



МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«МИРЭА - Российский технологический университет»
РТУ МИРЭА

Институт Информационных Технологий
Кафедра Инструментального и прикладного программного обеспечения

Практическая работа №8

по дисциплине
«Моделирование сред и разработка приложений виртуальной и
дополненной реальности»

Студент группы ИКБО-04-22

Егоров Л.А.
(Ф.И.О. студента)

Принял

Костыренков А.О.
(Ф.И.О. преподавателя)

СОДЕРЖАНИЕ

1 VR-ПРОЕКТ	3
1.1 Цель и задачи	3
1.2 Практическая часть	3
1.3 Заключение	5

1 VR-ПРОЕКТ

1.1 Цель и задачи

Цель: реализовать простую анимацию на движке Unity.

Задачи:

- выбрать модель для анимации;
- создать анимацию;
- задать анимируемые состояния.

1.2 Практическая часть

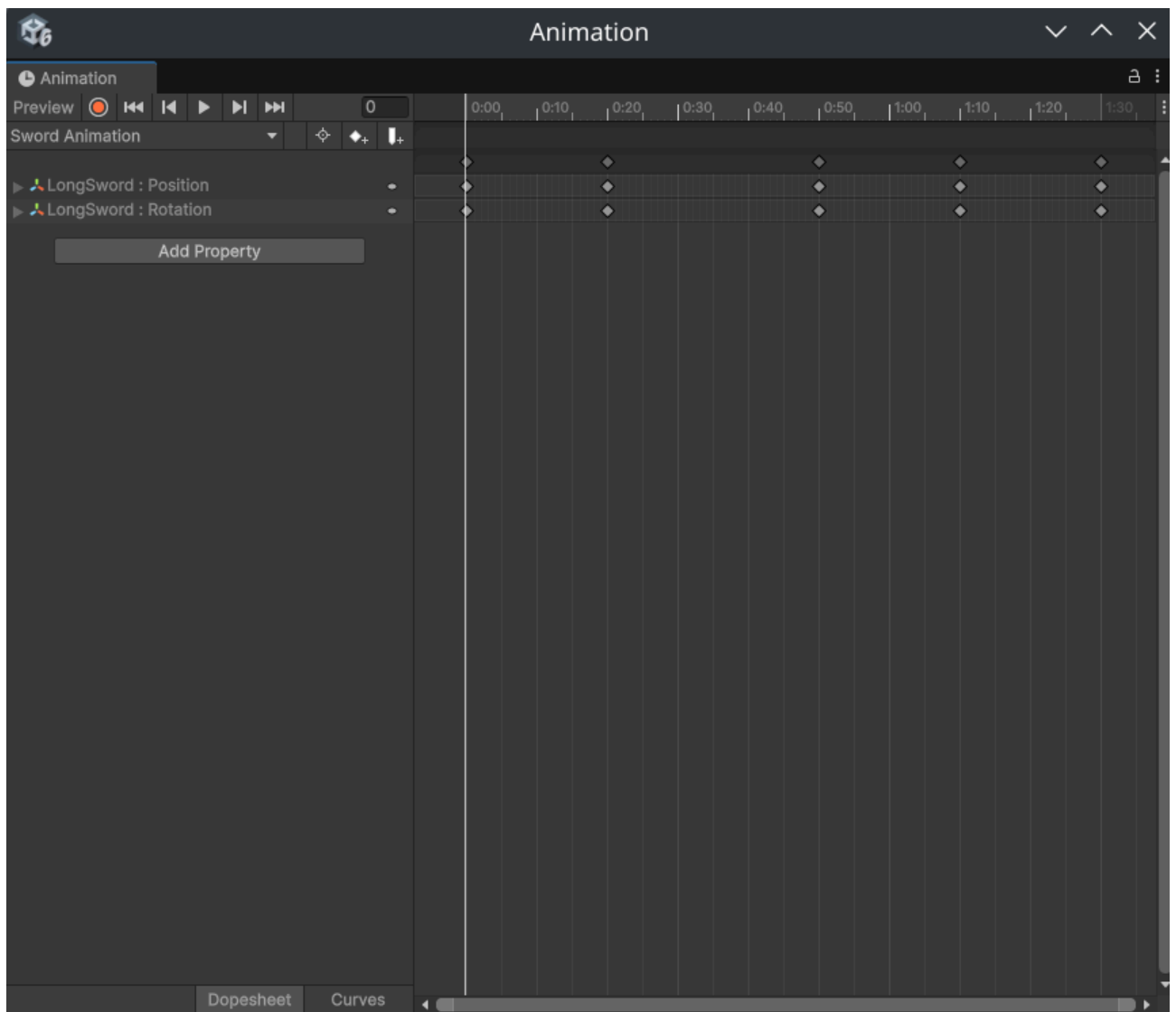


Рисунок 1.1 — Анимация меча

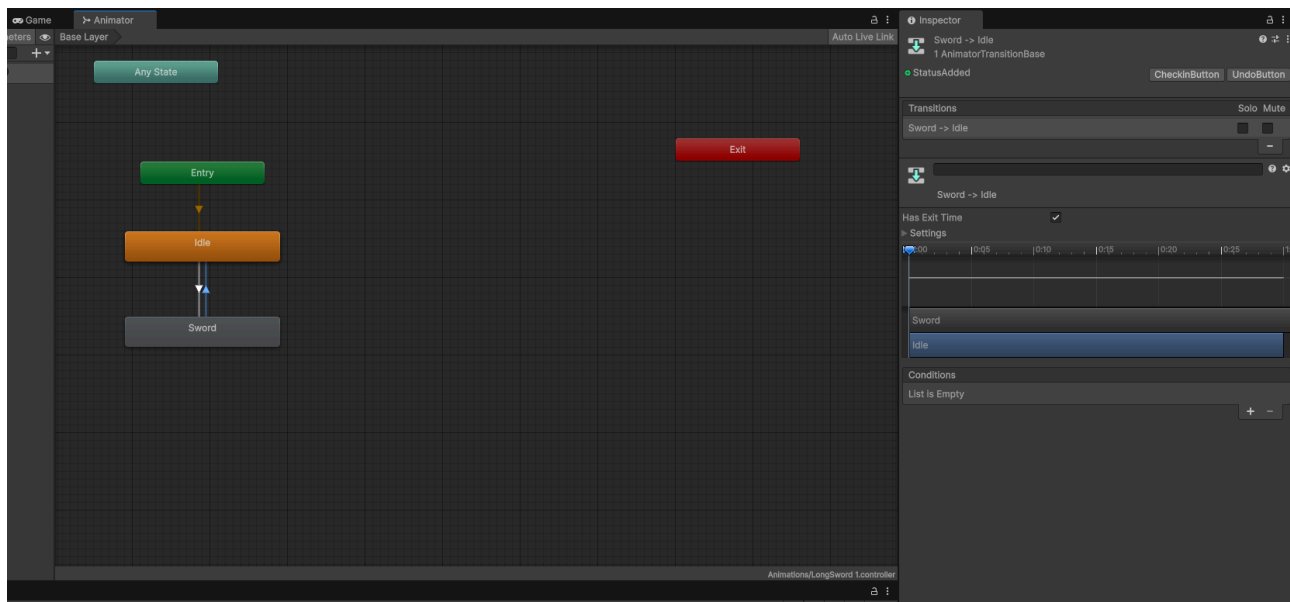


Рисунок 1.2 — Состояния анимации

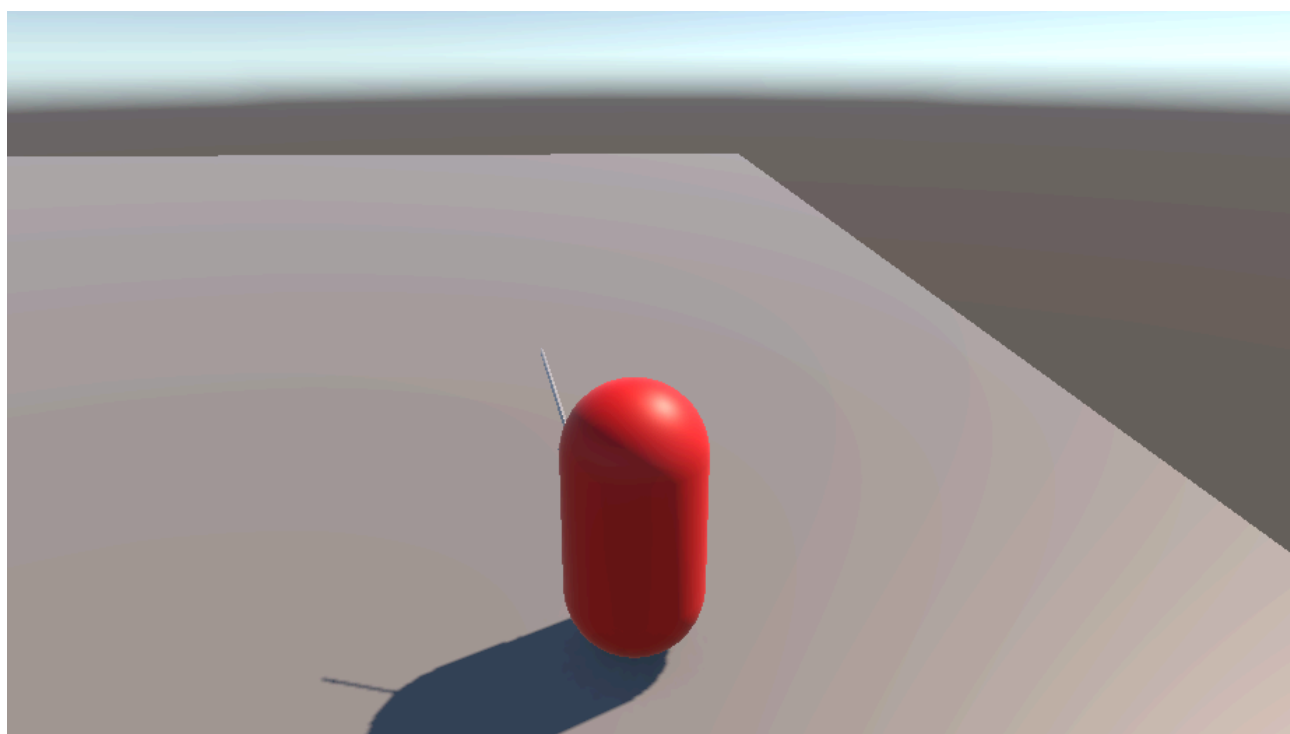


Рисунок 1.3 — Проигрывание анимации



Рисунок 1.4 — Проигрывание анимации

1.3 Заключение

В результате выполнения практической работы создана простая анимация меча