



## **GRUPO 01**

### **INTEGRANTES**

PATRYCK  
JONATHAN  
VIVIANE  
BEATRIZ  
CIPRIANA  
PEDRO

### **PROJETO INTEGRADOR ESCOPO DO PROJETO**

#### **TEMA:**

Relatório solicitado pela Generation Brasil para compor o projeto final. O relatório refere-se ao escopo do projeto integrador.

## **1 O Problema Social**

O problema que será abordado é a ODS 11, que são as cidades e comunidades sustentáveis, no qual aborda vários problemas como infraestruturas de residências nesses locais, tratamento socioeconômico das pessoas que vivem nesses locais e também a forma de vida delas.

## **2 Qual é o impacto e as consequências do (A) XXX na sociedade?**

A principal consequência é a precariedade das pessoas que moram em cidades e comunidades que não são sustentáveis, no qual são mais violentos, faltam mais recursos, há mais criminalidade e entre outros.

## **3 Qual foi a solução escolhida?**

Rede Social.

## **4 Qual o motivo da escolha do modelo de app XXX ?**

O grupo escolheu uma rede social como modo de fazer a publicidade de movimentos sociais nos quais envolvem a arte do grafite e das reformas de residência, ou seja, a publicidade das reformas visuais e de fato físicas de locais nas comunidades, a reforma visual com o grafite pode ajudar na aprendizagem de novas coisas e desenvolvimento artístico, principalmente para crianças, contando também com a diminuição da violência e propagação de ideias e arte. Já a parte de fazer a publicidade de movimentos que envolve reformas físicas é de fato para melhorar moradias e locais de convívio na comunidade.

## **5 Descrição do software planejado para solucionar O problema XXX**

Na rede social queremos que tenha os temas relacionados aos

grafites(reforma visual em geral) no qual será selecionado na hora de fazer uma postagem, na qual o usuário poderá inserir novos temas de acordo com sua vontade na aba de cadastrar tema, para assim que o usuário,seja ele profissional(professor de arte/grafite), ou aluno ou uma pessoa qualquer. Trazendo a mesma ideia para a parte das reformas físicas

## **6 Nome do projeto**

Graphome, no qual o graph remete a gráfico que tem a intenção de remeter ao grafite e home remete a lar, que é a comunidade. A letra H do final da palavra graph e do início da palavra home serve como intersecção das duas palavras.