

第三章习题答案

习题 3-1 参数曲线曲面有几种表示形式？

解：(1) 代数形式；(2) 几何形式。

习题 3-2 设有控制顶点为 $P_0(0,0)$, $P_1(48,96)$, $P_2(120,120)$, $P_3(216,72)$ 的三次 Bézier 曲线 $P(t)$, 试计算 $P(0.4)$ 的 (x,y) 坐标, 并写出 $(x(t),y(t))$ 的多项式表示。

解：

$$\because P(t) = \sum_{i=0}^3 P_i B_{i,3}(t) = (1-t)^3 P_0 + 3t(1-t)^2 P_1 + 3t^2(1-t) P_2 + t^3 P_3$$

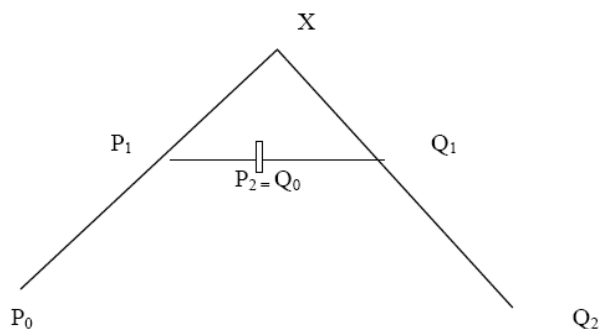
$$\begin{aligned} \therefore P(0.4) &= (0.6)^3 P_0 + 1.2(0.6)^2 P_1 + 1.8(0.4)^2 P_2 + (0.4)^3 P_3 \\ &= 0.216 \begin{bmatrix} 0 & 0 \end{bmatrix} + 0.432 \begin{bmatrix} 48 & 96 \end{bmatrix} + 0.288 \begin{bmatrix} 120 & 120 \end{bmatrix} + 0.064 \begin{bmatrix} 216 & 72 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 69.12 & 80.64 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{cases} x(t) = (1-t)^3 x_0 + 3t(1-t)^2 x_1 + 3t^2(1-t)x_2 + t^3 x_3 \\ y(t) = (1-t)^3 y_0 + 3t(1-t)^2 y_1 + 3t^2(1-t)y_2 + t^3 y_3 \end{cases}$$

习题 3-3 设一条二次 Bezier 曲线的控制顶点为 P_0, P_1, P_2 , 另一条二次 Bezier 曲线的控制顶点为 Q_0, Q_1, Q_2 , $P_2 = Q_0$. 写出两条曲线可以精确合并 (表示) 为一条二次 Bezier 曲线的条件。

解：

如下图所示, 由于可以精确合并, 说明两曲线是由一条曲线在参数 $0 < t < 1$ 处分割而来
如下图所示, 假设原曲线的控制顶点为 P_0, X, Q_2 . 由 de Casteljau 算法, 有:



- 首先要求 $P_1, P_2(Q_0), Q_1$ 三点共线;
- 根据抛物线三切线定理:

$$\frac{Q_2 - Q_1}{Q_1 - X} = \frac{Q_1 - Q_0}{P_2 - P_1} = \frac{X - P_1}{P_1 - P_0}$$

- 消掉未知变量 X 可得:

$$Q_1 - \frac{Q_2 - Q_1}{Q_1 - Q_0}(P_2 - P_1) = P_1 + \frac{P_1 - P_0}{P_2 - P_1}(Q_1 - Q_0)$$

习题 3-4 已知 Bezier 曲线上的 4 个点分别为 $Q_0(50,0)$, $Q_1(100,0)$, $Q_2(0,50)$, $Q_3(0,100)$, 它们对应的参数分别为 $0, 1/3, 2/3, 1$, 反求 Bezier 曲线的控制顶点。给出 4 次 Bezier 曲线退化为三次 Bezier, 控制顶点 P_0, P_1, P_2, P_3 应该满足的条件。

解:

(1) 假设控制顶点为 P_0, P_1, P_2, P_3 , 由 Bezier 曲线(端点)性质可知:

$$P_0 = Q_0 = Q(0) = (50, 0) \quad P_3 = Q_3 = Q(1) = (0, 100)$$

根据 Bezier 曲线的公式, 将参数为 $1/3, 2/3$ 代入公式中得:

$$(8/27)P_0 + (4/9)P_1 + (2/9)P_2 + (1/27)P_3 = (100, 0) \quad (1)$$

$$(1/27)P_0 + (2/9)P_1 + (4/9)P_2 + (8/27)P_3 = (0, 50) \quad (2)$$

联立上述方程可得到以下结果:

$$P_1 = (775/3, -125/3) \quad P_2 = (-400/3, 200/3);$$

(2) 对 Bezier 曲线定义式进行展开, 4 次 Bezier 曲线退化为三次 Bezier 的条件是参数 t 最高次 t^3 的系数和为 0, 即:

$$\sum_{i=0}^3 (-1)^i C_3^i P_{3-i} = \Delta^3 P_0 = 0$$

(此式的证明可参考习题 3-9)

习题 3-5 设一条三次 Bézier 曲线的控制顶点为 P_0, P_1, P_2, P_3 。对曲线上一点 $P(0.5)$, 及一个给定的目标点 T , 给出一种调整 Bézier 曲线形状的方法, 使得 $P(0.5)$ 精确通过点 T 。

解:

假设我们改变其中的一个控制顶点, 比如将 P_1 调整到 $P_1 + \lambda$, 使得 $P(1/2)$ 精确通过点 T ,

将改变后的曲线记为 $\hat{P}(t)$, 则有:

$$\hat{P}(t) \Big|_{\frac{1}{2}} = \sum_{i=0}^3 P_i B_{i,3}(t) \Big|_{\frac{1}{2}} + \lambda B_{1,3}\left(\frac{1}{2}\right)$$

$$\text{即: } T = P\left(\frac{1}{2}\right) + \lambda B_{1,3}\left(\frac{1}{2}\right)$$

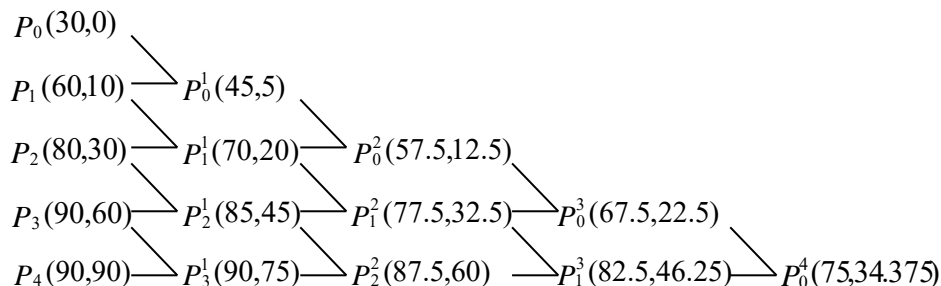
$$\text{因此只需将 } P_1 \text{ 调整到: } P_1 + (T - P\left(\frac{1}{2}\right)) / B_{1,3}\left(\frac{1}{2}\right)$$

(答案不唯一, 也可以对 P_2 进行调整)

习题 3-6 计算以(30,0), (60,10), (80,30), (90,60), (90,90)为控制顶点的 4 次 Bézier 曲线在 $t=1/2$ 处的值, 并画出 de Casteljau 三角形。

解:

记住递推公式: $P_0^n = (1-t)P_0^{n-1} + tP_1^{n-1}$ 中的系数特点, $(1-t)$ 在前, t 在后:



习题 3-7 推导 Beizer 曲线的升阶公式; 给定三次 Bezier 曲线的控制顶点(0,0), (0,100), (100,0), (100,100), 计算升阶一次后的控制顶点。

解:

请各位同学参照《计算机图形学基础教程》(第 2 版孙家广和胡事民) 课本 71 页证明公式 $P_i^* C_{n+1}^i = P_i C_n^i + P_{n-1} C_n^{i-1}$ 成立。注意: $P_{-1} = P_{n+1} = (0,0)$

根据上述公式可得升阶一次后的控制顶点分别为:

(0,0),(0,75),(50,50),(100,25),(100,100)

习题 3-8 用 de Boor 算法, 求以(30,0), (60,10), (80,30), (90,60), (90,90)为控制顶点, 以 $T=[0,0,0,0,0.5,1,1,1,1]$ 为节点向量的三次 B 样条曲线在 $t=1/4$ 处的值。

解:

$\because k=4, n=4, k-1 \leq j \leq n$ 即 $3 \leq j \leq 4$

\therefore 5 个控制顶点控制两段三次 B 样条曲线, 分别在区间 $[t_3, t_4]$ 和 $[t_4, t_5]$

$\because t_3 \leq t=1/4 \leq t_4$

$\therefore P(t=1/4)$ 在第一段三次 B 样条曲线上, $t \in [t_3, t_4]$, 该段曲线只与前四个顶点相关

由 de Boor 递推公式

$$P_i^{[r]}(t) = \begin{cases} P_i, & r=0, i=j-k+1, j-k+2, \dots, j \\ \frac{t-t_i}{t_{i+k-r}-t_i} P_i^{[r-1]}(t) + \frac{t_{i+k-r}-t}{t_{i+k-r}-t_i} P_{i-1}^{[r-1]}(t), & r=1, 2, \dots, k-1; i=j-k+r+1, j-k+r+2, \dots, j \end{cases}$$

及 $T=[0,0,0,0,0.5,1,1,1,1]$, 可得:

$$\begin{aligned}
P_1^{[1]} &= \frac{t-t_1}{t_4-t_1} P_1 + \frac{t_4-t}{t_4-t_1} P_0 = 2tP_1 + 2\left(\frac{1}{2}-t\right)P_0 = \frac{1}{2}P_1 + \frac{1}{2}P_0 = (45,5) \\
P_2^{[1]} &= \frac{t-t_2}{t_5-t_2} P_2 + \frac{t_5-t}{t_5-t_2} P_1 = tP_2 + (1-t)P_1 = \frac{1}{4}P_2 + \frac{3}{4}P_1 = (35,15) \\
P_3^{[1]} &= \frac{t-t_3}{t_6-t_3} P_3 + \frac{t_6-t}{t_6-t_3} P_2 = tP_3 + (1-t)P_2 = \frac{1}{4}P_3 + \frac{3}{4}P_2 = (82.5,37.5) \\
P_2^{[2]} &= \frac{t-t_2}{t_4-t_2} P_2^{[1]} + \frac{t_4-t}{t_4-t_2} P_1^{[1]} = 2tP_2^{[1]} + 2\left(\frac{1}{2}-t\right)P_1^{[1]} = \frac{1}{2}P_2^{[1]} + \frac{1}{2}P_1^{[1]} = (40,10) \\
P_3^{[2]} &= \frac{t-t_3}{t_5-t_3} P_3^{[1]} + \frac{t_5-t}{t_5-t_3} P_2^{[1]} = tP_3^{[1]} + (1-t)P_2^{[1]} = \frac{1}{4}P_3^{[1]} + \frac{3}{4}P_2^{[1]} \\
&= (46.875,20.625) \\
P_3^{[3]} &= \frac{t-t_3}{t_4-t_3} P_3^{[2]} + \frac{t_4-t}{t_4-t_3} P_2^{[2]} = 2tP_3^{[2]} + 2\left(\frac{1}{2}-t\right)P_2^{[2]} = \frac{1}{2}P_3^{[2]} + \frac{1}{2}P_2^{[2]} \\
&= (43.4375,15.3125) = P\left(\frac{1}{4}\right)
\end{aligned}$$

习题 3-9 试证明 n 次 Bezier 曲线退化为 $n-1$ 次 Bezier 曲线的条件为 $\Delta^n P_0 = 0$ 。

解：

先写出 n 次 Bezier 曲线的展开式：

$$P(t) = P_0 C_0^0 t^0 (1-t)^n + P_1 C_1^1 t^1 (1-t)^{n-1} + \dots + P_n C_n^n t^n (1-t)^0$$

从上式可以看出 t 的次数最高项 t^n 系数为：

$$\sum_{i=0}^n (-1)^i C_n^{n-i} P_{n-i} = \sum_{i=0}^n (-1)^i C_n^i P_{n-i}$$

根据公式：

$$\begin{aligned}
\Delta^k P_t &= \Delta(\Delta^{k-1} P_t) \\
&= \Delta^{k-1} P_{t+1} - \Delta^{k-1} P_t \\
&= \sum_{i=0}^k (-1)^i C_k^i P_{t+k-i}
\end{aligned}$$

可推导得到：

$$\sum_{i=0}^n (-1)^i C_n^i P_{n-i} = \Delta^n P_0$$

而 n 次 Bezier 曲线退化为 $n-1$ 次 Bezier 曲线条件是 t 的次数最高项 t^n 系数等于 0, 从而得到：

$$\Delta^n P_0 = 0$$

习题 3-10 NURBS 曲线的凸包性.

解:

定义在非零节点区间上 $t \in [t_i, t_{i+1}] \subset [t_{k-1}, t_{n+1}]$ 的曲线段于定义它的 $k+1$ 个控制顶点 P_{i-k+1}, \dots, P_i 的凸包内。整条 NURBS 曲线位于所有定义各曲线段的控制顶点的凸包的并集内。所有权因子的非负性, 保证了凸包性质的成立。

习题 3-11 Q, Q_1, Q_2, S_1, S_2 是平面上的 5 个点。请设计一条均匀三次 B 样条曲线, 使曲线经过这 5 个点, 且满足如下设计要求:

- (1) 在 Q_1, Q_2 点与 Q, Q_1, Q, Q_2 相切;
- (2) 分别在 Q, Q_1 和 Q, Q_2 间生成一段直线段;
- (3) 在 Q 是一尖点。

解:

首先了解均匀三次 B 样条曲线的端点性质。

对于每一段曲线,

已知: $k=4, n=3, T=[0,1,2,3,4,5,6,7]$

所以: $k-1 \leq j \leq n$ 即 $j=3, t \in [t_3, t_4)$

起点: $t=3$

$$\begin{aligned} P(3) &= P_3^{[3]} = (t-3)P_3^{[2]} + (4-t)P_2^{[2]} = P_2^{[2]} = \frac{t-2}{2}P_2^{[1]} + \frac{4-t}{2}P_1^{[1]} \\ &= \frac{1}{2}P_2^{[1]} + \frac{1}{2}P_1^{[1]} = \frac{1}{2}\left(\frac{1}{3}P_2 + \frac{2}{3}P_1\right) + \frac{1}{2}\left(\frac{2}{3}P_1 + \frac{1}{3}P_0\right) = \frac{1}{6}P_0 + \frac{2}{3}P_1 + \frac{1}{6}P_2 \end{aligned}$$

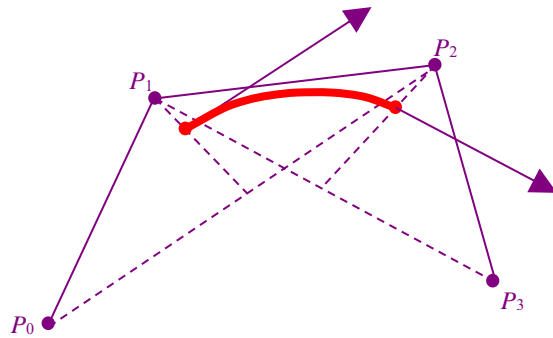
同理, 终点: $t=4$

$$\begin{aligned} P(4) &= P_3^{[3]} = (t-3)P_3^{[2]} + (4-t)P_2^{[2]} = P_3^{[2]} = \frac{1}{2}P_3^{[1]} + \frac{1}{2}P_2^{[1]} \\ &= \frac{1}{6}P_1 + \frac{2}{3}P_2 + \frac{1}{6}P_3 \end{aligned}$$

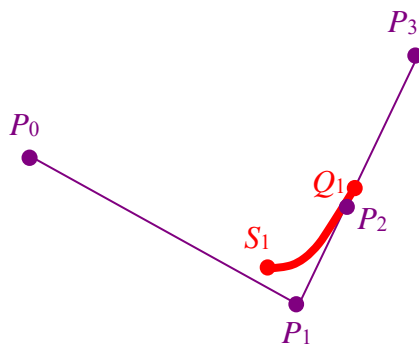
起点和终点的切线方向:

$$P'(3) = \frac{1}{2}(P_2 - P_0)$$

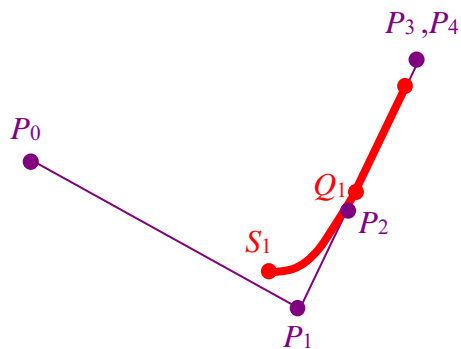
$$P'(4) = \frac{1}{2}(P_3 - P_1)$$



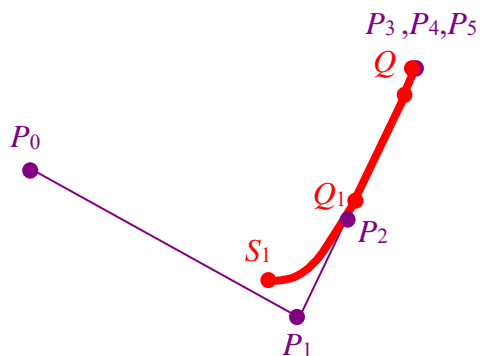
要求(1): 为了使均匀三次 B 样条曲线和某一直线相切, 则 P_1, P_2, P_3 位于直线上。



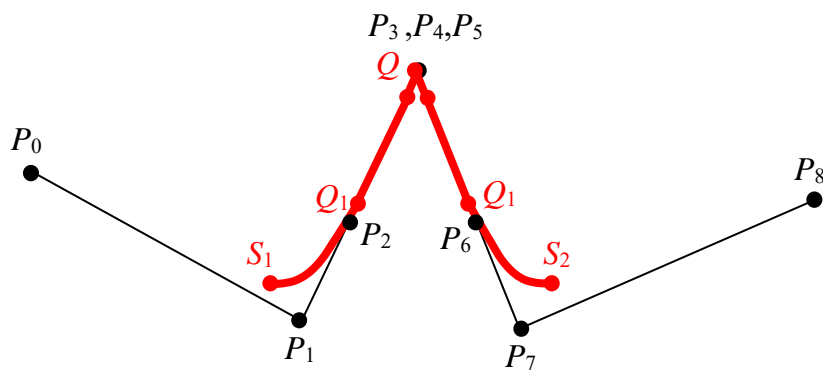
要求(2): 若要得到一条直线段, 只要 P_1, P_2, P_3, P_4 四点位于一条直线上。



要求(3): 为了使曲线能过尖点 Q , 只要使 P_3, P_4, P_5, Q 重合。



最后结果:



习题 3-12 常见的曲面、曲面求交方法有哪些？

解：

主要包含四种代数方法、几何方法、离散方法、跟踪方法。

习题 3-13 用几何法求平面和球的交线。

解：

可按以下步骤求解：

(1)求球心到平面的距离，设 d ，交点(投影点)为 P ；

(2)设球的半径为 r ，如果 $r < d$ ，则平面与球相交，交线为圆，圆心为 P ，半径为 $\sqrt{r^2 - d^2}$ 。

可以参考课本第 152 页的求解过程。

习题 3-13.形体表示有哪些常见的方法？

解

包含三种表示方法分解表示；构造表示；边界表示。

习题 3-15.网格简化时如何度量删除一个顶点的误差？

解

可以从以下两篇论文里找答案：

- (1) 基于顶点删除的三角网络模型简化新方法；
- (2) 基于顶点删除网格简化在战场仿真中的应用。

附加题 3-1 设一条三次 Bezier 曲线的前三个控制顶点为(30,0),(60,20),(80,20),曲线在 $t=1/2$ 处的值为(70,15), 试求最后一个控制顶点。

— 列出 de Casteljau 算法:

解:

记住 de Casteljau 算法递推公式:
$$P_i^k \begin{cases} P_i & k=0 \\ (1-t)P_i^{k-1} + tP_{i+1}^{k-1} & k=1,2,\dots,n, i=0,1,\dots,n-k \end{cases}$$

系数特点, $(1-t)$ 在前, t 在后:

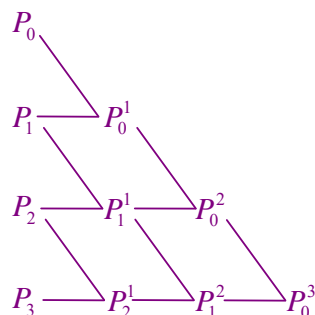


图3. 1. 11 $n=3$ 时 P_i^n 的递推关系

$t=1/2$ 时, 可求得 $P_0^1 = (45,10)$, $P_1^1 = (70,20)$, $P_0^2 = (57.5,15)$

同理可反推角点: $P_1^2 = (82.5,15)$, $P_2^1 = (95,10)$, $P_3 = (110,0)$

附加题 3-2 一条以 P_0, P_1, P_2, P_3, P_4 为控制顶点的 4 阶(三次)B 样条曲线, 其节点向量为

$\{0,0,0,1,2,3,4,4,4\}$, 则其定义域为:

解:

B 样条曲线的定义域为有基函数“完全支持”的区间。对于包含 n 个控制点和 k 阶($k-1$)次的 B 样条曲线, 区间 $[t_0, t_{k-1})$ 和 $[t_{n+1}, t_{n+k})$ 不会有基函数的“完全支持”。因此该题的答案为: $[t_3, t_5] = [1, 3]$ 。

附加题 3-3 改变一条以 P_0, P_1, \dots, P_9 为控制顶点的 4 阶(三次)B 样条曲线的一个顶点 P_5 , 有

几段曲线的形状会改变为:

解:

移动曲线的第 i 个控制顶点 P_i , 至多影响定义在区间 $[t_i, t_{i+k})$ 上的那部分曲线的形状, 因此移动控制顶点 P_i , 曲线在 $[t_5, t_9)$ 区间会发生变化, 即改变了 4 段曲线的形状。

附加题 3-4 五个控制顶点的三次 B 样条曲线由几个节点构成？

解： $m = n + k$,故有 9 个节点构成。

附加题 3-5 由五个控制顶点所决定的 3 次 B 样条曲线，由几段 3 次 B 样条曲线段光滑连接而成？

解： B 样条曲线的定义域 $t \in (t_{k-1}, t_{n+1})$,故由两段 3 次 B 样条曲线段光滑连接而成。