Ing. Juan Carlos Valencia

ACTIVIDAD – CÓDIGO Y ARTE: DIBUJA CON ALGORITMOS 🏂 🚣

| Nombre del equipo: | | |
|--|-----------------------------|-------------------------------------|
| Roles del equipo | | |
| Nombre del integrante | Rol asignado | Descripción del rol |
| | Diseñador visual | Crea el boceto del patrón |
| | Algoritmista | Escribe el pseudocódigo |
| | Dibujante | Ejecuta el diseño final |
| | Documentador | Registra los pasos, errores, ajuste |
| | Presentador | Expone el trabajo final |
| | | |
| | | |
| 🚣 1. Pseudocódigo del Patrón | | |
| 1. Pseudocódigo del PatrónEscribe el algoritmo paso a para pade de la parte de la par | | |
| Escribe el algoritmo paso a pa | | |
| Escribe el algoritmo paso a paPuedes usar instrucciones como l | Dibujar, Repetir, Mover, Ca | |
| ★ Escribe el algoritmo paso a pa Puedes usar instrucciones como I Inicio | Dibujar, Repetir, Mover, Ca | |
| ★ Escribe el algoritmo paso a pa Puedes usar instrucciones como I Inicio | Dibujar, Repetir, Mover, Ca | |

| Centro de Teleinformática y Produccion Industrial SENA-Regional Cauca | |
|---|---|
| | Ing. Juan Carlos Valencia |
| | <u>-</u> |
| | _ |
| | - - |
| Fin | |
| 2. Diagrama / Boceto del Diseño Artístico (previo |) |
| Usa este espacio para hacer el diseño original a lá Canva, Figma, PowerPoint, etc. | piz o colores, o pegar una imagen si usaste |
| Dibujo inicial (antes de codificar): | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

[Espacio libre para boceto artístico]

Ing. Juan Carlos Valencia

| | Œ | 3. | Cuadrícula | para Dibu | jo con Al | goritmo |
|--|---|----|------------|-----------|-----------|---------|
|--|---|----|------------|-----------|-----------|---------|

Utiliza esta hoja cuadriculada para dibujar el patrón ejecutando paso a paso tu pseudocódigo.

Colorea, repite formas y aplica instrucciones como lo haría un robot.

Cuadro 10x10

| 🌛 4. Reflexión del equipo | | | |
|---------------------------|---|--|--|
| _ ` | ibujo quedó como esperaban? □ No | | |
| | seudocódigo fue suficiente para replicarlo? □ No | | |

Ing. Juan Carlos Valencia

| ¿Qué ajustes hicieron durante la actividad? | | | | | |
|---|----------------|----------|-------------|-----------------|--|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| 5. Rúbrica Visual de Evaluación | (Autoevaluació | 1) | | | |
| Criterio | Excelente (5) | Bien (4) | Regular (3) | Mejorable (1-2) | |
| El pseudocódigo está claro y ordenado | | | | | |
| El patrón tiene repeticiones claras | | | | | |
| Trabajo colaborativo en roles | | | | | |
| Creatividad del diseño artístico | | | | | |
| Presentación final y reflexión | | | | | |
| Total de puntos: / 25 | | | | | |
| • Observaciones (opcional): | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |