting lines, and a speech bubble icon. The entire graphic is set against a dark blue background.

5

Resident Evil 4



El argumento del juego nos pone en la piel de Leon Scott Kennedy, sobreviviente del desastre vírico que destruyó a Raccoon City, convertido ahora seis años después de este suceso en un agente del Servicio Secreto de los Estados Unidos enviado a una zona rural de España con la misión de rescatar a la hija del Presidente de los Estados Unidos, Ashley Graham que fuera secuestrada por una secta que opera en la zona. La investigación de Leon se complica luego de que una horda de aldeanos enfurecidos lo ataquen sin razón aparente.

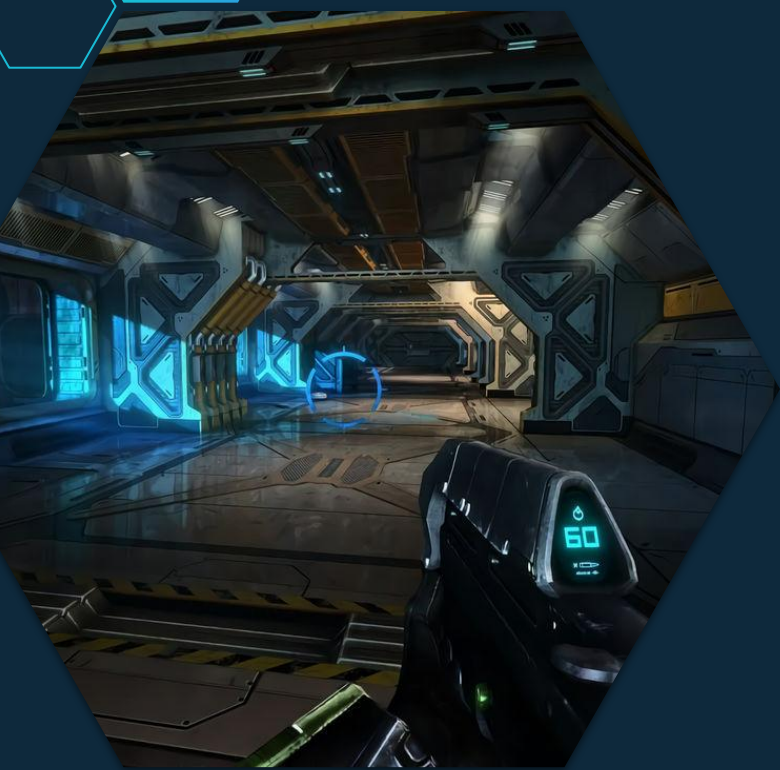


A decorative graphic on the left side of the slide. It features a large cyan hexagon in the center containing the number '6'. Surrounding this central hexagon are several smaller hexagons of varying shades of blue and cyan. Some of these smaller hexagons contain white icons: a lightbulb, a thumbs-up, a smartphone, a magnifying glass, a gear, and a speech bubble. There is also a small network diagram icon with a central node and five connecting lines.

6

Halo

Combat Evolved



La trama de Halo tiene lugar en el siglo XXVI, período donde el jugador asume el rol del Jefe Maestro, un soldado genéticamente mejorado que es acompañado por Cortana, una inteligencia artificial. A lo largo de la historia, el usuario se enfrenta a varios extraterrestres —tanto en enfrentamientos directos de cuerpo a cuerpo como a bordo de vehículos— en su intento por descubrir los secretos de Halo, un mundo artificial con forma de anillo.



A decorative graphic on the left side of the slide. It features a large cyan hexagon in the center containing the number '7'. Surrounding this central hexagon are several smaller hexagons of varying shades of blue and cyan. Some of these smaller hexagons contain white icons: a lightbulb, a thumbs-up, a smartphone, a magnifying glass, and a gear. There is also a network-like icon with a central node and several smaller nodes connected by lines. The entire graphic is set against a dark blue background.

7

Half-Life 2



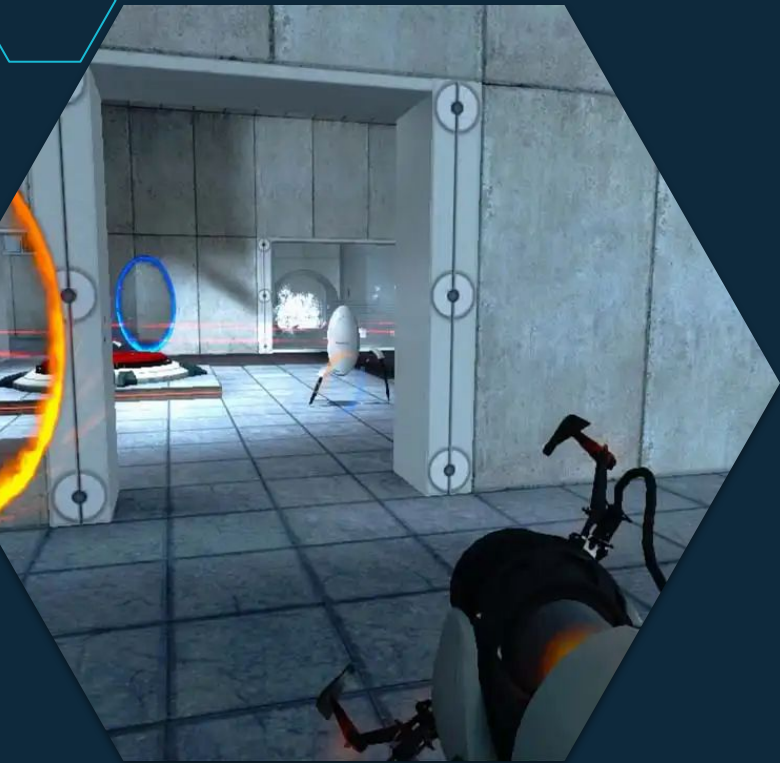
Half Life 2 es la imperecedera secuela del shooter en primera persona de Valve, y se considera uno de los mejores y más importantes videojuegos de la historia. El título nos vuelve a poner en la piel del físico de Black Mesa, Gordon Freeman, quien, despertado por el misterioso G-Man, se encuentra un mundo asolado por la amalgama de especies peligrosas llamada Combine. Aunque bebe en gran medida de las mecánicas del original, HL2 añade nuevos elementos y funcionalidades, como la pistola de gravedad (gravity gun) o la posibilidad de aliarnos con hasta cuatro personajes controlados por la IA, como Alyx Vance, luchadora de la resistencia, o el perro robótico D0G.



A decorative graphic on the left side of the slide. It features a large, light blue hexagon in the center. Surrounding it are several smaller hexagons in various shades of blue and teal. Some of these smaller hexagons contain white icons: a lightbulb, a thumbs-up, a smartphone, a magnifying glass, and a gear. There is also a network-like icon with a central node and several smaller nodes connected by lines. The entire graphic is set against a dark blue background.

8

Portal



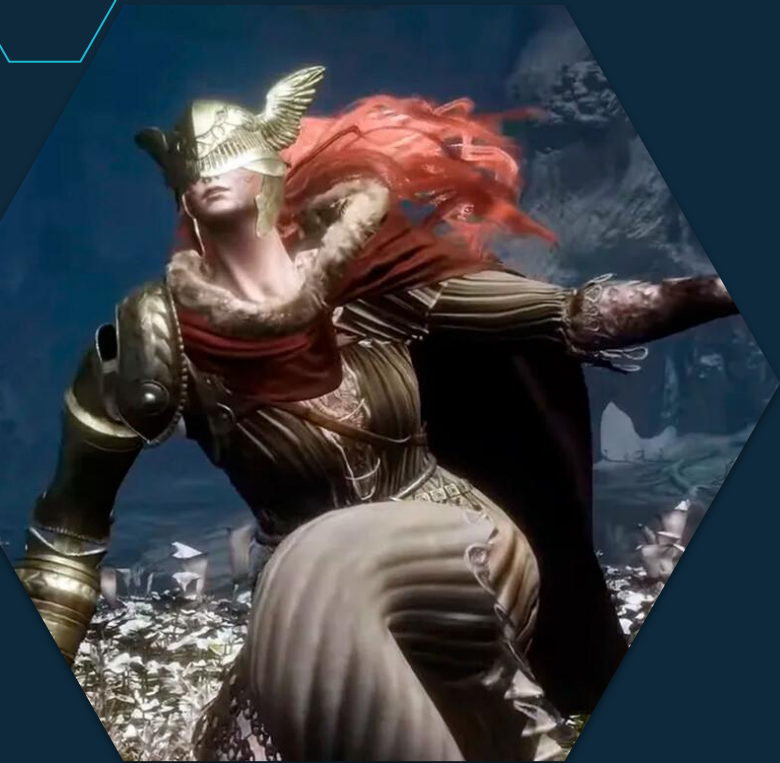
Half Life 2 es la imperecedera secuela del shooter en primera persona de Valve, y se considera uno de los mejores y más importantes videojuegos de la historia. El título nos vuelve a poner en la piel del físico de Black Mesa, Gordon Freeman, quien, despertado por el misterioso G-Man, se encuentra un mundo asolado por la amalgama de especies peligrosas llamada Combine. Aunque bebe en gran medida de las mecánicas del original, HL2 añade nuevos elementos y funcionalidades, como la pistola de gravedad (gravity gun) o la posibilidad de aliarnos con hasta cuatro personajes controlados por la IA, como Alyx Vance, luchadora de la resistencia, o el perro robótico DOG.



A cluster of various hexagonal icons in shades of blue and cyan on the left side of the slide. The icons include a lightbulb, a thumbs up, a network node, a smartphone, a magnifying glass, a gear, and a speech bubble.

9

Elden Ring



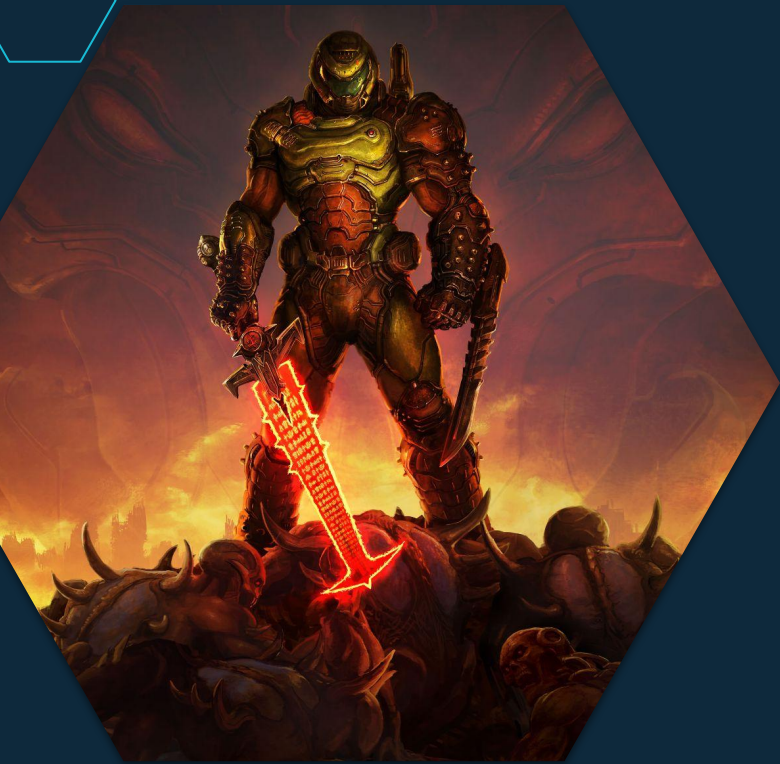
Elden Ring es un videojuego de rol de acción en tercera persona, con una jugabilidad centrada en el combate y la exploración. Presenta características similares de otros juegos desarrollados por FromSoftware. Localizado en un mundo abierto, el jugador puede explorar libremente las Tierras Intermedias y sus seis áreas principales. Las zonas de mundo abierto se pueden explorar con la montura espectral del personaje jugador, Torrentera, como principal método de viaje, además de la opción de viaje rápido fuera de combate. A lo largo del juego, el jugador puede encontrarse personajes no jugador (NPC) y enemigos, incluyendo semidioses que gobiernan cada área principal y sirven como los principales jefes del juego. Además de zonas de mundo abierto, el juego incluye también mazmorras escondidas, como catacumbas, túneles y cuevas donde los jugadores pueden pelear contra jefes y conseguir objetos valiosos.



A decorative pattern of hexagons in various shades of blue and cyan on the left side of the slide. Some hexagons contain icons: a lightbulb, a thumbs up, a network node, a smartphone, a magnifying glass, a gear, and a speech bubble.

10

DOOM



Doom es un videojuego de acción de disparos en primera persona desarrollado por id Software y publicado por Bethesda Softworks. El juego está ambientado en el planeta Marte, en una instalación de la UAC siendo invadida por las fuerzas del infierno. Los demonios se han construido a través de experimentos corruptos de la UAC.





Thanks!

Desde Granada Freak, esperamos que os haya gustado nuestra selección. Seguramente no estéis de acuerdo con todos. Solo esperamos haberos descubierto algun videojuego interesante y que os divirtáis jugándolo.

