



МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«МИРЭА - Российский технологический университет»
РТУ МИРЭА

Институт Информационных Технологий
Кафедра Инструментального и прикладного программного обеспечения

Практическая работа №10

по дисциплине
«Моделирование сред и разработка приложений виртуальной и
дополненной реальности»

Студент группы ИКБО-04-22

Егоров Л.А.
(Ф.И.О. студента)

Принял

Костыренков А.О.
(Ф.И.О. преподавателя)

СОДЕРЖАНИЕ

1 СИСТЕМА ЧАСТИЦ	3
1.1 Цель и задачи	3
1.2 Практическая часть	3
1.3 Заключение	3

1 СИСТЕМА ЧАСТИЦ

1.1 Цель и задачи

Цель: реализовать систему частиц в Unity.

Задачи:

- создать игровой объект системы частиц;
- настроить параметры для имитации дыма.

1.2 Практическая часть

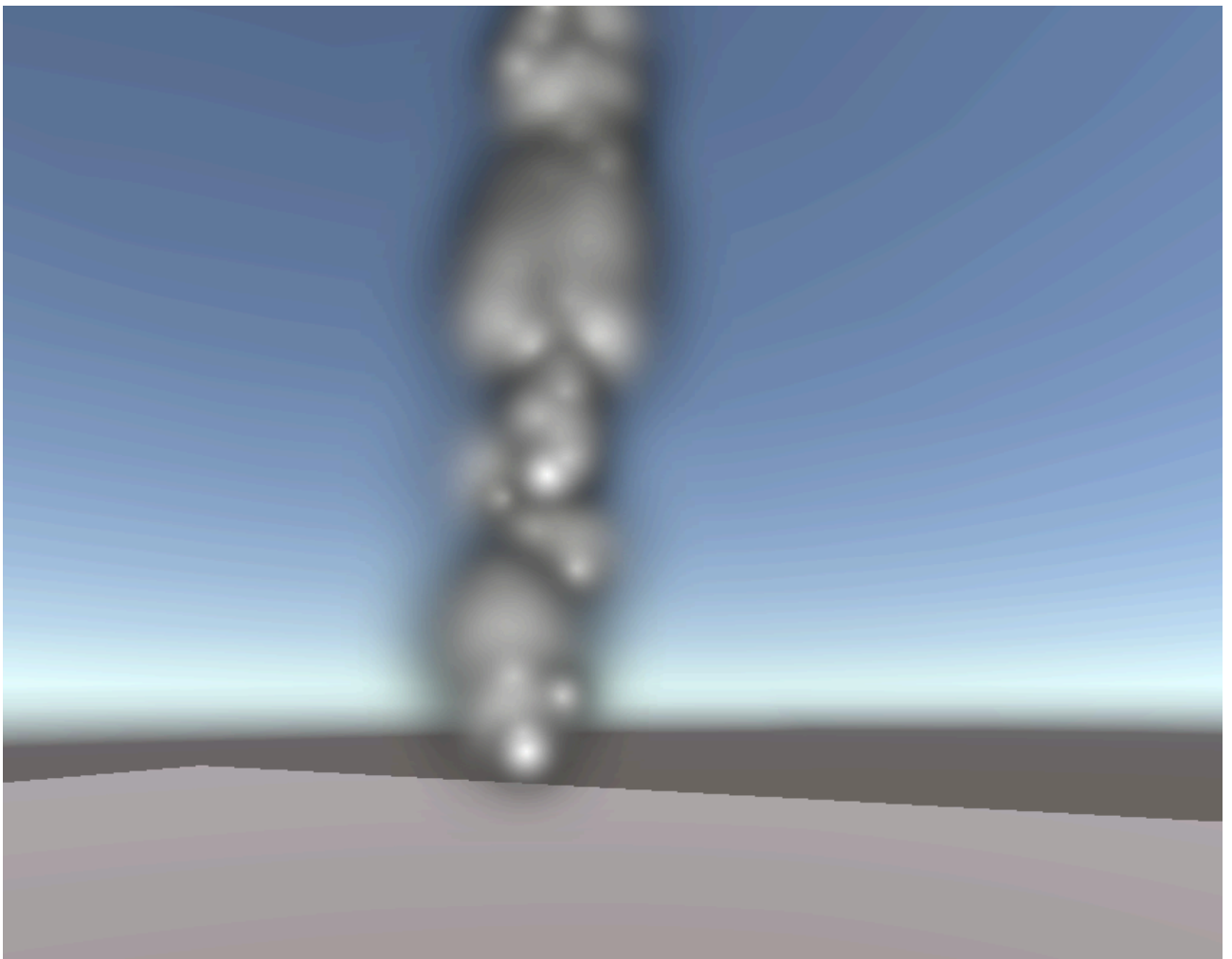


Рисунок 1.1 — Система частиц, имитирующая дым

1.3 Заключение

В результате выполнения практической работы создана простая система частиц