



Chapter 08 jQuery基礎與開發人 員工具

中原大學 資訊管理學系 賴錦慧 老師 chlai@cycu.edu.tw

大綱

- □jQuery的基礎
- □jQuery的下載與使用
- □建立jQuery程式
- □Google Chrome的開發人員工具

認識jQuery

- □ jQuery是一個JavaScript函式庫
 - 能更簡潔的方式來撰寫JavaScript程式碼
 - 擴充JavaScript的功能
- □ jQuery是在2006年1月由John Resig在BarCamp NYC發表的網頁技術,這是一種高效率和簡潔的JavaScript函數庫,目前是MIT和GPL授權的免費軟體,可供個人或商業專案使用。
- □ jQuery強調JavaScript與HTML之間的交互作用
 - 使用簡潔程式碼來處理DOM
 - 走訪網頁元素來更改外觀、新增特效、事件處理、動畫
 - 支援Ajax來加速Web應用程式開發

為什麼使用jQuery (1/3)

- □ 讓JavaScript程式碼更簡潔
 - 對於JavaScript可能需要數十行程式碼才能完成的工作,在 jQuery只需幾行程式碼就可以完成相同的工作
- □ 例如:建立HTML表格的斑馬紋效果
 - \$('table tr:nth-child(even)').addClass('zebra');
 - jQuery程式碼只有一行,就可以替HTML表格加上斑馬紋效果

JavaScript	Dynamic HTML	Ajax
JSP	PHP	Java Applete
VBScript	ASP	Java Servlet
ASP.NET	ActionScript	Flash

為什麼使用jQuery (2/3)

□jQuery改變你撰寫JavaScript的方式

Javascript

```
divs = document.getElementByTagName('div');
for (i = 0; i < divs.length; i++) {
        divs[i].style.display = 'none';
}</pre>
```

jQuery

```
$("div").hide();
```

Javascript

```
var btn = document.getElementById("myBtn");
btn.onclick = function(){alert(this.id);};
```

```
var btn = document.getElementById("myBtn");
btn.addEventListener("click", function(){alert(this.id);});
```

```
var btn = document.getElementById("myBtn");
btn.attachEvent("onclick", function(){alert(this.id);});
```

jQuery

```
$("#myBtn").on("click",function(){alert(this.id););
```

為什麼使用jQuery (3/3)

- □支援跨瀏覽器
 - ■解決: 相同程式在不同瀏覽器上有不同的效果
 - ■自動依不同瀏覽器進行解析對應,不需注意瀏覽器間 的差異
- □與其他JavaScript函式庫相容性高
 - ■jQuery會自動避免與其他JS函式庫競合, 運作較穩定
- □擴充性高
 - ■jQuery有多種外掛,功能豐富
 - http://plugins.jquery.com/

jQuery的下載與使用

- □下載jQuery
- □在JavaScript程式使用jQuery

下載jQuery

- □ 在jQuery官方網站可以下載最新穩定版本的jQuery
 - http://jquery.com/download/
 - 請注意!2.x版不支援Internet Explorer 6、7和8版,舊版請使用 1.x版
 - 程式碼檔案共有兩種版本

版本	說明
Compressed Production	壓縮版本提供最小檔案尺寸,適合使用在實際運作的 Web應用程式或網站
Uncompressed Development	沒有壓縮版本,主要是用來除錯,和讓有興趣的使用 者了解jQuery程式碼是如何完成這些神奇功能

在JavaScript程式使用jQuery-1



***jQuery教學 http://www.w3schools.com/jquery/default.asp

使用下載的jQuery程式碼檔案

- □ jQuery下載檔案是副檔名.js的JavaScript程式碼檔案
- □ 只需將檔案置於HTML網頁的同一資料夾,就可以在 HTML網頁<head>標籤的<script>子標籤含括外部 JavaScript程式碼檔案的jQuery函數庫

```
<script src="jquery-2.1.1.min.js"></script>
  <script>
   .....
</script>
```

在JavaScript程式使用jQuery-2

使用CDN(Content Delivery Network)

- □ CDN是將資料存放在網路系統的多個電腦節點,以加速資料存取
- 資料是儲存在全球多個不同位置的伺服器,當存取資料時,就會從最近的伺服器來取得資料,以加速資料存取
 - jQuery CDN: https://code.jquery.com/
 - Microsoft CDN: https://www.asp.net/ajax/cdn#jQuery_Releases_on_the_CDN_0
 - Google Ajax API CDN: https://developers.google.com/speed/libraries/#jquery
- 在JavaScript程式可以在HTML網頁<head>標籤的<script>子標籤含括CDN的jQuery函數庫:

```
<script
    src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.1.1/jquery.min.js">
</script>
</script>
</script>
```

建立jQuery程式

- □建立第一個jQuery程式
- □jQuery程式架構

jQuery基本語法(1/3)



- □HTML元素的操作
 - ■透過選擇器設定目標元素,再以方法(Method)操作該元素的內容與樣式
 - jQuery("選擇器").方法(參數);
 - iQuery("a.article").css({"background-color":"#eee"});
 - ■\$("選擇器").方法(參數);
 - \$("a.article").css({"background-color":"#eee"});

jQuery基本語法(2/3)

- □語法開始執行的時間點
 - ■傳統JS: 瀏覽器完全載入HTML或圖片等網頁元件後才執行JS語法, 避免JS操作尚未載入的元素而導致錯誤發生
 - Script載入結束前,若使用者有任何操作,也會造成非預期的結果
 - ■\$(document).ready(處理內容);

```
$(document).ready(function (){
//這裡寫處理程式
});
```

```
$(function (){
    //這裡寫處理程式
});
```

jQuery基本語法(3/3)

- □方法串聯(Method Chain)
 - jQuery針對同一元素的多個操作,可用簡潔的方式表達,程式更容易閱讀
 - Example
 - Script中要取得元素有幾個步驟要執行

```
$("div#docs p").hide();
$("div#docs p").removeClass("article");
$("div#docs p").addClass("text");
$("div#docs p").show();
```



\$("div#docs p").hide().removeClass("article").addClass("text").show();

建立第一個jQuery程式

```
01: <!DOCTYPE html>
02: <html>
03: <head>
04: <meta charset="utf-8"/>
05: <title>Ch8_3_1.html</title>
06: <style type="text/css">
07: .blue { color: blue; }
08: .red { color: red; }
09: </style>
10: <script
src="jquery2.1.1.min.js"> </script>
11: <script>
12: $(document).ready(function() {
13: \hightarrow\$('#list').addClass\('red');
14: $('#list li:last').addClass('blue');
15: });
16: </script>
17: </head>
```

```
18: <body>
19: <h2>建立第一個jQuery程式</h2>
20: 
21: Java Applet
22: JavaScript
23: VBScript
24: DHTML
25: 
26: </body>
27: </html>
```



jQuery基本程式結構

□ 在HTML網頁的jQuery程式碼是使用內建ready()方法註冊 ready事件,以便在瀏覽器完成DOM建立後執行此事件的 處理函數:

```
$(document).ready(function() {
    .....
});
```

- 上述程式碼的「\$」符號是jQuery物件的別名,它是JavaScript特 殊的變數名稱
- \$()函數是呼叫建構函數建立jQuery物件,也就是jQuery()函數
- 參數document是HTML網頁本身,然後註冊ready事件,在括號中是事件處理程式碼,使用的是<mark>匿名函數(Anonymous Function)。</mark>

jQuery程式敘述的基本語法

□ jQuery程式敘述的基本語法是呼叫jQuery()函數,或別名\$()函數開始:

\$(選擇器字串).method(參數列);

jQuery(選擇器字串).method(參數列);

■ 上述語法是呼叫\$()函數,以參數的選擇器字串取出符合條件的 DOM物件,然後呼叫之後的方法進行處理。

jQuery程式敘述的基本語法

□ jQuery程式敘述主要可以分成三大部分,如下表所示:

選擇器	動作	參數列
\$('#list')	.addClass	('red');
jQuery('#list')	.addClass	('red');

- 1) 從HTML網頁的DOM中找出符合選擇器條件的元素
- 2) 使用動作的方法來替元素**套用樣式、註冊事件或建立動 畫等**
- 3) 參數列是執行動作所需的參數

jQuery的程式架構-串聯

□因為jQuery方法的傳回值是jQuery物件本身,可以使用串聯(Chaining)來依序呼叫多個方法

\$('#list li:last').addClass('blue').prev().removeClass('red');

■程式碼依序呼叫addClass()、prev()和removeClass()共 三個方法,稱為串聯

jQuery回撥函數(說明)

- □JavaScript程式碼是一列接著一列依序的執行, 下一列程式碼一定需要等到前一列程式碼執行 後,才能執行
- □「回撥函數」(Callback Functions)(回呼函數)
 - ■對一些需要常時間執行的操作,例如:動畫效果,不 希望在動畫結束後,才能執行下一列指令

jQuery回撥函數(語法)

- □回撥函數是等到目前操作結束後自動呼叫的函 數
 - ■例如:在動畫效果結束後,就呼叫此函數

- □jQuery動畫效果都是使用這種程式結構 \$(選擇器字串).動畫方法(播放速度,回撥函數);
 - ■上述語法可以替選擇元素套用動畫方法的動畫,第2 個參數是回撥函數(ch11)

jQuery回撥函數(範例)

■例如:在標籤套用hide()方法的隱藏動畫: \$("p").hide("slow",function() { document.write("已經隱藏這一段文字內容...
)); document.write("準備隱藏這一段文字內容...
);

■方法的第2個參數是<mark>匿名回撥函數</mark>,當完成動畫效果後,就會顯示一個訊息文字,因為使用回撥函數,所以不會影響第2個document.write()方法的執行。

練習1

□ 請開啟ch08-ex1.html,利用CSS與JQuery程式碼,以產生如下圖之表格:

奇數列:

底色:#1E90FF

字體大小:30px; 字體顏色: white;

偶數列:

底色: :#AFEEEE 字體大小:30px;

JavaScript	Dynamic HTML	Ajax
JSP	PHP	Java Applete
VBScript	ASP	Java Servlet
ASP.NET	ActionScript	Flash

Google Chrome的開發人員工具(1/3)

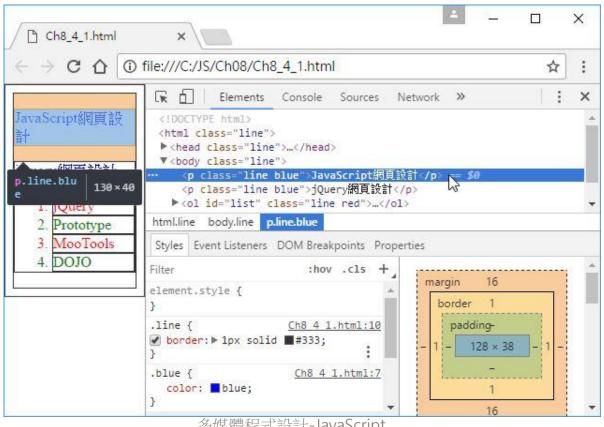
- □檢視HTML元素
- □檢視CSS樣式
- □主控台標籤頁
- □JavaScript程式碼的偵錯

Google Chrome的開發人員工具(2/3)

- □Google Chrome瀏覽器內建功能強大的開發人員工具
 - ■執行程式除錯
 - ■即時檢視和編輯HTML元素與屬性
 - ■套用CSS樣式規則。

Google Chrome的開發人員工具(3/3)

- □ 在瀏覽器切換顯示開發人員工具
- □請啟動Chrome瀏覽器載入HTML網頁Ch8 4 1.html後, 按F12鍵切換顯示開發人員工具



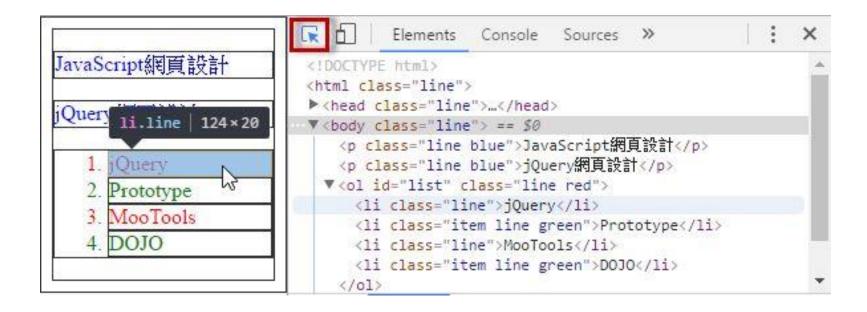
檢視HTML元素- Elements標籤頁

□ 在開發人員工具選【Elements】標籤頁,可以顯示 HTML元素的HTML標籤,我們可以在此標籤檢視HTML 元素,如下圖所示:



檢視HTML元素- 選取HTML元素(1/2)

□ 使用游標在網頁內容選取:請點選【Elements】標籤前方的箭頭鈕,就可以在網頁內容選取元素,當使用滑鼠移至欲選取元素的範圍時,就會在元素周圍顯示藍底,表示選取特定元素



檢視HTML元素- 選取HTML元素(2/2)

□在Elements標籤選取:我們可以直接展開HTML 標籤的節點來選取指定的HTML元素

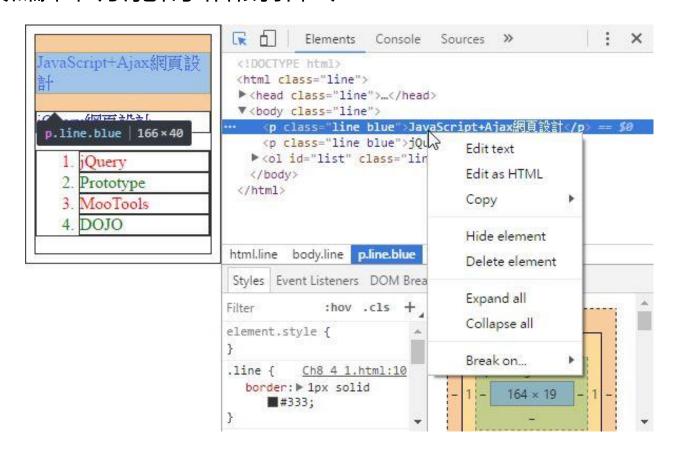


檢視HTML元素- 更改HTML元素內容 (1/2)

□當選取HTML元素後,我們不只可以檢視標籤、 屬性和其內容,還可以直接更改元素內容的文 字節點

檢視HTML元素- 更改HTML元素內容 (2/2)

□在標籤上按滑鼠【右】鍵,可以看到快顯功能 表編輯功能的相關指令



檢視HTML元素- 更改HTML屬性

□ 在選取HTML元素後,只需按二下屬性,可以馬上更改標籤屬性,包含屬性名稱和屬性值(同樣不會影響原始程式碼),例如:更改class屬性值,可以馬上看到清單項目成為綠色

檢視CSS樣式-說明

□在Google Chrome開發人員工具選取HTML元素後,就可以在【Styles】標籤頁檢視樣式屬性,在此標籤頁可以顯示有哪些CSS樣式規則套用在選取的HTML元素,如果瀏覽器視窗夠寬,標籤是位在右邊;否則顯示在下方。

檢視CSS樣式- Styles標籤頁

- □ 在Styles標籤頁可以檢視標籤套用的樣式規則清單, 只需選取HTML元素,就可以在下方看到套用樣式
- □ 樣式上如果有刪除線,表示樣式已經被覆寫,當移至樣式可以看到前方的核取方塊,取消勾選,即可關閉樣式(這些操作也不會影響原始程式碼)

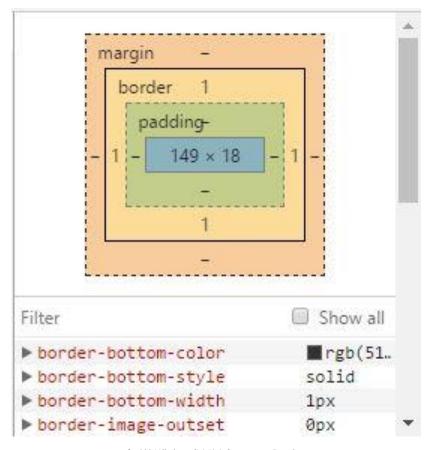
檢視CSS樣式-檢視繼承的樣式規則

- □ 在【Styles】標籤頁捲動至下方,可以看到樣式套用繼 承的上層元素樣式規則(Inherited from),幫助我們了 解為什麼CSS樣式沒有作用
 - 例如:<Ii>元素的色彩是綠色,而不是紅色,因為上一層元素的樣式被覆寫,

```
Styles Event Listeners DOM Breakpoints Properties
                                           :hov .cls +
Filter
li {
                                 user agent stylesheet A
  display: list-item;
  text-align: -webkit-match-parent;
Inherited from ol#list.line.red
.red {
                                        Ch8 4 1.html:8
                                 user agent stylesheet
ol {
  display: block;
  list-style-type: decimal;
  -webkit-margin-before: 1em;
  -webkit-mangin-after Jem
多媒體程式設計-JavaScript
```

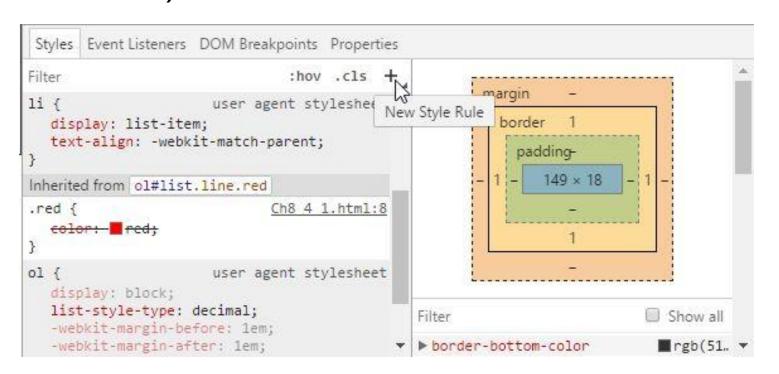
檢視CSS樣式- 元素樣式的方框模型 (Box Model)

□ 在Styles標籤的最後或左邊可以看到視覺化顯示元素尺寸的方框模型,包含邊界、填充和尺寸等資訊



檢視CSS樣式-新增樣式規則(New Style Rule)

□我們可以按左上方【+】鈕新增元素的樣式規則來測試HTML標籤的顯示效果(同樣不會影響原始程式碼)



主控台標籤頁-console方法

- □如果在JavaScript程式中有使用console.log APIs的除錯程式碼,其輸入的內容就是在此標 籤頁顯示,通常我們是用來顯示一些除錯資訊
 - console.log()
 - console.error()
 - console.warn()
 - console.info()
 - console.assert()
- □上述不同方法可以在主控台標籤頁顯示不同分類的訊息和圖示,方便我們進行程式碼的偵錯。

主控台標籤頁-圖例

□例如: Ch8 4 3.html, 訊息分別是使用 console.log()、console.warn()和 console.assert()方法顯示的除錯訊息

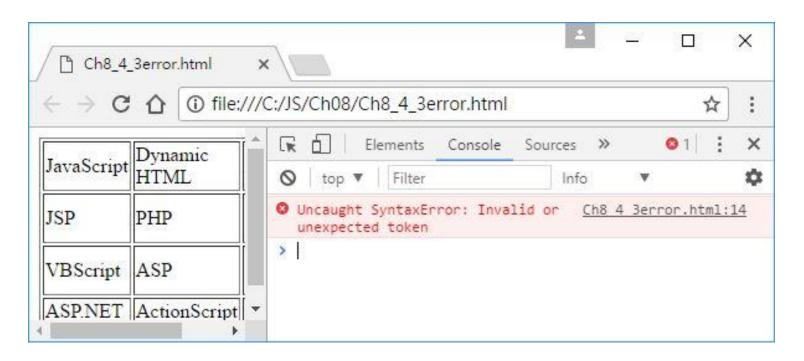


主控台標籤頁-程式碼

- \blacksquare var x = 2;
- \blacksquare var y = 3;
- console.log("變數x = " + x + " / 變數y" + y);
- console.warn("變數x < 5");
- console.assert(x!= y, "變數x和變數y不相等!");
- y = 2;
- console.assert(x!= y, "變數x和變數y不相等!");
- □ console.log()和console.warn()方法的參數就是顯示的訊息文字
- □ console.assert()方法有2個參數,第1個參數是判斷條件,如果條件成立,才會顯示之後的訊息文字。

主控台標籤頁-顯示程式碼錯誤

□在主控台標籤頁也可以顯示JavaScript或jQuery 程式碼的錯誤,例如:載入Ch8_4_3error.html



JavaScript程式碼的偵錯-說明

□Google Chrome的開發人員工具提供偵錯功能,可以讓我們在程式碼新增中斷點(Break Point)來執行JavaScript程式碼偵錯。

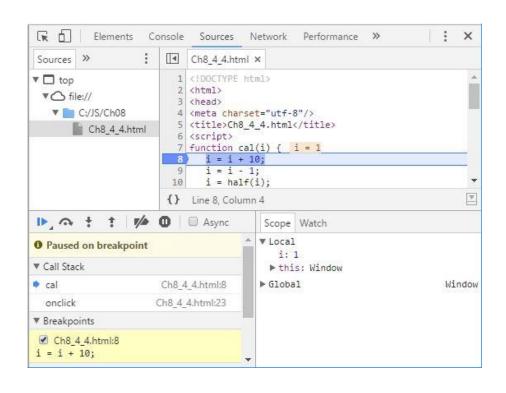
JavaScript程式碼的偵錯

- □步驟一:在JavaScript程式碼新增中斷點
 - ■請啟動Google Chrome載入Ch8_4_4.html後,按F12 鍵切換顯示開發人員工具。點選第8列的行號前方來 新增中斷點,可以看到前方的藍色箭頭

```
Elements
                   Console
                            Sources Network
                                                  Performance >>
                                                                               ×
                        Ch8_4_4.html ×
Sources >>
                             (IDOCTYPE html)
▼ □ top
                             <html>
 ▼ △ file://
                           3 <head>
   ▼ C:/JS/Ch08
                            <meta charset="utf-8"/>
                            <title>Ch8 4 4.html</title>
       Ch8 4 4.html
                          6 (script>
                          7 function cal(i) {
                               i = i + 10;
                               i = half(i);
                         11
                         12 }
                         13 function half(i) {
                               i = i / 2;
                         14
                                return i;
                         15
                         16
                        {} Line 1, Column 1
```

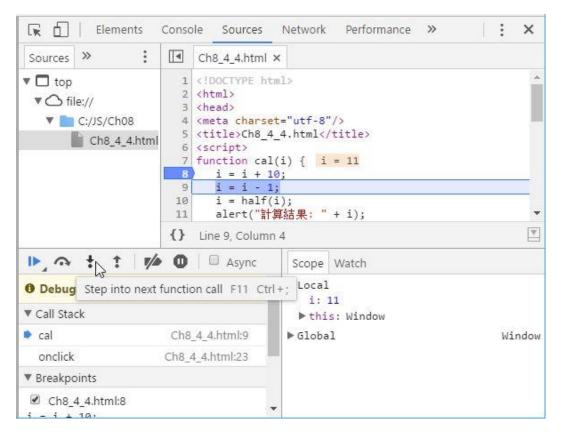
JavaScript程式碼的偵錯 (Step 1-2)

- □ 步驟三:執行JavaScript 程式碼偵錯
 - Step 1: 在Google Chrome 瀏覽器按上方工具列的【重新載入這個網頁】鈕重新載入網頁內容,且在網頁按【計算】鈕,可以執行 JavaScript程式碼呼叫cal() 函數,參數值為1,因為有指定中斷點,所以執行程式 是停止在中斷點的第8列
 - Step 2: 在右下方【Scope】 標籤顯示local區域變數i的 值是1(變數i是cal()函數的 參數)



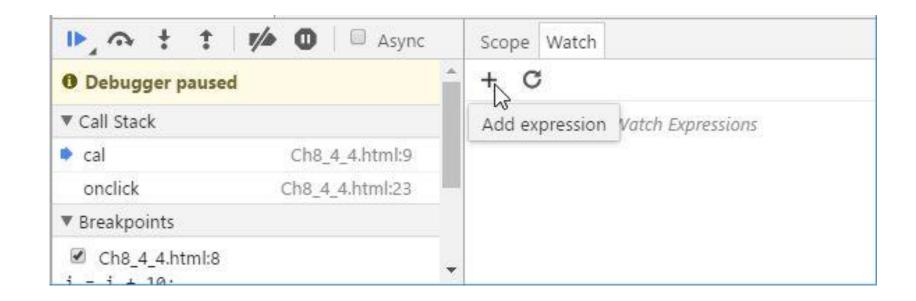
JavaScript程式碼的偵錯(Step 3)

□Step 3: 按F11鍵執行下一步至第9列,可以看到 變數i的值成為11 (因為i + 10)



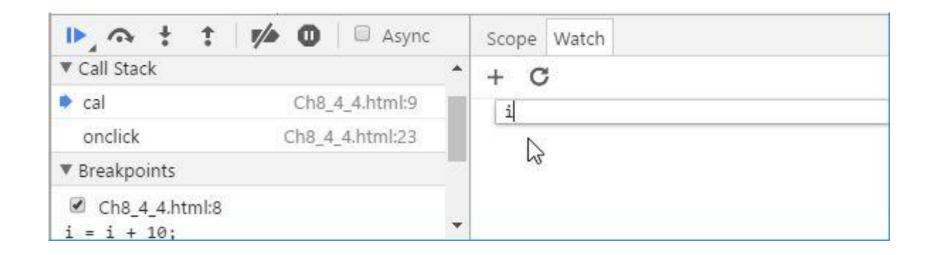
JavaScript程式碼的偵錯(Step 4)

□ Step 4: 在右下方選【Watch】標籤,可以新增監看的變數或運算式,位在其左邊上方是偵錯工具列的相關按鈕,如下圖所示:



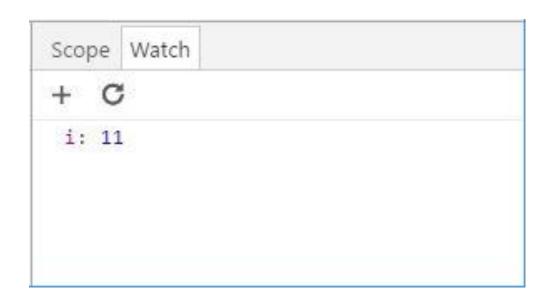
JavaScript程式碼的偵錯(Step 5)

- □Step 5: 執行JavaScript程式碼偵錯
 - 按【+】鈕新增監看的變數或運算式



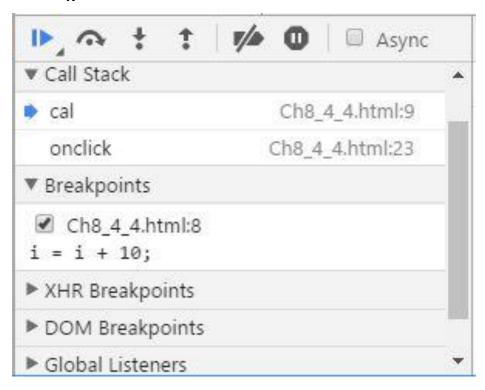
JavaScript程式碼的偵錯(Step 6)

□Step 6:請輸入變數【i】,按Enter鍵,可以看到新增的監看變數i和目前值



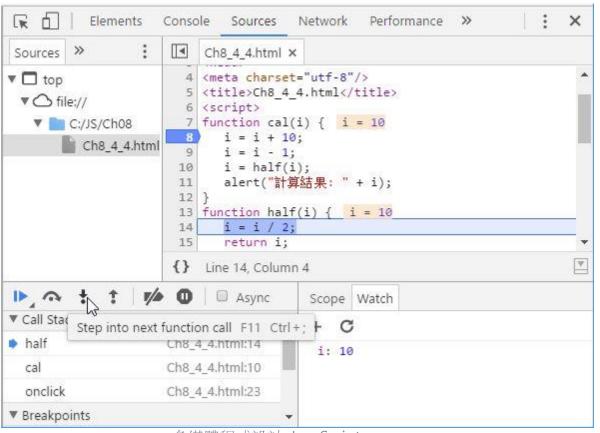
JavaScript程式碼的偵錯(Step 7)

□Step 7:在左邊Call Stack(呼叫堆疊),可以 看到呼叫cal()函數



JavaScript程式碼的偵錯(Step 8)

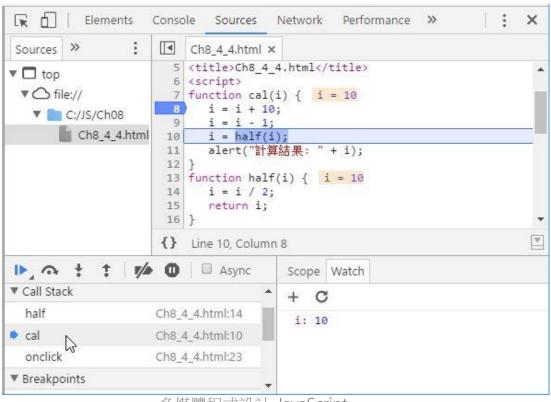
□Step 8:按2次F11鍵執行第10列的函數呼叫, 就會進入half()函數的第14列



JavaScript程式碼的偵錯(Step 9)

□Step 9:在左邊Call Stack標籤,可以看到cal() 函數再呼叫half()函數的函數呼叫過程,點選 【cal】,可以看到反白顯示呼叫half()函數的哪

一列



JavaScript程式碼的偵錯(Step 10)

□Step 10:請繼續按F11鍵執行下一列,可以逐步檢視或監看變數值,直到完成整個JavaScript程式碼的執行,最後可以看到顯示的訊息視窗

這個網頁顯示:	
計算結果: 5	
	確定