

A tabby cat with green eyes is lying on a concrete ledge. The cat is looking directly at the camera. The background is dark and out of focus. The text 'Cat's Supporters' is overlaid in white, bold, sans-serif font. Below it, the text 'UI/UX 웹디자인 실무자양성 과정-2-김규연' is overlaid in a smaller, white, sans-serif font.

# Cat's Supporters

UI/UX 웹디자인 실무자양성 과정-2-김규연

# 소개글

평소 고양이를 좋아하여 고양이와 함께하는 집사 및 고양이들에게 도움이 될 수 있는 사이트를 제작하게 되었습니다.

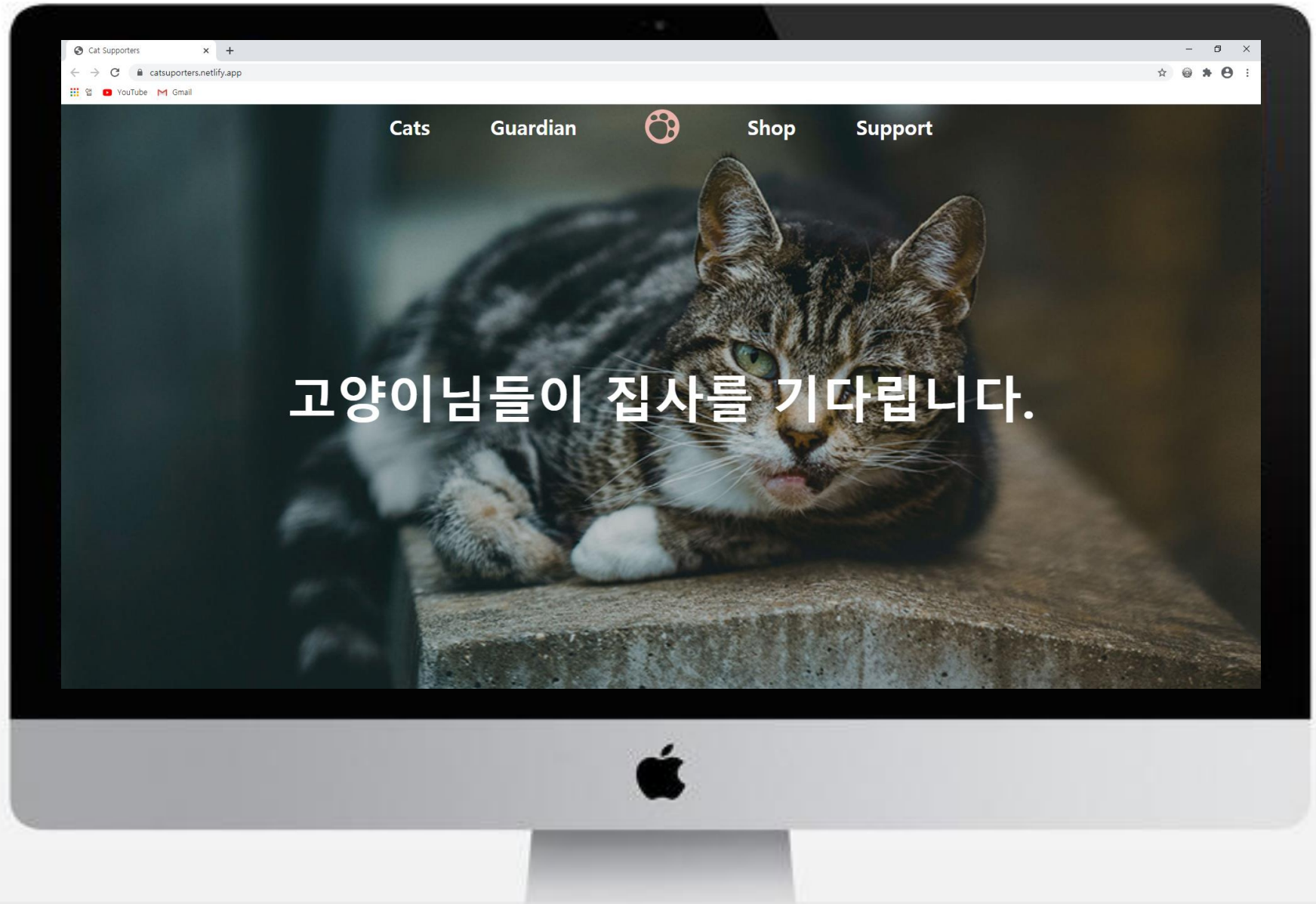
전체 콘셉트는 고양이에게 필요한 것을 제공하는 페이지입니다.

집사와 고양이를 키우는 방법, 고양이의 특징을 소개하는 것이 주된 목적입니다.

추가적인 콘텐츠(cont4)로 고양이에게 도움이 될 수 있는 커뮤니티를 실험적으로 디자인하였습니다.

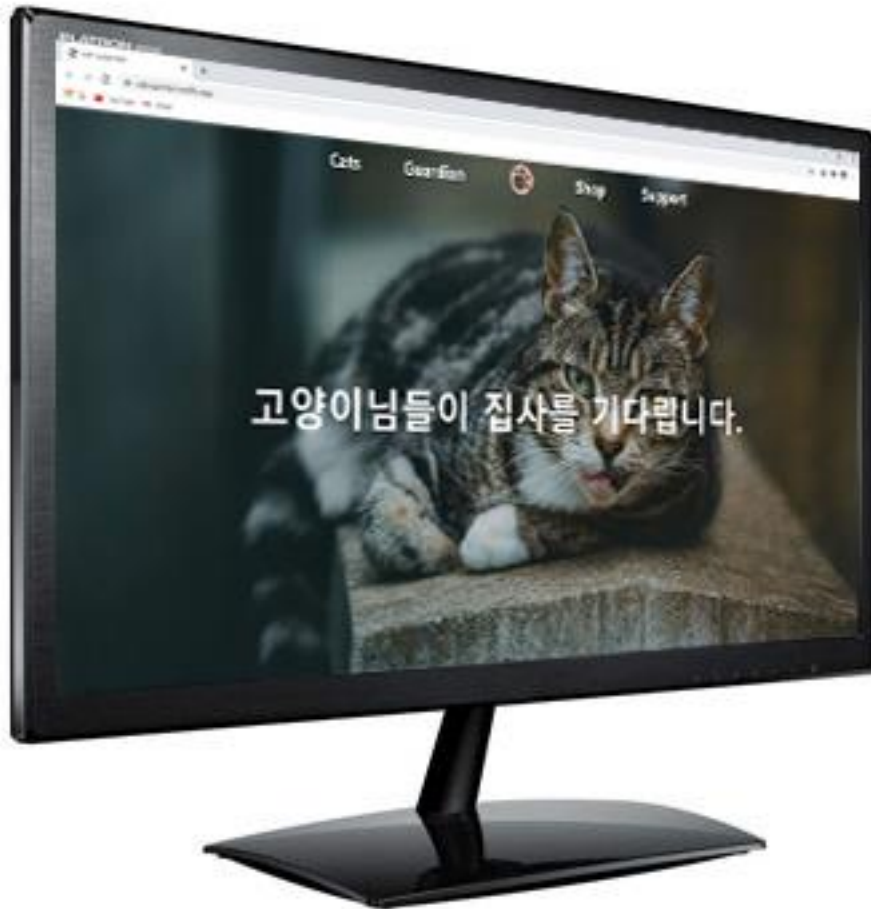
# Mockup

MAC



# Mockup

Desktop





# Mockup

Mobile



# DESIGN

Color

Main color  
EBB4AD

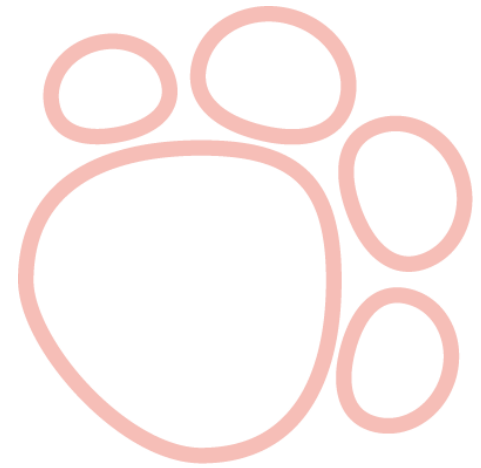
Sub Color  
423E49

White  
FFFFFF

고양이 발바닥의 분홍색을 메인컬러로하였다.  
안정감있는 서브컬러로 메인컬러의 부족한 색조를 채웠다.

# DESIGN

Logo



고양이 발바닥을 단순화 하는 과정이다.

# DESIGN

Logo



사이트 이름을 추가하여 로고화하였다.



# MAKE UP

Header



페이지의 상징인 로고를 가운데로 배치하였다.  
왼쪽은 서브페이지 링크, 오른쪽은 메인페이지 스크롤 이벤트 버튼으로 구성하였다.

스크롤시 화면을 따라오도록 position : fixed로 배치하였다.

# MAKE UP

서브페이지 링크

스크롤 이벤트

Header

Cats

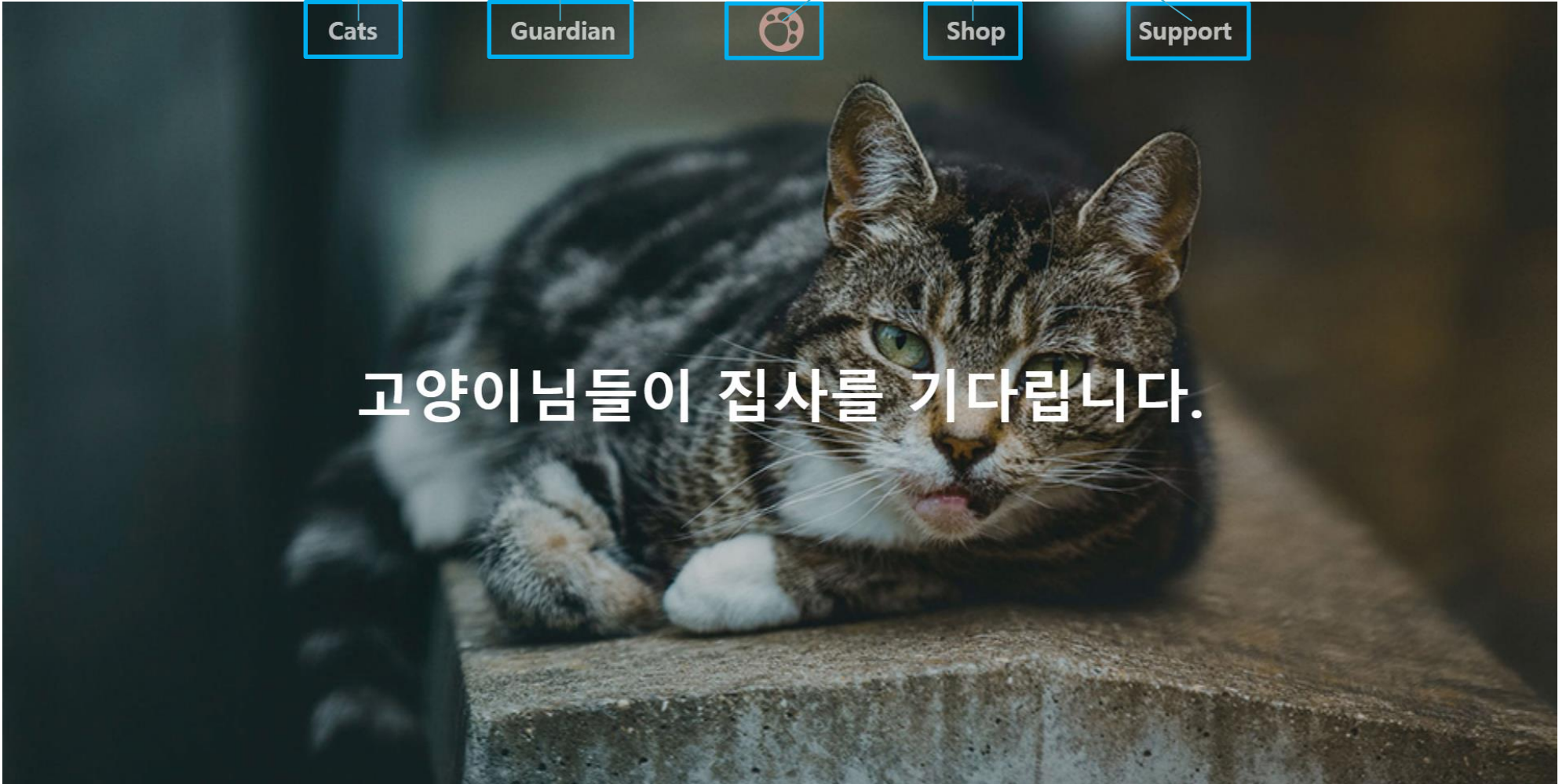
Guardian



Shop

Support

고양이님들이 집사를 기다립니다.



# MAKE UP

## Scroll Event

페이지 단위로 스크롤되는  
이벤트를 추가하였다.  
(직접 코딩하였다.)

(no jquery)

```
113 <script>///*****!!SCRIPT!!*****///
114     function slideDiv(event){
115         slider.removeEventListener("wheel", slideDiv);
116
117         if(event.deltaY > 0 && slider.classList.item(0) === "slider"){
118             slider.classList.remove("slider");
119             slider.classList.add("slider1");
120         }else
121         if(event.deltaY > 0 && slider.classList.item(0) === "slider1"){
122             slider.classList.remove("slider1");
123             slider.classList.add("slider2");
124         }else
125         if(event.deltaY > 0 && slider.classList.item(0) === "slider2"){
126             slider.classList.remove("slider2");
127             slider.classList.add("slider3");
128         }else
129         if(event.deltaY > 0 && slider.classList.item(0) === "slider3"){
130             slider.classList.remove("slider3");
131             slider.classList.add("slider4");
132         }else
133         if(event.deltaY > 0 && slider.classList.item(0) === "slider4"){
134             slider.classList.remove("slider4");
135             slider.classList.add("slider5");
136         }else
137         if(event.deltaY < 0 && slider.classList.item(0) === "slider1"){
138             slider.classList.remove("slider1");
139             slider.classList.add("slider");
140         }else
141         if(event.deltaY < 0 && slider.classList.item(0) === "slider2"){
142             slider.classList.remove("slider2");
143             slider.classList.add("slider1");
144         }else
145         if(event.deltaY < 0 && slider.classList.item(0) === "slider3"){
146             slider.classList.remove("slider3");
147             slider.classList.add("slider2");
148         }else
149         if(event.deltaY < 0 && slider.classList.item(0) === "slider4"){
150             slider.classList.remove("slider4");
151             slider.classList.add("slider3");
152         }else
153         if(event.deltaY < 0 && slider.classList.item(0) === "slider5"){
154             slider.classList.remove("slider5");
155             slider.classList.add("slider4");
156         }
157         setTimeout(function(){
158             slider.addEventListener("wheel", slideDiv);
159         },1000);
160     }
161
162
163     let headerNav = document.getElementById("nav");
164     let slider = document.getElementById("slider");
165
166     slider.addEventListener("wheel", slideDiv);
167 </script>
```

```
65 /***** SLIDER *****/
66 @media (min-width:1200px) and (min-height:900px){
67     #wrap{
68         height: 100vh;
69         overflow: hidden;
70     }
71
72     #wrap #slider{
73         transition: 2s;
74     }
75
76     #wrap .slider1{
77         margin-top: -1080px;
78     }
79
80     #wrap .slider2{
81         margin-top: -2160px;
82     }
83
84     #wrap .slider3{
85         margin-top: -3240px;
86     }
87
88     #wrap .slider4{
89         margin-top: -4270px;
90     }
91
92     #wrap .slider5{
93         margin-top: -4820px;
94     }
95
96 }
97
```

# MAKE UP

Contents  
(main)  
All Contents



Cont1\_  
고양이가 좋아하는 것

Cont2\_  
고양이의 집사들

Cont3\_  
고양이가 필요한 것

Cont4\_  
고양이 커뮤니티

# MAKE UP

Contents  
(main)  
Banner



고양이님들이 집사를 기다립니다.



# MAKE UP

## Contents

### (main)

Cont1 - 고양이가 좋아하는 것

Mouseover Event

서브페이지 링크

당신의 고양이님이  
어떤걸 좋아하시는지 아시나요?

[집사가메드 바로가기>](#)



# MAKE UP

Contents

(main)

Cont2 - 고양이의 집사들

Youtube Iframe

서브페이지 2링크

고양이님들을 보필하시는 집사님들을 소개합니다.

라리가 도도의 베르장머리를 고쳐줬어요!



집사들 구경하러 가기 >

# MAKE UP

## Contents

### (main)

Cont3 - 고양이가 필요한 것

Mouseover Event

컨텐츠 이미지,  
컨텐츠 설명 변경

고양이님들은 집사의 결제를 기다립니다.

식사

캣타워

우주선가방

고양이 먹이(cat food)는 고양이가 먹으려고 만든 먹이다.  
고양이는 사람과는 다른 영양성분을 필요로 한다.  
고양이에게 필요한 필수적 비타민과 아미노산이 식물 재료 과정에서 다량 손실되기에  
채소, 곡물, 미네랄 영양분을 추가해 주어야 한다.  
예컨대 아미노산의 일종인 타우린은 고양이 먹이에는 풍부하지만 개 먹이에는 그만큼 풍부할 필요가 없다.  
그래서 고양이에게 개 먹이를 먹이면 시력상실, 뇌손상을 비롯한 장애가 일어날 수도 있다.

# MAKE UP

Contents

(main)

Cont4 - 고양이 커뮤니티

Click Event  
컨텐츠 레이어 팝업

 Support



집사  
해지/등록



상점안내



병원안내

# MAKE UP

Contents

(main)

Footer



Cat Supporters



인천광역시 부평구 / 1544-0000

copyright © HelloMorning

페이지의 상징인 로고를 크게 배치하였다.  
SNS 연결 아이콘, 회사 위치, 연락처, copy와 같은  
기본적인 푸터 아이템들을 배치하였다.



# MAKE UP

## Subpage1

고양이에 대한 정보 등록

Cats

Guardian



Shop

Support

작성완료

### 고양이의 특징

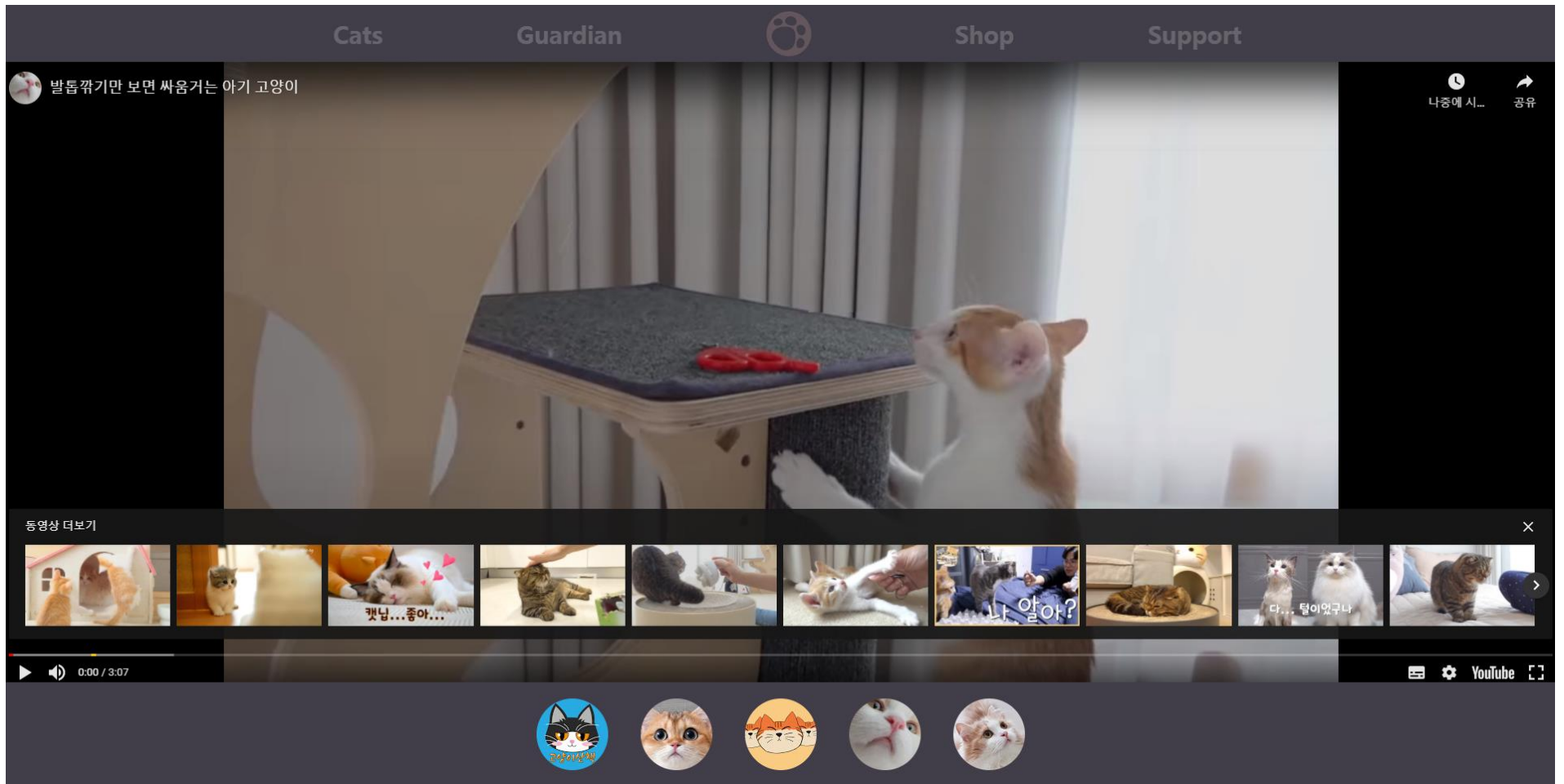
고양잇과 동물이 대개 그렇듯이 고양이도 균형 감각이 탁월하다. 이는 귓속의 반고리관 안에 성모가 예민하게 발달되어 있어서 고양이가 움직일 때 반고리관 내의 액체의 유동을 잘 감지하기 때문. 정교한 컨트롤이 가능한 꼬리 역시 균형 감각에 한몫한다. 덕분에 매우 좁은 담 위도 잘 걷고 높은 곳에서 떨어져도 낙법을 이용해 잘 착지한다. 충격을 분산하기에 적합한 신체구조를 가져 충격을 최소화할 수 있다. 고양이가 개보다 쉽게 높은 담을 자유자재로 넘나들고 캣타워 등의 구조물도 올라가길 좋아하며, 대형 고양잇과인 표범 등이 나무에서 무리 없이 지내는 것도 평형감각이 뛰어나기 때문이다. 고양이의 빠는 워낙 얼굴이 많아서 인간이나 개와 달리 몸 전체가 물렁물렁하다. 그 덕분에 머리뿐만 들어갈 수 있는 틈이면 어디든지 비집고 들어갈 수 있을 정도로 엄청난 유연성을 갖고 있다. 우스갯소리로 연체동물이라거나 실은 고체가 아니라 액체라는 이야기도 있을 정도다. 고양이 액체설:Cats are Liquid 는 고양이가 커다란 컵이나 물통 같은 곳에 마치 액체인 것처럼 들어가 있는 듯한 것을 해학으로 표현한 일종의 밈이다. 2017년 이그노벨상 물리학상에 '고양이 유체설' 논문을 쓴 마르크-앙투안 파르당(Marc-Antoine Fardin)이 선정되었다. 2018년도에 실시된 고 2 모의고사 영어지문 28번에 이것과 관련된 내용을 볼 수 있다. 특히 새끼 고양이는 대체로 호기심이 많아 온갖 기기묘묘한 곳에 들어가 숨어 있기 좋아한다. 침대 밑은 애교 수준이고, 심하면 장롱 아래와 같이 좁고 먼지가 많은 곳에도 들어간다. 온통 좁은 데를 헤치고 다녀서 먼지로 범벅이 될 수 있으니 호기심 많은 녀석을 키울 경우 침대 밑 같은 곳은 막아두는 편이 좋다. '호기심이 고양이를 죽인다' 라는 말이 있을 정도이며 이 때문에 사고도 많다. 주변에 고양이가 없는데 고양이 소리를 들을 수 있는 경우도 있고, 대부분 파이프나 하수도에 있거나 끼이거나 빠진 고양이들이다. 상자라든지 벽장 틈새 같은 곳 역시 마찬가지이며 이를 이용한 고양이용 바구니 같은 것도 시중에 많이 나와 있다. 심심하면 상자와 방석으로 편안한 자리를 만들어 줄 수도 있다. 그래서인지 인터넷에 보면 고양이 집을 샀는데 집이 들어있던 상자를 더 좋아한다는 글들이 많이 있다. 한편, 집에서 키우면 대체로 따뜻한 곳, 시원한 곳으로 알아서 찾아 들어가 잠을 청하는 녀석들이라 좁다면 한번 고양이가 있는 곳을 따라가 보자. 원 조상은 사막에서 살아가던 생물이라 그런지 그야말로 털이 탈 정도로 뜨거운 곳을 좋아하는 편이다. 괜히 암전한 고양이 부뚜막에 먼저 올라간다는 속담이 있는 것이 아니다. 찜질방에서 사는 고양이들이 TV 프로그램에서 소개된 적이 있는데, 인간은 땀을 쏟아내는 사우나(약 50도) 안에서 너무나 편안하게 뒹굴며 두세시간씩 잠을 자는 모습을 보면 인간 기준으로서는 뜨거운 온도가 고양이한테는 딱 좋은 온도인 듯하다. 열이 발생하는 가전제품 위에 올라가는 것도 좋아하는데, 옛날에는 텔레비전이 따끈하고 공간도 넉넉해 고양이들의 아랫목 역할을 했지만 오늘날 평판형 TV는 고양이가 올라가 누울 공간이 없다. 오늘날 그 대체재의 역할을 하는 것이 컴퓨터와 전기밥솥, 플스이다. 특히 노트북은 키보드가 본체인데, 고양이가 따뜻한 본체 위에 올라가 누우면 키보드 조작이 불가능해진다. 때문에 여러 주인들이 유무선 키보드와 마우스를 따로 장만해 노트북 본체에 연결해서 사용하곤 한다.

페이지에 작성하여 푸쉬할 수 있도록 디자인 되었으나,  
백엔드 작업이 되지 않아 리로드시 초기화된다.

# MAKE UP

## Subpage2

고양이 집사들



하단의 집사 버튼 클릭 시 유튜브 링크가 변경되도록 디자인되었다.

## Code Review



Link page

[https://github.com/GrangbelrLurain/20-09\\_P1](https://github.com/GrangbelrLurain/20-09_P1)

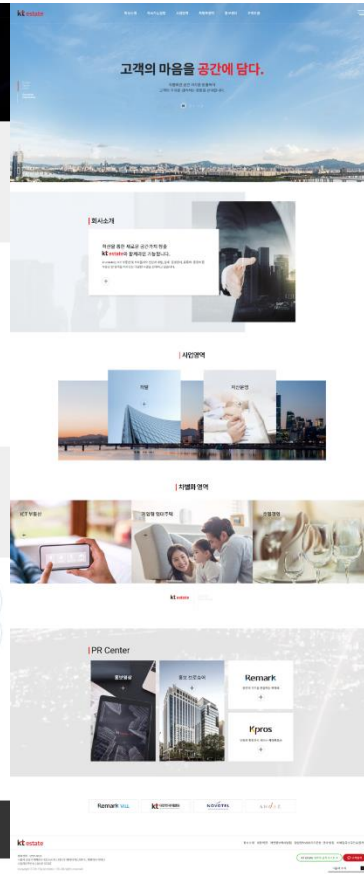
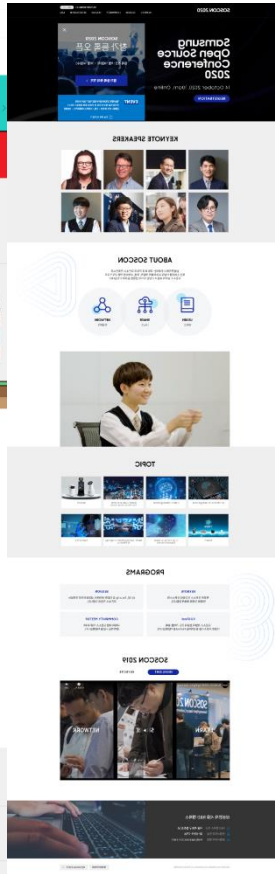
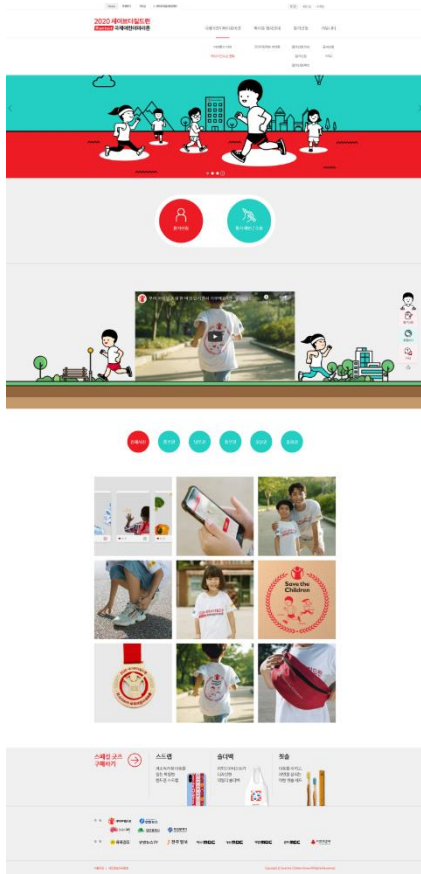
## Web-sight Review



Link page

<https://catsuporters.netlify.app/>

# 참고사이트



<https://www.sc.or.kr/marathon/main.do>

<https://www.soscon.net/>

<https://www.ktestate.com/>

<http://www.dfy.co.kr/seoul/>



