



**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
**«МИРЭА - Российский технологический университет»**  
**РТУ МИРЭА**

---

---

**Институт Информационных Технологий**  
**Кафедра** Инструментального и прикладного программного обеспечения

**Практическая работа №2**

**по дисциплине**  
**«Моделирование сред и разработка приложений виртуальной и**  
**дополненной реальности»**

Студент группы ИКБО-04-22

Егоров Л.А.  
(Ф.И.О. студента)

Принял

Костыренков А.О.  
(Ф.И.О. преподавателя)

# СОДЕРЖАНИЕ

1	ОСНОВЫ РАБОТЫ В UNITY .....	3
1.1	Цель и задачи .....	3
1.2	Практическая часть .....	3
1.3	Заключение .....	3

# 1 ОСНОВЫ РАБОТЫ В UNITY

## 1.1 Цель и задачи

Цель: изучить основы работы с Unity

Задачи:

- изучить основные методы в Unity;
- реализовать базовый скрипт;
- реализовать взаимодействие между двумя объектами.

## 1.2 Практическая часть

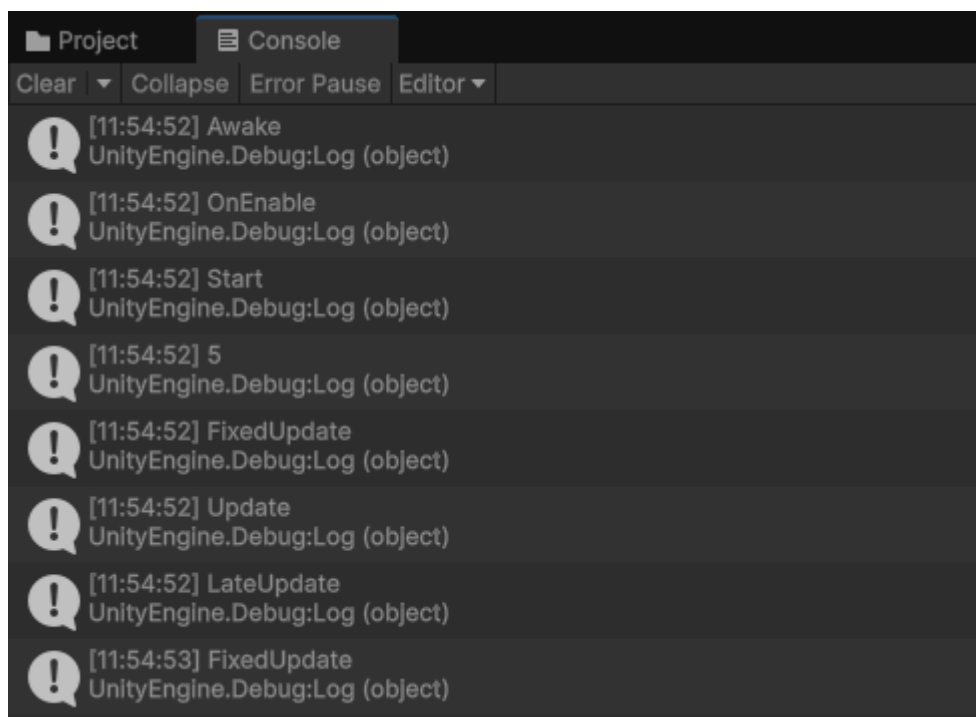


Рисунок 1.1 — Вызовы методов

## 1.3 Заключение

В результате выполнения практической работы изучены базовые принципы разработки в Unity.