

Chapter 06 DOM物件模型

中原大學 資訊管理學系 賴錦慧 老師 chlai@cycu.edu.tw

大綱

- □DOM物件模型的基礎
- □取得HTML元素
- □DOM的節點瀏覽
- □HTML集合物件
- □存取HTML標籤的屬性
- □DOM的節點操作

HTML DOM - 參考資料

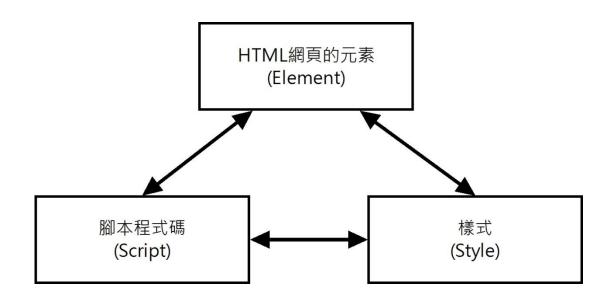
- http://www.w3schools.com/js/js_htmldom.asp
- http://pydoing.blogspot.tw/2011/08/javascripthtmldom-overview.html
- http://blog.kkbruce.net/2012/02/javascript-w3c-dom.html#.VmkVRr8WWsY
- □ http://www.wibibi.com/info.php?tid=379

DOM物件模型的基礎

- □物件模型與DOM
- □DOM基礎的HTML網頁內容

物件模型與DOM-說明

- DOM (Document Object Model)
 - 文件物件化
 - 規範如何存取HTML元素、樣式或程式碼的機制
 - 將HTML元素、樣式和程式碼視為物件,和定義之間的關係



物件模型與DOM-簡介

- □DOM物件模型提供一組標準程式介面,用來存取物件的屬性和方法
 - ■瀏覽HTML網頁或XML文件
 - ■新增、刪除和修改節點資料
- □DOM主要是由兩大部分組成:
 - DOM Core: 提供HTML網頁或XML文件瀏覽、處理和維護階層架構
 - ■瀏覽(Navigator):能夠在網頁的樹狀架構中走訪節點。
 - 參考(Reference):能夠存取節點的集合物件。
 - DOM HTML: HTML網頁專屬的DOM API介面
 - ■將網頁元素都視為是一個個物件,以便讓JavaScript等程式語言存取元素來建立動態網頁內容。

物件模型與DOM-規格

- □ DOM Level 0:這並不是真正存在的規格,它是建立DOM Level 1規格的基礎,目前瀏覽器支援Level 0的主要目的只是為了和舊版相容。
- □ DOM Level 1:在1998年成為W3C(World Wide Web Consortium)的建議規格,提供HTML網頁和XML文件通用的瀏覽和處理元素內容的物件模型,不過,在Level 1並沒有提供事件處理機制。
- DOM Level 2:在2000年成為W3C的建議規格,除了 DOM2 Core和DOM2 HTML外,還支援事件處理機制的 DOM2 Events等6項規格。
- DOM Level 3:在2004年成為W3C的建議規格, Level 3 包含5種規格,即DOM3 Core、Load and Save、 Validation、Events和XPath。

物件模型與DOM-優點



- □提供跨平台和程式語言的程式介面
 - DOM提供應用程式標準的程式處理介面,這是一種 HTML和XML文件的標準API。
- □支援多種文件
 - ■DOM支援HTML網頁和XML文件
 - DOM Core可以使用在HTML網頁和XML文件
 - ■DOM HTML是針對HTML網頁。
- □支援多種程式語言
 - DOM支援多種程式語言和腳本語言,例如:Java、 PHP、.NET語言和ECMAScript(即JavaScript)等。

DOM基礎的HTML網頁內容

- □ DOM是一種結構化文件內容的物件模型,可以將HTML網頁的標籤和文字內容視為「節點」(Node),依各節點之間的關係連接成樹狀結構
- □ 例如:表格標籤片斷

```
HTML
              JavaScript
PHP
 JSP
JavaScript
         HTML
                PHP
                   JSP
```

取得HTML元素節點

- □使用Id屬性取得元素節點
- □使用標籤名稱取得元素節點
- □取得與更改元素內容
- □存取HTML元素的尺寸與位置

使用Id屬性取得元素節點

getElementById()方法

- □ 取出HTML網頁指定的HTML元素,和傳回節點物件的 參考
- □ 它是使用參數的id屬性值來取得指定的元素var a = document.getElementByld("google");
 - 程式碼的document可以取得HTML網頁的DOM
 - 方法的參數是<a>標籤的id屬性值
 - →就是取回此a元素的節點物件
 - Google

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
   <meta charset="utf-8"/>
 <title>Ch6 2 1.html</title>
 <script>
  function showAElement() {
     var a = document.getElementById("google");
     alert(a.nodeName + " - " + a.href);
  function showButtonElement() {
     var btn = document.getElementById("test");
     alert(btn.tagName + " - " + btn.type);
 </script>
 </head>
 <body>
   <h2>使用Id屬性取得元素節點</h2>
   <hr/>
   使用Id屬性取得元素節點
   <a id="google"</p>
     href="http://www.google.com.tw">Google</a>
  <input id="test" type="button"
       onclick="showAElement()" value="選取 <a>元素">
  <input type="button"
       onclick="showButtonElement()"
      value="選取<input>元素">
  </body>
</html>
```



確定

使用標籤名稱取得元素節點

nodeName與tagName屬性

□ 在取得指定節點物件後,可以使用nodeName或 tagName屬性取得節點的標籤名稱,傳回的是大寫的標 籤名稱字串

```
alert(a.nodeName + " - " + a.href);
alert(btn.tagName + " - " + btn.type);
```

■ href和type屬性就是HTML標籤的原生屬性,在取得指定節點物件後,就可以存取這些屬性值

使用標籤名稱取得元素節點-方法

getElementsByTagName()方法

□傳回指定標籤名稱的節點陣列或清單,它是一個NodeList物件

var p = document.getElementsByTagName("p");

- ■程式碼取回HTML網頁中所有標籤的節點
- ■可能有多個同名標籤,所以傳回的不是單一節點物件, 而是NodeList物件,可以使用length屬性取得共有幾 個節點物件

alert("P元素有: " + p.length + "個");

使用標籤名稱取得元素節點-item()

使用item()方法取得指定的節點物件

■ 使用item()方法來取得指定的節點物件
var f = document.getElementsByTagName("input");
for (var i = 0; i < f.length; i++) {
 objEle = f.item(i);
 strTags += objEle.type + " ";

使用標籤名稱取得元素節點-索引

使用陣列索引方式取得節點物件

□可以直接將NodeList物件當成陣列來取出指定 索引值的節點物件

```
var f=document.getElementsByTagName("input");
for (var i = 0; i < f.length; i++)
  strTags += f[i].type + " ";</pre>
```

Example





P元素有: 2個 確定



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8"/>
<title>Ch6 2 2.html</title>
<script>
function getEle1() {
  var p = document.getElementsByTagName("p");
  alert("P元素有: " + p.length + "個");
function getEle2() {
  var h = document.getElementsByTagName("h2");
  alert("H2元素有: " + h.length + "個");
function showItems1() {
  var strTags = "";
  var f = document.getElementsByTagName("input");
  for (var i = 0; i < f.length; i++) {
    objEle = f.item(i);
    strTags += obiEle.type + " ";
  alert(strTags);
function showItems2() {
  var strTags = "";
  var f = document.getElementsByTagName("input");
  for (var i = 0; i < f.length; i++)
    strTags += f[i].type + "";
  alert(strTags);
</script>
```

```
</head>
<body>
<h2>HTML元素H2</h2>
<hr/>
HTML元素P
HTML元素P
<h2>HTML元素H2</h2>
<form>
  <input type="text"/>
  <input type="radio"/>
  <input type="checkbox"/>
</form>
<input type="button" onclick="getEle1()" value="取得P元素
<input type="button" onclick="getEle2()" value="取得H2元
素">
<input type="button" onclick="showItems1()" value="顯示
INPUT元素">
<input type="button" onclick="showItems2()" value="顯示
INPUT元素">
</body>
</html>
```

練習1

請在ch06_ex1.html加入JS程式碼

- (1)請使用id取得段落P的節點名稱與節點內容
- (2)請使用tag取得"tr"標籤的個數、與第1個"tr"標籤的內容

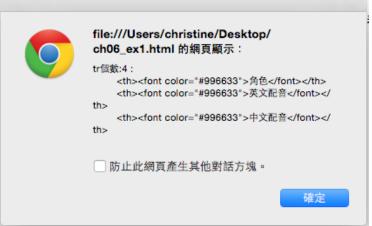
角色	英文配音	中文配音
泰山	東尼高德溫(第六感生死戀)	金城武
珍妮	敏妮卓芙(心靈捕手)	楊采妮
卡娜	葛倫克蘿絲(101真狗)	張艾嘉

「泰山」是根據英國著名小說家艾 格萊斯布洛的原著改編,一部兼具創 意與娛樂性的動畫電影,記錄了一個 在非洲雨林裡被猩猩媽媽卡娜發現, 並撫養長大的人類的心路歷程。

使用id取得p節點

使用TagName取得tr





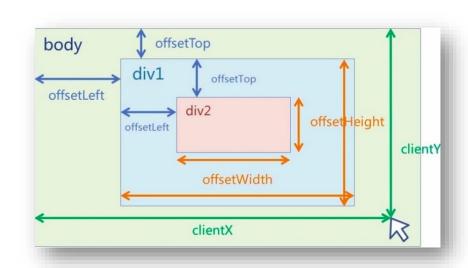
取得與更改元素內容

□在取得指定的DOM節點物件後,可以使用 innerHTML屬性存取HTML元素的文字內容(HTML 5版支援的屬性)

```
var c = document.getElementById("content");
alert(c.innerHTML);
c.innerHTML = "JavaScript和DOM"; //更改內容
```

存取HTML元素的尺寸與位置

- □ DOM節點物件提供屬性來取得HTML標籤的尺寸和位置
 - offsetLeft屬性:節點物件距離左方邊界的距離。
 - offsetTop屬性:節點物件距離上方邊界的距離。
 - offsetHeight屬性:節點物件的高。
 - offsetWidth屬性:節點物件的寬。
 - offsetParent屬性:取得節點物件的上一層物件。
- 節點物件還提供方法來自動 捲動瀏覽器視窗
 - scrollIntoView()方法:如果瀏覽器視窗看不到指定HTML元素,就自動捲動視窗顯示此元素。



Example









Example

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8"/>
<title>Ch6 2 4.html</title>
<script>
function showPosition() {
  var p = document.getElementById("myP");
  alert("left:" + p.offsetLeft + " top:" + p.offsetTop);
function showSize() {
  var p = document.getElementById("myP");
  alert(p.offsetHeight + " X " +p.offsetWidth);
function showParent() {
  var p = document.getElementById("myP");
  alert(p.offsetParent.tagName);
function viewElement() {
  var objEle = document.getElementsByTagName("p");
  if (objEle.length > 4)
    objEle[3].scrollIntoView(true);
</script>
</head>
```

```
<body id="myBody">
<h2>存取HTML元素的位置和尺寸</h2>
<hr/>
存取HTML元素的位置和尺寸
<form>
<input type="button" onclick="showPosition()"
value="元素位置">
<input type="button" onclick="showSize()" value="
元素尺寸">
<input type="button" onclick="showParent()"</pre>
value="顯示父元素">
<input type="button" onclick="viewElement()"
value="顯示段落">
</form>
存取HTML元素的位置和尺寸1
存取HTML元素的位置和尺寸2
存取HTML元素的位置和尺寸3
存取HTML元素的位置和尺寸4
存取HTML元素的位置和尺寸5
</body>
</html>
```

DOM的節點瀏覽

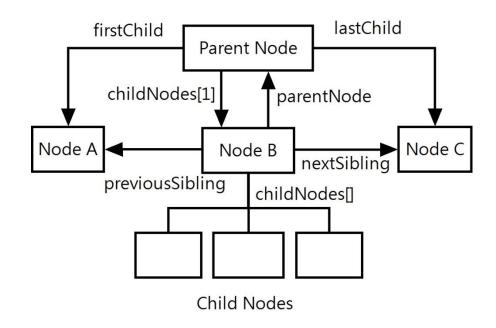
- □DOM瀏覽節點的相關屬性
- □瀏覽父節點
- □瀏覽兄弟節點
- □瀏覽子節點與子元素

DOM瀏覽節點的相關屬性-瀏覽

屬性	說明
firstChild	傳回第1個childNodes集合物件的子節點,包含此節點下的所 有子節點
lastChild	傳回最後1個childNodes集合物件的子節點,包含此節點下的 所有子節點
parentNode	傳回父節點的物件
nextSibling	傳回下一個兄弟節點的物件
previousSibling	傳回前一個兄弟節點的物件
nodeName	傳回節點的HTML標籤名稱,名稱是英文大寫字母,例如:P 和TABLE
nodeType	傳回節點種類,1為標籤;2為屬性;3為文字節點
specified	傳回HTML標籤是否擁有屬性的布林值

DOM瀏覽節點的相關屬性-圖例

- Parent Node使用firstChild屬性取得第1個子節點Node A
- □ childNodes[1]為第2個子節點 Node B,childNodes是所有 子節點的集合物件,
- □ lastChild屬性可以取得最後一個子節點Node C。
- 在Node B使用
 previousSibling屬性可以取得
 前一個兄弟節點Node A;
 nextSibling屬性取得下一個兄弟節點Node C
- 取得上一層父節點是使用 parentNode屬性。



DOM瀏覽節點的相關屬性-存取

- □DOM提供存取屬性來存取文字節點的內容
 - ■data屬性:存取文字節點的內容,其他種類的節點傳回undefined。
 - ■nodeValue屬性:存取文字節點的內容,其他種類的節點傳回null。
 - Note: 文字節點是葉節點, 不能有子節點

DOM瀏覽節點的相關屬性-集合物件

- □DOM的集合物件可以取得下一層子節點和節點 屬性
 - attributes屬性:節點屬性的集合物件,可以直接使用 名稱來存取。
 - childNodes屬性:子節點的集合物件,這是一個陣列物件,可以使用從O開始的索引值進行存取
 - childNodes[0];
 - children屬性:子元素的集合物件,不包含文字節點的子節點,這也是一個陣列物件,可以使用從0開始的索引值進行存取
 - children[0];

瀏覽父節點

- □在DOM取得父節點是使用parentNode屬性
- □例如:項目符號的HTML標籤和,li的父節點是ul:

```
var objLi = document.getElementById("myLI");
var objNode = objLi.parentNode;
alert(objNode.nodeName);
```

瀏覽兄弟節點

- □ DOM可以使用previousSibling和nextSibling屬性取得兄弟節點
- ■使用清單項目的HTML標籤和和>為例: var objLi = document.getElementById("myLI"); var objNode = objLi.previousSibling; alert(objNode.firstChild.data);
 - ■程式碼的myLI是標籤物件,可以取得前一個兄弟 節點,然後使用firstChild屬性取得下一層文字節點的 data屬性(也可以直接使用innerHTML屬性取代)。

Example:

https://www.w3schools.com/jsref/tryit.asp?filename=tryjsref_node_previoussibling

瀏覽子節點與子元素-取得

- □ DOM節點可以使用childNodes屬性取得子節點的集合物件,這是一個陣列物件,可以使用從O開始的索引值進行存取
 - 取得父節點的節點物件
 var objUL = document.getElementById("myUL");
 - 使用childNodes屬性取得所有子節點 var objChilds = objUL.childNodes;
 - ■可以取得ul元素的所有子節點,包含li元素和文字節點。

瀏覽子節點與子元素-瀏覽

□可以使用for迴圈一一取得每一個節點物件且將 節點名稱顯示出來

```
var strTags = "";
for (var i = 0; i < objChilds.length; i++) {
  objEle = objChilds.item(i);
  strTags += objEle.nodeName + "\n";
}</pre>
```

■如果使用children屬性,取得的子節點就只有li子元素, 而沒有文字節點。

HTML集合物件

- □DOM提供一些屬性來取得常用HTML元素的集 合物件
 - document.anchors屬性:包含HTML網頁所有擁有 name屬性的<a>標籤。
 - document.forms屬性:包含HTML網頁所有<form>標 籤。
 - document.images屬性:包含HTML網頁所有 標籤。
 - document.links屬性:包含HTML網頁所有擁有href屬 性的<a>標籤。

DOM Document object

https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_document.asp

存取HTML標籤的屬性

□ 在取得HTML網頁的節點物件後,不只可以存取元素內容,也可以存取標籤屬性

var p = document.getElementsByTagName("p"); alert(p.item(0).align);

- 程式碼取得所有p元素後,就可以取得第1個標籤的align屬性值
- ■可以存取HTML標籤的其他屬性。
- □ 在DOM節點物件提供3種方法來處理屬性:
 - getAttribute(attribute)方法:取得傳入參數attribute屬性的屬性 值。
 - setAttribute(attribute, value)方法:將傳入參數attribute屬性設定為value值。
 - removeAttribute(attribute)方法:刪除傳入參數的attribute屬性。

練習2

- □請在ch06_ex2.html中加入JS程式碼,使網頁可以瀏覽節點與新增節點
 - ■請列出"HTML"的父節點
 - ■請列出"JavaScript"的下一個兄弟節點
 - ■請列出所有的子節點與文字節點內容

瀏覽節點與新增節點

- HTML
- JavaScript
- VBScript
- PHP
- XML

DOM的節點操作

- □插入和新增節點
- □刪除節點

插入和新增節點-步驟一

步驟一:建立節點物件

- 使用Document物件的createElement()方法建立節點物件
- □ 如果標籤擁有文字節點,還需要使用createTextNode() 方法建立文字節點物件

var objNewNode = document.createElement("P"); var objTextNode = document.createTextNode('段落四');

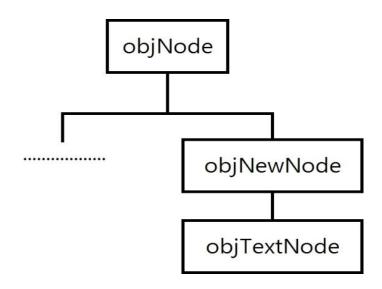
- 程式碼建立標籤的節點,參數的標籤名稱字串為大寫
- 在標籤擁有文字內容,所以建立文字節點,參數為文字節點 的內容。

插入和新增節點-步驟二

步驟二:將節點物件新增或插入DOM節點樹

□ 在建立節點物件後,就可以將節點物件新增或插入DOM節 點樹

objNode.appendChild(objNewNode);
objNewNode.appendChild(objTextNode);

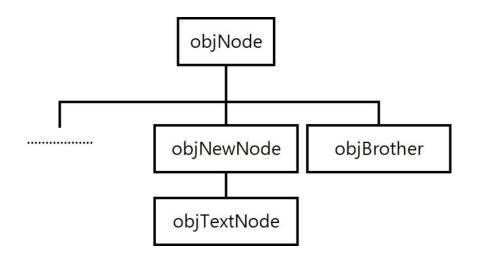


HTML DOM appendChild() Method

https://www.w3schools.com/jsref/met_node_appendchild.asp

插入和新增節點-插入節點

□ 可以將節點物件插入節點樹中指定兄弟節點之前 objNode.insertBefore(objNewNode, objBrother); objNewNode.appendChild(objTextNode);



HTML DOM insertBefore() Method

https://www.w3schools.com/jsref/met_node_insertbefore.asp

Example- 插入與新增節點

```
<body id="myBody">
<!DOCTYPE html>
                                             <h2>在DOM節點樹插入和新增節點</h2>
<html>
                                             <hr/>
<head>
                                             <div id="myDiv">
<meta charset="utf-8"/>
                                             段落一
<title>Ch6 6 1.html</title>
                                             段落二
<script>
                                             段落三
function appendNode() {
                                             </div>
 var objNode = document.getElementById("myDiv");
                                             </body>
 var strText = "段落四";
                                             </html>
 var objNewNode = document.createElement("P");
 var objTextNode = document.createTextNode(strText);
 objNode.appendChild(objNewNode);
                                                 在DOM節點樹插入和新增節點
 objNewNode.appendChild(objTextNode);
function insertNode(objNode, objBrother, strText) {
                                                 段落一
 var objNode = document.getElementById("myDiv");
                                                 段落一.二
 var objBrother = objNode.children[1];
 var strText = '段落一.二';
                                                 段落二
 var objNewNode = document.createElement("P");
                                                 段落三
 var objTextNode = document.createTextNode(strText);
 objNode.insertBefore(objNewNode, objBrother);
                                                 段落四
 objNewNode.appendChild(objTextNode);
```

删除節點-删除

□使用DOM節點物件的removeChild()方法刪除節 點樹中指定的子節點

objParent.removeChild(objNode);

■ objParent是父節點物件,removeChild()方法可以刪 除參數的子節點,即objNode。

HTML DOM removeChild() Method

https://www.w3schools.com/jsref/met_node_removechild.asp

刪除節點-顯示子節點

- □ Ch6_6_2.html範例是使用printChilds()函數來顯示指定節點的所有子節點
- □ if條件是使用hasChildNodes()方法檢查節點是否擁有子節點

```
if (objNode.hasChildNodes()) {
  var nodeCount = objNode.children.length;
  strMsg += "子元素數 = " + nodeCount + "\n";
  for (var i = 0; i < nodeCount; i++)
    strMsg += "標籤名稱 = " +
    objNode.children[i].nodeName + "\n";
  alert(strMsg);
}
```

練習3



- □延續練習2的程式碼(ch06_ex2.html)
 - ■請在XML之前插入一個節點-"CSS"
 - ■請在XML之後新增一個節點-"ActionScript"

瀏覽節點與新增節點

- HTML
- JavaScript
- VBScript
- PHP
- XML