## 第14周电子版作业(12月12日0点前提交)

- □Q1. 设 $f(x) = \cos 2x$ ,  $x \in [0, 2\pi]$ , 假设采样间距为 $\frac{\pi}{50}$ 。类似于今天的例题,设 $y(x) = f(x) + \epsilon$ , 在设定rng default后,设  $\epsilon$  为标准差为0.1的正态分布(高斯)噪声。图示并分析f(x)与y(x)的离散傅里叶变换,而后使用均值滤波法、傅里叶系数阈值法进行去噪,无需使用其他方法。(写出代码、图示、去噪信噪比结果以及原因解释)
- □Q2.参照Maryslamb.m文件,加入自己的乐谱或音符(乐理知识不足的可以做简单的曲子如《小星星》、《两只老虎》等),可以用音叉音、借用现有钢琴音、借用其他音源的音色或自己合成的其他音色,完成一段音乐的制作。
- □ 老师会提供一个钢琴音文件供借用,同学们可以通过对琴键 音进行放缩变频、时间截取的方式来获得更多音高和音长的 琴键音。也允许同学搜索更多的琴键音来截取拼凑。

## 第14周电子版作业(12月12日0点前提交)

- □Q3. (开放性问题,选做)乐曲识别与定位问题初步:本题提供的文件包括五首风格迥异的乐曲music1.mp3,music2.mp3,music3.mp3,music4.mp3,music5.mp3。另外提供五个声音片段musicpiece1.flac,musicpiece2.flac,musicpiece3.flac,musicpiece4.flac,musicpiece5.flac。现尝试对五个声音片段进行识别与定位,即利用自己的算法判断五个片段分别是哪一首乐曲的片段,并指明片段在乐曲中开始的时间。
- □ (1) 前三个声音片段是直接截取并转存的,因此对应声音数字信号的数值和真实音乐的信号数值相差较小。可以尝试用简单的算法来进行匹配。
- □ (2) 后两个声音片段则是由其中一个设备播放,另一个设备 麦克风接收所获得的片段。因此声音信号的数值不仅与原音乐信号数值不相似,而且可能有音量波动或噪声干扰。请尝试用自己的算法完成这个识别和定位工作。(类似听歌识曲)