



Date4Fun

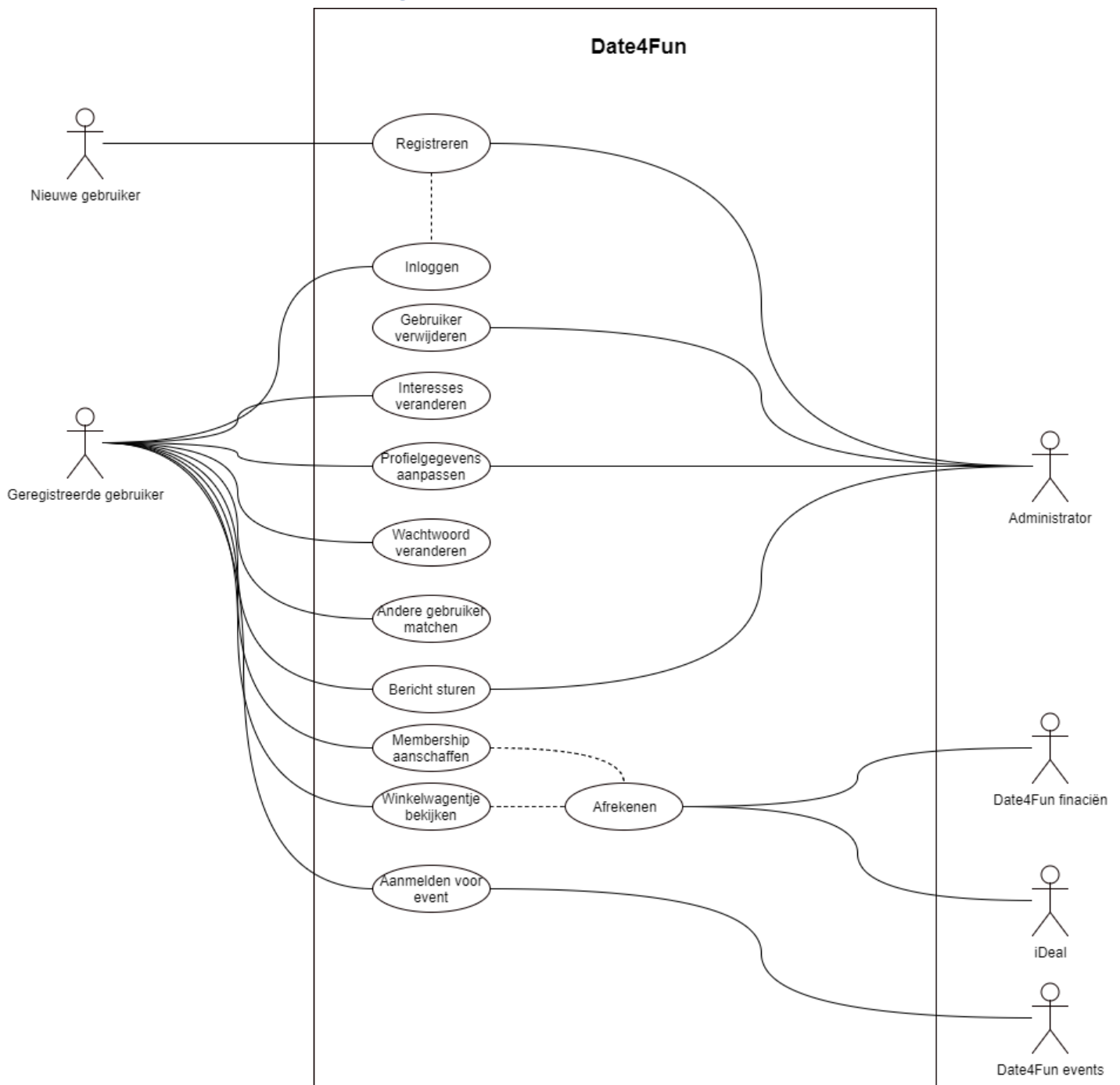
PROJECT - UML OPDRACHT - HBO ICT

Joppe Klaver | 373471 | Hanze Hogeschool

Inhoudsopgave

1.	UML Use-Casediagram	3
2.	UML Use-Casetabellen	4
3.	Bedrijfsprocessen met activiteitendiagrammen	10
3.1	Een klant registreert zich bij Date4Fun	11
3.2	Geregistreerde klant schaft een membership aan.....	12
3.3	Geregistreerde klant met membership meldt zich aan voor een event, mogelijk met een andere gebruiker	13
3.4	Geregistreerde gebruikers matchen met elkaar	14
3.5	Date4Fun genereert een factuur voor de klant	15
4.	Bijlage	16
	Activiteitendiagram 1, een klant registreert zich bij Date4Fun	16
	Activiteitendiagram 2, geregistreerde klant schaft een membership aan.....	17
	Activiteitendiagram 3, geregistreerde klant met membership meldt zich aan voor een event, mogelijk met een andere gebruiker	18
	Activiteitendiagram 4, geregistreerde gebruikers matchen met elkaar	19
	Activiteitendiagram 5, Date4Fun genereert een factuur voor de klant.....	20

1. UML Use-Casediagram



De use-casediagram van Date4Fun laat zien wat de verschillende actoren kunnen doen. Het is belangrijk dat een nieuwe gebruiker zich alleen kan registreren. Pas als een gebruiker geregistreerd is heeft hij meer mogelijkheden.

Een administrator heeft uiteraard meer mogelijkheden dan een gebruiker. Een administrator kan de profielgegevens van een gebruiker aanpassen, bijvoorbeeld adresgegevens als deze niet kloppen.

Ook kan een administrator een gebruiker verwijderen wanneer deze zich niet aan de regels houdt.

Een gebruiker en administrator kunnen ook contact hebben via berichten.

Date4Fun financiën en iDeal houden zich bezig met de betalingen van gebruikers. Allerlaatst is er een Date4Fun events actor. Deze houdt zich bezig met gebruikers die zich aanmelden voor events.

2. UML Use-Casetabellen

Naam use case	Registreren
Trigger	Nieuwe gebruiker klikt op registreren
Actors	Nieuwe gebruiker, Administrator
Preconditions	Een nieuwe gebruiker wil inloggen
Goal	Een nieuwe gebruiker registreert zich bij Date4Fun
Basic course of action	<ul style="list-style-type: none"> - Nieuwe gebruiker klikt op registreren - Nieuwe gebruiker vult zijn gegevens in - Nieuwe gebruiker controleert zijn gegevens - Nieuwe gebruiker accepteert de algemene voorwaarden - Nieuwe gebruiker bevestigt zijn e-mail - Administrator voegt nieuwe gebruiker toe aan de klanten database
Failed conclusion	<ul style="list-style-type: none"> - Nieuwe gebruiker vult gegevens niet correct in - Nieuwe gebruiker accepteert algemene voorwaarden niet - Administrator kan nieuwe gebruiker niet toevoegen aan klanten database
Post conditions (result)	Nieuwe gebruiker is een geregistreerde gebruiker

Naam use case	Inloggen
Trigger	Gebruiker klikt op inloggen
Actors	Gebruiker
Preconditions	Gebruiker wil inloggen
Goal	Gebruiker logt in
Basic course of action	<ul style="list-style-type: none"> - Gebruiker klikt op inloggen - Gebruiker vult inloggegevens in - Gebruiker logt in
Failed conclusion	<ul style="list-style-type: none"> - Gebruiker is inlogcodes vergeten - Klanten database van Date4Fun werkt niet goed
Post conditions (result)	Geregistreerde gebruiker is ingelogd

Naam use case	Gebruiker verwijderen
Trigger	Administrator klikt op gebruiker verwijderen
Actors	Administrator
Preconditions	Administrator wil gebruiker verwijderen
Goal	Gebruiker verwijderen uit de database van Date4Fun
Basic course of action	<ul style="list-style-type: none"> - Administrator klikt op gebruiker verwijderen - Administrator vult gegevens van gebruiker in - Administrator verwijdert gebruiker
Failed conclusion	<ul style="list-style-type: none"> - Administrator weet gegevens van gebruiker niet - Database van Date4Fun werkt niet goed
Post conditions (result)	Geregistreerde gebruiker is verwijderd uit de database van Date4Fun

Naam use case	Interesses veranderen
Trigger	Geregistreerde gebruiker klikt op interesses aanpassen
Actors	Geregistreerde gebruiker
Preconditions	Gebruiker wil interesses aanpassen
Goal	Interesses van gebruiker zijn aangepast
Basic course of action	<ul style="list-style-type: none"> - Gebruiker klikt op interesses aanpassen - Gebruiker past interesses aan - Gebruiker controleert ingevulde informatie - Gebruiker bevestigt aangepast interesses
Failed conclusion	<ul style="list-style-type: none"> - Gebruiker vult informatie niet correct in - Database van Date4Fun werkt niet correct
Post conditions (result)	Gebruiker heeft interesses aangepast

Naam use case	Profielgegevens aanpassen
Trigger	Geregistreerde gebruiker of administrator klikt op profielgegevens aanpassen
Actors	Geregistreerde gebruiker, Administrator
Preconditions	Gebruiker of administrator wil profielgegevens aanpassen
Goal	Gebruiker of administrator past profielgegevens aan
Basic course of action	<ul style="list-style-type: none"> - Gebruiker of administrator klikt op profielgegevens aanpassen - Gebruiker of administrator vult informatie in - Gebruiker of administrator controleert ingevulde informatie - Gebruiker of administrator bevestigt nieuwe profielgegevens
Failed conclusion	<ul style="list-style-type: none"> - Gebruiker of administrator vult informatie niet correct in - Database van Date4Fun werkt niet goed
Post conditions (result)	Gebruiker of administrator heeft profielgegevens aangepast

Naam use case	Wachtwoord veranderen
Trigger	Geregistreerde gebruiker klikt op wachtwoord veranderen
Actors	Geregistreerde gebruiker
Preconditions	Gebruiker wil wachtwoord veranderen
Goal	Gebruiker verandert wachtwoord
Basic course of action	<ul style="list-style-type: none"> - Gebruiker klikt op wachtwoord veranderen - Gebruiker vult nieuw wachtwoord in - Gebruiker controleert ingevulde informatie - Gebruiker bevestig wachtwoordwijziging
Failed conclusion	<ul style="list-style-type: none"> - Ingevulde wachtwoord is al in gebruiker - Ingevulde wachtwoord voldoet niet aan wachtwoordeisen
Post conditions (result)	Geregistreerde gebruiker heeft wachtwoord aangepast

Naam use case	Andere gebruiker matchen
Trigger	Gebruiker A 'liked' gebruiker B, gebruiker B heeft gebruiker A al geliked
Actors	Geregistreeerde gebruiker
Preconditions	Gebruiker B heeft gebruiker A geliked, en gebruiker A wil gebruiker B liken
Goal	Een match tussen twee gebruikers
Basic course of action	<ul style="list-style-type: none"> - Gebruiker B liked gebruiker A - Gebruiker A liked gebruiker B - Er is een match ontstaan
Failed conclusion	Een van de twee gebruiker liked de andere gebruiker niet
Post conditions (result)	Er is een match ontstaan tussen twee gebruiker

Naam use case	Bericht sturen
Trigger	Een geregistreeerde gebruiker of administrator klikt op bericht sturen
Actors	Geregistreeerde gebruiker, Administrator
Preconditions	Een geregistreeerde gebruiker of administrator wil een bericht sturen
Goal	Een bericht wordt verstuurd naar een andere gebruiker
Basic course of action	<ul style="list-style-type: none"> - Een gebruiker of administrator klikt op bericht sturen - Het bericht wordt gemaakt - Het bericht wordt verstuurd
Failed conclusion	<ul style="list-style-type: none"> - Het bericht kan niet worden verstuurd omdat de database niet goed werkt - Het bericht bevat teveel tekens
Post conditions (result)	Een bericht is verstuurd van gebruiker A naar gebruiker B

Naam use case	Membership aanschaffen
Trigger	Een gebruiker klikt op membership aanschaffen
Actors	Geregistreeerde gebruiker
Preconditions	Een gebruiker wil een membership aanschaffen
Goal	Een gebruiker schaft een membership aan
Basic course of action	<ul style="list-style-type: none"> - Een gebruiker klikt op de webshop - Een gebruiker voegt een membership toe aan zijn winkelkar - Een gebruiker rekent zijn winkelkar af
Failed conclusion	<ul style="list-style-type: none"> - Een gebruiker kan de betaling niet voldoen - Een gebruiker heeft al een membership - De database van Date4Fun werkt niet goed
Post conditions (result)	Een gebruiker heeft een membership aangeschaft

Naam use case	Winkelwagentje bekijken
Trigger	Gebruiker klikt op winkelwagentje bekijken
Actors	Geregistreeerde gebruiker
Preconditions	Een gebruiker wil zijn winkelwagentje bekijken
Goal	Een gebruiker bekijkt zijn winkelwagentje
Basic course of action	<ul style="list-style-type: none"> - Een gebruiker klikt op winkelwagentje bekijken - Een gebruiker bekijkt zijn winkelwagentje
Failed conclusion	<ul style="list-style-type: none"> - Een gebruiker heeft nog geen winkelwagentje - De database van Date4Fun werkt niet goed
Post conditions (result)	Een gebruiker heeft zijn winkelwagentje bekeken

Naam use case	Afrekenen
Trigger	Een gebruiker klikt op afrekenen
Actors	Geregistreeerde gebruiker, Date4Fun financiën, iDeal
Preconditions	Een gebruiker wil zijn winkelwagentje afrekenen
Goal	Een gebruiker betaalt zijn winkelwagentje
Basic course of action	<ul style="list-style-type: none"> - Een gebruiker klikt op winkelwagentje afrekenen - Een gebruiker controleert de bestelling - Een gebruiker kiest betaalmethode - Een gebruiker kiest een bank - iDeal zorgt voor een betaalpagina - Een gebruiker betaalt - Een gebruiker heeft zijn winkelwagentje afgerekend
Failed conclusion	<ul style="list-style-type: none"> - Een gebruiker kan de betaling niet voldoen - iDeal werkt niet goed - De bestelling klopt niet - De database van Date4Fun werkt niet goed
Post conditions (result)	Een gebruiker heeft zijn winkelwagentje afgerekend

Naam use case	Aanmelden voor event
Trigger	Een gebruiker klikt op aanmelden voor een event
Actors	Geregistreerde gebruiker, Date4Fun events
Preconditions	Een gebruiker wil zich aanmelden voor een event
Goal	Een gebruiker meldt zich aan voor een event
Basic course of action	<ul style="list-style-type: none"> - Een gebruiker klikt op aanmelden voor event - Een gebruiker geeft mogelijk een andere gebruiker op waarmee hij gaat - Een gebruiker bevestigt de aanmelding - Een gebruiker betaalt voor het event - Een gebruiker heeft zich aangemeld voor een event
Failed conclusion	<ul style="list-style-type: none"> - Een gebruiker kan niet betalen voor een event - De database van Date4Fun werkt niet goed
Post conditions (result)	Een gebruiker heeft zich aangemeld voor een event

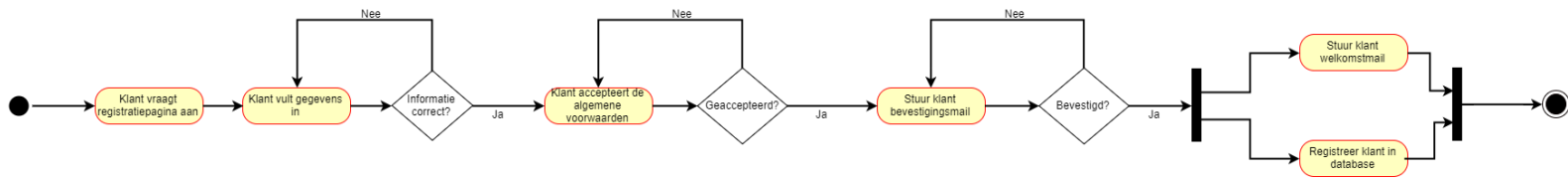
3. Bedrijfsprocessen met activiteitendiagrammen

Er zijn voor vijf belangrijke bedrijfsprocessen activiteitendiagrammen gemaakt. Per diagram wordt er beschreven wat er gebeurt. De activiteitendiagrammen staan vergroot in de bijlage. De belangrijkste bedrijfsprocessen zijn:

- Een klant registreert zich bij Date4Fun.
- Geregistreerde klant schaft een membership aan.
- Geregistreerde klant met membership meldt zich aan voor een event, mogelijk met een andere gebruiker.
- Geregistreerde gebruikers matchen met elkaar.
- Date4Fun genereert een factuur voor de klant.

3.1 Een klant registreert zich bij Date4Fun

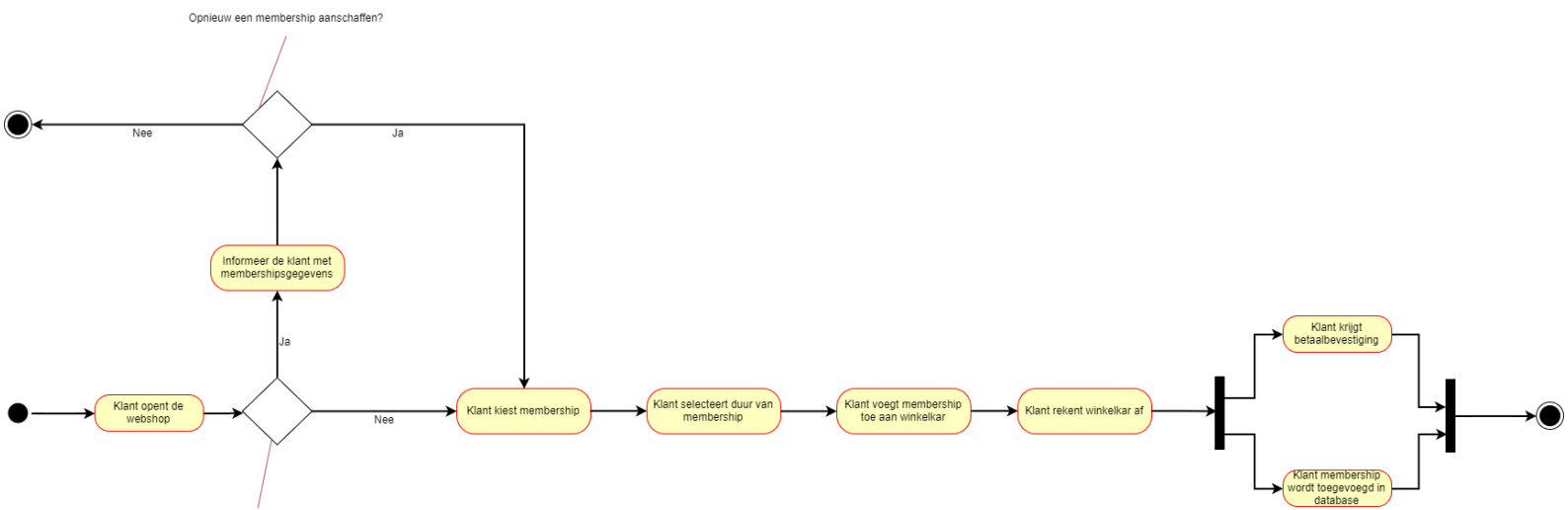
Bij dit bedrijfsproces bezoekt een klant voor het eerst Date4Fun. De klant wil zich registreren en doet dat middels de registratieknop. Zo komt de klant terecht bij de registratiepagina. Vervolgens vult de klant zijn gegevens in. Na het invullen wordt de klant gevraagd of de informatie klopt. De klant kan dan de gegevens nog aanpassen als deze niet naar wens zijn ingevuld. Vervolgens krijgt de klant de algemene voorwaarden van Date4Fun te zien, welke geaccepteerd moeten worden. Wanneer de klant dit heeft gedaan krijgt de klant een bevestigingsmail van Date4Fun om de registratie te voltooien. Als deze bevestigd is krijgt de klant een welkomstmail toegestuurd en worden de gegevens van de klant toegevoegd aan de klanten database van Date4Fun.



Activiteitendiagram 1

3.2 Geregistreeerde klant schaft een membership aan

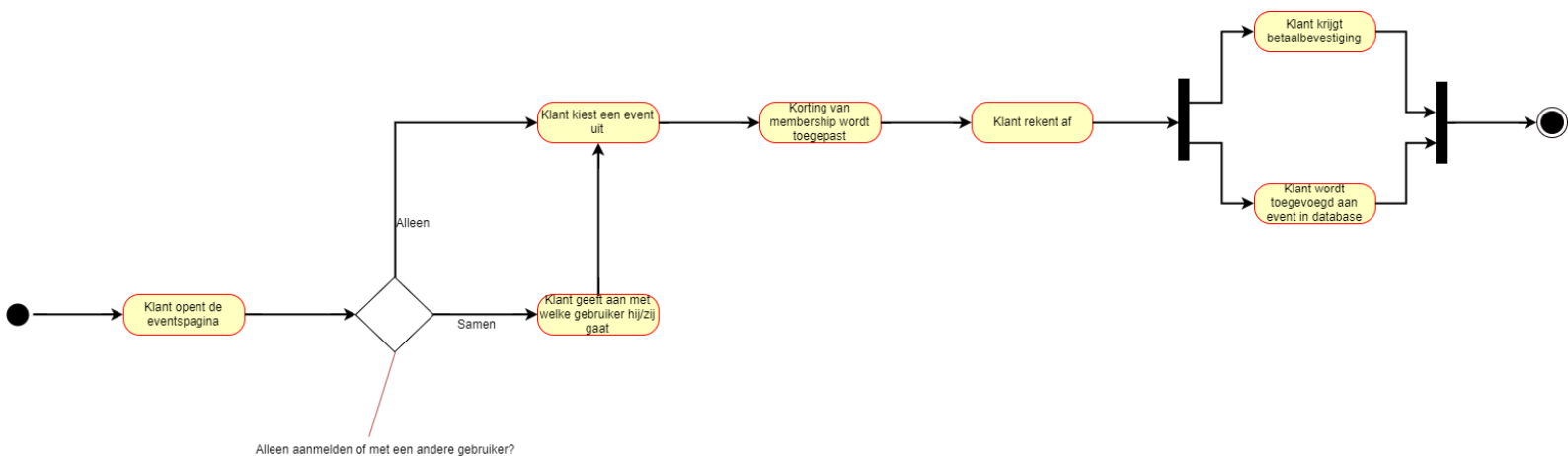
Bij dit bedrijfsproces schaft de klant een membership van Date4Fun aan. De klant opent allereerst de webshop waar de memberships aan kunnen worden geschaft. Als de klant al een lopend membership heeft wordt aangegeven welk membership dit is, en hoelang deze nog loopt. Zo ontstaat er geen verwarring tussen Date4Fun en de klant. Wanneer een klant al een membership heeft krijgt hij dus de informatie van dit membership te zien, en de klant krijgt de optie om het membership zo te laten, of om een ander membership aan te schaffen. Klanten die kiezen worden doorgestuurd naar de webshop om daadwerkelijk een membership aan te schaffen. Nieuwe klanten worden automatisch doorgestuurd naar de webshop. In de webshop zijn drie verschillende memberships te koop. Brons, zilver en goud. Na het kiezen van het membership wordt gevraagd hoe lang de klant member wil zijn. Vervolgens voegt de klant het membership toe aan zijn winkelkar, welke hij vervolgens afrekent. Als laatste krijgt de klant een betaalbevestiging en wordt de record van de klant in de database aangepast aan het nieuwe membership.



Activiteendiagram 2

3.3 Geregistreeerde klant met membership meldt zich aan voor een event, mogelijk met een andere gebruiker

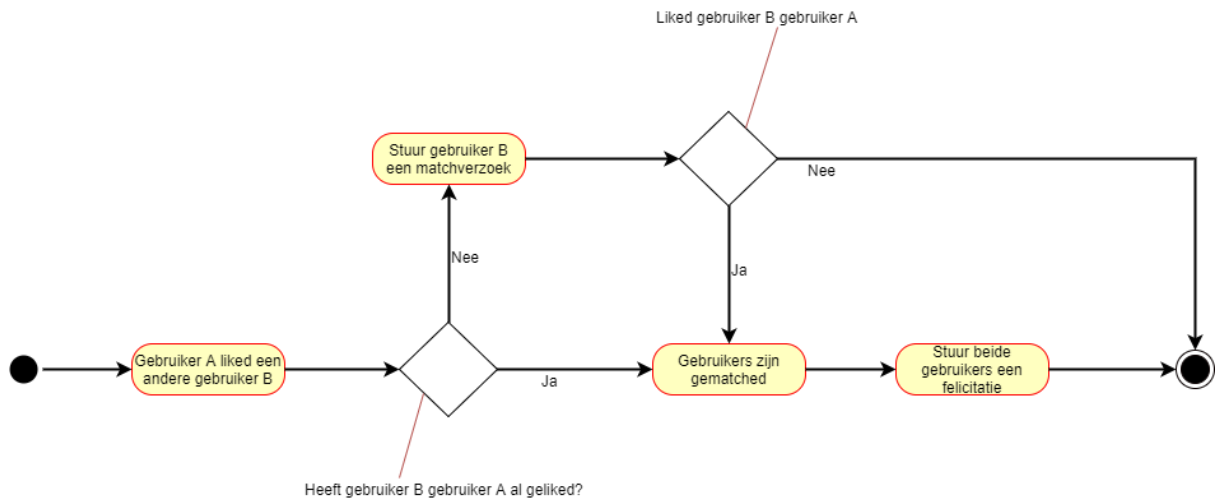
Klanten met een membership hebben de mogelijkheid om zich aan te melden voor een event tegen een betaling. Wanneer een klant besluit om zich aan te melden bezoekt hij de eventspagina. Alleen klanten met een membership kunnen deze pagina bezoeken. Allereerst wordt de klant gevraagd of hij alleen gaat of samen met een andere klant. Wanneer hij samen gaat dient de naam van de andere klant ingevuld te worden. Belangrijk is dat beide klanten zich aanmelden, in verband met de betaling. Na het invullen van de gegevens wordt de gebruiker doorgestuurd naar de eventspagina. Klanten die alleen gaan worden gelijk doorgestuurd naar de eventspagina. Op de eventspagina kiest de gebruiker een event uit. Daarna wordt een korting toegepast, afhankelijk van welk membership de klant heeft. De klant rekt daarna af. Als laatste krijgt de klant een betaalbevestiging en wordt de klant toegevoegd aan de events database.



Activiteendiagram 3

3.4 Geregistreeerde gebruikers matchen met elkaar

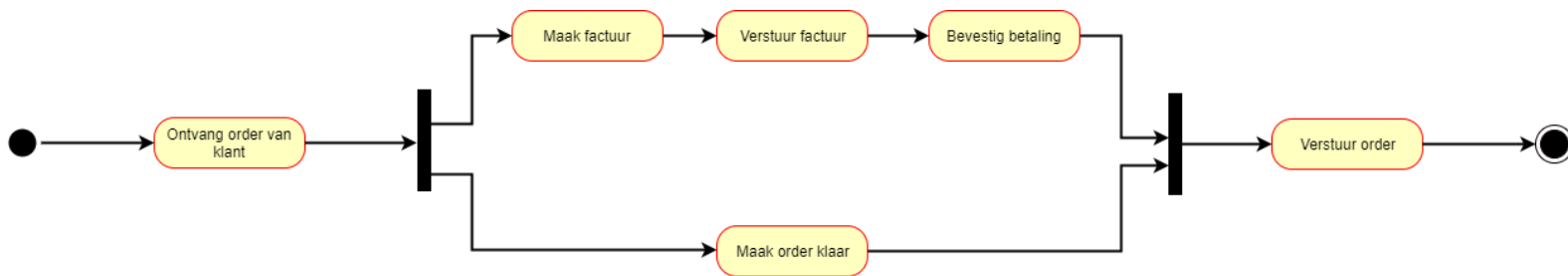
Een van de belangrijkste processen bij een datingwebsite. Twee gebruikers matchen met elkaar. Er zijn twee verschillende matches. De eerste is dat twee gebruikers elkaar nog nooit geliked hebben. Gebruiker A liked de andere gebruiker, waarna gebruiker B gevraagd wordt of hij gebruiker A liked. Als dit zo is, is er een match. Als gebruiker A gebruiker B dus al geliked heeft, is er nadat gebruiker B gebruiker A liked meteen een match. Als er een match is krijgen beide gebruikers een felicitatie toegestuurd van Date4Fun.



Activiteitendiagram 4

3.5 Date4Fun genereert een factuur voor de klant

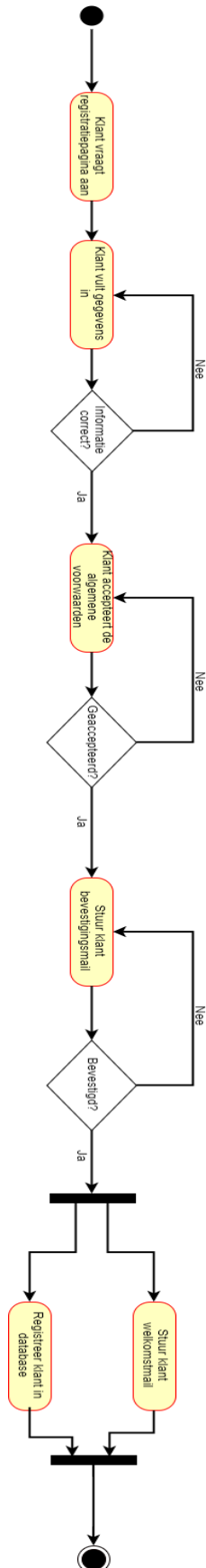
Als een klant betaalt voor een membership of event wordt een factuur gegenereerd voor de klant door Date4Fun. Allereerst wordt er een order ontvangen van hetgeen wat de klant heeft besteld. Date4Fun maakt dan de order klaar, wat eigenlijk alleen betekent een verandering in de database. Date4Fun heeft geen fysieke artikelen die verstuurd moeten worden. Tijdens het maken van de order genereert Date4Fun een factuur welke via de mail verstuurd wordt naar de klant. Als de betaling bevestigd is, ontvangt de klant de bestelde order.



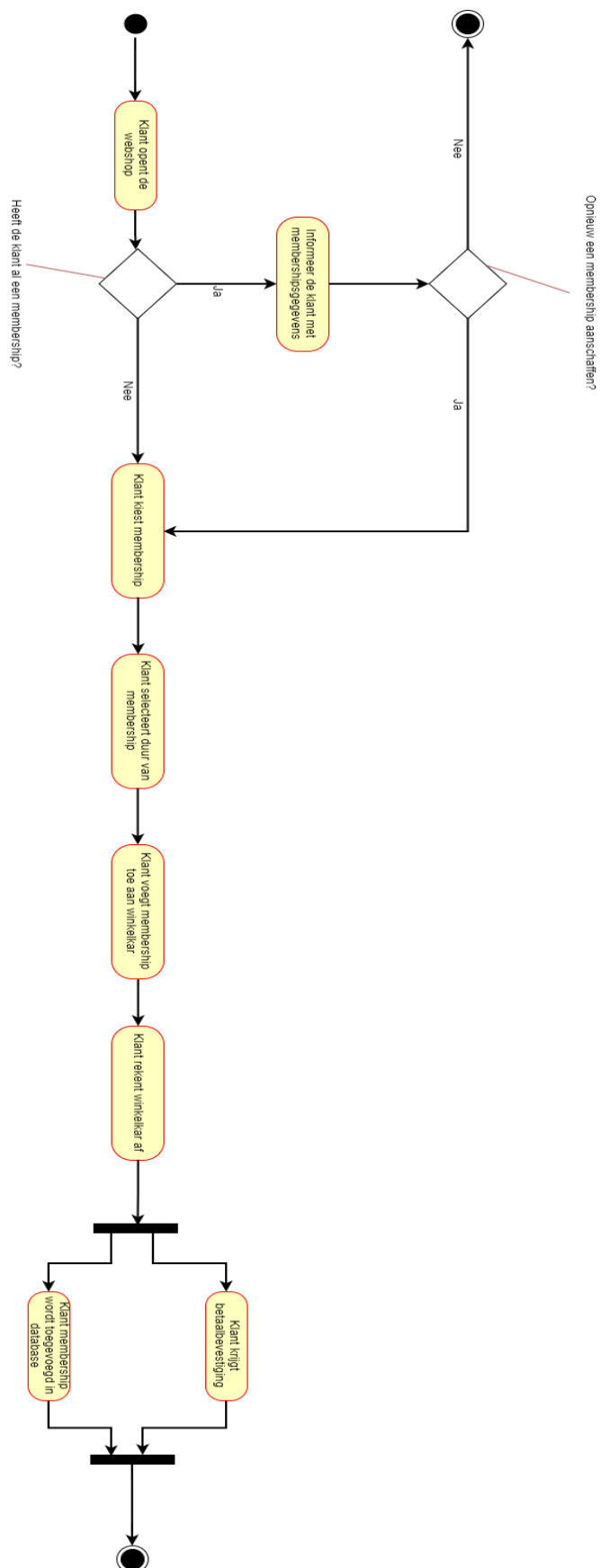
Activiteitendiagram 5

4. Bijlage

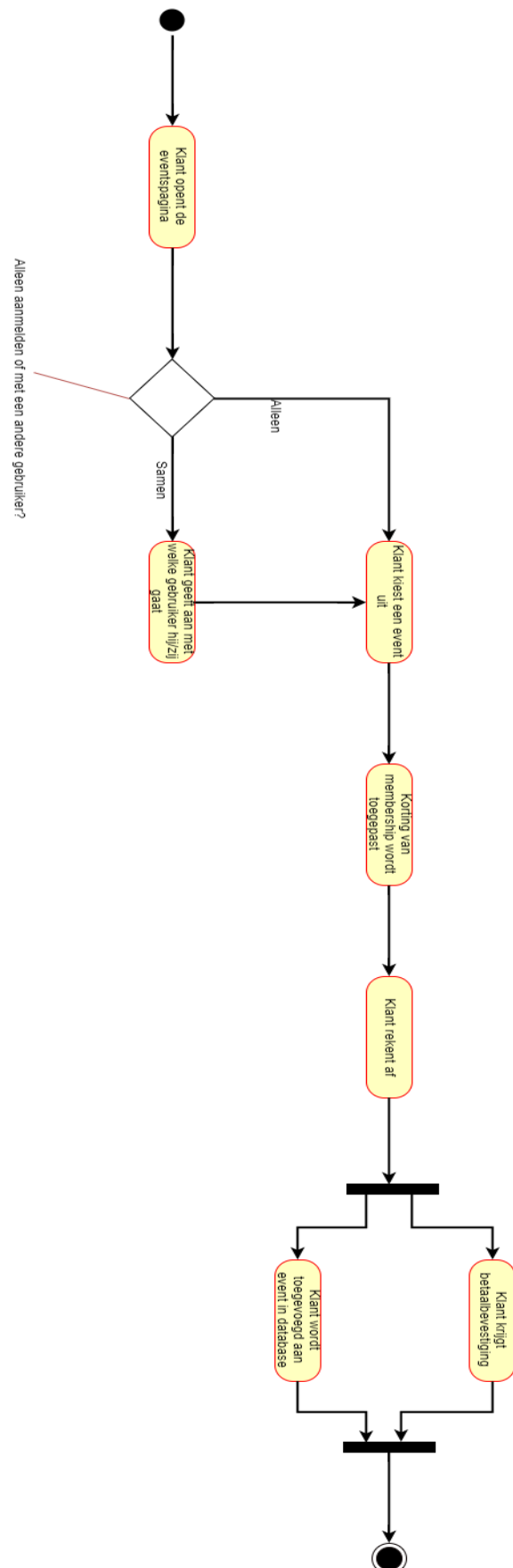
Activiteitendiagram 1, een klant registreert zich bij Date4Fun



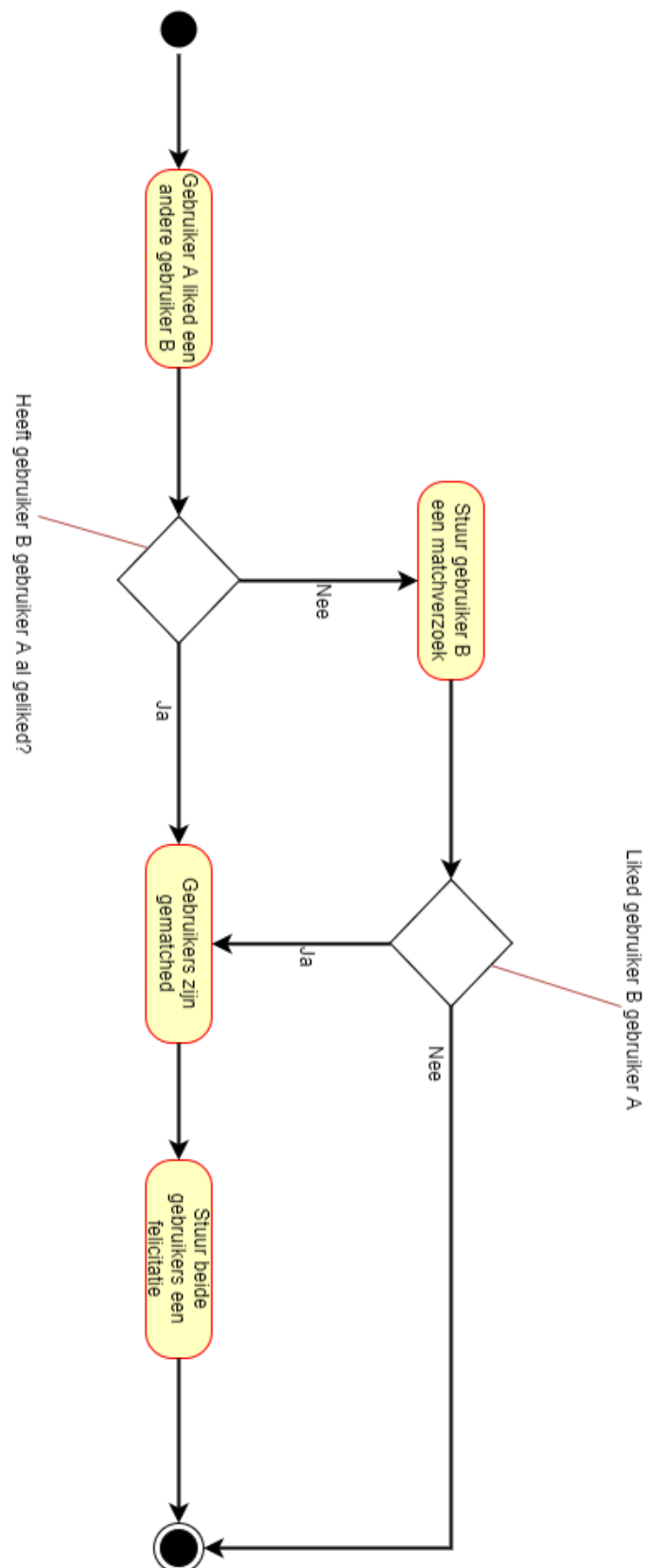
Activiteitendiagram 2, geregistreerde klant schaft een membership aan



Activiteitendiagram 3, geregistreerde klant met membership meldt zich aan voor een event, mogelijk met een andere gebruiker



Activiteitendiagram 4, geregistreerde gebruikers matchen met elkaar



Activiteitendiagram 5, Date4Fun genereert een factuur voor de klant

