



PROJET DE GROUPE BIOINFO

Diagrammes UML
V5 - 17/12/2012

Accompagnateurs:

Olivier Roux
Julien Gras
Maxime Folschette

Étudiants:

Jérémy Amar
Gaëtan Girin
Marlène Jaulin
Quentin Servais-Laval

Sommaire

1. Préambule	3
2. Diagramme des cas d'utilisation.....	4
3. Diagramme de classes.....	5
4. Diagrammes d'états-transitions.....	6
5. Diagrammes d'activité	8
6. Diagramme de séquence	10

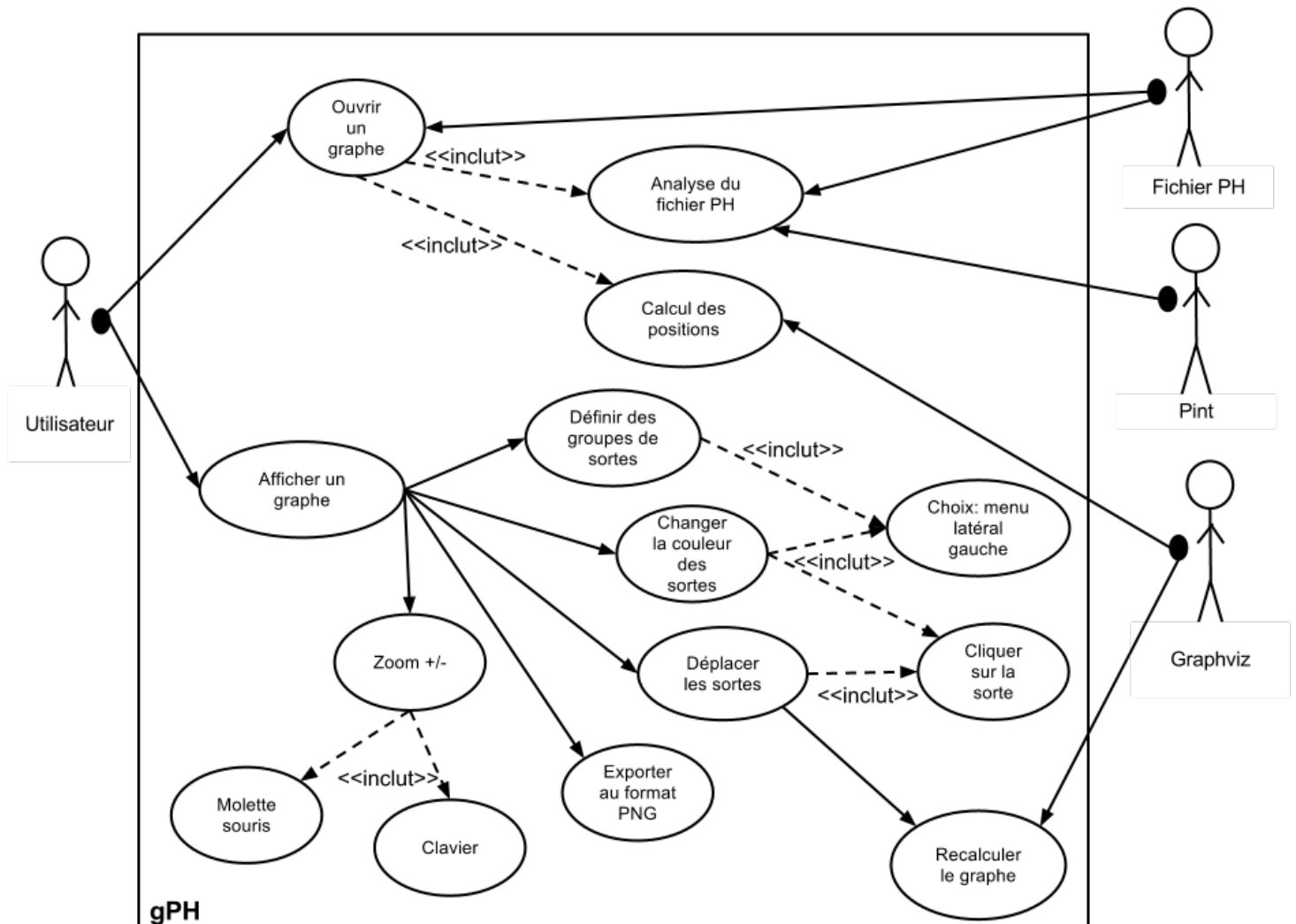
1. Préambule

Ce document a pour but de fournir plusieurs vues conceptuelles de notre projet à travers différents formalismes UML. Il présente ainsi une série de diagrammes qui permettent de varier les points de vue sur le système étudié.

L'objet de ces diagrammes est l'application gPH, dont notre projet a consisté à faire évoluer les fonctionnalités. Nous l'avons étudié non seulement en tant que logiciel proposé à l'utilisateur mais aussi comme un projet de développement. Nous nous sommes donc attachés à décrire les interactions avec son environnement, à exposer divers scénarios d'utilisation et à détailler certains aspects techniques. Sans oublier l'organisation des classes qui structurent le code source.

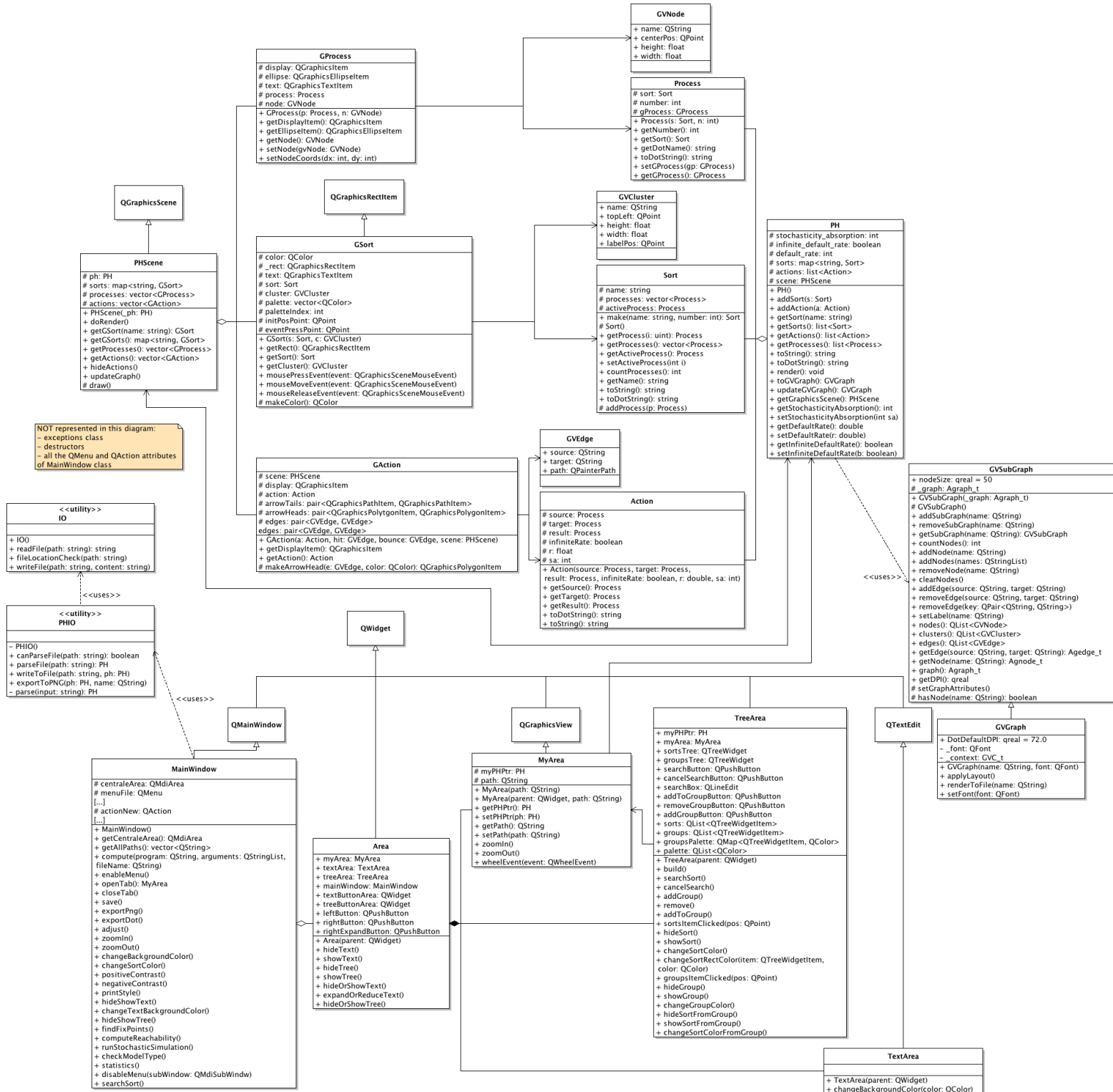
2. Diagramme des cas d'utilisation

Vue globale du système, principales fonctionnalités de l'interface graphique, principales bibliothèques exploitées (Pint, Graphviz) et fichier source pour la construction d'un graphe.



3. Diagramme de classes

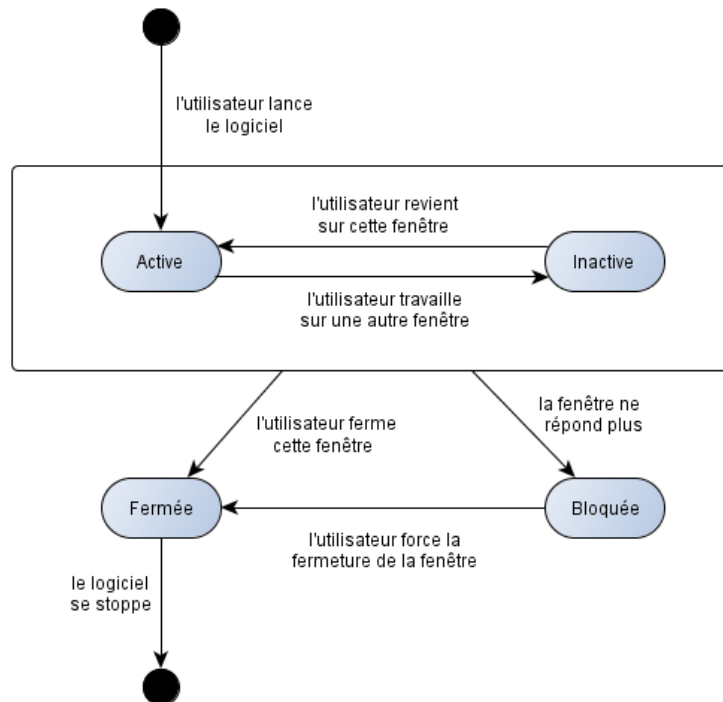
Classes du projet.



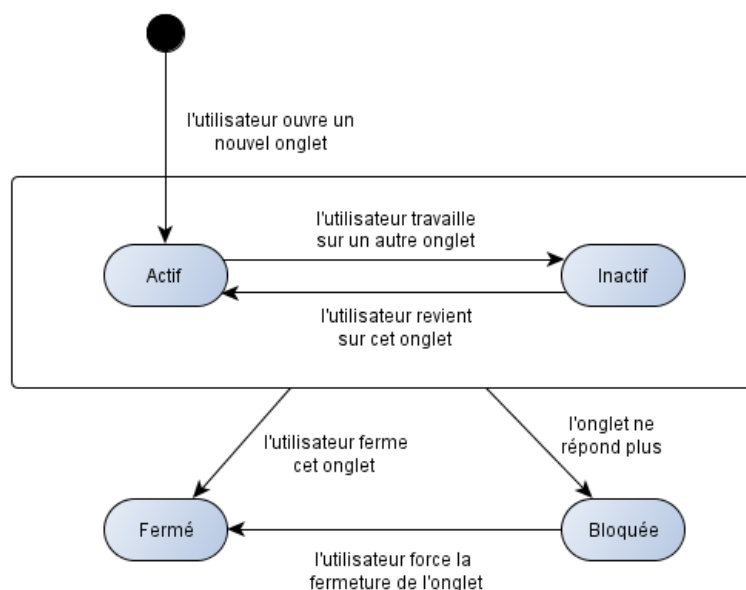
4. Diagrammes d'états-transitions

Description des possibilités de l'Interface Homme-Machine du logiciel aux niveaux de la fenêtre de l'application, des onglets, des panneaux latéraux et des menus, d'un point de vue utilisateur.

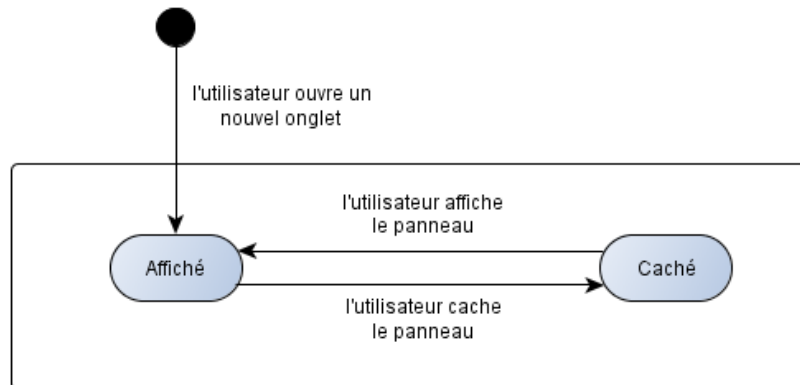
Fenêtres :



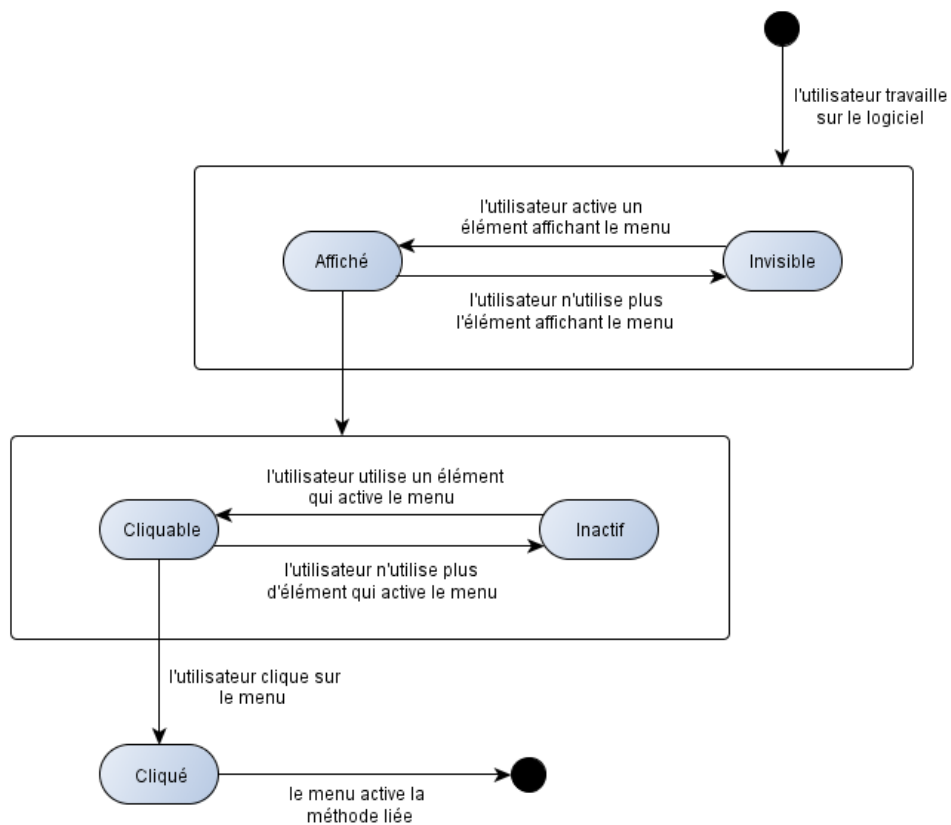
Onglets :



Panneaux latéraux :

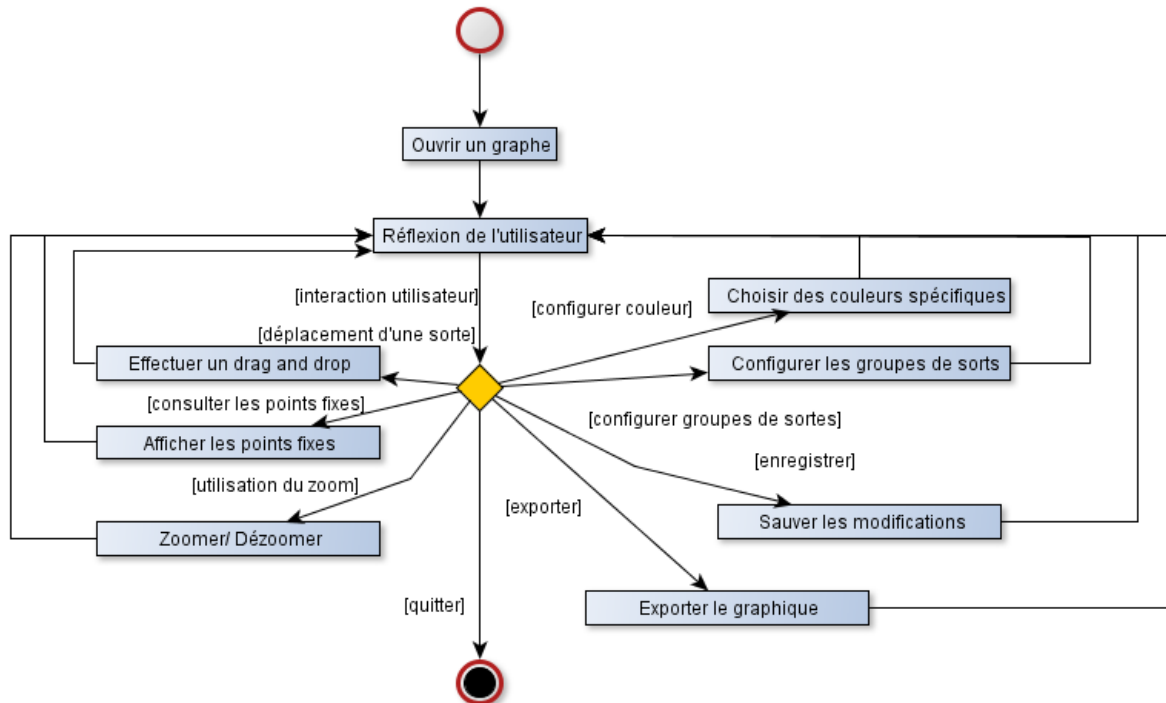


Menus :

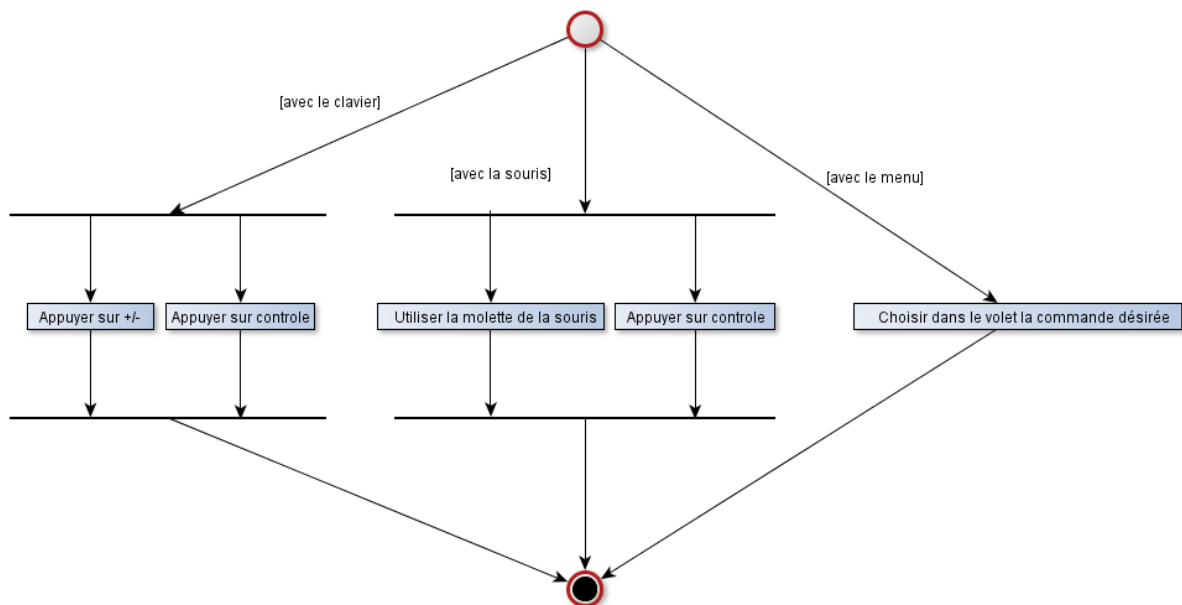


5. Diagrammes d'activité

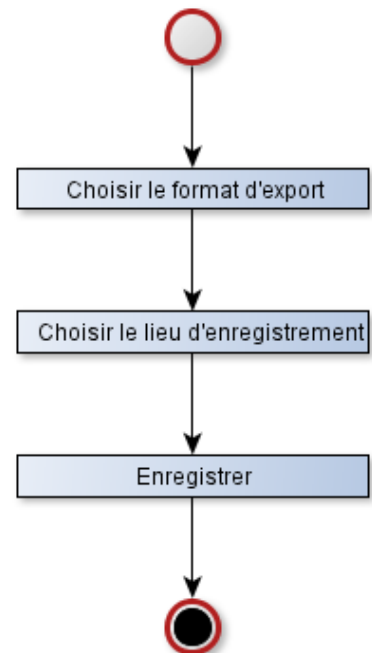
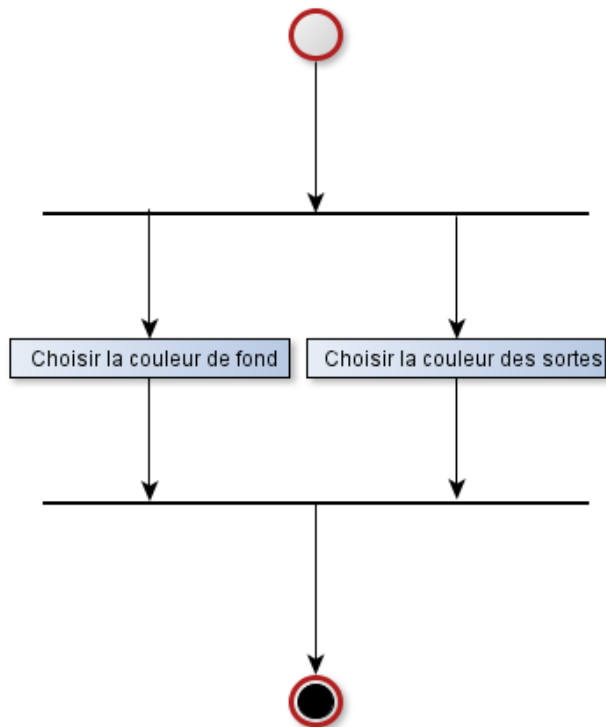
Description des principales opérations de manipulation d'un graphe au sein d'un onglet, d'un point de vue utilisateur.



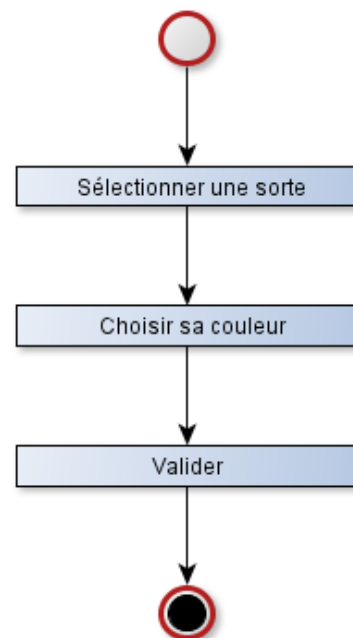
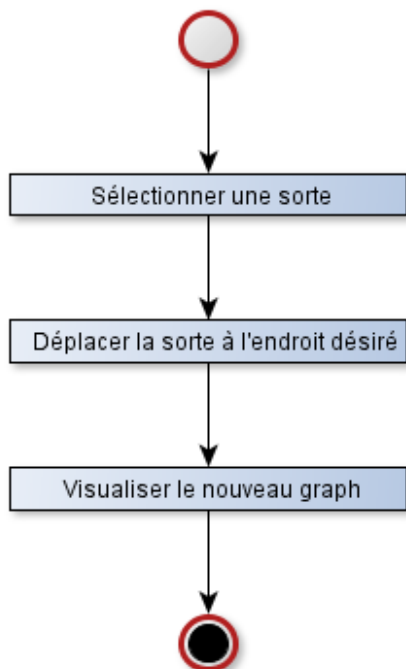
Zoom :



Couleurs et export :



Glisser-déposer et personnalisation de la couleur d'une sorte :



6. Diagramme de séquence

Description du processus d'ouverture d'un fichier PH, de l'analyse du contenu texte jusqu'à l'affichage, d'un point de vue principalement système.

