ESTÁNDAR DE CODIFICACIÓN PARA EL SISTEMA DE SEGUIMIENTO DE EGRESADOS

Nombre del proyecto. El nombre del proyecto debe ser representativo al problema por el cual se está escribiendo el código.

Formato de encabezado.

Nomenclatura de clases. La definición del nombre de una clase está guiada por las siguientes reglas:

- Se debe utilizar un sustantivo en singular para nombrar una clase.
- No se debe utilizar el prefijo " " (guión bajo)
- Algunos ejemplos de definiciones de clases son Empleado, FiguraGeometrica, Profesor, CuentaBancaria.

Nomenclatura de los atributos privados. La definición del nombre de los atributos privados está guiada por las siguientes reglas:

- Identificar la variable con notación húngara.
- Cuando el atributo es privado, se recomienda identificar el nombre de la variable con el prefijo "_" (guión bajo).
- Algunos ejemplos de definiciones de atributos privados son _strNombre, _intEdad, _chrGrupo, _blnExiste.

Nomenclatura de los atributos públicos. La definición del nombre de los atributos privados está guiada por las siguientes reglas:

- El nombre debe ser representativo.
- Algunos ejemplos de definiciones de atributos privados son: strNombre, intEdad, chrGrupo, blnExiste.

Nomenclatura de los métodos. La definición del nombre de un método está guiada por las siguientes reglas:

- Utilizar verbos o frases con verbos para identificar a los métodos (recuerde que los métodos declarados en una clase representan las acciones que realizarán los objetos creados a partir de dicha clase).
- Algunos ejemplos de definiciones de métodos son CalcularArea(), AgregarNodo(), VaciarLista(), EliminarDepartamento().

Nomenclatura de variables locales. Las variables locales son aquellas declaradas y utilizadas solamente dentro de un método. La definición del nombre de ellas está guiada por las siguientes reglas:

- Identificar la variable con notación húngara.
- Algunos ejemplos de definiciones de variables locales son dblAreaCalculada, intResultado, intl, strValorDeRetorno.

Nomenclatura de los parámetros. La definición del nombre de ellos está guiada por las siguientes reglas:

- Utilizar nombres descriptivos relevantes para su contenido.
- Identificar la variable con notación húngara.
- Algunos ejemplos de definiciones de parámetros son dblRadioCircunferencia, intCantidad, strNombreEstudiante

Nomenclatura de propiedades. Los nombres deben ser representativos.

 Algunos ejemplos de definiciones de propiedades son claveMatricula, edadEstudiante, nombreEmpresa, nombreGerente.

Nomenclatura de ventanas. Debe ser representativo a las tareas realizadas:

• Ejemplo: VentanaPrincipal.xaml

Sangría. Las llaves de apertura y cerrado deben de estar alineadas entre si la de arriba debe de coincidir con la de abajo. Ejemplo:

```
namespace YourNamespace
{
    class YourClass
    {
      }
      struct YourStruct
      {
      }
      interface IYourInterface
      {
      }
      delegate int YourDelegate();
      enum YourEnum
      {
      }
      namespace YourNestedNamespace
      {
            struct YourStruct
            {
            }
      }
      class YourMainClass
      {
            static void Main(string[] args)
            {
                  //Your program starts here...
      }
}
```

}

Comentarios. Deben implementarse de la siguiente manera:

```
**
 * Ejemplo de comentario,
 * varias líneas ...
 * /
  o en este ejemplo de una sola línea:
/ ** Ejemplo de una sola línea. * /
```

Nomenclatura de controles visuales. La definición del nombre de un control visual está guiada por las siguientes reglas:

- Utilizar la notación húngara mediante un prefijo específico de acuerdo con el control visual utilizado
- Algunos ejemplos son:

Calendar	mvw	mvwPeriodo
CheckBox	chk	chkSoloLectura
CheckBox	lwchk	lwchkGuardar
ComboBox	lwcbo	lwcboAleman
ComboBox	cbo	cboIngles
CommandButton	lwcmd	lwcmdQuitar
CommandButton	cmd	cmdSalir
CommonDialog	dlg	dlgAbrirArchivo
Data	dat	datBiblio
DataCombo	dbc	dbcAutor
DataGrid	dbgrd	dbgrdResultadosConsulta
DataList	dblst	dblstTipoTrabajo
DataRepeater	drp	drpUbicacion
DBGrid	dgd	dgdTitulos
DBList	dbl	dblEditor
DirListBox	dir	dirSource
DriveListBox	drv	drvDestino
DTPiker	dtp	dtpEditado
FileListBox	flb	filOrigen
FlatScrollBar	fsb	fsbMover
Form	frm	frmEntrada
Frame	fra	fraIdioma
Frame	lwfra	lwfraOpcionesGuardar
Gauge	gau	gauEstado
Grid	grd	grdPrecios
HScrollBar	hsb	hsbVolumen
HScrollBar	lwhsb	lwhsbVolumen
Image	img	imgIcono
ImageCombo	imgcbo	imgeboProducto
ImageList	ils	ilsTodosIconos

Label	lbl	lblMensajeAyuda
Line	lin	linVerticial
ListBox	lst	lstCodigos
ListBox	lwlst	lwlstCentroCostos
ListView	lvw	lvwEncabezados
MAPI	mps	mpsSesion
MAPIMessages	mpm	mpmEnviarMensaje
MaskEdBox	spn	spnPaginas
Menu	mnu	mnuAbrirArchivo
MMControl	mci	mciVideo
MS FlexGrid	msg	msgClientes
MSChart	ch	chVentasPorRegion
MSComm	com	comFax
MSHFlexGrid	flex	flexPedidos
MSRDC	rd	rdTitulos
OLE	ole	oleHojaCalculo
OptionButton	opt	optGenero
OptionButton	lwopt	lwoptNivelEntrada
Panel3D	pnl	pnlGrupo
PictureBox	pic	picVGA
PictureClip	clp	clpBarraHerramientas
ProgressBar	prg	prgCargarArchivo
RichTextBox	rtb	rtbInforme
SatusBar	sta	staFechaHora
Shape	shp	shpCirculo
Slider	sld	sldEscala
SSTab	mst	mstPrimero
SysInfo	sys	sysMonitor
TabStrip	tab	tabOpciones
TextBox	txt	txtApellido
Timer	tmr	tmrAlarma
ToolBar	tlb	tlbAcciones
TreeView	tre	treOrganizacion
UpDown	upd	updDireccion
VScrollBar	vsb	vsbIndice