Relatório Técnico

Nº Grupo: 02

Nome dos integrantes: Luís Fernando, Alexsander Torres,

Fernanda de Oliveira, Giovanna de Oliveira, Kauany Marques e

Isabelle de Carvalho

Turma: 1ADSA

Tema do projeto: Monitoramento de temperatura em silos de

soja

Sensor: LM35 (Temperatura)

Introdução

O projeto realizado visa armazenar os dados capturados pelo sensor a um banco de dados com intenção de demonstrá-los em um dashboard.

O sistema utilizado monitora os dados capturados por um sensor, que conectado a um Arduino, envia os dados recebidos para o framework utilizado, o Node.JS.

Os dados serão armazenados no banco de dados MySQL Server e exibidos em um dashboard web, por meio do Chart.js.

Arquitetura de Montagem do Sensor

1. Itens utilizados

Arduino	Arduino Uno
Protoboard	Mini Protoboard 170
Jumpers	3 Fios Macho-Macho
Sensor	LM35 (Temperatura)

2. Configuração dos itens

Os itens foram configurados em uma ordem específica, primeiro aplicamos o sensor LM35 na mini protoboard e logo depois montamos os jumpers macho-macho em fileiras, aplicando o primeiro jumper na porta 5V e o segundo na porta A0, e por fim o último jumper estará configurado na porta GND para a aterragem do sistema.

3. Foto da arquitetura do sensor

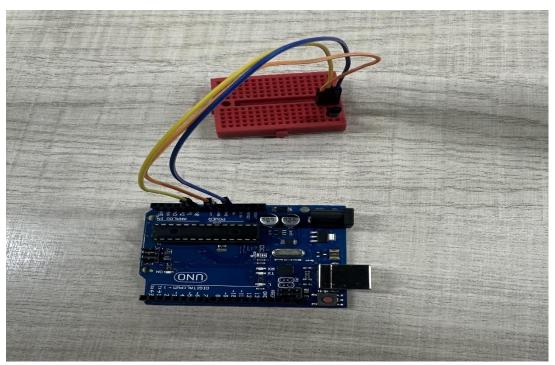


Foto 1: Arquitetura do Sensor

Arquitetura do Sistema

1. Tabela especificando arquitetura do sistema

Hardware	Arduino, sensor e jumpers
Back-end	Código que permitirá funcionamento e conexão com o site para melhor utilização
Software	Permite melhor interação com o cliente, com páginas interativas e exibição em dashboard

Utilizamos a plataforma de execução de código Node.js, que permite a execução da linguagem fora do navegador (Google). Além disto, utilizamos também o Banco de dados MySQL Server, que é o meio de armazenagem dos dados captados pelo sensor.

2. Diagrama especificando arquitetura do sistema

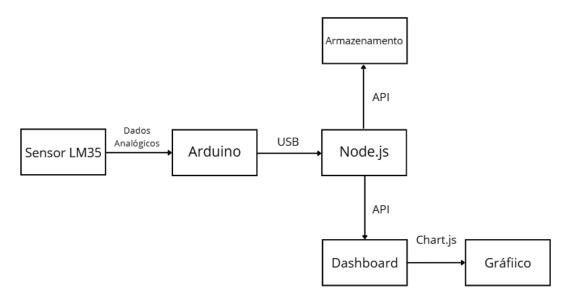


Foto 2: Diagrama do Sistema

Especificações:

- **1.** Conexão entre o sensor de temperatura LM35 e a placa Arduino Uno, por meio de jumpers.
- 2. Dados analógicos (representados de forma contínua) enviados ao Arduino.
- **3.** Conexão via USB entre Arduino e máquina, seguido de conexão com Node.js.
- **4.** Por meio de uma API, via MySQL Server, os dados obtidos são armazenados.
- **5.** Com outra API, uma dashboard será exibida ao cliente, permitindo monitoramento em tempo real.

6. Exibição em gráficos.

Código do Projeto

1. Código Arduino IDE

O código utilizado foi configurado com base na porta utilizada na montagem do Arduino, assim capturando a temperatura ambiente e configurando os dados para delimitar a temperatura máxima e mínima com base em manter a saúde dos grãos de soja no final do processo.

Por fim, o código printa as informações obtidas e as delimitadas para melhor absorção dos dados.

```
// Definição da variável para recebimento dos dados da porta analógica A0
const int PINO_SENSOR_TEMPERATURA = A0;

// Definição da variável do tipo float (aceitar valores decimais) para alocar a temperatura futuramente.
float temperaturaCelsius;

// Função para inicializar junto do programa. Irá rodar apenas uma vez.
void setup(){

Serial.begin(9600); // Inicialização do Arduino
}

// Função que vai se repetir enquanto o código se manter aberto
void loop() {

// Variável para leitura dos dados da porta analógica A0 definida no começo do código
int valorLeitura = analogRead(PINO_SENSOR_TEMPERATURA);

// Conversão dos dados recebidos pela leitura para %C
temperaturaCelsius = (valorLeitura * 5.0 / 1023.0) / 0.01;

// Variável para valor fixo de temperatura máxima que o grão pode atingir enquanto se mantém saudável.
int tempMaxima = 30;

// Variável para valor fixo de temperatura mínima que o grão pode atingir enquanto se mantém saudável.
int tempMinima = 20;
```

Foto 3: Código do Arduino IDE

```
// Variável para valor ideal da temperatura do grão para maior eficiência do grão.
int tempIdeal = 25;

// Bloco de estrutura de decisão. Temperaturas entre 25°C e 23°C serão acrescidas em 1°C e entre 27°C e 26°C diminuidas em 1°C apenas para demonstração.
if (temperaturaCelsius >= 23){

if (temperaturaCelsius <= 25){

temperaturaCelsius += 1;

}
else if (temperaturaCelsius <= 27){

temperaturaCelsius -= 1;

}
};
```

Foto 4: Código do Arduino IDE

```
Serial.print("Temp_Atual:"); // Nome da label (rótulo) para temperatura atual. Sintaxe: ("nome_da_label:"). ATENÇÃO: o caractere ":" é indispensável. Serial.println(temperaturaCelsius); // Registro do valor para a label Temp_Atual
Serial.print(","); // Necessário para divisão das labels e valores
Serial.print("Temp_Ideal:"); // Label para temperatura ideal
Serial.print(("Temp_Ideal); // Registro do valor para a label Temp_Ideal
Serial.print("Temp_Maxima:"); // Label para temperatura máxima
Serial.print("Temp_Maxima:"); // Label para temperatura máxima
Serial.print("Temp_Maxima); // Registro do valor para a label Temp_Maxima
Serial.print("Temp_Minima:"); // Label para temperatura mínima
Serial.print("Temp_Minima:"); // Label para temperatura mínima
Serial.print("Temp_Minima:"); // Label para temperatura mínima
Serial.print("Temp_Minima); // Use Serial.println(). Registro do valor para a label Temp_Minima

delay(500); // Tempo de "descanso" entre uma execução e outra do loop.
```

Foto 5: Código do Arduino IDE

2. Código Node.js

Configuramos o código para aceitar somente valores analógicos, assim estando de acordo com o código inserido no sistema do Arduino IDE.

Além disso colocamos a virgula como delimitador para também ficar de acordo com o código feito e não dar erro de leitura.

```
// processa os dados recebidos do Arduino
arduino.pipe(new serialport.ReadlineParser({ delimiter: '\r\n' })).on('data', async (data) => {
    console.log(data);
    const valores = data.split(',');
    const sensorDigital = parseInt(valores[1]);
    const sensorAnalogico = parseFloat(valores[0]);
```

Foto 6: Código do Main.js no Node.js

Resultados Iniciais

1. Problemas iniciais enfrentados

Enfrentamos problemas relacionados a configuração da porta utilizada, já que o sistema não estava reconhecendo.

Visto a existência desse problema, os membros do grupo optaram por entender melhor o que estava causando essa interferência.

Foto 7: Código no Prompt de Comando

Outro problema enfrentado estava relacionado à forma como os dados estavam configurados e printados no sistema, visto que o código no main.js não aceitava dados printados em modo 'String'.

Portanto com esse erro em execução o servidor somente lia as informações inseridas no formato de texto, esquecendo as informações em número, sendo assim inexecutável no chart.js.

```
C:\Users\isabe\Documents\Projeto API\dat-acqu-ino>npm start

> arduino-api@2.1.0 start
> node main.js

API executada com sucesso na porta 3300
A leitura do arduino foi iniciada na porta COM3 utilizando Baud Rate de 9600 inima:20
Temp_Amp_Atual:24.90,Temp_Ideal:25,Temp_Maxima:30,Temp_Minima:20
Temp_Atual:24.90,Temp_Ideal:25,Temp_Maxima:30,Temp_Minima:20
Temp_Atual:24.90,Temp_Ideal:25,Temp_Maxima:30,Temp_Minima:20
Temp_Atual:24.90,Temp_Ideal:25,Temp_Maxima:30,Temp_Minima:20
Temp_Atual:24.90,Temp_Ideal:25,Temp_Maxima:30,Temp_Minima:20
Temp_Atual:24.90,Temp_Ideal:25,Temp_Maxima:30,Temp_Minima:20
Temp_Atual:24.90,Temp_Ideal:25,Temp_Maxima:30,Temp_Minima:20
Temp_Atual:24.42,Temp_Ideal:25,Temp_Maxima:30,Temp_Minima:20
```

Foto 8: Código no Prompt de Comando

2. Resolução dos problemas

Para a resolução do problema de porta enfrentado, nosso grupo utilizou o seguinte código abaixo, que configurou automaticamente a porta utilizada pelo servidor no sistema e resolveu os problemas iniciais.

```
C:\Users\isabe\Documents\Projeto API\dat-acqu-ino>npm install serialport
added 101 packages, and audited 102 packages in 7s

24 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

7 vulnerabilities (3 low, 3 high, 1 critical)

To address issues that do not require attention, run:
  npm audit fix

To address all issues (including breaking changes), run:
  npm audit fix --force

Run `npm audit` for details.
```

Foto 9: Código no Prompt de Comando

E para a resolução de problema enfrentados no código do Arduino IDE, nossa equipe comentou os códigos que printavam dados em 'String' e retirou os dados printados adicionais, deixando somente o dado capturado da temperatura ambiente para o melhor funcionamento da API no sistema.

```
// Serial.print("Temp_Atual:"); // Nome da label (rótulo) para temperatura atual. Sintaxe: ("nome_da_label:"). ATENÇÃO: o caractere ":" é indispensável.
Serial.println(temperaturaCelsius); // Registro do valor para a label Temp_Atual
//Serial.print("Temp_Ideal:"); // Label para temperatura ideal
//Serial.print("Temp_Ideal:"); // Registro do valor para a label Temp_Ideal
// Serial.print(tempIdeal); // Registro do valor para a label Temp_Ideal
// Serial.print("Temp_Maxima:"); // Label para temperatura máxima
// Serial.print("Temp_Maxima:"); // Label para temperatura máxima
// Serial.print(tempMaxima); // Registro do valor para a label Temp_Maxima
// Serial.print("Temp_Minima:"); // Label para temperatura mínima
// Serial.print("Temp_Minima:"); // Label para temperatura mínima
// Serial.println(tempMinima); // Use Serial.println(). Registro do valor para a label Temp_Minima
delay(500); // Tempo de "descanso" entre uma execução e outra do loop.
}
```

Foto 10: Código no Arduino IDE

3. Resultados Finais

Como resultados, obtivemos sucesso na conexão entre a API e a leitura do Arduino, o que permite a execução plena do projeto, a partir das leituras que serão exibidas durante o processo.

```
API executada com sucesso na porta 3300
A leitura do arduino foi iniciada na porta COM3 utilizando Baud Rate de 9600
Deseja finalizar o arquivo em lotes (S/N)? s
C:\Users\isabe\Documents\Projeto API\dat-acqu-ino>npm start
 arduino-api@2.1.0 start
 node main.js
API executada com sucesso na porta 3300
A leitura do arduino foi iniciada na porta COM3 utilizando Baud Rate de 9600
.93
25.93
25.93
25.93
25.93
25.44
25.44
25.93
25.44
25.93
25.93
25.93
```

Foto 11: Código no Prompt de Comando

Na foto 11, temos a leitura do Arduino. Estes valores serão armazenados no Banco de Dados e exibidos no Dashboard, como nos exemplos a seguir.

Graphics

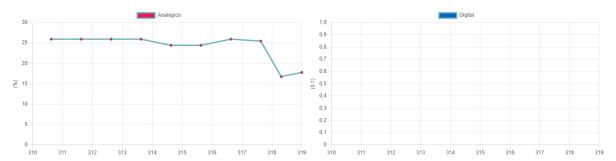


Foto 12: Resultados de gráfico no index.html

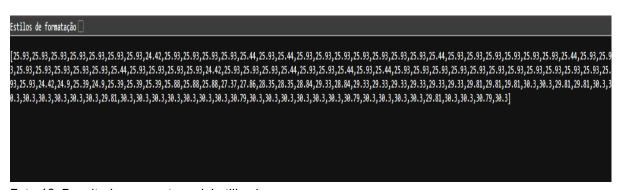


Foto 13: Resultados na porta serial utilizada