Общие:

Сменить шрифт и сделать побольше (нечитаемый)

Когда в экране есть запись: \*какой-то текст\* - в игре он отображается, начиная с точки, как при списке. Сделать везде текст в звёздочках, если он имеется. Если это возможно.

Добавить по возможности - имитацию прогресс-баров

Сделать авто-воспроизведение звука без дополнительных манипуляций мышью)

Проверить работу экранов где есть первое и повторное посещение.

**Заставка**

Не играет музыка вначале игры.

Кнопку начать сделать по центру и поболее

**Продолжeние**

Сделать появление кнопки “начало” после того как завершаться все звуки.

Подвинуть вторую картинку повыше.

**Начало**

Сделать сначала звук выключения телека а потом переход на след экран.

**Выключить телевизор**

Звонок телефона не прекращается при переходе на следующий экран

**Отправляемся**

Сразу повторно посещаем…видно сразу все локации. Картинка не отображается видимо из-за этого.

Пункты перехода к локациям, должны появляться, после посещения этих локаций (морг, FFC, каньон и тд.)

Проверить фоновый звук

**Изучение улик**

Выдаёт error без картинок и текста

**Отправиться на место преступления**

Сразу выдаёт экран как при повторном посещении + фон звук не работает

**Осмотр тел в морге**

После осмотра всех трёх тел, неважно в какой последовательности, Сара скажет:

В любом случае, тут мне больше делать ничего. Я возьму их дела и поеду к себе в штаб, если что-то будет нужно, я знаю где вас найти и на экране появится пункт перемещения в штаб

**Обыскать**

Сделать через 3 секунды - автоматический запуск скримера, основной фоновый звук должен прекращаться на это время и после скримера – заного запускаться