

# 第一节 向量及其线性运算

一 向量的基本概念

二 向量的线性运算

三 向量共线共面的充要条件

四 空间坐标系与向量的坐标

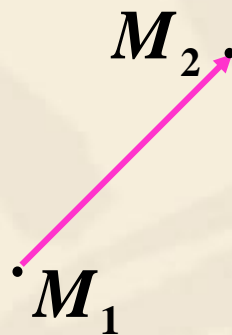
# 第一节作业：

1, 3, 8, 11, 13, 14, 18

# 一、向量的基本概念

向量：既有大小又有方向的量.

向量表示： $\vec{a}$  或  $\overrightarrow{M_1M_2}$



以 $M_1$ 为起点， $M_2$ 为终点的有向线段.

向量的模：向量的大小.  $\|\vec{a}\|$  或  $\|\overrightarrow{M_1M_2}\|$

单位向量：模长为1的向量.  $\vec{a}^0$  或  $\overrightarrow{M_1M_2}^0$

零向量：模长为0的向量.  $\vec{0}$

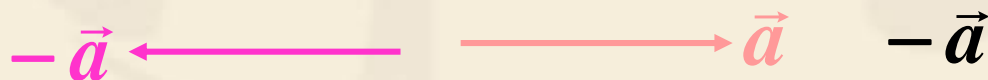


**自由向量：**不考虑起点位置的向量.

**相等向量：**大小相等且方向相同的向量.



**负向量：**大小相等但方向相反的向量.



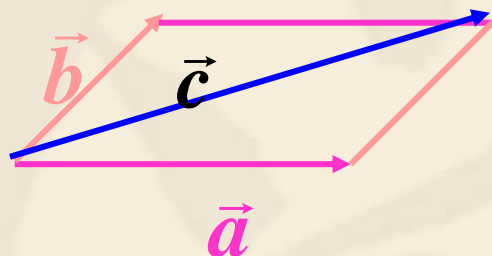
**向量的共线或平行：**如果两非零向量的方向相同或相反，则称两向量共线或平行

**向量的正交或垂直：**如果两非零向量的方向互相垂直，则称两向量正交或垂直



## 二、向量的线性运算

1、加法：  $\vec{a} + \vec{b} = \vec{c}$



平行四边形法则(三角形法则或折线法则)

向量的加法符合下列运算规律：

(1) 交换律：  $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$ .

(2) 结合律：  $\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$ .

(3)  $\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$ .

(4)  $\vec{a} + \vec{0} = \vec{a}$



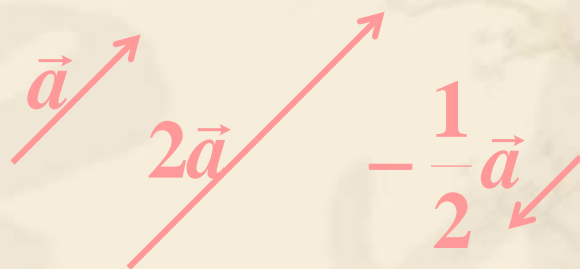
## 2、数乘向量

设 $\lambda$ 是一个数，向量 $\vec{a}$ 与 $\lambda$ 的乘积 $\lambda\vec{a}$ 规定为

(1)  $\lambda > 0$ ,  $\lambda\vec{a}$  与 $\vec{a}$  同向,  $\|\lambda\vec{a}\| = \lambda \|\vec{a}\|$

(2)  $\lambda = 0$ ,  $\lambda\vec{a} = \vec{0}$

(3)  $\lambda < 0$ ,  $\lambda\vec{a}$  与 $\vec{a}$  反向,  $\|\lambda\vec{a}\| = |\lambda| \cdot \|\vec{a}\|$



减法  $\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b})$

数与向量的乘积符合下列运算规律：

(1) 结合律：  $\lambda(\mu \vec{a}) = \mu(\lambda \vec{a}) = (\lambda\mu)\vec{a}$

(2) 分配律：  $(\lambda + \mu)\vec{a} = \lambda\vec{a} + \mu\vec{a}$

$$\lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda\vec{a} + \lambda\vec{b}$$

设  $\vec{a}^0$  表示与非零向量  $\vec{a}$  同方向的单位向量，

则  $\vec{a} = \|\vec{a}\| \vec{a}^0 \longrightarrow \frac{\vec{a}}{\|\vec{a}\|} = \vec{a}^0.$

上式表明：一个非零向量除以它的模的结果是一个与原向量同方向的单位向量。

向量的加法与数乘向量的运算统称为向量的线性运算。

### 三、向量共线、共面的充要条件

**定理3.1.1** 两个向量  $\vec{a}$  与  $\vec{b}$  共线的充要条件是存在不全为零的常数  $k_1$  和  $k_2$  使得

$$k_1 \vec{a} + k_2 \vec{b} = \vec{0}$$

#### 推论3.1.1

在一条直线上取定一个非零向量  $\vec{e}_1$ , 则该直线上任一向量  $\vec{a}$  必可由  $\vec{e}_1$  唯一地表示为  $\vec{a} = x\vec{e}_1$ , 其中  $x$  为一个常数.



**定理3.1.2** 三个向量  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  共面的充要条件是存在不全为零的常数  $k_1, k_2$  和  $k_3$  使得

$$k_1 \vec{a} + k_2 \vec{b} + k_3 \vec{c} = \vec{0}$$

**推论3.1.2** 在一个平面内取定两个不共线的向量  $\vec{e}_1, \vec{e}_2$ , 则该平面上任一向量  $\vec{a}$  都可由  $\vec{e}_1, \vec{e}_2$  唯一地表示为  $\vec{a} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2$ , 其中  $x, y$  为常数.

### 定理3.1.3

设  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$  是空间中不共面的三个向量, 则空间中任一向量  $\vec{a}$  都可由  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$  唯一地表示为

$$\vec{a} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 + z\vec{e}_3,$$

其中  $x, y, z$  为常数.

# 四、空间直角坐标系与向量的坐标

## 1、空间直角坐标系

三个坐标轴的正方向符合右手系。

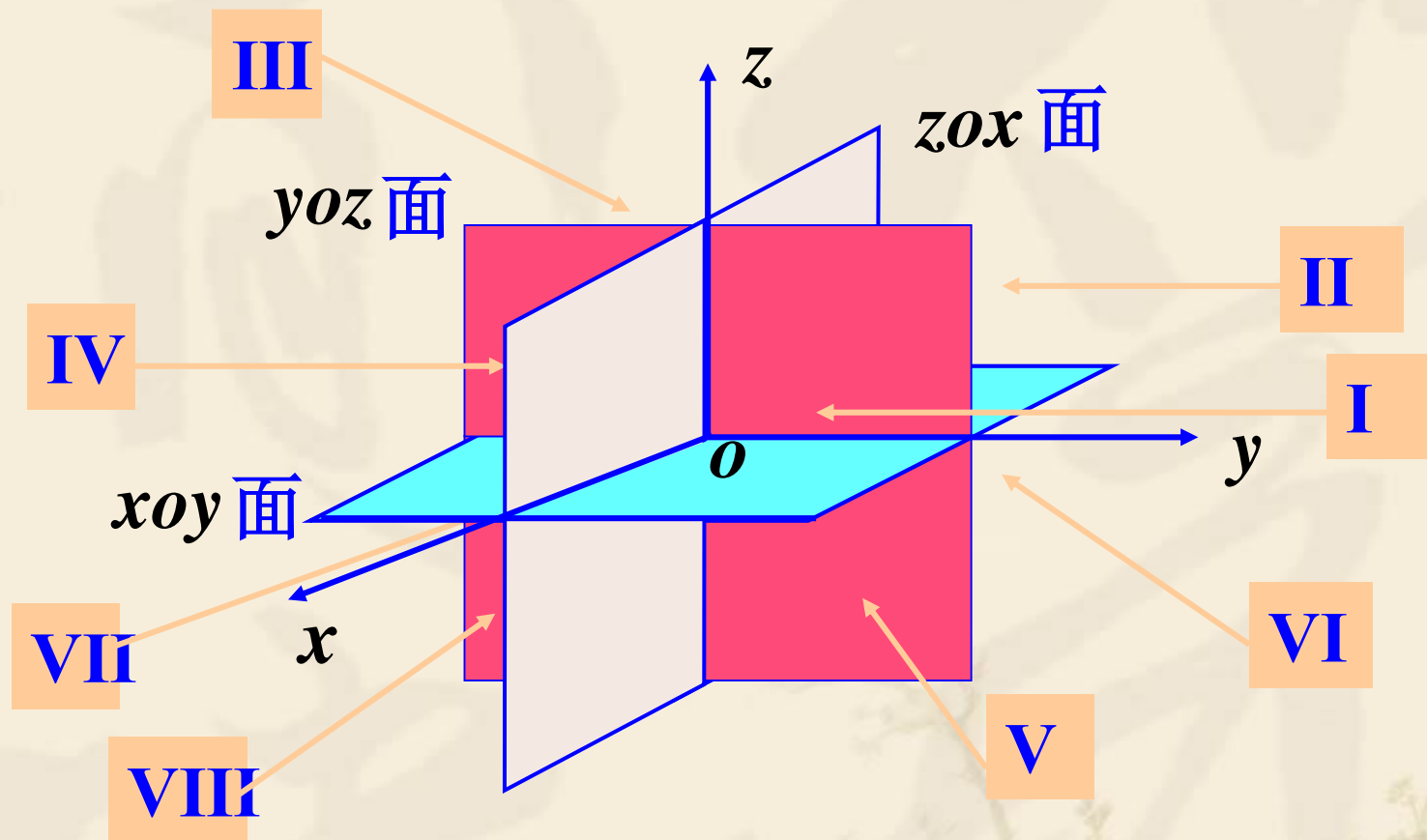
在坐标轴上取定单位向量

$$\vec{i}; \vec{j}; \vec{k}$$



空间直角坐标系

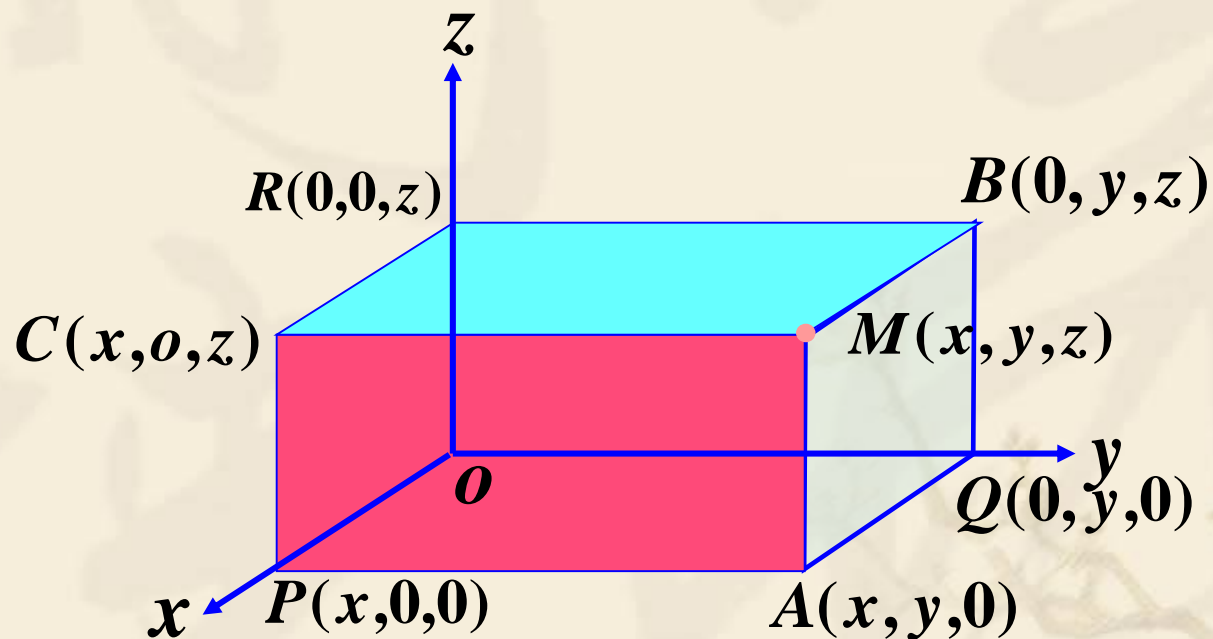
记为  $\{O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$



空间直角坐标系共有八个卦限

空间的点  $\xleftrightarrow{1-1}$  有序数组  $(x, y, z)$

特殊点的表示: 坐标轴上的点  $P, Q, R$ ,  
坐标面上的点  $A, B, C$ ,  $O(0,0,0)$



## 2、向量的坐标

设 $\vec{a}$ 为空间直角坐标系中的一个向量，将 $\vec{a}$ 平移使其起点与原点重合，终点为 $P$

则有

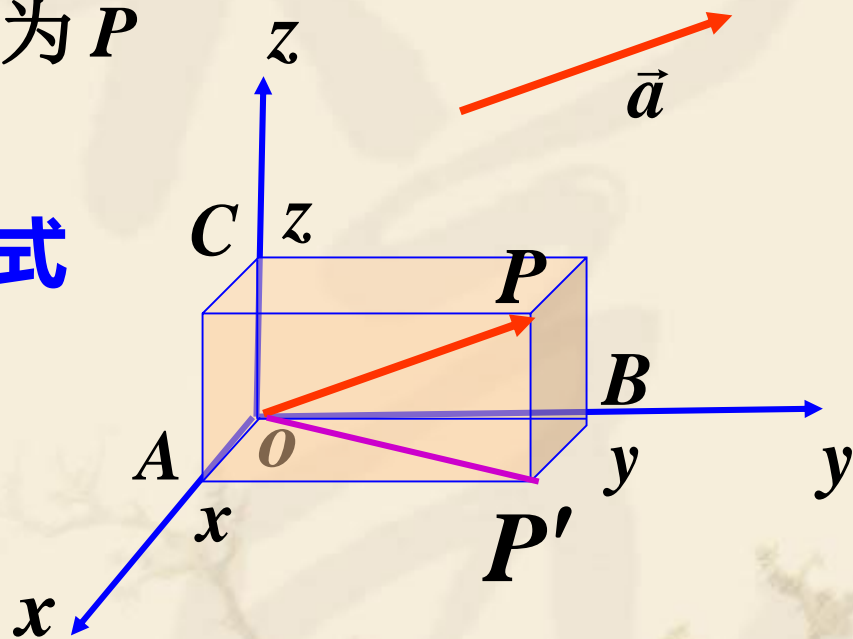
$$\vec{a} = \overrightarrow{OP} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} \quad \text{分解式}$$

$$= (x, y, z) \quad \text{向量的坐标}$$

起点为 $A(x_1, y_1, z_1)$ 终点为 $B(x_2, y_2, z_2)$ 的向量

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$$

特别地  $\vec{i} = (1, 0, 0) \quad \vec{j} = (0, 1, 0) \quad \vec{k} = (0, 0, 1)$



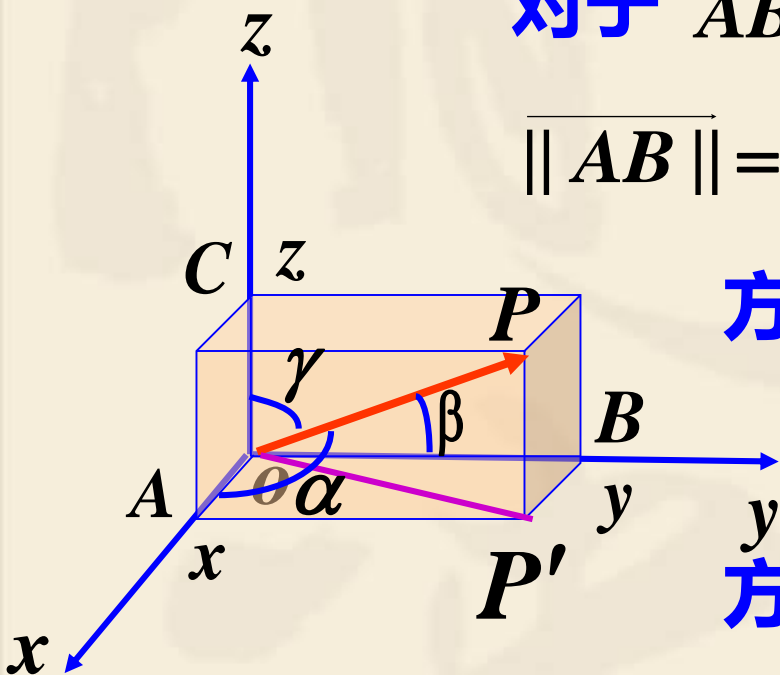


### 3、向量的长度与方向余弦

设  $\vec{a} = (x, y, z)$  则  $\|\vec{a}\| = \|\overline{OP}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

对于  $\overline{AB} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$

$$\|\overline{AB}\| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$



**方向角**

向量  $\vec{a}$  与 x 轴, y 轴, z 轴  
正向之间的夹角  $\alpha, \beta, \gamma$

**方向余弦**

$$\cos \alpha = \frac{x}{\|\vec{a}\|}$$

$$\cos \beta = \frac{y}{\|\vec{a}\|}$$

$$\cos \gamma = \frac{z}{\|\vec{a}\|}$$

## 方向余弦的特征

$$\cos \alpha = \frac{x}{\|\vec{a}\|} \quad \cos \beta = \frac{y}{\|\vec{a}\|} \quad \cos \gamma = \frac{z}{\|\vec{a}\|}$$

(1)  $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$

(2) 单位向量的**方向余弦**就是它的坐标

$$\vec{a}^0 = \frac{\vec{a}}{\|\vec{a}\|} = \{\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma\}.$$

**例 1** 求平行于向量  $\vec{a} = 6\vec{i} + 7\vec{j} - 6\vec{k}$  的单位向量的分解式.

**解** 所求向量有两个, 一个与  $\vec{a}$  同向, 一个反向

$$\because \|\vec{a}\| = \sqrt{6^2 + 7^2 + (-6)^2} = 11,$$

$$\therefore \vec{a}^0 = \frac{\vec{a}}{\|\vec{a}\|} = \frac{6}{11}\vec{i} + \frac{7}{11}\vec{j} - \frac{6}{11}\vec{k},$$

$$\text{或 } \vec{a}^0 = -\frac{\vec{a}}{\|\vec{a}\|} = -\frac{6}{11}\vec{i} - \frac{7}{11}\vec{j} + \frac{6}{11}\vec{k}.$$

**例 2** 设有向量 $\overrightarrow{P_1P_2}$ ，已知 $|\overrightarrow{P_1P_2}|=2$ ，它与 $x$ 轴和 $y$ 轴的夹角分别为 $\frac{\pi}{3}$ 和 $\frac{\pi}{4}$ ，如果 $P_1$ 的坐标为 $(1,0,3)$ ，求 $P_2$ 的坐标.

**解** 设向量 $\overrightarrow{P_1P_2}$ 的方向角为 $\alpha$ 、 $\beta$ 、 $\gamma$

$$\alpha = \frac{\pi}{3}, \quad \cos \alpha = \frac{1}{2}, \quad \beta = \frac{\pi}{4}, \quad \cos \beta = \frac{\sqrt{2}}{2},$$

$$\because \cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1, \quad \therefore \cos \gamma = \pm \frac{1}{2}.$$

$$\Rightarrow \gamma = \frac{\pi}{3}, \quad \gamma = \frac{2\pi}{3}. \quad \text{设 } P_2 \text{ 的坐标为 } (x, y, z),$$

$$\cos \alpha = \frac{x-1}{|\overrightarrow{P_1P_2}|} \Rightarrow \frac{x-1}{2} = \frac{1}{2} \Rightarrow x = 2,$$

$$\cos \beta = \frac{y-0}{|\overrightarrow{P_1P_2}|} \Rightarrow \frac{y-0}{2} = \frac{\sqrt{2}}{2} \Rightarrow y = \sqrt{2},$$

$$\cos \gamma = \frac{z-3}{|\overrightarrow{P_1P_2}|} \Rightarrow \frac{z-3}{2} = \pm \frac{1}{2} \Rightarrow z = 4, \quad z = 2,$$

$P_2$  的坐标为  $(2, \sqrt{2}, 4), (2, \sqrt{2}, 2).$



## 4、用坐标进行向量的线性运算

设

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k} = (a_x, a_y, a_z),$$

$$\vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k} = (b_x, b_y, b_z),$$

则

$$\vec{a} \pm \vec{b} = (a_x \pm b_x) \vec{i} + (a_y \pm b_y) \vec{j} + (a_z \pm b_z) \vec{k};$$

$$= \{a_x \pm b_x, a_y \pm b_y, a_z \pm b_z\}$$

$$\lambda \vec{a} = (\lambda a_x) \vec{i} + (\lambda a_y) \vec{j} + (\lambda a_z) \vec{k}.$$

$$= \{\lambda a_x, \lambda a_y, \lambda a_z\}$$

## 5、用坐标表示向量的共线共面的充要条件

设  $\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k} = (a_x, a_y, a_z),$   
 $\vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k} = (b_x, b_y, b_z),$

$\vec{a}$ 与 $\vec{b}$ 共线的充要条件是存在不全为零的常数 $k_1$ 和 $k_2$   
使得  $k_1 \vec{a} + k_2 \vec{b} = \vec{0}$  不妨设  $k_1$ 不为0

$$\vec{a} = \lambda \vec{b}$$

$$(a_x, a_y, a_z) = \lambda(b_x, b_y, b_z),$$

$$a_x : b_x = a_y : b_y = a_z : b_z$$

三向量  $\vec{a} = (a_x, a_y, a_z)$ ,  $\vec{b} = (b_x, b_y, b_z)$ ,  
 $\vec{c} = (c_x, c_y, c_z)$ , 共面

存在不全为零的常数  $k_1, k_2, k_3$ ,

使得  $k_1\vec{a} + k_2\vec{b} + k_3\vec{c} = \vec{0}$

方程组  $\begin{cases} a_x k_1 + b_x k_2 + c_x k_3 = 0 \\ a_y k_1 + b_y k_2 + c_y k_3 = 0 \\ a_z k_1 + b_z k_2 + c_z k_3 = 0 \end{cases}$  有非零解

$$\begin{vmatrix} a_x & b_x & c_x \\ a_y & b_y & c_y \\ a_z & b_z & c_z \end{vmatrix} = 0 \quad \text{或} \quad \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} = 0$$

## 6、正交射影

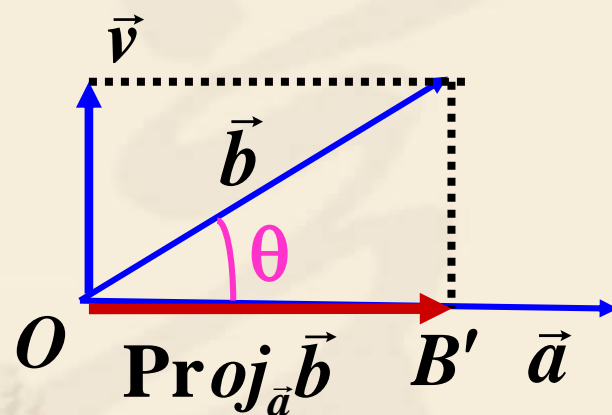
### 定义3.1.3 (正交射影向量和正交射影)

设向量 $\vec{a}$ 与 $\vec{b}$ 的夹角为 $\theta$ ，定义向量

$$\text{Proj}_{\vec{a}} \vec{b} = \|\vec{b}\| \cos \theta \cdot \vec{a}^0$$

为 $\vec{b}$ 在 $\vec{a}$ 上的正交射影向量，简称为射影向量。

定义数值  $(\vec{b})_{\vec{a}} = \|\vec{b}\| \cos \theta$  为 $\vec{b}$ 在 $\vec{a}$ 上的正交射影，简称为射影。



令  $\vec{v} = \vec{b} - \text{Proj}_{\vec{a}} \vec{b}$  则  $\vec{b} = \text{Proj}_{\vec{a}} \vec{b} + \vec{v}$   
向量  $\vec{b}$  的正交分解

向量  $\vec{a} = (x, y, z)$  的坐标  $x, y, z$  分别是  $\vec{a}$  在坐标向量  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  上的射影.

射影有下述基本性质

$$(1) \quad (k\vec{b})_{\vec{a}} = k(\vec{b})_{\vec{a}}$$

$$(2) \quad (\vec{b} + \vec{c})_{\vec{a}} = (\vec{b})_{\vec{a}} + (\vec{c})_{\vec{a}}$$

看教材证明