# 📄EJERCICIOS PRÁCTICOS CON BUCLES EN JAVASCRIPT (NODE.JS)

**✅ Datos Generales del Estudiante**

* **Nombre completo:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* **Curso o grado:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* **Fecha de entrega:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**⏱️ Tiempo estimado de realización:**

🕒 **8 Horas**, dependiendo del nivel del estudiante.

**🎓 Objetivos de aprendizaje**

Al finalizar esta actividad el estudiante será capaz de:

* Aplicar bucles for, while y do...while para resolver problemas reales.
* Utilizar condiciones y operadores lógicos para controlar el flujo del programa.
* Integrar interacción del usuario con readline-sync para simular experiencias interactivas.
* Generar retroalimentación significativa usando template literals.

**📘 Contexto de la Actividad**

Esta práctica simula una situación real que permite al estudiante resolver problemas mediante programación estructurada. Utiliza lógica, creatividad y herramientas modernas de desarrollo con **Node.js**.

**🔧 Pasos Realizados por el Estudiante**

1. ✅ **Configuración del entorno**
   * Instalé Node.js en mi equipo
   * Instalé el módulo readline-sync usando npm install readline-sync
   * Creé un archivo .js y ejecuté el programa desde la terminal

**💡 Capturas o evidencias**

*Adjuntar capturas de la terminal o videos mostrando la ejecución del código.*

**🧠 Reflexión final del estudiante**

**¿Qué aprendiste en esta práctica?**  
*(Responde con tus propias palabras)*

**¿Qué dificultad tuviste al ejecutar o entender el código?**

✅ **Entregable**

* Este documento se entregará de forma digital e individualmente.
* El archivo digital debe ser nombrado así:

**ActividadCiclos\_NombreEstudiante.docx**

|  |  |
| --- | --- |
| Ejercicio No. 00 | Ejercicio No. 00 |
| Captura de pantalla |  |
| Ejercicio No. 00 | Ejercicio No. 00 |
|  |  |
| Ejercicio No. 00 | Ejercicio No. 00 |
|  |  |