





1/40



MATLB: přednáška 4

Numerické a analytické výpočty

Jaroslav Čmejla









Projekt ESF CZ.1.07/2.2.00/28.0050

Modernizace didaktických metod
a inovace výuky technických
předmětů.





MATLB: přednáška 4

Modernizace didaktických metod a inovace výuky technických předmětů

2/40



Numerické vyhodnocování výrazů





Numerický výpočet sum

Suma - zkrácený zápis součtu

$$\sum_{i=1}^{n} a_i = a_1 + a_2 + \cdots + a_n$$

- Numerický výpočet provádíme v Matlabu vektorizací výrazu a příkazem sum
- Příklad: pro x = 5 a n = 10 vypočtěte sumu

$$\sum_{i=1}^{n} (-1)^{i} \frac{x^{i}}{i^{2}}$$

```
>> sum((-5).^(1:10)./(1:10).^2
ans =
7.8388e+004
```

a inovace výuky technických předmětů







Numerický výpočet sum

Suma - zkrácený zápis součtu

$$\sum_{i=1}^{n} a_i = a_1 + a_2 + \cdots + a_n$$

- Numerický výpočet provádíme v Matlabu vektorizací výrazu a příkazem sum

$$\sum_{i=1}^{n} (-1)^{i} \frac{x^{i}}{i^{2}}$$

Numerický výpočet sum

Suma - zkrácený zápis součtu

$$\sum_{i=1}^{n} a_i = a_1 + a_2 + \cdots + a_n$$

- Numerický výpočet provádíme v Matlabu vektorizací výrazu a příkazem sum
- Příklad: pro x = 5 a n = 10 vypočtěte sumu

$$\sum_{i=1}^{n} (-1)^{i} \frac{x^{i}}{i^{2}}$$

```
>> sum((-5).^(1:10)./(1:10).^2)
ans =
  7.8388e+004
```







Numerický výpočet produktů

Produkt - zkrácený zápis součinu

$$\prod_{i=1}^{n} a_i = a_1 \cdot a_2 \cdot \ldots a_n$$

$$\prod_{i=1}^{n} \sin\left(\frac{\pi X}{i}\right)$$







Numerický výpočet produktů

Produkt - zkrácený zápis součinu

$$\prod_{i=1}^n a_i = a_1 \cdot a_2 \cdot \ldots a_n$$

- Numerický výpočet provádíme v Matlabu vektorizací výrazu a příkazem prod

$$\prod_{i=1}^{n} \sin\left(\frac{\pi X}{i}\right)$$







Numerický výpočet produktů

Produkt - zkrácený zápis součinu

$$\prod_{i=1} a_i = a_1 \cdot a_2 \cdot \dots a_n$$

- Numerický výpočet provádíme v Matlabu vektorizací výrazu a příkazem prod
- Příklad: pro x = 1.4 a n = 8 vypočtěte produkt

$$\prod_{i=1}^{n} \sin\left(\frac{\pi X}{i}\right)$$

```
>> prod(sin(pi*1.4./(1:8)))
ans =
   -0.1080
```





5/40

Numerický výpočet integrálu

■ Numerický výpočet integrálu je pouze přibližný

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx \sum_{i} f(x_{i}) \Delta x$$

Aproximace integrálu: např. obdélníková metoda

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx \sum_{i=0}^{N-1} f\left(a + \left(i + \frac{1}{2}\right) \Delta x\right) \Delta x \qquad N = \frac{b-a}{\Delta x}$$





5/40

Numerický výpočet integrálu

Numerický výpočet integrálu je pouze přibližný

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx \sum_{i} f(x_{i}) \Delta x$$

Aproximace integrálu: např. obdélníková metoda

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx \sum_{i=0}^{N-1} f\left(a + \left(i + \frac{1}{2}\right) \Delta x\right) \Delta x \qquad N = \frac{b-a}{\Delta x}$$



Numerický výpočet integrálu

■ Příklad:

$$\int_0^1 \frac{1}{1+x^2} dx$$

```
>> krok=0.01;
>> rozdeleni=0:krok:1-krok;
>> sum(1./(1+(rozdeleni+krok/2).^2)*krok)
ans =
    0.7854
```







Lineární algebra: soustava lineárních rovnic

lacktriangle Příklad soustavy pro 3 neznámé s parametrem lpha

$$3\xi_1 + 9\xi_2 - 7\xi_3 = 9$$
$$3\xi_1 + \alpha^2 \xi_2 - 7\xi_3 = 6$$
$$\alpha \xi_1 + 9\xi_2 - 7\xi_3 = 1$$

Rešení pro $\alpha = 4$

```
>> A=[3 9 -7; 3 16 -7; 4 9 -7]
>> b=[9 6 1]';
```

a inovace výuky technických předmětů





Lineární algebra: soustava lineárních rovnic

Příklad soustavy pro 3 neznámé s parametrem α

$$3\xi_1 + 9\xi_2 - 7\xi_3 = 9$$
$$3\xi_1 + \alpha^2 \xi_2 - 7\xi_3 = 6$$
$$\alpha \xi_1 + 9\xi_2 - 7\xi_3 = 1$$

■ Řešení pro $\alpha = 4$

>> inv(A)*b % též A\b

```
>> A=[3 9 -7; 3 16 -7; 4 9 -7];
>> b=[9 6 1]';
```





MATLB: přednáška 4

Modernizace didaktických metod a inovace výuky technických předmětů

8/40

Lineární algebra: soustava lineárních rovnic

lacktriangle Pro lpha= 3 řešení evidentně neexistuje

-

Warning: Matrix is singular to working precision.

ans =

NaN

NaN

-Inf



9/40

Lineární algebra: vlastní čísla a vektory (1)

Je-li \(\lambda\) vlastní číslo matice \(\mathbf{A}\) a \(\mathbf{x}\) je příslušný vlastní vektor, pak

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \lambda \mathbf{x} \qquad \Leftrightarrow \qquad (\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I})\mathbf{x} = \mathbf{0}$$

takže $\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}$ je singulární, tedy $\det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}) = 0$

Příklad

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 5 \\ -3 & -9 & -4 \\ 5 & -4 & 2 \end{pmatrix}$$

Vlastní čísla a vektory



Lineární algebra: vlastní čísla a vektory (1)

Je-li \(\lambda\) vlastní číslo matice \(\mathbf{A}\) a \(\mathbf{x}\) je příslušný vlastní vektor, pak

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \lambda \mathbf{x} \qquad \Leftrightarrow \qquad (\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I})\mathbf{x} = \mathbf{0}$$

takže $\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}$ je singulární, tedy $\det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}) = 0$

Příklad

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 5 \\ -3 & -9 & -4 \\ 5 & -4 & 2 \end{pmatrix}$$

Vlastní čísla a vektory

a inovace výuky technických předmětů







Lineární algebra: vlastní čísla a vektory (1)

Je-li λ vlastní číslo matice **A** a **x** je příslušný vlastní vektor, pak

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \lambda \mathbf{x} \qquad \Leftrightarrow \qquad (\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I})\mathbf{x} = \mathbf{0}$$

takže $\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}$ je singulární, tedy $\det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}) = 0$

Příklad

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 5 \\ -3 & -9 & -4 \\ 5 & -4 & 2 \end{pmatrix}$$

Vlastní čísla a vektory







a inovace výuky technických předmětů

Modernizace didaktických metod

Lineární algebra: vlastní čísla a vektory (2)

- Jelikož $\mathbf{A}\mathbf{x} = \lambda \mathbf{x}$, musí platit, že $\mathbf{A}\mathbf{V} = \mathbf{V}\mathbf{D}$.
- Součin vlastních čísel je roven determinantu A. Ověření:

Ověření singularity $\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}$

Modernizace didaktických metod







a inovace výuky technických předmětů

Lineární algebra: vlastní čísla a vektory (2)

- Jelikož $\mathbf{A}\mathbf{x} = \lambda \mathbf{x}$, musí platit, že $\mathbf{A}\mathbf{V} = \mathbf{V}\mathbf{D}$.
- Součin vlastních čísel je roven determinantu A. Ověření:

```
>> det(A)
ans =
    293
>> prod(diag(D))
ans =
    293.0000
```

věření sinaularity A

```
Ověření singularity \mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}
>> det(A-D(1,1)*eye(3))
ans =
```

-2.6114e-013







Lineární algebra: vlastní čísla a vektory (2)

- Jelikož $\mathbf{A}\mathbf{x} = \lambda \mathbf{x}$, musí platit, že $\mathbf{A}\mathbf{V} = \mathbf{V}\mathbf{D}$.
- Součin vlastních čísel je roven determinantu A. Ověření:

```
>> det(A)
ans =
    293
>> prod(diag(D))
ans =
```

293,0000

■ Ověření singularity $\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}$

```
>> det(A-D(1,1)*eye(3))
ans =
-2.6114e-013
```







Polynomy

- Příkaz poly vrací koeficienty polynomu se zvolenými kořeny.

$$p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$$







Polynomy

- Příkaz poly vrací koeficienty polynomu se zvolenými kořeny.
- Příklad:

ans

>> poly([2 3 4])

-9 26 -24 znamená, že polynom $p(x) = x^3 - 9x^2 + 26x - 24$ má

kořeny 2, 3 a 4.

$$p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$$







Polynomy

- Příkaz poly vrací koeficienty polynomu se zvolenými kořeny.
- Příklad:

ans

>> poly([2 3 4])

znamená, že polynom $p(x) = x^3 - 9x^2 + 26x - 24$ má kořeny 2, 3 a 4.

Kořeny polynomu

$$p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0$$

spočteme numericky pomocí příkazu roots.





MATLB: přednáška 4

Modernizace didaktických metod a inovace výuky technických předmětů

12/40

Polynomy

■ Příklad $p(x) = x^3 - 9x^2 + 26x - 24$

ans =

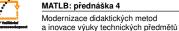
4.0000

3.0000

2.0000







13/40

Část II





14/40

- Potřebujeme Symbolic Math Toolbox
- Zalozeno na jadru (engine) MuPAD (puvodne Maple)
- Ovládat lze přímo přes konzoli MuPADu (příkaz mupad) nebo skrze konzoli Matlabu
- Zaměříme se na ovládání z Matlabu
- Pozor na změny (některé významné) přicházející s novými verzemi Matlabu (zde pro R2017a)





14/40

- Potřebujeme Symbolic Math Toolbox
- Založeno na jádru (engine) MuPAD (původně Maple)
- Ovládat lze přímo přes konzoli MuPADu (příkaz mupad) nebo skrze konzoli Matlabu
- Zaměříme se na ovládání z Matlabu
- Pozor na změny (některé významné) přicházející s novým verzemi Matlabu (zde pro R2017a)





14/40

- Potřebujeme Symbolic Math Toolbox
- Založeno na jádru (engine) MuPAD (původně Maple)
- Ovládat lze přímo přes konzoli MuPADu (příkaz mupad) nebo skrze konzoli Matlabu
- Zaměříme se na ovládání z Matlabu
- Pozor na změny (některé významné) přicházející s novým verzemi Matlabu (zde pro R2017a)



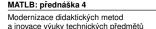


14/40

- Potřebujeme Symbolic Math Toolbox
- Založeno na jádru (engine) MuPAD (původně Maple)
- Ovládat lze přímo přes konzoli MuPADu (příkaz mupad) nebo skrze konzoli Matlabu
- Zaměříme se na ovládání z Matlabu
- Pozor na změny (některé významné) přicházející s novým verzemi Matlabu (zde pro R2017a)







14/40

- Potřebujeme Symbolic Math Toolbox
- Založeno na jádru (engine) MuPAD (původně Maple)
- Ovládat lze přímo přes konzoli MuPADu (příkaz mupad) nebo skrze konzoli Matlabu
- Zaměříme se na ovládání z Matlabu
- Pozor na změny (některé významné) přicházející s novými verzemi Matlabu (zde pro R2017a)







Symbolické proměnné

- Příkazem syms vytvoříme proměnnou typu sym
 - >> syms x y
- S proměnnými pracujeme "normálně", Matlab posílá příkazy automaticky na MuPAD a vypisuje výsledek
- Napr

se ve skutečnosti zpracuje v MuPADu.

- Předpoklady o proměnné např.
 - >> syms x real
 - >> syms y positive







Symbolické proměnné

- Příkazem syms vytvoříme proměnnou typu sym
 - >> syms x y
- S proměnnými pracujeme "normálně", Matlab posílá příkazy automaticky na MuPAD a vypisuje výsledek
- Napr

```
>> (x+y)*(x+y)+x-1
se ve skutečnosti zpracuje v MuPADu
```

Předpoklady o proměnné např.

```
>> syms x real
```







Symbolické proměnné

- Příkazem syms vytvoříme proměnnou typu sym
 - >> syms x y
- S proměnnými pracujeme "normálně", Matlab posílá příkazy automaticky na MuPAD a vypisuje výsledek
- Např.

$$>> (x+y)*(x+y)+x-1$$

se ve skutečnosti zpracuje v MuPADu.

- Předpoklady o proměnné např.
 - >> syms x real
 - >> syms y positive







Symbolické proměnné

- Příkazem syms vytvoříme proměnnou typu sym
 - >> syms x y
- S proměnnými pracujeme "normálně", Matlab posílá příkazy automaticky na MuPAD a vypisuje výsledek
- Např.

$$>> (x+y)*(x+y)+x-1$$

se ve skutečnosti zpracuje v MuPADu.

- Předpoklady o proměnné např.
 - >> syms x real
 - >> syms y positive



16/40

Symbolická čísla

- Je třeba chápat rozdíl mezi tím, kdy je výraz chápán jako numerický a kdy jako symbolický. Není to úplně jednoznačné, protože existují vyjímky.
- Např. vytvoření symbolického čísla 2

Sledujte rozdíly

```
>> str2sym('sqrt(2)')
>> sym(sqrt(2))
>> sym(2^(1/2))
```

>> sym(2^(1/3)) % nevznikne symbolická třetí odmocnina ze 2



16/40

Symbolická čísla

- Je třeba chápat rozdíl mezi tím, kdy je výraz chápán jako numerický a kdy jako symbolický. Není to úplně jednoznačné, protože existují vyjímky.
- Např. vytvoření symbolického čísla 2
- Sledujte rozdíly

```
>> str2sym('sqrt(2)')
>> sym(sqrt(2))
>> sym(2^(1/2))
```

>> sym(2^(1/3)) % nevznikne symbolická třetí odmocnina ze 2







Symbolická čísla

- Je třeba chápat rozdíl mezi tím, kdy je výraz chápán jako numerický a kdy jako symbolický. Není to úplně jednoznačné, protože existují vyjímky.
- Např. vytvoření symbolického čísla 2

```
>> a=str2sym('2') % jelikož je parametr řetězec, není nutný
              % převod numerické hodnoty na symbolickou
>> a=sym(2) % zde k převodu teoreticky dochází, protože
             % výraz v závorce je numerická dvojka (double)
             % ve skutečnosti je to ale vyjímka
```

Sledujte rozdíly

```
>> str2sym('sqrt(2)')
>> sym(sqrt(2))
>> sym(2^(1/2))
```

>> sym(2^(1/3)) % nevznikne symbolická třetí odmocnina ze 2

>> sym(str2sym('2^(1/3)')) % takto ano





17/40

Zlomky

Pro symbolické počítání zlomků stačí, aby jedna z proměnných byla typu sym. Např

```
>> sym(3)/5+12/15
ans =
```

7/5

 Pomocí příkazu sym lze převádět numerický formát na racionální (symbolické) číslo

```
>> sym(log10(5),'r')
ans =
```

24592820711491/35184372088832





Pro symbolické počítání zlomků stačí, aby jedna z proměnných byla typu sym. Např

```
>> sym(3)/5+12/15
ans =
```

7/5

 Pomocí příkazu sym lze převádět numerický formát na racionální (symbolické) číslo

```
>> sym(log10(5),'r')
ans =
```

24592820711491/35184372088832







Převod symbolické veličiny na numerickou

■ Příkaz vpa (Variable Precision Arithmetic)

```
>> vpa(str2sym('sin(sqrt(2))'),40)
```

ans =

0.9877659459927355270691340720789426559068

Pozor na rozdíl

```
>> vpa(sin(sqrt(2)),40)
```

ans =

0.9877659459927355944941496090905275195837

Příkazem digits nastavujeme standardní přesnost

```
>> digits(20)
```







Převod symbolické veličiny na numerickou

Příkaz vpa (Variable Precision Arithmetic)

```
>> vpa(str2sym('sin(sqrt(2))'),40)
```

ans =

 $0.\,9877659459927355270691340720789426559068$

Pozor na rozdíl:

```
>> vpa(sin(sqrt(2)),40)
```

ans =

0.9877659459927355944941496090905275195837

Příkazem digits nastavujeme standardní přesnost

```
>> digits(20)
```







Převod symbolické veličiny na numerickou

Příkaz vpa (Variable Precision Arithmetic)

```
>> vpa(str2sym('sin(sqrt(2))'),40)
```

ans =

 $0.\,9877659459927355270691340720789426559068$

Pozor na rozdíl:

```
>> vpa(sin(sqrt(2)),40)
```

ans =

0.9877659459927355944941496090905275195837

■ Příkazem digits nastavujeme standardní přesnost

```
>> digits(20)
```







Matice a vektory

Deklarujeme stejně jako normální matice a vektory

$$x^2 + 13*x - 14$$







Matice a vektory

Deklarujeme stejně jako normální matice a vektory

[1, 2, 3][4, x, 5][-7, 8, x]

 Používáme standardní operace a příkazy, Matlab volá MuPAD. Např.







Substituce

■ Dosazování a substituce pomocí příkazu subs

```
>> f=x^4+\sin(x)
f =
sin(x) + x^4
>> subs(f,x,2)
ans =
   16.9093
>> subs(f,x,'2')
ans =
sin(2) + 16
>> subs(f,x,x^4)
ans =
\sin(x^4) + x^16
```







Zjednodušování výrazů

■ Multifunkční příkaz simplify

```
>> (x-1)*(x+1)
ans =
(x - 1)*(x + 1)
>> simplify((x-1)*(x+1))
ans =
x^2 - 1
```

- Příkazy expand, factor, collect, . . .
- Příkaz pretty dává formátovaný textový výpis výrazu >> pretty((x-1)/(x+1))







Zjednodušování výrazů

Multifunkční příkaz simplify

```
>> (x-1)*(x+1)
ans
(x - 1)*(x + 1)
>> simplify((x-1)*(x+1))
ans =
x^2 - 1
```

- Příkazy expand, factor, collect,...







Zjednodušování výrazů

Multifunkční příkaz simplify

```
>> (x-1)*(x+1)
ans =
(x - 1)*(x + 1)
>> simplify((x-1)*(x+1))
ans =
x^2 - 1
```

- Příkazy expand, factor, collect, ...
- Příkaz pretty dává formátovaný textový výpis výrazu

```
x - 1
-----
x + 1
```







Derivace

- Derivujeme pomocí příkazu diff

$$\frac{\partial}{\partial x}(y+x^4+\sin x)=\cos x+4x^3$$







Derivace

- Derivujeme pomocí příkazu diff
- Např. první parciální derivace podle x

$$\frac{\partial}{\partial x}(y+x^4+\sin x)=\cos x+4x^3$$

```
\Rightarrow f=y+x^4+sin(x);
>> diff(f,x)
ans =
\cos(x) + 4*x^3
```







Derivace

- Derivujeme pomocí příkazu diff
- Např. první parciální derivace podle x

$$\frac{\partial}{\partial x}(y+x^4+\sin x)=\cos x+4x^3$$

```
\Rightarrow f=y+x^4+sin(x);
>> diff(f,x)
ans =
\cos(x) + 4*x^3
```

Vyšší derivace

```
>> diff(f,x,2) % druhá parc. derivace podle x
ans =
12*x^2 - \sin(x)
```





MATLB: přednáška 4

Modernizace didaktických metod a inovace výuky technických předmětů

23/40

Integrály

- Integrujeme pomocí příkazu int

$$\int (y + x^4 + \sin(x)) \, dx$$





23/40

Integrály

- Integrujeme pomocí příkazu int
- Např. neurčitý integrál podle x

$$\int (y + x^4 + \sin(x)) dx$$

```
>> f=y+x^4+sin(x);
>> int(f,x)
ans =

x*y - cos(x) + x^5/5
```





Integrály

Určitý integrál

$$\int_0^\pi \big(y+x^4+\sin(x)\big)\,dx$$

ans =

$$pi*y + pi^5/5 + 2$$







Limity

- Limity počítá příkaz limit
- Napr.

$$\lim_{X\to 0} \frac{\sin \lambda}{X}$$

Limita v nekonečnu

$$\lim_{x \to +\infty} \frac{\sin x}{x}$$

```
>> limit(sin(x)/x,x,+inf)
ans =
```







Limity

- Limity počítá příkaz limit
- Např.

$$\lim_{X\to 0}\frac{\sin X}{X}$$

1

Limita v nekonečnu

$$\lim_{x \to +\infty} \frac{\sin x}{x}$$

```
>> limit(sin(x)/x,x,+inf)
ans =
```

a inovace výuky technických předmětů





Limity

- Limity počítá příkaz limit
- Např.

$$\lim_{X\to 0}\frac{\sin X}{X}$$

Limita v nekonečnu

$$\lim_{X\to+\infty}\frac{\sin X}{X}$$

```
>> limit(sin(x)/x,x,+inf)
ans =
```







Limity

■ Limity zleva nebo zprava

$$\lim_{x\to 0\pm} \frac{x}{|x|}$$

```
>> limit(y/abs(y),y,0,'left')
ans =
-1
>> limit(y/abs(y),y,0,'right')
ans =
```





MATLB: přednáška 4

Modernizace didaktických metod a inovace výuky technických předmětů

27/40

Limity

■ Pokud limita neexistuje, výsledek je NaN.

>> limit(x/abs(x),x,0)

ans =

 ${\tt NaN}$

a inovace výuky technických předmětů







Rešení algebraických rovnic - příkaz solve

■ Příklad řešení rovnice $x^2 - 1 = 0$

```
>> solve(x^2-1) % pravá strana je 0
ans =
 -1
  1
```







Řešení algebraických rovnic - příkaz solve

Příklad řešení rovnice $x^2 - 1 = 0$

```
>> solve(x^2-1) % pravá strana je 0
ans =
 -1
```

■ Příklad řešení rovnice $x^2 - 1 = x$

```
>> solve(str2sym('x^2-1=x')) % pravá strana je x
ans =
1/2 - 5^{(1/2)/2}
5^{(1/2)/2} + 1/2
```

>> solve(x^2-1-x) % alternativně převedením pravé strany

>> solve(x^2-1=x) % špatně - syntakticky nedává smysl





MATLB: přednáška 4 Modernizace didaktických metod

a inovace výuky technických předmětů

29/40

Řešení algebraických rovnic - příkaz solve

■ Řešení $ax^2 - 1 = x$ v proměnné a

>> solve(
$$a*x^2-1-x,a$$
)
ans =
 $(x + 1)/x^2$

Rešení soustav algebraických rovnic - příkaz solve

Příklad řešení soustavy

$$x^2 + xy + y = 3$$

 $x^2 - 4x + 3 = 0$

```
>> [x,y] = solve(str2sym('x^2+x*y+y=3'),...
str2sym('x^2-4*x+3=0'))
x =
```

a inovace výuky technických předmětů





Analytický výpočet sumy - příkaz symsum

Příklad: součet aritmetické posloupnosti

$$\sum_{k=1}^{n} k = \frac{n(n+1)}{2}$$

>> symsum(k,1,n) ans =

(n*(n + 1))/2





>> symsum(q^k,k,1,n)



Analytický výpočet sumy - příkaz symsum

Příklad: součet geometrické posloupnosti

$$\sum_{k=1}^{n} q^{k} = \begin{cases} n & q=1\\ \frac{q^{n+1}-q}{q-1} & q \neq 1 \end{cases}$$

```
ans =
piecewise([q = 1, n], [q <> 1, -(q - q*q^n)/(q - 1)])
```





- Řešení diferenciálních rovnic: dsolve
- laylorovy rozvoje: taylor
- Automatický graf funkce: fplot
- Fourierova, Laplaceova a Z-transformace: fourier, laplace, ztrans
- Speciální funkce: Beta, erf, GAMMA, Psi,...
- Export symbolických výrazů do programovacích jazyků nebo LaTeXu





- Řešení diferenciálních rovnic: dsolve
- Taylorovy rozvoje: taylor
- Automatický graf funkce: fplot
- Fourierova, Laplaceova a Z-transformace: fourier laplace, ztrans
- Speciální funkce: Beta, erf, GAMMA, Psi,...
- Export symbolických výrazů do programovacích jazyků nebo LaTeXu





33/40

- Řešení diferenciálních rovnic: dsolve
- Taylorovy rozvoje: taylor
- Automatický graf funkce: fplot
- Fourierova, Laplaceova a Z-transformace: fourier, laplace, ztrans
- Speciální funkce: Beta, erf, GAMMA, Psi,...
- Export symbolických výrazů do programovacích jazyků nebo LaTeXu





33/40

- Řešení diferenciálních rovnic: dsolve
- Taylorovy rozvoje: taylor
- Automatický graf funkce: fplot
- Fourierova, Laplaceova a Z-transformace: fourier, laplace, ztrans
- Speciální funkce: Beta, erf, GAMMA, Psi,...
- Export symbolických výrazů do programovacích jazyků nebo LaTeXu





33/40

- Řešení diferenciálních rovnic: dsolve
- Taylorovy rozvoje: taylor
- Automatický graf funkce: fplot
- Fourierova, Laplaceova a Z-transformace: fourier, laplace, ztrans
- Speciální funkce: Beta, erf, GAMMA, Psi, ...
- Export symbolických výrazů do programovacích jazyků nebo LaTeXu





- Řešení diferenciálních rovnic: dsolve
- Taylorovy rozvoje: taylor
- Automatický graf funkce: fplot
- Fourierova, Laplaceova a Z-transformace: fourier, laplace, ztrans
- Speciální funkce: Beta, erf, GAMMA, Psi, ...
- Export symbolických výrazů do programovacích jazyků nebo LaTeXu



34/40



Příklady na analytické a numerické výpočty







Příklad 1

Spočítejte analyticky

$$\sum_{k=1}^{n} k^2$$

a numericky pro n = 50. Výsledky vzájemně ověřte.

```
>> syms k n
>> symsum(k^2,1,n)
ans =
(n*(2*n + 1)*(n + 1))/6
\gg sum((1:50).^2)
ans =
       42925
   (50*(2*50+1)*(50+1))/6
ans =
       42925
```







Příklad 2

Vypočtěte analyticky charakteristický polynom matice

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 5 \\ -3 & -9 & -4 \\ 5 & -4 & 2 \end{pmatrix}$$

tj. $p(x) = \det(\mathbf{A} - x\mathbf{I})$, nalezněte jeho kořeny pomocí roots a porovnejte s vlastními čísly **A** vypočtenými příkazem eig.

```
>> A=[1 -3 5: -3 -9 -4: 5 -4 2]:
>> syms x
>> p=det(A-x*eve(3))
p =
- x^3 - 6*x^2 + 75*x + 293
>> roots([-1 -6 75 293])
>> eig(A)
```

Příklad 3

Pro které hodnoty α nemá soustava jednoznačné řešení?

$$3\xi_{1} + 9\xi_{2} + \alpha^{2}\xi_{3} + \xi_{4} = 9$$

$$9\xi_{1} + \alpha^{2}\xi_{2} - 7\xi_{3} - \alpha\xi_{4} = 6$$

$$\alpha^{2}\xi_{1} - 7\xi_{2} - 7\xi_{3} + 8\xi_{4} = 1$$

$$\xi_{1} - \alpha\xi_{2} + 8\xi_{3} + \alpha^{3}\xi_{4} = 1$$

ans =

>> A=[3 9 a^2 1; 9 a^2 -7 -a; a^2 -7 -7 8; 1 -a 8 a^3]; >> det(A)

>> roots([-1 0 0 1 -147 +16 +550 -164 462 6241])
>> solve(det(A)) % analytický výsledek

a inovace výuky technických předmětů



Příklad 4

Ověřte, že $\lambda = 2$ je vlastní číslo matice

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 5 & 2 & -3 \\ 4 & 5 & -4 \\ 6 & 4 & -4 \end{pmatrix}$$

```
\Rightarrow A=[5 2 -3; 4 5 -4; 6 4 -4];
```

ans =

1

2 3

>> eig(A) % nebo numericky

ans =

1.0000

2.0000

3.0000

a inovace výuky technických předmětů





Příklad 5

Spočítejte analyticky

$$\int_0^{\frac{\pi}{2}} \sin^{10}(x) dx$$

a odhadněte numericky obdélníkovou metodou.

```
>> syms x
>> int(sin(x)^10,0,pi/2)
ans =
(63*pi)/512
>> krok=0.0001;
>> rozdeleni=0:krok:(pi/2-krok);
>> sum(sin(rozdeleni+krok/2).^10*krok)
ans =
    0.3865
```





40/40

Tento materiál vznikl v rámci projektu ESF CZ.1.07/2.2.00/28.0050 **Modernizace didaktických metod a inovace výuky technických předmětů**, který je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem ČR.