Semestrální práce

ALG1 2022/2023 - ÚLOHA 9 MARTIN ŠIMON

Obsah

Zadání semestrální práce	3
Návrh řešení	3
Protokol z testování	4
Odkaz na práci	4

Zadání semestrální práce

Zapište program, který nejprve načte přímku zadanou dvěma body. Potom má program načíst libovolnou sadu bodů a setřídit je na základě vzorce pro vzdálenost bodu od přímky.

Body mohou být zadávány jakou desetinné číslo, aby tento program byl více variabilní pro případné budoucí využití. Také tento program umí operovat, pokud zadaná přímka leží na osách **X** a **Y**, či jestli je s těmito osami rovnoběžná. V tomto případě, pokud budou zadané body pro třídění ležet na zadané přímce setřídí se podle toho, jaký byl zadán dřív.

Návrh řešení

- 1. Rozdělení UI a metod pro vstup a počítání s body do odlišných souborů
- 2. Vytvořit UI se vstupem pro pokračování programu, ze kterého se pak budou volat metody do dalšího souboru
- 3. Vytvoření metod pro každou operaci, která je třeba v tomto programu
 - a) Vstup přímky
 - i. Vložení zadaných bodů do 2D pole o rozměrech 2x2
 - ii. Následné vypočítání vzorce přímky, který se vloží do jednorozměrného pole, se kterým dále program počítá
 - b) Vstup bodů
 - i. Zjistit kolik bodů se bude načítat (dále v tomto bodě referováno jako "K")
 - ii. Vložení zadaných bodů do 2D pole o rozměrech Kx3
 - c) Výpočet vzdálenosti bodů od přímky a setřídění bodů
 - i. Výpočet vzdálenosti bodu od přímky na základě 2 předešlých polí (zde je aplikována podmínka pro speciální případy, aby program zjistil, jaký bod je na ose OXY více vpravo)
 - ii. Tyto hodnoty se pak vloží do dvou 2D polí, do prvního pro setřídění a do druhého pole, kde jsou zadané body, a vloží se do 3. sloupce (dále využíváno při třídění a výpisu do setříděného pole)
 - iii. Pole pouze s vypočítanými hodnotami se setřídí
 - iv. Dále následuje setřídění a přepis proměnných do nového pole, které se z metody vrací.
 - d) Vypsání požadovaných hodnot do konzole
 - Vezme si pole z předešlé metody a setříděné hodnoty vypíše do konzole, tak jak jsou zapsána v poli
- 4. Revize kódu, jestli je někde místo na zkrácení, či vylepšení

Protokol z testování

Číslo testu	Typ testu, popis	Očekávaný	Skutečný	Prošel(ano/ne)
	vstupů	výsledek	výsledek	
1	Vstup hodnot ze	10.32 0.0	10.32 0.0	ano
	zadání	1.0 0.0	1.0 0.0	
		-3.0 -8.0	-3.0 -8.0	
		15.0 20.0	15.0 20.0	
2	Vstup obrácených	Body se setřídí	0.0 10.32	ano
	hodnot ze zadání	úplně stejně jako	0.0 1.0	
		v zadání, jen	-8.0 -3.0	
		s obrácenými X a Y	20.0 15.0	
3	Vstup náhodných	2.0 1.0	2.0 1.0	ano
	hodnot, které byli	3.0 6.0	3.0 6.0	
	předtím propočítány	15.0 20.0	15.0 20.0	
	na papír	42.0 69.0	42.0 69.0	
4	Vstup hodnot, které	Pouze body, které	12.0 0.0	ano
	neudělají přímku	budou mít v sobě 0	1.0 0.0	
		souřadnici budou	0.0 0.0	
		vypsány, jinak	0.0 0.0	
		ostatní body budou		
		0;0		

Odkaz na práci



https://github.com/Granc3k/9SimonMSemestralProject