



Date4Fun

PROJECT HBO ICT

Joppe Klaver | 373471 | Hanze Hogeschool

Inhoud

1.	Achtergrond.....	2
2.	Projectresultaat	3
3.	Project Activiteiten.....	4
	3.1 Activiteitentabel	4
	3.2 Work Breakdown Structure.....	5
4.	Projectvisie.....	6
5.	Projectfases	7
6.	Kwaliteitscontrole	8
7.	Projectorganisatie.....	9
8.	Planning.....	10
	8.1 Activiteitentabel.....	10
	8.2 Gantt Chart	12
9.	Kosten en Baten.....	13
10.	Risicoanalyse.....	14

1. Achtergrond

Date4Fun is een startup bedrijf bedacht door Joppe Klaver. Datingwebsite is voor hem een nieuw werkgebied. Met dit bedrijf wil hij een begin maken aan een carrière in datingwebsites. Het idee is ontstaan door een vriend die bezig was met het ontwikkelen van chatsites. Daaruit is het plan ontstaan om een datingwebsite te bouwen.

Dit project heeft als doel ervoor te zorgen dat mensen elkaar op een leuke en simpele manier kunnen ontmoeten via het internet. Tegenwoordig zijn er vele datingwebsites, maar de nadruk ligt vooral op het opbouwen van een serieuze relatie. Date4Fun wil dat veranderen. Lang niet iedereen wil een relatie hebben of later trouwen, blijkt uit een onderzoek van Jan Latten en Clara Mulder¹.

Date4Fun wil dus de focus leggen op het opbouwen van simpele en lichte relaties. De website zal dan ook gebruikers uit alle leeftijdsgroepen aantrekken, wat ook het streven is. Leeftijd mag geen beperking zijn als het gaat om daten.

¹ Latten, J.J. & Mulder, C.H. (2013) Partner relationships in the Netherlands: new manifestations of the Second Demographic Transition

2. Projectresultaat

Het doel van dit project is om een datingapp te ontwerpen in de vorm van een website. Dit moet lukken binnen de zes weken die beschikbaar zijn om aan het project te werken. Er is helaas geen budget, maar tijd is geld. Hard werken is dus belangrijk, de uren moeten goed en efficiënt gebruikt worden. De omvang van het project zal niet heel groot zijn, vanwege de redelijk korte tijd en geen budget. Liever een minder uitgebreide app die goed werkt, dan een veel te uitgebreide site waar de helft niet of nauwelijks functioneert.

Samen met drie medestudenten moeten we ervoor zorgen dat het een geslaagd project wordt. De leider van het project heeft daar een grote rol in, maar dat neemt niet weg dat alle projectleden verantwoordelijk zijn voor een goed resultaat.

Realistisch gezien hebben we veel vertrouwen in het project, als er goed en hard gewerkt wordt moet het resultaat te behalen zijn voor de deadline in week negen.

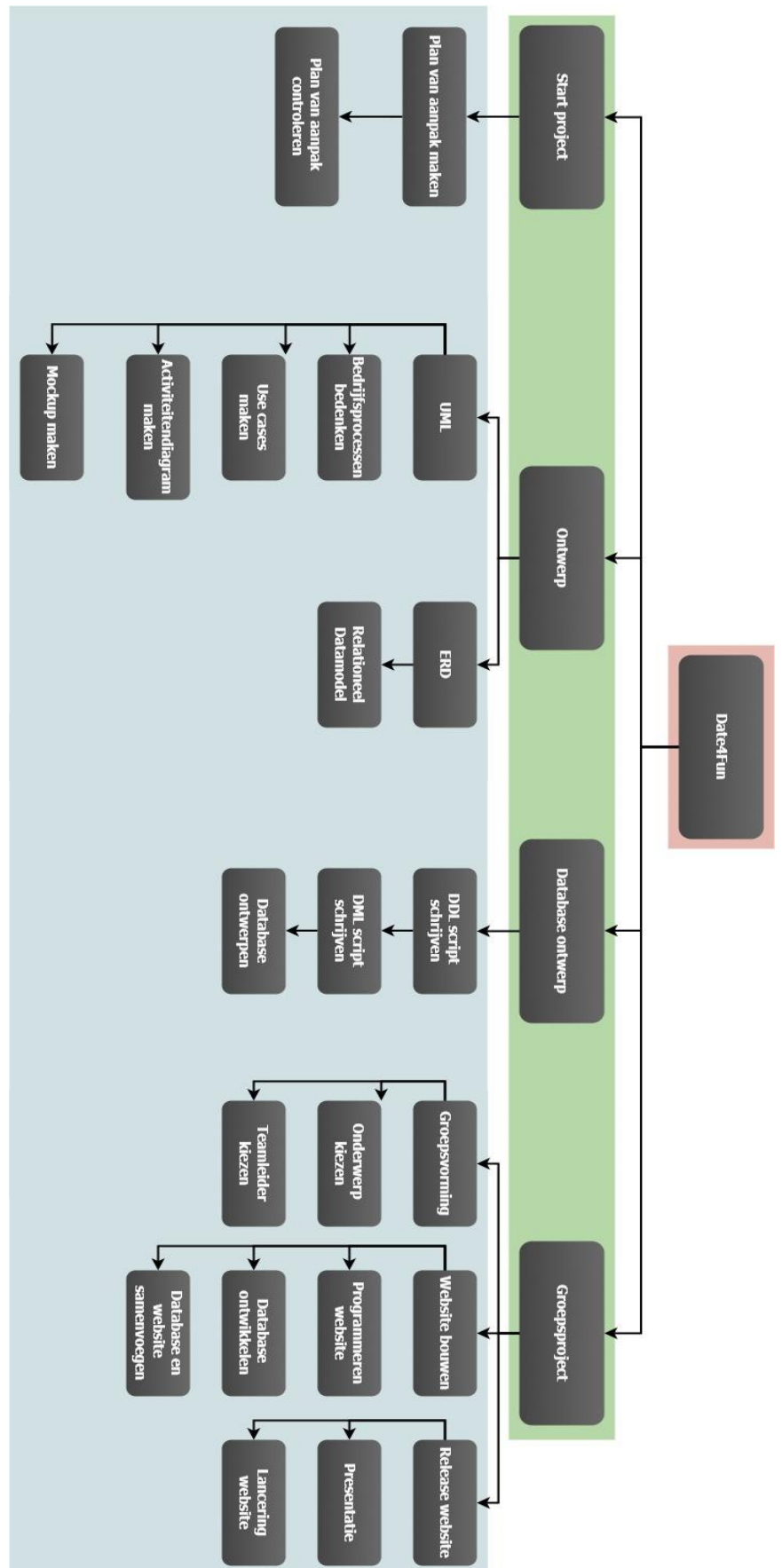
3. Project Activiteiten

3.1 Activiteitentabel

Code	Activiteit	Alleen Na	Tijdsduur in weken	Individueel/Groepsmatig
A	Plan van aanpak	-	1	Individueel
B	Activiteitendiagram (UML)	A	1	Individueel
C	Mockup	B	1	Individueel
D	Relationeel datamodel	C	0,2	Individueel
E	DDL script	D	0,2	Individueel
F	DML script	E	0,2	Individueel
G	Complete database ontwerpen	F	0,1	Individueel
H	Groepsvorming	G	-	Groepsmatig
I	Website bouwen	H	2	Groepsmatig
J	Presenteren	I	1	Groepsmatig

3.2 Work Breakdown Structure

De WBS hiernaast is gemaakt om de werkzaamheden overzichtelijk weer te geven. Het project is in vier stappen opgedeeld, Start project, Ontwerp, Database ontwerp en Groepsopdracht. Elke stap is weer opgedeeld in sub-werkzaamheden.



4. Projectvisie

Date4Fun is bedoeld voor singles van alle leeftijdsgeneraties. Met ons budget willen we er in ieder geval voor zorgen dat gebruikers zich kunnen aanmelden via een registratieproces. Er zal dus een goed werkende database moeten worden ontworpen. Gebruikers moeten de mogelijkheid hebben om interesses in te vullen, zo dat er gematcht kan worden met andere gebruikers. In een webshop kunnen gebruikers betaalde 'memberships' aanschaffen. Deze geven de gebruiker dan extra mogelijkheden zoals hoger staan in het systeem zodat er sneller gematcht kan worden. Ook zullen er events komen, waar gebruikers zich dan alleen of samen met een andere gebruiker voor kunnen aanmelden. Hiervoor moet een gebruiker een membership voor hebben.

Als laatste de functionaliteit. Belangrijk is dat de werking optimaal is, in tegenstelling tot het uiterlijk van de website. We kiezen liever voor een wat minder mooie site met een goede werking, dan een goed en strakke lay-out met een falende functionaliteit. Vooral ook omdat ons budget niet voldoet om voor beiden te kiezen.

5. Projectfases

Ontwerp	Het initiële ontwerp. Verschillende modellen zullen gebruikt worden, waaronder ERD en UML.
Ontwerp website mockup	Het eerste ontwerp van de site. Er zal gebruik worden gemaakt van mockups gebaseerd op UML modellen om zo alle pagina's weer te geven.
Ontwerp Database	Het ontwerpen van de database om alle data op te slaan. De ERD, UML en mockup modellen zullen geïmplementeerd worden in deze database.
Eindproduct	De website zal volledig worden geprogrammeerd en de database zal ook toegevoegd worden.
Presentatie/Aflevering	Er zal een presentatie gegeven worden zodra de applicatie/website afgemaakt is. Als allerlaatst wordt de website gelanceerd als hij goed is bevallen door de opdrachtgever.

6. Kwaliteitscontrole

Tijdens het project willen we ten alle tijden onze progressie kunnen controleren. De kwaliteit moet goed zijn als het product af is. We hebben daarom een lijst met criteria opgesteld die we kunnen checken.

Criteria	Gecontroleerd (Ja/Nee)	Opmerking
Initiële design		
ERD model		
UML model		
Prototype website		
Prototype database		
Code van website		
Databasescript		
SQL van database		
Query's		
Eindproduct		
Presentatie		

7. Projectorganisatie

Teamlid	Rol	Verantwoordelijkheid
Teamlid 1	Teamleider	<ul style="list-style-type: none">- Plant meetings- Zorgt ervoor dat iedereen z'n werk op tijd af heeft- Praat samen met de Sales manager met de opdrachtgever- Documentatie schrijven
Teamlid 2	Web engineer	<ul style="list-style-type: none">- Programmeert de website- Zorgt samen met de database engineer dat database en website goed samen functioneren- Documentatie schrijven
Teamlid 3	Database engineer	<ul style="list-style-type: none">- Ontwerpt de database- Zorgt samen met de web engineer dat de database en website goed samen functioneren- Documentatie schrijven
Teamlid 4	Sales manager	<ul style="list-style-type: none">- Zorgt ervoor dat het product op de markt komt- Regelt een presentatie over het product- Praat tijdens het project samen met de teamleider met de opdrachtgever- Documentatie schrijven

Het is belangrijk dat de samenwerking soepel verloopt. Daarom is het belangrijk dat er veel meetings worden ingepland, en dat alle teamleden deze ook daadwerkelijk bijwonen. De teamleider probeert zoveel mogelijk met het team deze meetings op passende tijden en data in te plannen.

Teamafspraken:

- De meetings zijn verplicht. Als een teamlid ziek is dient hij zich af melden bij de teamleider. Een teamlid mag zich maximaal twee keer ziek melden.
- Er wordt een three strikes out principe gehanteerd. Wanneer een teamlid niet aanwezig is bij een meeting, of wanneer hij een deadline niet haalt zonder reden, krijgt het teamlid een strike. Wanneer een teamlid three strikes heeft, zullen er maatregelen worden getroffen. De teamleider zal een gesprek aangaan met de begeleidende docent..
- De teamleider wordt van te voren aangesteld. Tijdens het project kan het voorkomen dat de teamleider niet goed zijn werk verricht. In dat geval kunnen de overige teamleden unaniem beslissen dat er een nieuwe teamleider moet komen. Belangrijk is dat dit in overleg gaat met de begeleidende docent.

8. Planning

8.1 Activiteitentabel

Bij hoofdstuk drie is er al een kleine activiteitentabel te vinden, maar hier wordt de activiteitentabel per teamlid uitgebreid.

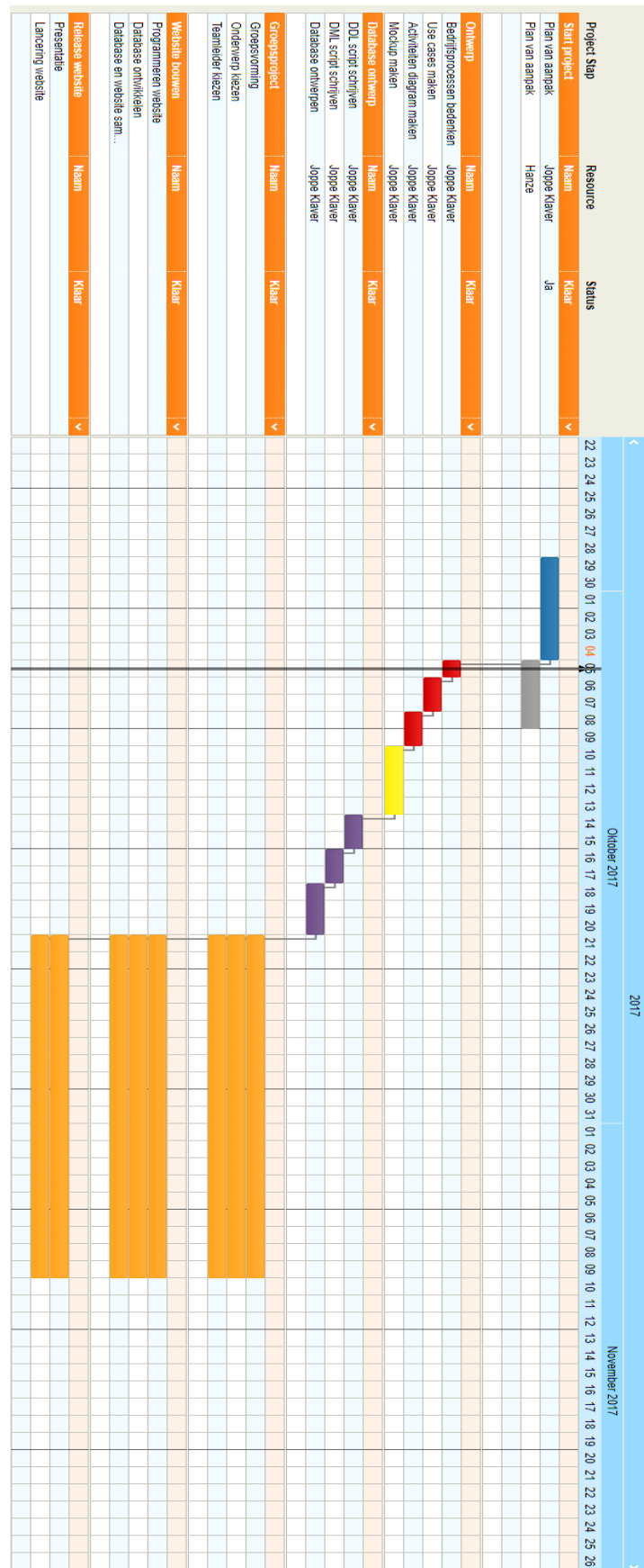
Activiteit	Teamlid	Omschrijving	Tijdsduur in weken
Plan van aanpak	Teamlid 1	Het schrijven van een plan van aanpak. Belangrijk om een goed project te kunnen maken.	1
Activiteitendiagram (UML)	Teamlid 1	Het maken van een UML activiteitendiagram om de belangrijkste bedrijfsprocessen weer te geven in de vorm van use cases.	1
Mockup	Teamlid 1	Ontwerpen van formulieren en rapporten op basis van het activiteitendiagram. Voor elke use case moet er een scherm komen.	1
Relationaal datamodel	Teamlid 1	Een datamodel maken met minimaal vijf entiteiten.	0,2
DDL script	Teamlid 1	Een DDL script voor de database.	0,2
DML script	Teamlid 1	Een DML script voor de database.	0,2

Activiteitentabel vervolg

Complete database ontwerp	Teamlid 1	Een compleet database ontwerp met een Word-document waarin de database wordt toegelicht, dit bestand bevat ook een lijst van business rules.	0,1
Groepsvorming	Alle teamleden	Na de individuele opdrachten zullen er groepen worden gevormd.	-
Website bouwen	Alle teamleden	De gekozen opdracht wordt uitgevoerd door alle groepsleden.	2
Presentatie	Alle teamleden	Na het bouwen van de website wordt deze gepresenteerd en gedemonstreerd. Alle teamleden werken mee maar door de teamleider zal een of meerdere presentator(en) worden uitgekozen	1

8.2 Gantt Chart

Op deze Gantt Chart is te zien hoe de planning is. Aangezien er nog geen planning is voor de groepsopdracht overlappen deze activiteiten.



9. Kosten en Baten

Dit project is bedacht om een simpel te gebruiken datingwebsite te ontwerpen. Als het project af is heeft de opdrachtgever, in dit geval ook de eigenaar, een goed functionerende website die dus simpel te gebruiken is. Tijdens de uren die aan dit project worden besteed, ligt de aandacht dus bij het simpel houden van het product. In hoofdstuk 1 is al duidelijk gemaakt dat de datingsite niet specifiek bedoeld is voor het opbouwen van een langdurige relatie. Met deze eis zal ook rekening mee worden gehouden. De aandacht zal niet te veel liggen op het in contact leggen van gebruikers op een intensieve manier. Eerder een laagdrempelig contact, waar geen pretenties aan vast zitten zonder dat gebruikers dat willen.

Als laatste belangrijke punt, aangezien de uren niet heel aanzienlijk zijn, is er gekozen voor een goed functionerende site met minder aandacht voor uiterlijk. Er zullen dan ook meer uren worden besteed aan het zorgen voor een goed werkende site, dan dat er uren worden besteed aan het mooi maken van de website.

Er zullen verschillende memberships komen. Een brons, zilver en goud membership. Bijbehorende prijzen worden:

- Brons: €7,50
- Zilver: €10,-
- Goud: €12,50

De gebruiker betaalt dit bedrag per maand. Per jaar zal elk membership per gebruiker de volgende omzet genereren:

- Brons: €90,-
- Zilver: €120,-
- Goud: €150,-

Verwacht wordt dat er binnen een jaar 2000 gebruikers zullen zijn, waarvan 1200 een membership zullen afsluiten. Naar verwachting zal $\frac{1}{4}$ kiezen voor een brons membership, $\frac{1}{2}$ voor een zilver membership en $\frac{1}{4}$ voor een goud membership.

$$\frac{1}{4} \times 1200 = 300$$

$$\frac{1}{2} \times 1200 = 600$$

Brons:

$$300 \times €90 = €27.000$$

Zilver:

$$600 \times €120 = €72.000$$

Goud:

$$300 \times €150 = €45.000$$

Totaal levert dat dus na een jaar €144.000 omzet op.

10. Risicoanalyse

Risico	Impact	Kans	Maatregel
Het geplande resultaat wordt niet gehaald.	5 – Zeer groot	2 – Klein	Na de laatste deadline zal het project moeten worden afgemaakt.
Een teamlid kan door omstandigheden niet verder werken aan het project.	4- Groot	2 – Klein	De andere teamleden zullen de taken moeten overnemen.
De teamleider kan het project niet goed leiden.	3 – Middel	2 – Klein	Er zal een andere teamleider moeten worden aangesteld.
Het budget is te groot ingeschat.	4 – Groot	3 – Middel	Het budget moet op tijd worden aangepast en de werkverdeling moeten daarop worden aangepast.
Eén of meerdere teamleden vervullen hun taak niet goed.	3 – Middel	3 – Middel	Overige teamleden moeten de taken overnemen of beter uitleggen aan het teamlid.
Het onderwerp blijkt naderhand niet goed genoeg te zijn.	5 – Zeer groot	2 – Klein	Er zal een ander onderwerp moeten worden gekozen.
Een deadline wordt niet gehaald.	5- Zeer groot	2- Klein	De opdracht zal na de laatste deadline moeten worden ingehaald.
De taakverdeling blijkt oneerlijk te zien.	2 – Klein	2 – Klein	De taken worden opnieuw verdeeld.
De documentatie is niet volledig	4 – Groot	3 – Middel	De documentatie moet worden aangevuld.
Geen enkel teamlid heeft ervaring met presenteren.	2 – Klein	1 – Zeer klein	De teamleider wijst iemand aan of presenteert zelf.