

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«МИРЭА - Российский технологический университет» РТУ МИРЭА

Институт Информационных Технологий **Кафедра** Вычислительной техники

ПРАКТИЧЕСКИЕ РАБОТЫ №2, 3, 6

по дисциплине «Проектирование интеллектуальных систем (Часть 1/2)»

Студент группы ИКБО-04-22

<u>Егоров Л.А.</u> (Ф.И.О. студента)

Руководитель работы

<u>Холмогоров В.В.</u> (Ф.И.О. преподавателя)

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	3
1 ТЕОРЕТИЧЕСКИЙ РАЗДЕЛ	4
1.1 Кластеризация	4
1.1.1 KMeans	4
1.1.2 DBSCAN	4
1.1.3 Ансамбль алгоритмов кластеризации	4
1.1.4 Метрики кластеризации	5
1.2 Классификация	6
1.2.1 KNN	6
1.2.2 Дерево решений	6
1.2.3 Бэггинг	6
1.2.4 Случайный лес	7
1.2.5 Метрики классификации	7
1.3 Расстояния	7
1.4 Описание данных	8
1.5 Предобработка данных	8
1.6 Распределение данных	10
2 ПРАКТИЧЕСКИЙ РАЗДЕЛ	11
2.1 Описание программных сущностей	11
2.2 Тестирование	12
2.2.1 Кластеризация	12
2.2.2 Классификация	14
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	16
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	17
ПРИЛОЖЕНИЯ	18

ВВЕДЕНИЕ

Сервисы для потокового воспроизведения музыки являются самыми используемыми вариантами для прослушивания аудио, обходя по востребованности физические носители. Одним из самых явных удобств данных сервисов является возможность подбора песен по набору ранее прослушанных, а также жанровые рекомендации. Поскольку алгоритмы, используемые для данных возможностей, не доступны в открытом доступе, принято решение самостоятельно провести анализ музыкальных композиций.

Для анализа нужно выполнить две задачи:

- кластеризация определение, к какой группе композиций можно отнести новую. Применение: предложение новых песен для уже существующего плейлиста;
- классификация для определения жанровой принадлежности композиции.

Самым распространнёным алгоритмом кластеризации является KMeans, однако своё применение имеет и алгоритм кластеризации, основанный на плотности распределения точек (DBSCAN), также как и ансамбль алгоритмов кластеризации.

Самым простым алгоритмом классификации является KNN, более эффективными являются решающие деревья и их объединения в ансамбли (в том числе, в случайный лес).

1 ТЕОРЕТИЧЕСКИЙ РАЗДЕЛ

1.1 Кластеризация

1.1.1 KMeans

Алгоритм минимизирует сумму внутрикластерных расстояний (1.1):

$$V = \sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{n} \rho(x, \mu_j) \longrightarrow \min$$
 (1.1)

где m — количество данных во входной выборке;

n — количество кластеров;

 μ_{i} — центроид j-го кластера;

 ρ — мера расстояния между точками. Обычно выбирается Евклидово расстояние, однако можно применять и другие метрики для получения отличающихся результатов.

1.1.2 DBSCAN

Алгоритм разделяет точки на группы, которые лежат друг от друга на большом расстоянии. Поэтому алгоритм сам способен определить количество кластеров, а также выделить шумовые точки на основе того, что они будут далеко находиться от других точек.

1.1.3 Ансамбль алгоритмов кластеризации

Алгоритм построения ансамбля:

- 1. Алгоритм KMeans вызывается нечётное количество раз, для каждого вызова используются разные параметры и/или разные метрики.
- 2. Для каждого из алгоритмов определяется его точность. Для этого может использоваться индекс Rand (Формула 1.4) или число, обратное компактности кластеров (Формула 1.5). В первом случае необходимо иметь метки реальных классов, для второго метода это не требуется.

3. На основе рассчитанной точности определяются веса каждого из алгоритмов (1.2):

$$\omega_l = \frac{\mathrm{Acc}_l}{\sum_{l=1}^L \mathrm{Acc}_l} \tag{1.2}$$

где L — количество алгоритмов в ансамбле;

 Acc_l — точность l-го алгоритма.

4. Для каждого алгоритма составляется матрица сходства/различий (1.3):

$$H = \{h_{ij}\},$$

$$h_{ij} = \begin{cases} 0 \text{ , если элементы i и j попали в один кластер} \\ 1 \text{ , если элементы i и j попали в разные кластеры} \end{cases} \tag{1.3}$$

- 5. Все полученные матрицы складываются друг с другом с учётом полученных весов.
- 6. Итоговая матрица подаётся на вход иерархической агломеративной кластеризации.

1.1.4 Метрики кластеризации

В качестве метрик кластеризации могут использоваться:

1. Индекс Rand:

$$Rand = \frac{TP + TN}{TP + FP + FN + TN}$$
 (1.4)

где TP — количество пар, где элементы принадлежат одному кластеру и одному классу;

FP — количество пар, где элементы принадлежат одному кластеру, но разным классам;

FN — количество пар, где элементы принадлежат разным кластерам, но одному классу;

FN — количество пар, где элементы принадлежат разным кластерам и разным классам.

2. Компактность кластеров:

WSS =
$$\sum_{i=1}^{M} \sum_{j=1}^{|c_j|} (x_{ij} - \overline{x_j})$$
 (1.5)

где М — количество кластеров.

1.2 Классификация

1.2.1 KNN

Алгоритм заключается в определении класса для записи на основе информации о ближайших соседях. Как правило, используется либо наиболее часто встречающийся класс среди соседей, делается взвешенное голосование, где веса равны обратному расстоянию до соседей.

1.2.2 Дерево решений

Процесс построения дерева состоит из следующих этапов:

1. Для каждого узла выбирается признак и порог таким образом, чтобы максимизировать прирост информации. Прирост информации считается на основе индекса Джини (1.6) или энтропии (1.7):

$$I_G = 1 - \sum_{i=1}^{J} p_i^2 \tag{1.6}$$

Entropy =
$$-\sum_{i=1}^{J} (p_i \log_2 p_i)$$
 (1.7)

1.2.3 Бэггинг

Обучаются несколько моделей (как правило, решающих деревьев), для каждой из моделей формируется бутстрэп-выборка, т.е. берутся данные случайным образом с повторением. Модели обучаются независимо, а предсказание ансамбля определяется на основе, например, голосования.

1.2.4 Случайный лес

Является подвидом бэггинга, где при построении каждого узла выбирается случайный набор признаков, который может использоваться для разделения.

1.2.5 Метрики классификации

Используемые метрики классификации:

1. Аккуратность:

$$Accuracy = \frac{TP + TN}{TP + FP + FN + TN}$$
 (1.8)

2. Точность:

$$Precision = \frac{TP}{TP + FP}$$
 (1.9)

3. Полнота:

$$Recall = \frac{TP}{TP + FN}$$
 (1.10)

4. F1-мера:

$$f1\text{-score} = \frac{2 \times \text{precision} \times \text{recall}}{\text{precision} + \text{recall}}$$
 (1.11)

Также существуют micro-f1. macro-f1 и weighted-f1 для задач многоклассовой классификации.

1.3 Расстояния

Используемые расстояния между объектами:

1. Евклидово расстояние:

$$\rho(x,y) = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} (x_i - y_i)^2}$$
 (1.12)

2. Манхэттенское расстояние:

$$\rho(x,y) = \sum_{i=1}^{n} |x_i - y_i|$$
 (1.13)

3. Расстояние Чебышева:

$$\rho(x,y) = \max_{i=1}^{n} |x_i - y_i|$$
 (1.14)

4. Коэффициент Жаккара:

$$K(x,y) = \frac{\sum_{i=1}^{n} x_i y_i}{\sum_{i=1}^{n} x_i^2 + \sum_{i=1}^{n} y_i^2 - \sum_{i=1}^{n} x_i y_i}$$
(1.15)

1.4 Описание данных

Для решения поставленных задач выбран набор данных с платформы Kaggle. Структура данных приведена в Таблице 1.1.

Таблица 1.1 — Описание полей

Название поля	Описание
track_id	ID композиции из Spotify
artists	Исполнители композиции
album_name	Название альбома
track_name	Название композиции
popularity	Популярность композиции (от 0 до 100)
duration_ms	Длительность композиции в миллисекундах
explicit	Есть ли нецензурная лексика
danceability	Насколько композиция является танцевальной
energy	Энергичность
key	Тональность
loudness	Громкость
mode	Мажор/минор
speechiness	Насколько много проговоренных слов (по отношению к пропетым словам)
acousticness	Акустичность
instrumentalness	Насколько много в композиции инструментальности по отношению к вокалу
liveness	Наличие звуков аудитории в композиции
valence	Позитивность
tempo	Темп
time_signature	Размер
track_genre	Жанр (предсказываемая величина)

1.5 Предобработка данных

Для предобработки выполнено несколько этапов:

- 1. Удалены дубликаты те записи, у которых совпадают одновременно список исполнителей и название композиции.
- 2. Проведён корреляционный анализ для этого выведена матрица корреляции (Рисунок 1.1):

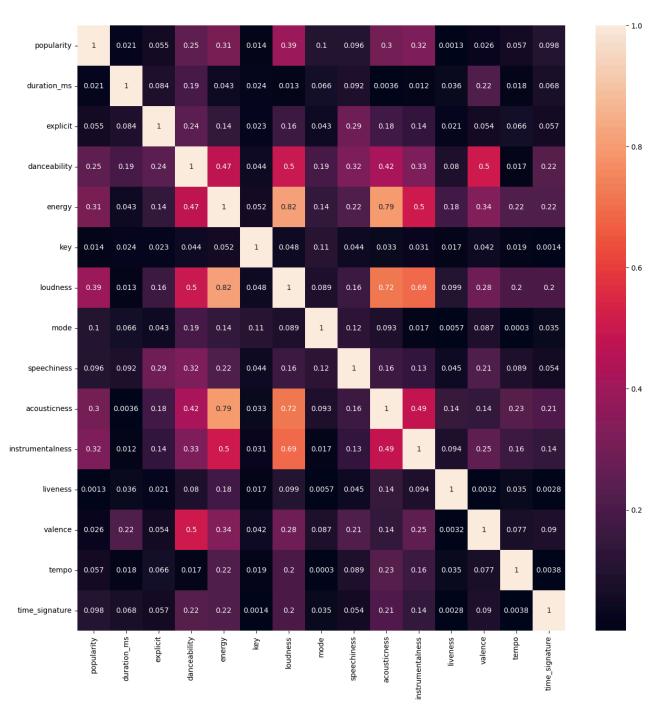


Рисунок 1.1 — Корреляционная матрица

На основе данной матрицы принято решение убрать поля loudness и energy.

3. Выполнена нормализация данных с помощью StandardScaler, который использует Формулу 1.16:

$$z_{ij} = \frac{x_{ij} - \mu_j}{\sigma_j}, i \in [1, n], j \in [1, m]$$
 (1.16)

где n — количество объектов в выборке;

т — количество признаков;

 μ — среднее значение среди всех объектов по одному признаку;

 σ — стандартное отклонение всех объектов по одному признаку.

4. Дополнительно, для решения задачи классификации, проведена обработка датасета алгоритмом DBSCAN - с помощью алгоритма помечаются и удаляются шумовые точки.

1.6 Распределение данных

Для визуализации исходных данных применён метод главных компонент, суть которого заключается в спектральном разложении ковариационной матрицы. Визуализация исходных данных представлена на Рисунке 1.2

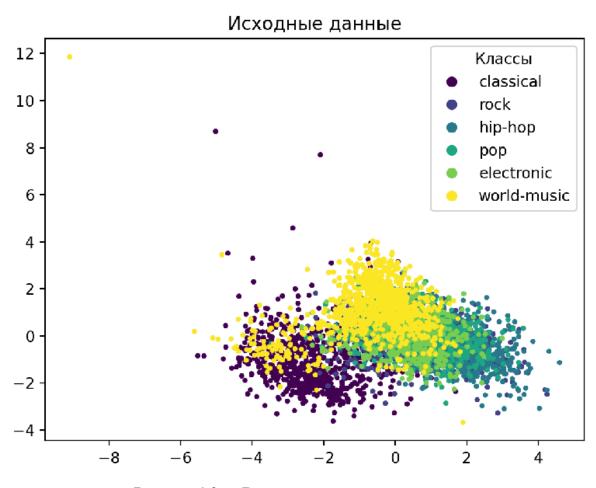


Рисунок 1.2 — Визуализация исходных данных

2 ПРАКТИЧЕСКИЙ РАЗДЕЛ

2.1 Описание программных сущностей

Для каждого алгоритма написаны классы, реализующие их. У каждого класса есть метод fit, который принимает входные данные и обучает модель на их основе. У алгоритмов классификации также есть метод predict, который для поданных векторов выдаёт предсказания классов. Специфичные методы для каждого из классов представлены ниже:

- 1. Общие функции:
- preprocessing выполнение предобработки набора данных;
- visualize отображение набора данных, преобразованного через метод главных компонент.

2. KMeans:

- _compute_distances расчёт расстояний между точкой и каждыми центрами кластеров;
- _ assign_clusters расположение точки в кластер с ближайшим центром;
- rand index вычисление индекса Rand;
- cluster_cohesion вычисление плотности кластера;
- cluster_similarity_matrix расчёт матрицы сходства.

3. DBSCAN:

- __expand_cluster расширение кластера на основе плотности;
- _get_neighbors получение точек, входящих в окрестности данной точки;
- denoise выдача индексов нешумовых точек.

4. ClusterEnsemble:

- _create_estimators инициализация моделей KMeans со случайно выбранными расстояниями.
- 5. KNNClassifier: специфичные методы отсутствуют.

- 6. DecisionTreeClassifier:
- _grow_tree построение дерева рекурсивным способом, от корня к листьям;
- _best_split нахождение лучшего разбиения в узле, т.е. выбор лучшего признака с лучшим пороговым значением;
- _ information_gain нахождение прироста информации для текущего
 узла при выборе признака и порога;
- _gini_impurity вычисление индекса Джини;
- __entropy вычисление энтропии;
- _traverse_tree проход по дереву до листьев, используя пороги.
- 7. Bagging реализация бэггинга на основе DecisionTreeClassifier. Специфичные методы отсутствуют
- 8. RandomForestClassifier библиотечная реализация случайного леса.

2.2 Тестирование

2.2.1 Кластеризация

В Таблицу 2.1 сведены данные о тестировании трёх алгоритмов кластеризации.

Таблица 2.1 — Тестирование алгоритмов кластеризации

Название алго- ритма	Специфичные параметры	Индекс Rand	Плотность кла- стеров	Время работы (мин:сек)
KMeans	- количество кластеров = 6; - манхэттенское расстояние; - максимальное количество итераций: 300.	0.74478	40315.875	00:07
DBSCAN		0.63134	33871.4727	01:55
ClusterEnsemble	— количество моделей = 13.	0.76585	30696.6308	02:42

Результат кластеризации алгоритмом DBSCAN представлен на Рисунке 2.1.

Кластеризованные данные

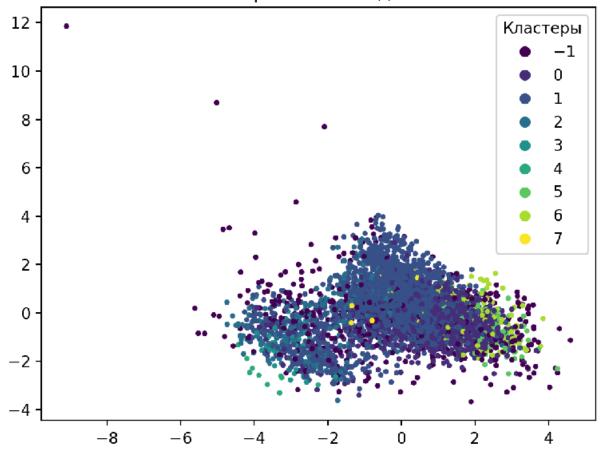


Рисунок 2.1 — Результат кластеризации DBSCAN

Для подбора оптимального количества моделей в ансамбле кластеризаторов проведено обучение нескольких ансамблей, с количеством моделей от 5 до 15 включительно (для каждого количества с учителем и без). График исследования представлен на Рисунке 2.2.

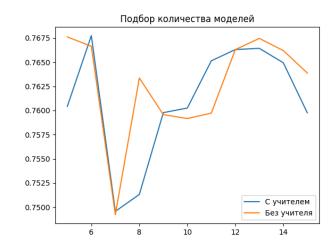


Рисунок 2.2 — Точность ансамбля в зависимости от количества моделей

Лучший результат обучения без учителя достигнут при количестве моделей, равном 13.



Рисунок 2.3 — Результат кластеризации ансамблем

2.2.2 Классификация

В Таблицу 2.2 сведены данные о тестировании трёх алгоритмов кластеризации.

Таблица 2.2 — Тестирование алгоритмов кластеризации

Название ал- горитма	Специфичные параметры	Accuracy	Macro-f1	Время обуче- ния (мин:сек)	Время пред- сказания (мин:сек)
KNN	- количество ближайших соседей = 5; - манхэттенское расстояние; - максимальное количество итераций: 300.	0.63	0.6	00:00	00:23
Дерево реше- ний	максималь-ная глубина дерева = 5;минималь-ное количество	0.64	0.62	00:05	00:00.01

Продолжение Таблицы 2.2

грооолокстие тиол	,				
	экземпляров в узле = 2; – критерий Джини.				
Бэггинг	- количество моделей = 50; - минимальное количество экземпляров в узле = 2; - максимальная глубина дерева = 5.	0.68	0.66	02:55	00:00.05
Случайный лес	- количество моделей = 100; - минимальное количество экземпляров в узле = 2; - максимальная глубина дерева = 10.	0.78	0.76	00:00.5	00:00.01

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Среди алгоритмов кластеризации алгоритм KMeans является идеальной серединой - работает быстрее всех и показывает хороший индекс Rand. Ансамбль моделей KMeans показывает большую точность, однако время его работы значительно дольше KMeans. DBSCAN показывает худшую точность, однако для него можно найти применение в удалении шумовых точек.

Среди алгоритмов классификации наименее точным оказался KNN, однако самым быстрым оказалось решающее дерево. Бэггинг и случайный лес показали улучшение результатов по сравнению с обычным решающим деревом.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. Разработка ансамбля алгоритмов кластеризации на основе изменяющихся метрик расстояний [Электронный ресурс]: Национальный исследовательский ядерный университет «МИФИ». URL: https://ceur-ws.org/Vol-1752/paper06. pdf.
- 2. Spotify Tracks Dataset [Электронный ресурс]: Kaggle. URL: https://www.kaggle.com/datasets/maharshipandya/-spotify-tracks-dataset.

приложения

Приложение А — Реализация алгоритма KMeans.

Приложение Б — Реализация алгоритма DBSCAN.

Приложение В — Реализация ансамбля кластеризации.

Приложение Γ — Реализация алгоритма KNN.

Приложение Д — Реализация дерева решений.

Приложение Е — Реализация бэггинга.

Приложение Ж — Реализация случайного леса.

Приложение А

Реализация алгоритма KMeans

Продолжение Листинга А.1

```
from collections import defaultdict
from pathlib import Path
from typing import Literal, Callable
import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.preprocessing import StandardScaler, LabelEncoder
from sklearn.metrics import rand score
from sklearn.decomposition import PCA
from tqdm import tqdm
CLASSES = ['classical', 'rock', 'hip-hop', 'pop', 'electronic', 'world-music']
METRICS = Literal["euclidean", "manhattan", "chebyshev", "jaccard"]
SEED = 78498
rng = np.random.default rng(SEED)
class Distance:
    def __init__(self,
                   metric: METRICS = "euclidean"):
         self.metric = metric
          metrics: dict[METRICS, Callable[[np.ndarray, np.ndarray], np.float32]]
= {
              "euclidean": self._euclid,
              "manhattan": self._manhattan,
"chebyshev": self._chebyshev,
"jaccard": self._jaccard,
         self. func = metrics[self.metric]
    @staticmethod
    def _euclid(x: np.ndarray, y: np.ndarray) -> np.float32:
         return np.linalg.norm(x - y)
    @staticmethod
    def _manhattan(x: np.ndarray, y: np.ndarray) -> np.float32:
    return np.sum(np.abs(x - y))
    @staticmethod
    def _chebyshev(x: np.ndarray, y: np.ndarray) -> np.float32:
         return np.max(np.abs(x - y))
    @staticmethod
    def _jaccard(x: np.ndarray, y: np.ndarray) -> np.float32:
  return np.dot(x, y) / (np.linalg.norm(x) + np.linalg.norm(y) - np.dot(x, y))
                  _(self, x: np.ndarray, y: np.ndarray) -> np.float32:
           call
         return self. func(x, y)
class KMeans:
    def init (self,
                    data: np.ndarray,
                    n_{clusters}: int = 6,
                   max_iter: int = 300,
tol: float = 1e-4,
metric: METRICS = "euclidean"):
         self.X = data
         self.n clusters = n clusters
         self.max_iter = max_iter
self.tol = tol
         self.labels_ = None
self.cluster_centers_ = None
self.metric = Distance(metric)
```

```
compute distances(self, X, centers):
        \overline{distances} = np.zeros((len(X), len(centers)))
        for i, point in enumerate(X):
            for j, center in enumerate (centers):
                distances[i, j] = self.metric(point, center)
        return distances
        assign clusters(self, X, centers):
        distances = self._compute_distances(X, centers)
        labels = np.argmin(distances, axis=1)
        min distances = np.min(distances, axis=1)
        return labels, min distances
    def fit(self):
        random indices = rng.permutation(len(self.X))[:self.n clusters]
        self.cluster centers = self.X[random indices]
              in tqdm(range(self.max iter)):
            Tabels, = self. assign clusters(self.X, self.cluster centers)
            new centers = np.array([self.X[labels == i].mean(axis=0)
                                  for i in range(self.n clusters)])
          if all(self.metric(old_center, new_center) < self.tol for (old_center,
new_center) in zip(self.cluster_centers_, new_centers)):
                break
            self.cluster centers = new centers
        self.labels = labels
    def rand_index(self, real_labels):
        return rand score (real labels, self.labels)
    def cluster_cohesion(self): result = 0
        for i in range(self.n clusters):
            center = self.cluster centers [i]
            for j in range(len(self.X)):
                 if self.labels [j] == i:
                    result += np.linalg.norm(self.X[j] - center) ** 2
        return result
    def cluster similarity matrix(self):
        n = len(self.labels)
        matrix = np.zeros((\overline{n}, n))
        for i in range(n):
            for j in range(n):
                if self.labels_[i] == self.labels_[j]:
    matrix[i, j] = 1
        return matrix
def preprocessing(df: pd.DataFrame):
    df = df.loc[df.genre.isin(CLASSES)]
    df = df.drop(\overline{columns} = df.columns[:5])
    df = df.drop(columns=['energy', 'loudness'])
    scaler = StandardScaler()
    df.iloc[:, :-1] = df.iloc[:, :-1].astype(float)
df.iloc[:, :-1] = scaler.fit transform(df.iloc[:, :-1])
    return df
def visualize(df: pd.DataFrame, labels: list[int], name: str, label names:
list[str] | None = None):
    pca = PCA(n components=2)
```

Окончание Листинга А.1

```
transformed data = pca.fit transform(df)
       scatter = plt.scatter(transformed data[:, 0], transformed data[:, 1],
c=labels, s=6)
    if label names is not None:
          plt.legend(handles=scatter.legend_elements()[0], labels=label names,
title='Классы')
    else:
        plt.legend(*scatter.legend elements(), title='Кластеры')
    plt.title(name)
    plt.show()
def main():
    column types = defaultdict(np.float32)
      string columns = ['track id', 'artists', 'album name', 'track name',
'track genre']
    for column in string columns:
        column_types[column] = str
    df = pd.read csv('dataset.csv', dtype=column types)
    df = df.rename(columns={'track genre': 'genre'})
    data = preprocessing(df)
    encoder = LabelEncoder()
    track labels = encoder.fit transform(data.genre)
    # visualize(data.drop(columns=['genre']), track labels, "Исходные данные",
CLASSES)
    kmeans = KMeans(data.drop(columns=['genre']).values, metric="manhattan")
    kmeans.fit()
    print("Метки кластеров:", kmeans.labels)
     visualize(data.drop(columns=['genre']), kmeans.labels , "Кластеризованные
данные")
    print(f'Значение Rand индекса: {kmeans.rand_index(track_labels)}') print(f'Плотност кластеров: {kmeans.cluster_cohesion()}^{\mathsf{T}})
    __name__ == '__main__':
__main()
if _
```

Приложение Б

Реализация алгоритма DBSCAN

Продолжение Листинга Б.1

```
from collections import defaultdict
from pathlib import Path
import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.preprocessing import StandardScaler, LabelEncoder
from sklearn.metrics import rand score
from sklearn.decomposition import PCA
from tqdm import tqdm
CLASSES = ['classical', 'rock', 'hip-hop', 'pop', 'electronic', 'world-music']
class DBSCAN:
    def __init__(self,
                   data: pd.DataFrame,
                   epsilon: float = 2,
                  min_samples: int = 10,
seed: int = 78498):
        self.X = data.values
        self.labels = np.full(len(self.X), -1) self.visited = set()
        self.epsilon = epsilon
         self.min samples = min samples
        np.random.seed(seed)
    def fit(self, x: pd.DataFrame | None = None):
         if x is not None:
             self.X = np.vstack((self.X, x.values))
             self.labels_ = np.full(len(self.X), -1)
        cluster id = 0
         for point idx in tqdm(range(len(self.X))):
             if point idx in self.visited:
                  continue
             self.visited.add(point idx)
             neighbors = self._get_neighbors(point_idx)
             if len(neighbors) < self.min_samples:</pre>
                  self.labels [point idx] \equiv -1
             else:
                 self._expand_cluster(point_idx, neighbors, cluster_id)
cluster_id += 1
        _expand_cluster(self, point_idx, neighbors, cluster_id):
self.labels_[point_idx] = cluster_id
         i = 0
        while i < len(neighbors):</pre>
             neighbor idx = neighbors[i]
             if neighbor idx not in self.visited:
                  self.visited.add(neighbor_idx)
                  new neighbors = self. get_neighbors(neighbor idx)
                  if len(new neighbors) >= self.min samples:
                      neighbors += new neighbors
             if self.labels_[neighbor_idx] == -1:
                  self.labels [neighbor idx] = cluster id
             i += 1
```

```
get neighbors(self, point idx) -> list[int]:
        \overline{\text{neighbors}} = []
        for other_idx in range(len(self.X)):
             if point idx == other idx:
                 continue
         if np.linalg.norm(self.X[point_idx] - self.X[other_idx]) < self.epsilon:</pre>
                 neighbors.append(other idx)
        return neighbors
    @staticmethod
    def _distance(x, y):
    return np.linalg.norm(x - y)
    def denoise (self):
        not noise indexes = []
        for i in range(len(self.labels)):
        if self.labels_[i] != -1:
    not_noise_indexes.append(i)
return not_noise_indexes
    def rand index(self, real labels):
        new \overline{l}abel = np.max(se\overline{l}f.labels) + 1
        pred labels = self.labels
        for \overline{i} in range (len (pred labels)):
             if pred labels[i] == -1:
    pred_labels[i] = new_label
    new_label += 1
        return rand score (real labels, pred labels)
    def cluster cohesion(self):
        \texttt{result} \ \equiv \ 0
        for i in range(max(self.labels)):
             centers = np.array([self.X[self.labels_ == i].mean(axis=0)
                                    for i in range(max(self.labels))])
             center = centers[i]
             for j in range(len(self.X)):
                 if self.labels_[j] == i:
                     result += \(\bar{np.linalg.norm(self.X[j] - center)}\) ** 2
        return result
def preprocessing(df: pd.DataFrame):
    df = df.loc[df.genre.isin(CLASSES)]
    df = df.drop(columns=df.columns[:5])
    df = df.drop(columns=['energy', 'loudness'])
    scaler = StandardScaler()
    df.iloc[:, :-1] = df.iloc[:, :-1].astype(float)
    df.iloc[:, :-1] = scaler.fit_transform(df.iloc[:, :-1])
    return df
def visualize(df: pd.DataFrame, labels: list[int], name: str, label names:
list[str] | None = None):
    pca = PCA(n components=2)
    transformed data = pca.fit transform(df)
       scatter = plt.scatter(transformed data[:, 0], transformed data[:, 1],
c=labels, s=6)
    if label names is not None:
           plt.legend(handles=scatter.legend elements()[0], labels=label names,
title='Классы')
    else:
        plt.legend(*scatter.legend elements(), title='Кластеры')
    plt.title(name)
    plt.show()
def main():
    column types = defaultdict(np.float32)
```

Окончание Листинга Б.1

```
string columns = ['track id', 'artists', 'album name', 'track name',
'track_genre']
    for column in string_columns:
    column_types[column] = str
    df = pd.read_csv('dataset.csv', dtype=column_types)
    df = df.rename(columns={'track_genre': 'genre'})
    data = preprocessing(df)
    encoder = LabelEncoder()
    track labels = encoder.fit transform(data.genre)
      visualize(data.drop(columns=['genre']), track labels, "Исходные данные",
CLASSES)
    dbscan = DBSCAN(data.drop(columns=['genre']), epsilon=2.1, min samples=8)
    dbscan.fit()
    print(f"Количество кластеров: {np.max(dbscan.labels ) + 1}")
    print("Метки кластеров:", dbscan.labels_)
print(f"Количество шумовых точек: {len(data) - len(dbscan.denoise())}")
     visualize(data.drop(columns=['genre']), dbscan.labels , "Кластеризованные
данные")
    print(f'Значение Rand индекса: {dbscan.rand index(track labels)}')
    # processed_data = data.iloc[dbscan.denoise(), :]
# processed_data.to_csv('processed.csv', encoding='utf-8', index=False)
    print(f'Плотност кластеров: {dbscan.cluster cohesion()}')
             == '__main__':
if
     name
    main()
```

Приложение В

Реализация ансамбля кластеризации


```
import typing
import warnings
import time
from functools import wraps
from collections import defaultdict
import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.preprocessing import StandardScaler, LabelEncoder
from sklearn.metrics import rand score
from sklearn.decomposition import PCA
from scipy.cluster.hierarchy import linkage, fcluster from scipy.cluster.hierarchy import dendrogram
from kmeans import KMeans, METRICS
def measure time(func):
    @wraps(\overline{func})
    def wrapper(*args, **kwargs):
         start time = time.time()
         result = func(*args, **kwargs)
         end time = time.time()
         execution_time = end_time - start_time
       print(f"Meтод {func.__name__} выполнился за {execution_time:.4f} секунд")
         return result
    return wrapper
CLASSES = ['classical', 'rock', 'hip-hop', 'pop', 'electronic', 'world-music']
SEED = 78498
rng = np.random.default rng(SEED)
class ClusterEnsemble:
    def init (self,
                   data: pd.DataFrame,
                   n clusters: int = 6,
                   n estimators: int = 5,
                   method: str = 'ward',
                   ):
         self.X = data.values
         self.n clusters = n clusters
         self.n_estimators = n estimators
         self.weights = np.ones((self.n_estimators,))
         self.method = method
         self.labels_ = None
self.linkage_matrix_ = None
    def create estimators(self):
         \overline{\text{self.estimators:}} list[KMeans] = []
               in range(self.n estimators):
             metric = rng.choice(typing.get_args(METRICS))
             self.estimators.append(KMeans(self.X, metric=metric))
    @measure time
    def fit(self, supervised=False, true labels: list[int] | None = None):
         if supervised and true labels is None:
         raise Exception("Не заданы метки для обучения") if not supervised and true labels is not None:
warnings.warn(Warning("Метки для обучения будут проигнорированы"))
         self. create estimators()
```

```
dist matrix = np.zeros((self.X.shape[0], self.X.shape[0]))
        accuracies = []
        for i in range(self.n estimators):
            print(f'Количество кластеров: {self.estimators[i].n clusters}\n'
                                          f'Максимальное количество
                                                                     итераций:
{self.estimators[i].max_iter}\n'
            f'Выбранная метрика: {self.estimators[i].metric.metric}\n') self.estimators[i].fit()
            accuracies.append(self.estimators[i].rand index(true labels)
                              if supervised
                              else 1 / self.estimators[i].cluster cohesion())
        accuracies = np.array(accuracies)
        self.weights = accuracies / np.sum(accuracies)
        print("Построение согласованной матрицы разбиений")
        for i in range(self.n estimators):
                                        dist matrix += self.weights[i]
self.estimators[i].cluster similarity matrix()
def plot_dendrogram(self):
        plt.figure(figsize=(15, 10))
        dendrogram(self.linkage_matrix_) plt.title('Дендрограмма')
        plt.xlabel('Номер входного элемента')
        plt.ylabel('Расстояние')
        plt.show()
    def rand_index(self, real_labels):
    return rand_score(real_labels, self.labels_)
    def cluster_cohesion(self):
    result = 0
        for i in range(max(self.labels)):
            centers = np.array([self.X[self.labels == i].mean(axis=0)
                                 for i in range (max(self.labels)))
            center = centers[i]
            for j in range(len(self.X)):
                if self.labels [j] == i:
                    result += np.linalg.norm(self.X[j] - center) ** 2
        return result
def preprocessing(df: pd.DataFrame):
    df = df.loc[df.genre.isin(CLASSES)]
    df = df.drop duplicates(subset=['artists', 'track name']) \
           .reset_index(drop=True)
    df = df.drop(columns=df.columns[:5])
    df = df.drop(columns=['energy', 'loudness'])
    scaler = StandardScaler()
    df.iloc[:, :-1] = df.iloc[:, :-1].astype(float)
    df.iloc[:, :-1] = scaler.fit transform(df.iloc[:, :-1])
    return df
def visualize(df: pd.DataFrame, labels: list[int], name: str, label_names:
list[str] | None = None:
    pca = PCA(n components=2)
    transformed data = pca.fit transform(df)
      scatter = plt.scatter(transformed data[:, 0], transformed data[:, 1],
c=labels, s=6)
    if label names is not None:
          plt.legend(handles=scatter.legend elements()[0], labels=label names,
title='Классы')
```

Окончание Листинга В.1

```
plt.legend(*scatter.legend elements(), title='Кластеры')
    plt.title(name)
    plt.show()
def main():
string_columns = ['track_id', 'artists', 'album_name', 'track_name',
'track_genre']
    for column in string columns:
         column types[column] = str
    df = pd.read_csv('dataset.csv', dtype=column_types)
df = df.rename(columns={'track_genre': 'genre'})
    data = preprocessing(df)
    encoder = LabelEncoder()
    track labels = encoder.fit transform(data.genre)
    # visualize(data.drop(columns=['genre']), track labels, "Исходные данные",
CLASSES)
    ensemble = ClusterEnsemble(data.drop(columns=['genre']), n estimators=13)
    ensemble.fit(supervised=False, true labels=track labels)
    print("Метки кластеров:", ensemble. Tabels )
    visualize(data.drop(columns=['genre']), ensemble.labels , "Кластеризованные
данные")
    print(f'Значение Rand индекса: {ensemble.rand_index(track_labels)}') print(f'Плотност кластеров: {ensemble.cluster_cohesion()}')
    ensemble.plot dendrogram()
            _ == '__main ':
if __name
    main()
```

Приложение Г

Реализация алгоритма KNN

Листинг $\Gamma.1$ — Код файла knn.py

```
from collections import defaultdict
from typing import Literal, Callable
from functools import wraps
import time
import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.preprocessing import LabelEncoder
from sklearn.metrics import accuracy_score, classification_report
from sklearn.decomposition import P\overline{C}\overline{A}
from sklearn.model_selection import train_test_split
from tgdm import tgdm
CLASSES = ['classical', 'rock', 'hip-hop', 'pop', 'electronic', 'world-music']
METRICS = Literal["euclidean", "manhattan", "chebyshev", "jaccard"]
SEED = 78498
rng = np.random.default rng(SEED)
def measure time(func):
     @wraps(\overline{func})
    def wrapper(*args, **kwargs):
    start_time = time.time()
         result = func(*args, **kwargs)
          end_time = time.time()
        execution_time = end_time - start_time print(f"MeToд {func.__name__} выполнился за {execution_time:.4f} секунд")
         return result
     return wrapper
class Distance:
                   (self, metric: METRICS = "euclidean"):
           init
          \overline{\text{se}}lf.metric = metric
          metrics: dict[METRICS, Callable[[np.ndarray, np.ndarray], np.float32]]
= {
              "euclidean": self._euclid,
"manhattan": self._manhattan,
"chebyshev": self._chebyshev,
              "jaccard": self._jaccard,
         self. func = metrics[self.metric]
     @staticmethod
    def _euclid(x: np.ndarray, y: np.ndarray) -> np.float32:
    return np.linalg.norm(x - y)
     @staticmethod
    def _manhattan(x: np.ndarray, y: np.ndarray) -> np.float32:
    return np.sum(np.abs(x - y))
     @staticmethod
    def _chebyshev(x: np.ndarray, y: np.ndarray) -> np.float32:
    return np.max(np.abs(x - y))
     @staticmethod
     def jaccard(x: np.ndarray, y: np.ndarray) -> np.float32:
          intersection = np.sum(np.minimum(x, y))
          union = np.sum(np.maximum(x, y))
         return 1 - intersection / union if union != 0 else 0
           call (self, x: np.ndarray, y: np.ndarray) -> np.float32:
         return self. func(x, y)
```

```
class KNNClassifier:
    def __init__(self,
                 n neighbors: int = 5,
                 metric: METRICS = "euclidean",
                 weights: Literal["uniform", "distance"] = "uniform"):
        self.n neighbors = n neighbors
        self.metric = Distance(metric)
        self.weights = weights
        self.X_train = None
        self.y_train = None
    @measure time
    def fit(self, X: np.ndarray, y: np.ndarray):
        self.X train = X
        self.y_train = y
    @measure time
    def predict(self, X: np.ndarray) -> np.ndarray:
        if self.X train is None or self.y_train is None:
            raise ValueError("Model not fitted yet. Call fit() first.")
        predictions = np.empty(X.shape[0], dtype=self.y train.dtype)
        for i, x in enumerate(tqdm(X, desc="Predicting")):
                 distances = np.array([self.metric(x, x train) for x train in
self.X train])
               k nearest indices = np.argpartition(distances, self.n neighbors)
[:self.n neighbors]
            k nearest labels = self.y train[k nearest indices]
            if self.weights == "uniform":
               unique, counts = np.unique(k_nearest_labels, return_counts=True)
                predictions[i] = unique[np.argmax(counts)]
            else:
                k_nearest_distances = distances[k_nearest_iweights = 1 / (k_nearest_distances + 1e-10)
                                                             indices]
                 weighted votes = np.zeros(len(CLASSES))
                 for label, weight in zip(k nearest labels, weights):
                     weighted votes[label] \overline{+}= weight
                 predictions[i] = np.argmax(weighted votes)
        return predictions
def visualize(df: pd.DataFrame, labels: list[int], name: str, label names:
list[str] | None = \bar{N}one):
    pca = PCA(n_components=2)
    transformed_data = pca.fit_transform(df)
      scatter = plt.scatter(transformed data[:, 0], transformed data[:, 1],
c=labels, s=6)
    if label names is not None:
          plt.legend(handles=scatter.legend elements()[0], labels=label names,
title='Классы')
    else:
        plt.legend(*scatter.legend elements(), title='Кластеры')
    plt.title(name)
    plt.show()
def main():
    column_types = defaultdict(np.float32)
string columns = ['genre']
    for column in string columns:
        column types[column] = str
    data = pd.read csv('processed.csv', dtype=column types)
```

Окончание Листинга Г.1

Приложение Д

Реализация дерева решений

Листинг Д.1 — Код файла tree classifie.py

```
import time
from functools import wraps
from collections import defaultdict, Counter
from pathlib import Path
from typing import List, Dict, Tuple, Optional, Union import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.preprocessing import StandardScaler, LabelEncoder from sklearn.metrics import accuracy score, classification_report from sklearn.decomposition import PCA
from sklearn.model selection import train test split
import math
CLASSES = ['classical', 'rock', 'hip-hop', 'pop', 'electronic', 'world-music']
def measure_time(func):
    @wraps(func)
    def wrapper(*args, **kwargs):
         start_time = time.time()
result = func(*args, **kwargs)
         end time = time.time()
         execution time = end time - start time
       print(f"Meтод {func.__name__} выполнился за {execution_time:.4f} секунд")
         return result
    return wrapper
class DecisionNode:
    def init (self,
                    feature idx: Optional[int] = None,
                    threshold: Optional[float] = None,
left: Optional['DecisionNode'] = None,
                    right: Optional['DecisionNode'] = None,
                   value: Optional[int] = None):
         self.feature_idx = feature_idx
         self.threshold = threshold
         self.left = left
         self.right = right
         self.value = value
    def is leaf(self) -> bool:
         return self.value is not None
class DecisionTreeClassifier:
    def __init__(self,
                   max_depth: int = 5,
min samples split: int = 2,
                   criterion: str = 'gini'):
         self.max_depth = max_depth
self.min_samples_split = min_samples_split
         self.criterion = criterion
         self.root = None
    @measure time
    def fit(self, X: np.ndarray, y: np.ndarray):
         self.n classes = len(np.unique(y))
         self.root = self. grow tree(X, y)
       def
             grow tree(self, X: np.ndarray, y: np.ndarray, depth: int = 0) -
> DecisionNode:
                       = X.shape
         n samples,
         n labels = Ten(np.unique(y))
         if (depth >= self.max depth
```

```
or n labels == 1
             or n samples < self.min samples split):
             leaf_value = self._most_common_label(y)
return DecisionNode(value=leaf_value)
        best_feature, best_threshold = self._best_split(X, y)
        if best feature is None:
             return DecisionNode(value=self. most common label(y))
        left_idxs = X[:, best_feature] <= best_threshold
right_idxs = X[:, best_feature] > best_threshold
        left = self._grow_tree(X[left_idxs], y[left_idxs], depth + 1)
        right = self. grow tree(X[right idxs], y[right idxs], depth + 1)
        return DecisionNode(best feature, best threshold, left, right)
def _best_split(self, X: np.ndarray, y: np.ndarray) -> Tuple[Optional[int],
Optional[float]]:
        best_gain = -1
        best feature, best threshold = None, None
        for feature idx in range(X.shape[1]):
             thresholds = np.unique(X[:, feature idx])
             for threshold in thresholds:
                 gain = self._information_gain(X, y, feature_idx, threshold)
                 if gain > best gain:
                     best_gain = gain
best_feature = feature_idx
best_threshold = threshold
        return best feature, best threshold
    def _information_gain(self, X: np.ndarray, y: np.ndarray, feature_idx: int,
threshold: float) \rightarrow float:
        if self.criterion == 'gini':
             parent impurity = self. gini impurity(y)
             parent impurity = self. entropy(y)
        left idxs = X[:, feature idx] <= threshold</pre>
        right idxs = X[:, feature idx] > threshold
        if len(y[left idxs]) == 0 or len(y[right idxs]) == 0:
             return 0
        n = len(y)
        n left, n right = len(y[left idxs]), len(y[right idxs])
        if self.criterion == 'gini':
              child impurity = (n left / n) * self. gini impurity(y[left idxs])
                              (n right / n) * self. gini impurity(y[right idxs])
        else:
             return parent_impurity - child_impurity
    @staticmethod
    def gini impurity(y: np.ndarray) -> float:
         \overline{\text{counts}} = \text{np.bincount}(y)
        probabilities = counts / len(y)
        return 1 - np.sum(probabilities ** 2)
    @staticmethod
    def _entropy(y: np.ndarray) -> float:
        counts = np.bincount(y)
        probabilities = counts / len(y)
        return -np.sum([p * math.log(p) for p in probabilities if p > 0])
```

```
@staticmethod
    def _most_common_label(y: np.ndarray) -> int:
         \overline{\text{counts}} = \text{np.}\overline{\text{bincount}}(y)
        return np.argmax(counts)
    @measure time
    def predict(self, X: np.ndarray) -> np.ndarray:
         return np.array([self._traverse_tree(x, self.root) for x in X])
        _traverse_tree(self, x: np.ndarray, node: DecisionNode) -> int:
if node.is_leaf():
             return node.value
         if x[node.feature idx] <= node.threshold:</pre>
            return self. \overline{t}raverse tree(x, node.left)
         else:
             return self. traverse tree(x, node.right)
def visualize(df: pd.DataFrame, labels: list[int], name: str, label names:
list[str] = None):
    pca = PCA(n components=2)
    transformed data = pca.fit transform(df)
       scatter = plt.scatter(transformed data[:, 0], transformed data[:, 1],
c=labels, s=6)
    if label names is not None:
          plt.legend(handles=scatter.legend_elements()[0], labels=label_names,
title='Классы')
    else:
        plt.legend(*scatter.legend elements(), title='Кластеры')
    plt.title(name)
    plt.show()
def main():
    column types = defaultdict(np.float32)
    string columns = ['genre']
    for column in string columns:
         column types[column] = str
    data = pd.read csv('processed.csv', dtype=column types)
    encoder = LabelEncoder()
    track labels = encoder.fit transform(data.genre)
      visualize(data.drop(columns=['genre']), track labels, "Исходные данные",
CLASSES)
    X = data.drop(columns=['genre']).values
    y = track_labels
     X train,
               X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.2,
random_state=42)
    tree = DecisionTreeClassifier(max depth=5, criterion='gini')
    tree.fit(X train, y train)
    y pred = tree.predict(X test)
    accuracy = accuracy_score(y_test, y_pred)
report = classification_report(y_test, y_pred, target_names=CLASSES)
    print(f"Точносьб: {accuracy:.4f}")
    print("Отчёт классификации:")
    print(report)
   visualize(X_test, y_test, "Истинные классы (тестовая выборка)", CLASSES) visualize(X_test, y_pred, "Предсказанные классы (тестовая выборка)", CLASSES)
if __name_
           _ == '__main__':
    main()
```

Приложение Е

Реализация бэггинга

Листинг E.1 - Kod файла bagging.py

```
import time
from functools import wraps
from collections import defaultdict
from typing import Tuple, Optional
import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.preprocessing import LabelEncoder
from sklearn.metrics import accuracy_score, classification_report from sklearn.decomposition import PCA
from sklearn.model selection import train test split
from tqdm import tqdm
import math
def measure time(func):
    @wraps(\overline{func})
    def wrapper(*args, **kwargs):
        start time = time.time()
        result = func(*args, **kwargs)
        end time = time.time()
        execution time = end time - start_time
       print(f"Meтод {func. name } выполнился за {execution time:.4f} секунд")
        return result
    return wrapper
CLASSES = ['classical', 'rock', 'hip-hop', 'pop', 'electronic', 'world-music']
SEED = 78498
rng = np.random.default rng(SEED)
class DecisionNode:
    def init (self,
                  feature idx: Optional[int] = None,
                  threshold: Optional[float] = None,
                  left: Optional['DecisionNode'] = None,
                  right: Optional['DecisionNode'] = None,
value: Optional[int] = None):
        self.feature idx = feature idx
        self.threshold = threshold
        self.left = left
        self.right = right
        self.value = value
    def is leaf(self) -> bool:
        return self.value is not None
class DecisionTreeClassifier:
    def __init__(self,
                  max_depth: int = 5,
min_samples_split: int = 2,
criterion: str = 'gini'):
        self.max depth = max depth
        self.min_samples_split = min_samples_split
        self.criterion = criterion
        self.root = None
    def fit(self, X: np.ndarray, y: np.ndarray):
         self.n classes = len(np.unique(y))
        self.root = self. grow_tree(X, y)
            _grow_tree(self, X: np.ndarray, y: np.ndarray, depth: int = 0) -
      def
> DecisionNode:
        n samples,
                      = X.shape
        n labels = Ten(np.unique(y))
```

```
if (depth >= self.max depth
             or n labels == 1
             or n_samples < self.min_samples_split):
leaf_value = self._most_common_label(y)</pre>
             return DecisionNode (value=leaf value)
        best_feature, best_threshold = self._best_split(X, y)
         if best feature is None:
             return DecisionNode(value=self. most common label(y))
        left_idxs = X[:, best_feature] <= best_threshold</pre>
        right idxs = X[:, best feature] > best threshold
        left = self._grow_tree(X[left_idxs], y[left_idxs], depth + 1)
        right = self. grow tree(X[right idxs], y[right idxs], depth + 1)
         return DecisionNode(best_feature, best_threshold, left, right)
    def best split(self, X: np.ndarray, y: np.ndarray) -> Tuple[Optional[int],
Optional [float]:
        best_gain = -1
best_feature, best threshold = None, None
         for feature idx in range(X.shape[1]):
             thresholds = np.unique(X[:, feature_idx])
             for threshold in thresholds:
                 gain = self._information_gain(X, y, feature_idx, threshold)
                 if gain > best_gain:
    best_gain = gain
    best_feature = feature idx
                      best threshold = threshold
        return best_feature, best_threshold
def _information_gain(self, X: np.ndarray, y: np.ndarray, feature_idx: int,
threshold: float) -> float:
        if self.criterion == 'qini':
             parent impurity = self. gini impurity(y)
         else:
             parent impurity = self. entropy(y)
        left idxs = X[:, feature idx] <= threshold</pre>
        right idxs = X[:, feature idx] > threshold
        if len(y[left idxs]) == 0 or len(y[right idxs]) == 0:
             return 0
        n = len(y)
        n left, n right = len(y[left idxs]), len(y[right idxs])
         if self.criterion == 'gini':
              child_impurity = (n_left / n) * self._gini_impurity(y[left_idxs])
+ \
                               (n right / n) * self. gini impurity(y[right idxs])
        else:
             child impurity = (n left / n) * self. entropy(y[left idxs]) + \
                               (n right / n) * self. entropy(y[right_idxs])
        return parent_impurity - child_impurity
    @staticmethod
    def _gini_impurity(y: np.ndarray) -> float:
    counts = np.bincount(y)
        probabilities = counts / len(y)
        return 1 - np.sum(probabilities ** 2)
    @staticmethod
    def entropy(y: np.ndarray) -> float:
         counts = np.bincount(y)
        probabilities = counts / len(y)
```

```
return -np.sum([p * math.log(p) for p in probabilities if p > 0])
    @staticmethod
    def most common label(y: np.ndarray) -> int:
         \overline{\text{counts}} = \text{np.}\overline{\text{bincount}}(y)
         return np.argmax(counts)
    def predict(self, X: np.ndarray) -> np.ndarray:
         return np.array([self._traverse_tree(x, self.root) for x in X])
        _traverse_tree(self, x: np.ndarray, node: DecisionNode) -> int:
if node.is_leaf():
             return node.value
         if x[node.feature idx] <= node.threshold:</pre>
             return self. traverse tree(x, node.left)
         else:
             return self. traverse tree(x, node.right)
class BaggingClassifier:
    def init (self,
                   n estimators: int = 10,
                   \overline{\text{max}} samples: float = 1.0,
                  max_features: float = 1.0,
                  max depth: int = 5):
        self.n estimators = n_estimators
         self.max\_samples = max\_samples
        self.max_features = max_features
self.max_depth = max_depth
         self.estimators = []
    @measure time
    def fit(\overline{s}elf, X: np.ndarray, y: np.ndarray):
        self.estimators = []
        n \text{ samples} = X.shape[0]
        n_features = X.shape[1]
         sample size = int(n samples * self.max samples)
        feature size = int(n features * self.max features)
               in tqdm(range(self.n estimators), desc="Обучение деревьев"):
           sample indices = rng.choice(n_samples, sample_size, replace=True)
feature_indices = rng.choice(n_features, feature_size, replace=False)
             X sample = X[sample indices][:, feature indices]
             y sample = y[sample indices]
             tree = DecisionTreeClassifier(max depth=self.max depth)
             tree.fit(X sample, y sample)
             self.estimators.append((tree, feature indices))
    @measure time
    def predict(self, X: np.ndarray) -> np.ndarray:
         predictions = np.zeros((X.shape[0], self.n estimators))
         for i, (tree, feature_indices) in enumerate(self.estimators):
             X_subset = X[:, feature_indices]
             predictions[:, i] = tree.predict(X_subset)
         final_predictions = np.apply_along_axis(
             lambda x: np.argmax(np.bincount(x.astype(int))),
             axis=1.
             arr=predictions
         )
         return final predictions
    def predict_proba(self, X: np.ndarray) -> np.ndarray:
         proba = np.zeros((X.shape[0], len(np.unique(self.y ))))
```

```
for tree, feature indices in self.estimators:
             X \text{ subset} = X[\overline{:}, \text{ feature indices}]
             preds = tree.predict(X subset)
             for i, pred in enumerate(preds):
                 proba[i, pred] += 1
        proba /= self.n estimators
        return proba
def visualize(df: pd.DataFrame, labels: list[int], name: str, label names:
list[str] = None):
    pca = PCA(n components=2)
    transformed data = pca.fit transform(df)
       scatter = plt.scatter(transformed data[:, 0], transformed data[:, 1],
c=labels, s=6)
    if label names is not None:
          plt.legend(handles=scatter.legend elements()[0], labels=label names,
title='Классы')
        plt.legend(*scatter.legend elements(), title='Кластеры')
    plt.title(name)
    plt.show()
def main():
    column types = defaultdict(np.float32)
    string_columns = ['genre']
    for column in string_columns:
        column types[column] = str
    data = pd.read csv('processed.csv', dtype=column types)
    encoder = LabelEncoder()
    track labels = encoder.fit transform(data.genre)
     # visualize(data.drop(columns=['genre']), track labels, "Исходные данные",
CLASSES)
    X = data.drop(columns=['genre']).values
    y = track_labels
     X train, X test, y train, y test = train test split(X, y, test size=0.2,
random state=42)
    bagging = BaggingClassifier(
        n estimators=50,
        \overline{\text{max}} depth=5
    bagging.fit(X_train, y_train)
    y pred = bagging.predict(X test)
    accuracy = accuracy_score(y_test, y_pred)
    report = classification report(y test, y pred, target names=CLASSES)
    print(f"Точность: {accuracy:.4f}")
    print("Отчёт классификации:")
    print(report)
   visualize(X_test, y_test, "Истинные классы (тестовая выборка)", CLASSES) visualize(X_test, y_pred, "Предсказанные классы (тестовая выборка)", CLASSES)
           _ == '__main__':
if _
    name
    main()
```

Приложение Ж

Реализация случайного леса

Листинг Ж. 1 -Код файла random forest.py

```
import time
from functools import wraps
from collections import defaultdict
import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.preprocessing import LabelEncoder
from sklearn.metrics import accuracy_score, classification report
from sklearn.decomposition import PC\overline{A}
from sklearn.model selection import train test split
from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier
CLASSES = ['classical', 'rock', 'hip-hop', 'pop', 'electronic', 'world-music']
SEED = 78498
rng = np.random.default_rng(SEED)
def measure time(func):
    @wraps(\overline{f}unc)
    def wrapper(*args, **kwargs):
        start time = time.time()
        result = func(*args, **kwargs)
        end time = time.time()
        execution_time = end_time - start_time
       print(f"Meтод {func.__name__} выполнился за {execution_time:.4f} секунд")
        return result
    return wrapper
@measure time
def fit(forest, X_train, Y_train):
    forest.fit(X_train, Y_train)
@measure time
def predict(forest, X test):
    return forest.predict(X test)
def visualize(df: pd.DataFrame, labels: list[int], name: str, label names:
list[str] = None):
    """Визуализация данных (без изменений)"""
    pca = PCA(n_components=2)
transformed_data = pca.fit_transform(df)
      scatter = plt.scatter(transformed data[:, 0], transformed data[:, 1],
c=labels, s=6)
    if label names is not None:
          plt.legend(handles=scatter.legend elements()[0], labels=label names,
title='Классы')
    else:
        plt.legend(*scatter.legend elements(), title='Кластеры')
    plt.title(name)
    plt.show()
def main():
    """Основная функция с использованием бэггинга"""
    column types = defaultdict(np.float32)
    string columns = ['genre']
    for column in string columns:
        column types[column] = str
    data = pd.read_csv('processed.csv', dtype=column types)
    # Кодирование меток классов
```

Окончание Листинга Ж.1

```
encoder = LabelEncoder()
     track labels = encoder.fit transform(data.genre)
      # visualize(data.drop(columns=['genre']), track labels, "Исходные данные",
CLASSES)
     X = data.drop(columns=['genre']).values
     y = track_labels
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.2,
random_state=42)
     # Обучение бэггинга
     forest = RandomForestClassifier(
          n estimators=100,
          \overline{\text{max}} depth=10,
     fit(forest, X train, y train)
    y_pred = predict(forest, X_test)
accuracy = accuracy_score(y_test, y_pred)
report = classification_report(y_test, y_pred, target_names=CLASSES)
     print(f"Accuracy: {accuracy:.4f}")
print("Classification Report:")
     print(report)
    visualize(X_test, y_test, "Истинные классы (тестовая выборка)", CLASSES) visualize(X_test, y_pred, "Предсказанные классы (тестовая выборка)", CLASSES)
if _
               == ' main ':
     name
     main()
```