



МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«МИРЭА - Российский технологический университет»
РТУ МИРЭА

Институт Информационных Технологий
Кафедра Инструментального и прикладного программного обеспечения

Практическая работа №11

по дисциплине
«Моделирование сред и разработка приложений виртуальной и
дополненной реальности»

Студент группы ИКБО-04-22

Егоров Л.А.
(Ф.И.О. студента)

Принял

Костыренков А.О.
(Ф.И.О. преподавателя)

СОДЕРЖАНИЕ

1 ЗВУКОВЫЕ ЭФФЕКТЫ	3
1.1 Цель и задачи	3
1.2 Практическая часть	3
1.3 Заключение	4

1 ЗВУКОВЫЕ ЭФФЕКТЫ

1.1 Цель и задачи

Цель: добавить звуковые эффекты в игру

Задачи:

- найти подходящий звуковой эффект;
- добавить найденный звуковой эффект в игру.

1.2 Практическая часть

В качестве звукового эффекта выбран звук сверчком.

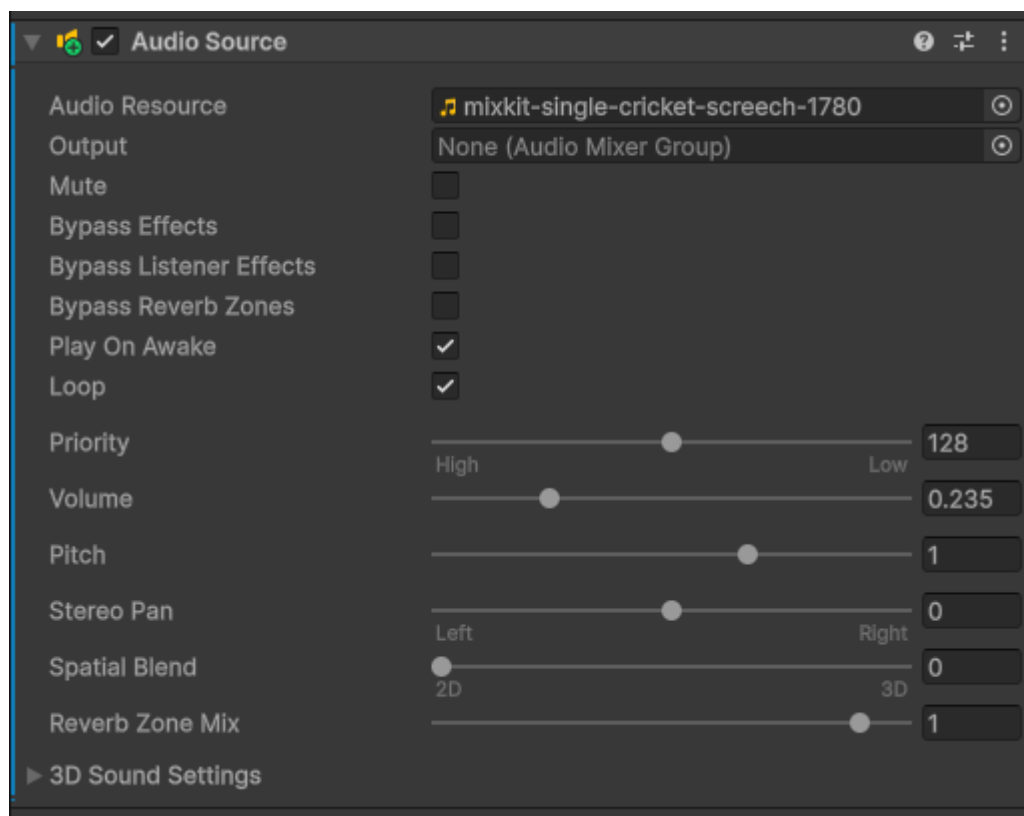


Рисунок 1.1 — Общий звук проекта

Также добавлен звук прыжков

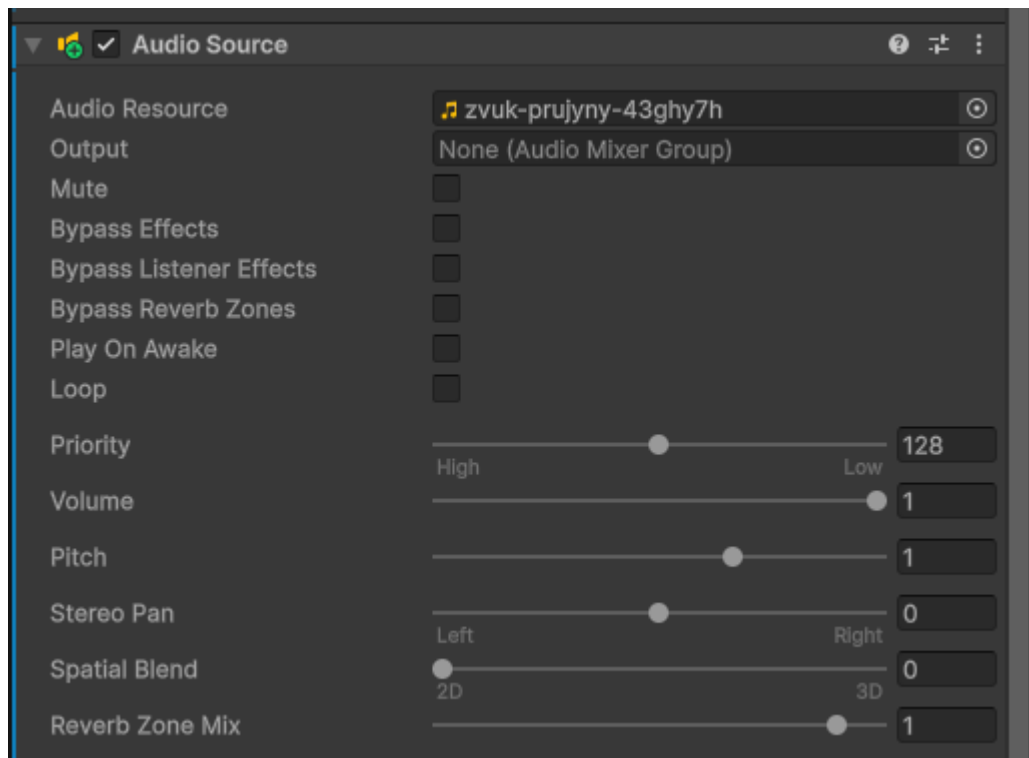


Рисунок 1.2 — Звук прыжков

1.3 Заключение

В результате выполнения практической работы добавлены звуковые эффекты