



МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«МИРЭА - Российский технологический университет»
РТУ МИРЭА

Институт Информационных Технологий
Кафедра Инструментального и прикладного программного обеспечения

Практическая работа №13

по дисциплине
«Моделирование сред и разработка приложений виртуальной и
дополненной реальности»

Студент группы ИКБО-04-22

Егоров Л.А.
(Ф.И.О. студента)

Принял

Костыренков А.О.
(Ф.И.О. преподавателя)

СОДЕРЖАНИЕ

1 VR-ПРОЕКТ	3
1.1 Цель и задачи	3
1.2 Практическая часть	3
1.3 Заключение	4

1 VR-ПРОЕКТ

1.1 Цель и задачи

Цель: реализовать простой VR-проект на движке Unity.

Задачи:

- установить требуемые зависимости;
- создать простое VR-приложение.

1.2 Практическая часть

Суть приложения: игрок может захватывать куб и относить его на цилиндр, тем самым, уничтожая куб.

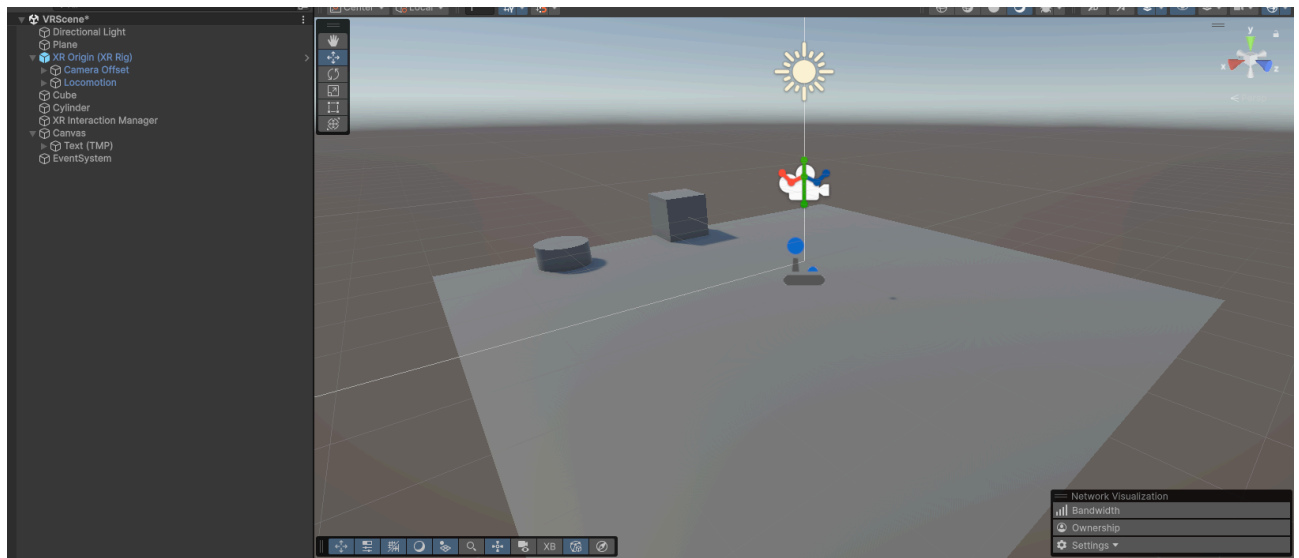


Рисунок 1.1 — Иерархия и сцена проекта

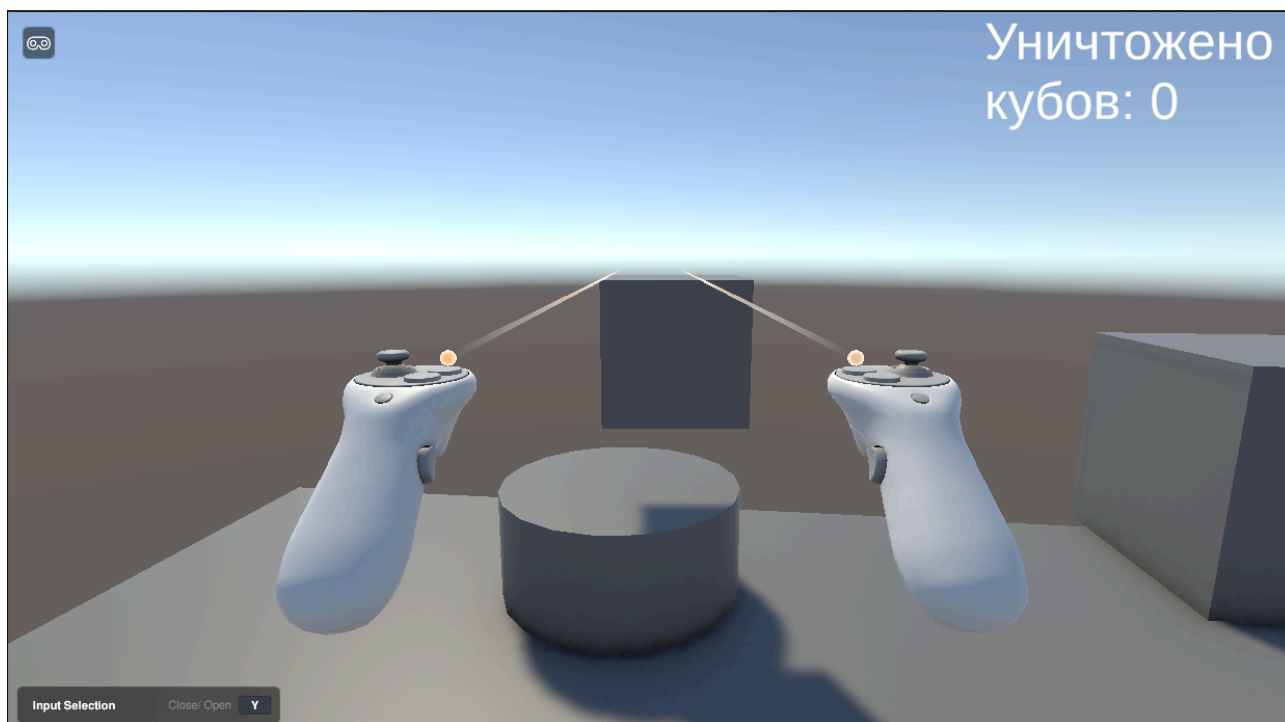


Рисунок 1.2 — Игровой процесс

1.3 Заключение

В результате выполнения практической работы создано простое VR-приложение