



**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
**«МИРЭА - Российский технологический университет»**  
**РТУ МИРЭА**

---

---

**Институт Информационных Технологий**  
**Кафедра** Инструментального и прикладного программного обеспечения

**Практическая работа №14**

**по дисциплине**  
**«Моделирование сред и разработка приложений виртуальной и**  
**дополненной реальности»**

Студент группы ИКБО-04-22

Егоров Л.А.  
(Ф.И.О. студента)

Принял

Костыренков А.О.  
(Ф.И.О. преподавателя)

# СОДЕРЖАНИЕ

1 МУЛЬТИПЛЕЕР. ЧАСТЬ 1 .....	3
1.1 Цель и задачи .....	3
1.2 Практическая часть .....	3
1.3 Заключение .....	4

# 1 МУЛЬТИПЛЕЕР. ЧАСТЬ 1

## 1.1 Цель и задачи

Цель: реализовать простой мультиплеерный проект на движке Unity.

Задачи:

- установить требуемые зависимости;
- создать простое мультиплеерное приложение.

## 1.2 Практическая часть

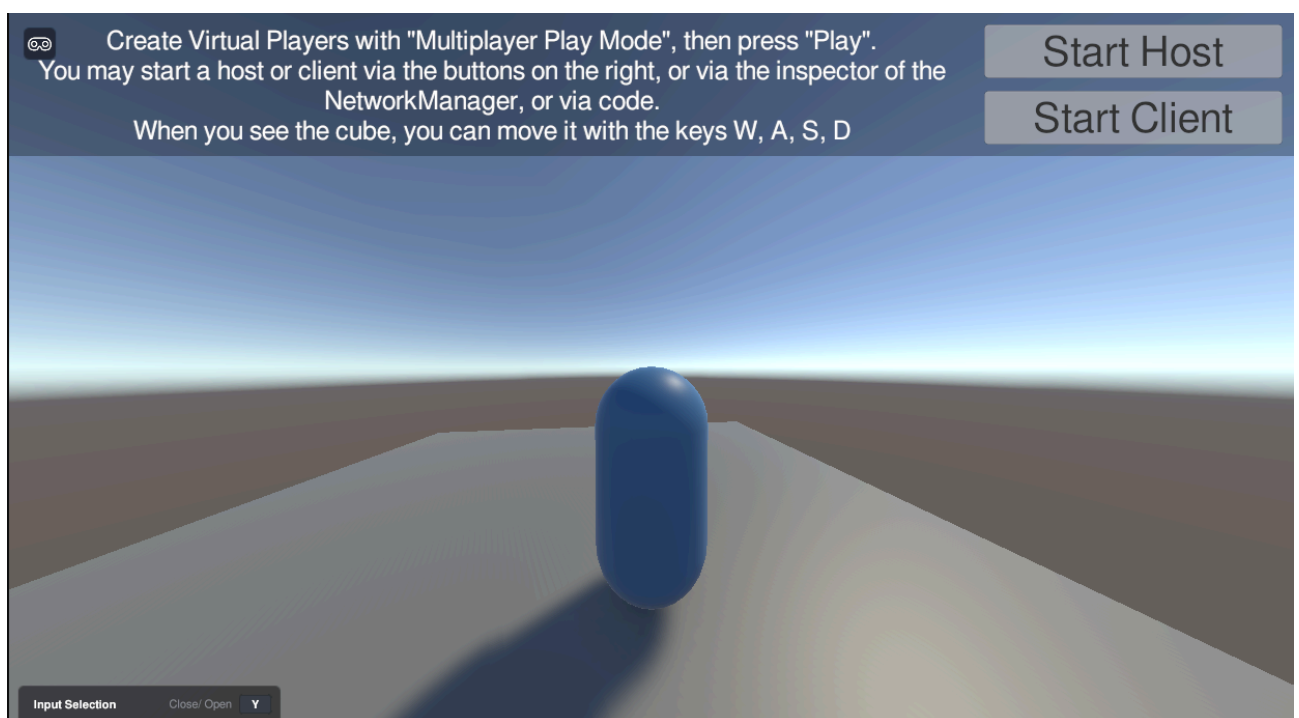


Рисунок 1.1 — Один созданный игрок

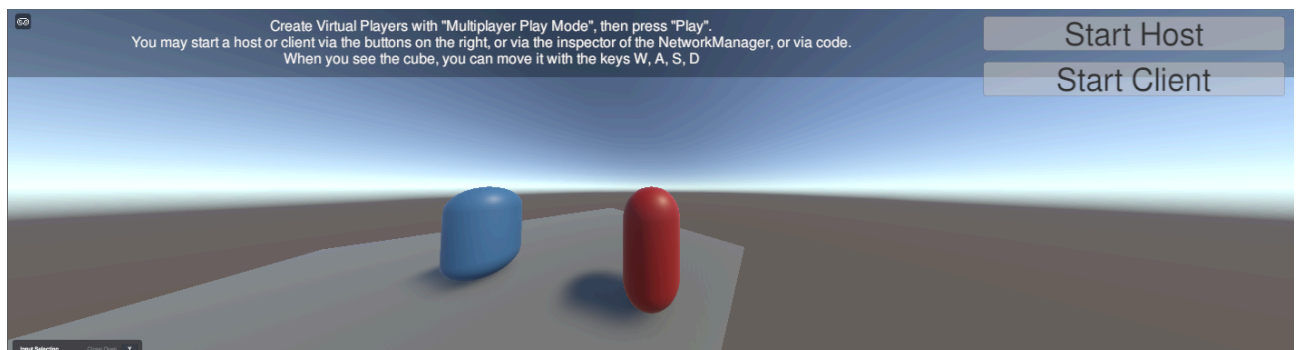


Рисунок 1.2 — Второй созданный игрок

### **1.3 Заключение**

В результате выполнения практической работы создано простое мультимедийное приложение