

```

imshow(Fuecoco)

%Imagen en gris

graycoco = (0.333)*Fuecoco(:,:,1) + (0.333)*Fuecoco(:,:,2) +
(0.333)*Fuecoco(:,:,3);

imshow(graycoco);

%Imagen ecualizada a valores de más baja luz

blackcoco = (0.1)*Fuecoco(:,:,1) + (0.1)*Fuecoco(:,:,2) +
(0.1)*Fuecoco(:,:,3);

imshow(blackcoco);

imhist(blackcoco);

[blackcocobis, scale] = histeq(blackcoco);

imshow(blackcocobis);

imhist(blackcocobis);

% Convertir la imagen original (Fuecoco) al espacio HSV

% Este espacio facilita la segmentación por color (Matiz)

hsvCoco = rgb2HSV(Fuecoco);

% Separación de canales (H, S, V)

% Canal H (Hue): Representa el color dominante

H = hsvCoco(:,:,1);

% Canal S (Saturation): Intensidad o pureza del color

S = hsvCoco(:,:,2);

% Canal V (Value): Brillo de la imagen

V = hsvCoco(:,:,3);

```

```
% Visualización de los canales extraídos  
imshow(H);  
imshow(S);  
imshow(V);  
  
% Value fue el más visible, entonces lo selecciono para el último filtro  
imhist(V);  
  
% Aplicar un umbral para segmentar la imagen en el canal V  
jc = V > 0.5;  
jc = V>0.5  
imshow(jc);
```