

Documentation

Installation de Pint et gPH sous Ubuntu 12.04 LTS 32bits

Gaëtan Girin
05/10/2012
Dernière révision : 10/12/2012

Introduction

Ce document décrit la procédure à suivre pour compiler l'application gPH sur le système d'exploitation Ubuntu 12.04 LTS 32bits. L'application gPH n'est rendue pleinement fonctionnelle à l'exécution que si les exécutable du logiciel Pint sont disponibles sur le système. Leur compilation et leur installation sont donc détaillées dans une première partie.

Prérequis

- Disposer d'Ubuntu 12.04 LTS 32bits (il se peut que cette documentation soit adaptée à la version 64bits, toutefois aucun test n'a été fait).
- Savoir utiliser la ligne de commande Unix (programme **Terminal** dans Ubuntu).

Installer Pint

- Ouvrir Terminal.
- Exécuter la ligne de commande suivante pour installer les paquets nécessaires à la compilation de Pint (le langage OCaml, l'API CamlIDL et la bibliothèque R) :

```
$ sudo apt-get install ocaml camlidl libfacile-ocaml-dev r-mathlib
```
- Télécharger l'archive des sources de Pint via <http://code.google.com/p/pint/downloads/list>
- Décompresser l'archive Pint
- Dans le dossier Pint ainsi décompressé :
 - Si la version de Pint est égale ou ultérieure à celle du 02/11/2012, exécuter la commande :

```
$ python setup.py
```
 - Exécuter les commandes suivantes pour compiler et installer Pint :

```
$ make  
$ sudo make install
```

Pour vérifier que Pint est correctement installé, s'assurer que les programmes ph2thomas, phc, ph-exec, ph-reach, ph-stable et ph-stat sont accessibles en ligne de commande (commande `which`, par exemple).

Installer gPH

- Ouvrir Terminal.
- Exécuter la ligne de commande suivante pour installer les paquets nécessaires à la compilation de gPH (le framework Qt4, les bibliothèques Graphviz et Boost) :

```
$ sudo apt-get install qt4-dev-tools graphviz-dev libboost1.48-all-dev
```
- Dans le répertoire du projet gPH, exécuter les commandes suivantes :

```
$ qmake pappl.pro  
$ make
```

Exécuter gPH, dont l'exécutable se trouve sous le répertoire bin/ du projet. Ouvrir un exemple de graphe parmi les fichiers .ph du répertoire samples/.