

<p>1・請問您是否已觀賞該遊戲的教學影片？(若否請跳過第二題)</p> <p>2.1・請問您對於該遊戲的教學影片感受如何？</p> <p>2.2 對於這部教學影片，還有什麼看法？</p>	<p>在第 1、2 題我們希望可以從玩家口中了解，我們的教學影片是否足夠詳細，使玩家能夠一目了然，又或者太過冗長，使玩家覺得枯燥乏味，再根據得到的反饋進行修正。</p>
<p>3・請問您對於該遊戲的操作介面(UI)感受如何？</p>	<p>第 3 題我們希望了解玩家對於操做介面的滿意程度，一個遊戲要令人玩得愉快除了遊戲自身的內容外，遊戲介面會很大程度的影響到使用者心情，任何與人互動的程式最重要的就是使用者介面，一款遊戲內容再充實若使用者介面過於不人性化也會帶給玩家煩躁感，所以我們希望採集意見以做到最好。</p>
<p>4・遊戲流暢度如何？</p>	<p>第 4 題我們是要確認遊戲中是否會有卡頓的問題，使玩家能有更好的遊戲體驗。</p>
<p>5・遊戲難易度的設定是否合適？</p>	<p>第 5 題是為了評估遊戲的難度對玩家來說是否過於簡單，或是過於困難，以調整出最適合的難度。</p>
<p>6・遊戲有無 BUG？ (若無請跳過第 7 題)</p> <p>7・簡易描述您遇到的 BUG？</p>	<p>第 6、7 是希望玩家能對他們遊玩途中意外發現的連我們也沒發現的 BUG 作回報，以立即處理，創造更佳的遊戲環境。</p>
<p>8・您覺得在本遊戲的設計中是否有過於累贅的元素存在？(若無請跳過第 9 題)</p> <p>9・您認為不必要的元素為何，為什麼？</p>	<p>第 8、9 題對於玩家認為多餘的東西我們會進行評估再決定是否刪除，讓玩家擁有最好的遊戲體驗，而不被多餘的東西打擾。</p>
<p>10.您希望我們的遊戲再添加些什麼？</p>	<p>第 10 題我們將與玩家交流並考慮是否添加新玩法或物件以增加遊戲性。</p>

11・您對該遊戲能給
幾顆星星呢？（1～
5）

第11題是玩家對於我們的遊戲的總評價，我們可以了解我們的遊戲是否受歡迎。