

Dossier d'architecture technique

Projet Web IG3

GRANEL Joris

Table des matières

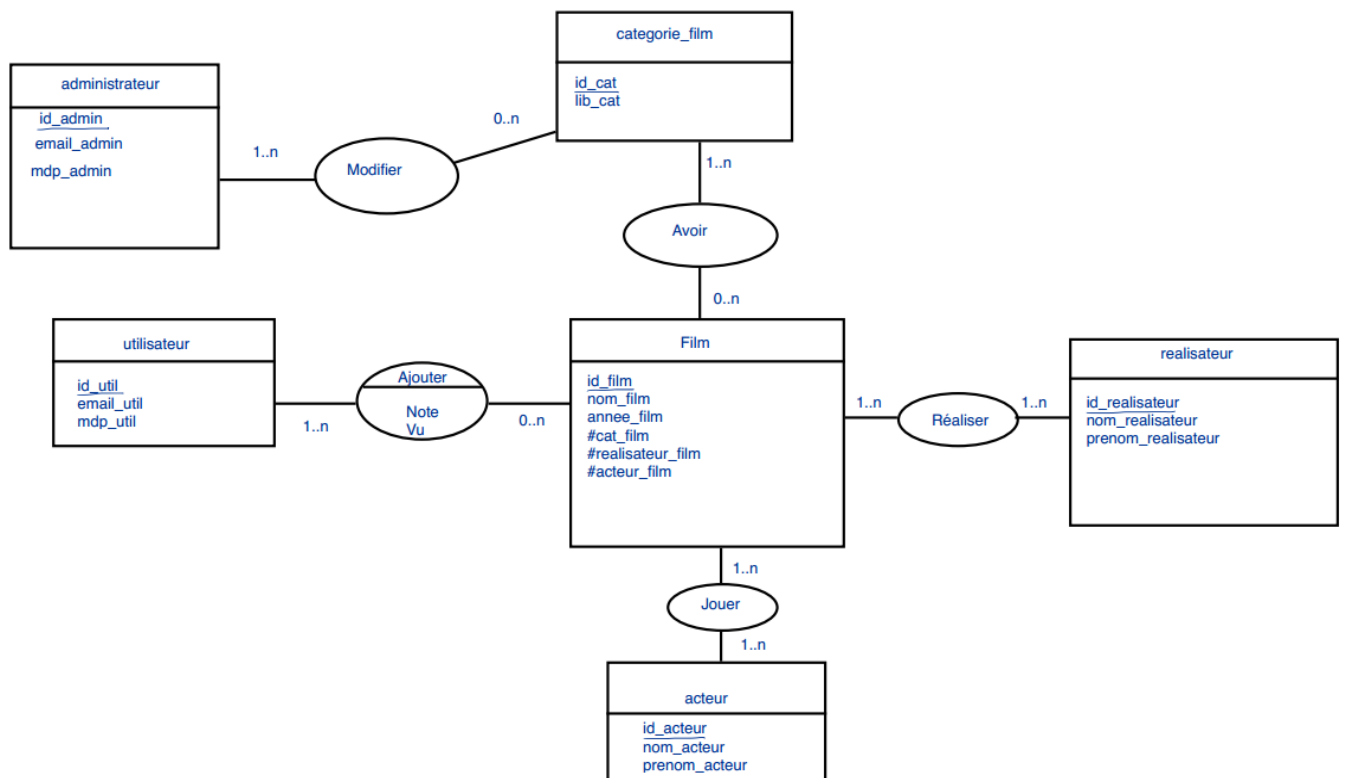
I. Présentation du projet	3
II. Conception de la base de données	3
III. Choix techniques et technologiques	4
1) Versionnage du code	4
2) Choix technologiques	4
3) Hébergement.....	5
IV. Bilan du projet.....	5
1) Bilan sur les objectifs.....	5
a) Objectifs initiaux.....	5
b) Objectifs réalisés	5
c) Problèmes techniques rencontrés	5
2) Bilan humain.....	6
a) Erreurs commises	6
b) Expérience acquise	6
V. Conclusion	6

I. Présentation du projet

Pour ce projet Web, j'ai choisi de créer un site qui permet de répertorier ses films ainsi que si celui-ci a été vu ou non, il a pour nom Movie's friend. Ce site est destiné à toute personne souhaitant répertorier ses films et ainsi savoir tous les films qu'il possède et quels sont ceux qu'il n'a pas encore vu. A l'origine le site devait avoir les fonctions suivantes : l'administrateur du site peut ajouter des administrateurs ainsi qu'ajouter des catégories/types de films (exemple : Action, Science-Fiction, etc.). L'utilisateur quant à lui peut ajouter ses films en renseignant les informations nécessaires, il peut aussi supprimer l'un de ses films en indiquant le nom et l'année de celui-ci, lorsque l'utilisateur est sur sa liste de film il peut voir le nom, l'année, la note, et s'il a vu ou non chacun des films qu'il a ajoutés. L'utilisateur peut aussi rechercher dans ses films, tous les films d'un certain acteur ou réalisateur, tous les films qu'il n'a pas vus. De plus un utilisateur peut aussi recommander un film à un autre utilisateur. Le site devait être responsive.

II. Conception de la base de données

Voici le MCD correspondant à la base de données du site :



III. Choix techniques et technologiques

1) Versionnage du code

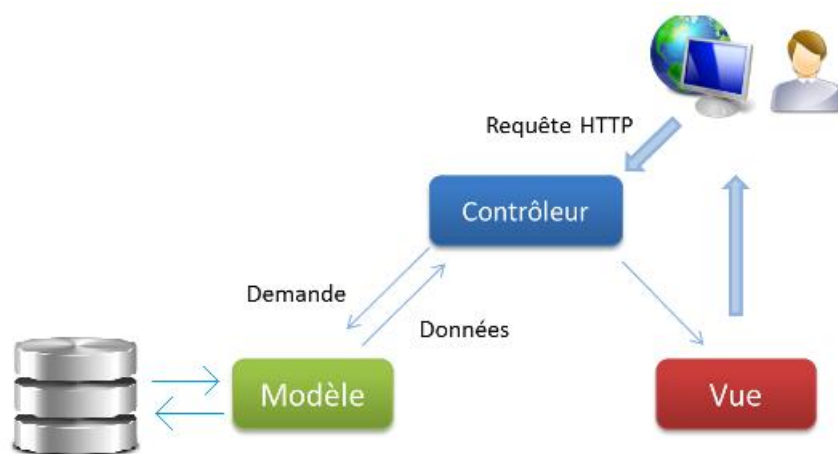
Pour le versionnage du code, j'ai utilisé GitHub qui propose l'hébergement des fichiers et de versionnage grâce à l'outil Git.

2) Choix technologiques

J'ai utilisé le langage PHP pour toutes la partie fonctionnelle du site et PostgreSQL pour la partie base de données.



J'ai utilisé le langage PHP car c'est un langage ancien et possédant une communauté importante, ce qui permet d'avoir de nombreux tutoriels. De plus PHP est un langage encore très utilisé pour les sites Web. De plus n'ayant que très peu de connaissances des langages Web, j'ai préféré utilisé PHP afin d'être en capacité de rendre quelque chose de fonctionnel à la fin du projet. J'ai aussi utilisé une architecture de type MVC pour l'organisation des fichiers.



J'ai choisi d'utiliser le langage PostgreSQL pour la base de données car celui répondait aux besoins que j'avais, de plus celui-ci est gratuit, possède une grande communauté et est ancien, il est donc possible de trouver de nombreuses informations pour résoudre les problèmes rencontrés.

3) Hébergement

Pour travailler, il me fallait un hébergeur, j'ai choisi Heroku car celui-ci m'a été recommandé, de plus celui-ci est simple d'utilisation et a une intégration continue avec GitHub. Heroku est aussi gratuit et propose de nombreux services pour héberger mon site, ainsi qu'une interface de gestion en ligne et des outils de gestion en ligne de commande. Grâce à l'add-on Heroku Postgres, j'ai pu utiliser une base de données PostgreSQL sur un serveur fourni par Heroku.



IV. Bilan du projet

1) Bilan sur les objectifs

a) Objectifs initiaux

L'objectif était d'avoir un site qui répondait au besoin énoncé au début du rapport, celui-ci devait aussi être responsive, avoir des URI propres et être hébergé.

b) Objectifs réalisés

Les URI du site sont propres et le site est hébergé, mais celui-ci ne répond pas à tous les besoins énoncés.

c) Problèmes techniques rencontrés

J'ai voulu au départ travailler en local, mais ayant eu des problèmes avec Wamp j'ai finalement décidé d'héberger directement le site et de travailler sur le rendu ainsi disponible. Mais lorsqu'il y avait des problèmes je ne savais pas quelle ligne ne fonctionnait pas dans le fichier, ce qui parfois a rendu la résolution de ces problèmes longues.

2) Bilan humain

a) Erreurs commises

La plus grosse erreur que j'ai commise a été de mal géré mon temps, le site ne réponds pas à toute les exigences à la fin du délai imposé. De plus, je pense que j'aurai dû chercher à résoudre mes problèmes avec Wamp ou chercher un autre logiciel fournissant les mêmes services pour faciliter la résolution de certains problèmes.

b) Expérience acquise

C'est la première application web que je réalise seul, j'ai d'abord appris l'importance de bien gérer son temps et de se placer dans un bon environnement de travail. J'ai appris qu'il fallait toujours terminer quelques jours avant la fin du délai, afin de pouvoir régler les aléas qui peuvent apparaitre sans avoir à en plus terminer les fonctionnalités de son site.

V. Conclusion

Je pense que ce projet a été une bonne expérience, il m'a permis de me rendre compte des principaux problèmes que je pourrais avoir lors d'un véritable projet pour une entreprise. Si je devais réitérer ce projet, je pense que je commencerais avant que celui-ci ne soit lancé, je savais que j'aurai à faire ce projet et qu'il serait dur mais je n'ai pas pour autant commencé avant. Je pense que je commettrais encore des erreurs mais peut être serait-elle moins impactante pour le projet.

Lien du GitHub : <https://github.com/GranelJ/Projet-Web>