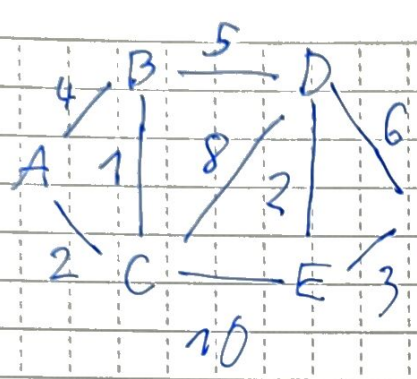
TGHE_cv



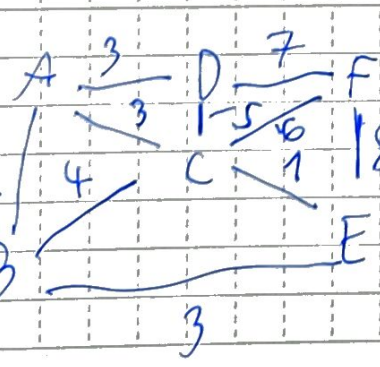
1 2

A ∞(1)
B ∞(1) 4(A) 3(C)
C ∞(1) 2(A)
D ∞(1) 11(C) 8(B)
E ∞(1) 12(C) 10(D)
F ∞(1) 14(D) 13(E)

1) Q: A Cl: ∅
2) Q: B, C Cl: A
3) Q: B, D, E Cl: A, C
4) Q: D, E Cl: A, C, B
5) Q: F, E Cl: A, C, B, D
6) Q: F Cl: A, C, B, D, E
7) Q: ∅ Cl: A, C, B, D, E, F

Primův - Jarníkův algoritmus

- k nalezení minimální kostry grafu
- neorientovaný graf
- pro matici sousednosti $O(|V|^2)$ ⇒ složitost
- prioritní fronta + seznam sousedů $O(|E| + |V| \log |V|)$



Cena: 24

- musíš spojit všechny body dohromady

(A-B) + (A-C) + (A-D) + (C-E) + (C-F) + (F-G) =
2 + 3 + 3 + 1 + 6 + 9 = 24

1 SQUARE = _____

A 0(1)
B ∞(1) 2(A)
C ∞(1) 3(A) 3(A)
D ∞(1) 3(A) 3(A) 3(A) 3(A)
E ∞(1) 3(B) 1(C)
F ∞(1) 6(C) 6(C) 6(C) 9(F)
G ∞(1)

1) Q: A MINQ: A
2) Q: B,C,D -||- B
3) Q: C,D,E -||- C
4) Q: D,E,F -||- E
5) Q: D,F -||- D
6) Q: F -||- F
7) Q: G -||- G
8) Q: ∅

1 SQUARE = _____