

# ЯСТРЕБОВ ИГОРЬ АНДРЕЕВИЧ

---

Телефон: +79030303129 Email: i.hawk@yandex.ru

## ОБРАЗОВАНИЕ

---

2008-2019	<b>Лицей математики и информатики (Саратов, Россия)</b> Обучение с упором на математику и информатику
2021-(2024)	<b>Высшая Школа Экономики</b> Факультет компьютерных наук, Программная инженерия

## ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ НАВЫКИ

---

Владею принципами ООП, есть опыт работы с SQL-запросами, комфортно себя чувствую в командной строке, все свои проекты контролирую при помощи системы git и загружаю их на платформу github. Есть небольшой опыт разработки в игровом движке Unreal Engine 5.

**Основная  
среда  
разработки**

Для C# приложений использую Visual Studio, для всего остального Visual Studio. При необходимости могу воспользоваться текстовым редактором vi

**Языки  
программирования**

Реализую большинство моих проектов используя языки Python, C#, C++, Bash и JavaScript. Также имею опыт с языками C, Go и Java.

**Знакомые  
фреймворки**

Для разработки приложений использую PyQt5 и SDL2

**Знания английского языка на уровне C1**

## ГИБКИЕ НАВЫКИ

---

<b>Перспективное планирование</b>	Для всех проектов всегда сначала выстраиваю план, пытаюсь как можно более эффективно организовывать проекты
<b>Решение задач</b>	Очень люблю решать проблемы, что является основной целью программистов
<b>Разностороннее мышление</b>	При возникновении проблемы всегда пытаюсь найти различные её решения
<b>Терпение</b>	При решении проблем очень терпелив, даже если они не решаются быстро

## ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ПРОЕКТЫ

---

<b>Бэкенд и фронтенд карточной игры</b>	<a href="https://github.com/GrandOichii/cardgame">https://github.com/GrandOichii/cardgame</a>
<b>Игра-головоломка</b> (первая курсовая работа)	<a href="https://github.com/GrandOichii/Circular-Route">https://github.com/GrandOichii/Circular-Route</a>
<b>Социальная сеть для поиска, публикации и оценки рецептов</b> (первая курсовая работа)	<a href="https://github.com/GrandOichii/recipes-app">https://github.com/GrandOichii/recipes-app</a>
<b>Игра в жанре Roguelike, написанная на Unreal Engine 5. Отвечал за искусственный интеллект неигровых персонажей</b>	<a href="https://gitlab.com/NicNieRobie/panacea">https://gitlab.com/NicNieRobie/panacea</a>
<b>Библиотека для разработки приложений в терминальном интерфейсе пользователя, написанная на Python, использует библиотеку ncurses.</b>	<a href="https://github.com/GrandOichii/ncursesui-python">https://github.com/GrandOichii/ncursesui-python</a>

Приложение, используется для управления своей коллекцией для формата "Cube" карточной игры "Magic: the Gathering", использует терминальный пользовательский интерфейс.

<https://github.com/GrandOichii/mtg-cube-manager>

2D игровой движок, использующий собственный язык для скриптов. Включает в себя приложение-создателя.

<https://github.com/GrandOichii/cpp-game>

Клиент и сервер для симуляции настольной игры "The Binding of Isaac: Four Souls"

<https://github.com/GrandOichii/four-souls>

Приложение для генерации колоды для формата "Коммандир" карточной игры "Magic: the Gathering", использует веб-скрейпинг

<https://github.com/GrandOichii/edh-deck-generator>

Фронтенд (на React) и бэкенд frontend (на node.js) сайта для создания собственных карт для настольной игры "The Binding of Isaac: Four Souls"

<https://github.com/GrandOichii/tdd-foursouls>

Группа проектов для парсинга и случайной генерации карт для карточной игры "Magic: the Gathering"

<https://github.com/GrandOichii/mtg-projects>

Вебсайт для случайного замешивания колоды "Schemes" для формата "Архизлодей" карточной игры "Magic: the Gathering"

<https://github.com/GrandOichii/schema-randomizer-react>

<https://mtg-card-searcher.netlify.app/>

Вебсайт для базового поиска карт карточной игры "Magic: the Gathering"

<https://github.com/GrandOichii/mtg-image-searcher-react>

## ИНТЕРЕСЫ

---

### Путешествия

Я люблю путешествовать и был во многих странах, включая Испанию, Германию, Турцию , США, Японию, Китай и т.д. Несколько раз в средней школе родители отправляли меня в лагеря в США.

### Настольные игры

Обычно я провожу время с друзьями, играя в такие игры, как: «Isaac: Four Souls», «Magic: The Gathering» и т. д.