

Aihemäärittely

Tarkoituksena on luoda yksinkertainen Tetris-klooni.

Selitys

Pelaaja ohjaa neljästä vierekkäisestä kuutiosta koostuvaa palikkamuodostelmaa, tetriminoa.

Tetriminoja on erilaisia riippuen siitä mihin asentoon sen sisältämät palikat ovat sijoittuneet. Kaikki palikat ovat kuitenkin kiinni ainakin yhdessä toisessa saman tetriminin sisältämässä palikassa, eli ne eivät sisällä irrallisia palikoita.

Ohjaaminen käsittää seuraavat toiminnot:

- Tetrimino on mahdollista kääntää 0, 90, 180 ja 270 asteen kulmiin.
- Tetriminoa voidaan siirtää vasemmalle ja oikealle pelialueen sisällä.
- Tetrimino voidaan tiputtaa alas nappia painamalla.

Tetrimino on ensin pelialueen ylälaudassa, ja laskeutuu sitten automaattisesti alaspäin; sitä nopeammin, mitä kauemmin pelaaja on pelannut.

Kun tetrimino päättyy pelialueen alalaitaan tai törmää pelilaudan palikoihin:

- Tetriminin sisältämistä palikoista tulee pelilaudan palikoita.
- Pelaaja saa uuden tetriminin pelattavaksi ruudun ylälaitaan.

Jos pelilaudan palikat muodostavat täyden vaakasuoran rivin:

- Täysi rivi poistetaan.
- Jos rivin yläpuolella oli pelilaudan palikoita, niitä tiputetaan alaspäin.
- Pelaajalle annetaan pisteitä.

Peli jatkuu niin kauan, kunnes jokin pelilaudan palikoista saavuttaa pelialueen yläreunan. Tällöin ilmoitetaan pelin päättymisestä, kerrotaan saadut pisteet ja tarjotaan mahdollisuutta yrittää uudestaan.