

# 离散数学 Discrete Mathematics

西安交通大学 计算机学院

## § 8.10 树

定义1. 设G=(V,E)是无向图,若G是连通的并且无圈,则称G为自由树,树中的边称为树枝,若deg(v)=1,称v为叶子,否则称为分枝点或树杈。

### 定理1 设G=(V,E)是(n,m)无向图,下面六种说法是等价的:

- 1) G是一棵树;
- 2) G的每一对结点间有且只有一条路;
- 3) G是连通的并且m=n-1;
- 4) G是无圈的并且m=n-1;
- 5) G是无圈的但若在G的任一对结点间加一条边,则G中有一个圈;
- 6) G是连通的但若在G中任意删除一条边,则G有两个连通支。

#### 定义2 设G=(V,E)是无向图,若G是无圈,则称G为一个森林。

定义3 设G=(V,E) 是无向图, $G^*=(v,E^*)$ 是 G的生成子图,若 $G^*$  是一棵树,则称  $G^*$  是G 的一棵生成树或支撑树(shanning tree)。

定理2 设G=(V, E) 是无向图。则 G有生成树⇔G是连通图。

#### "管氏破圈"算法:

No1. 若G中无圈, exit 。G即为生成树;

 $N_{\underline{o}}2$ . G中有圈C,在圈C上任意删去一边e;令  $G:=G\setminus\{e\}$ ,goto  $N_{\underline{o}}1$  。

#### "Kruskal避圈"算法:

设G=( V, E ) , E={e1, e2, ..., em}。

 $N_{\underline{0}}1. T := \{e1\}, i := 1, k := 1;$ 

No2. i:=i+1, 若T∪{ei}无圈,则令

 $T:=T \cup \{ei\}, k:=k+1;$ 

No3. 若k=n-1或i=m, exit; 否则, goto No2。

定义4 设G=(V, E, w) 是连通的无向带权图,设T={e1, e2, ···, en-1} 是G 的一棵生成树, T的总权和为:

$$w(T) = \sum_{i=1}^{n-1} w(e_i)$$

若有G 的一棵生成树T0,使其总权和w(T0) 在诸生成树中达到最小,即  $w(T0)=\min\{w(T)\mid T$  是G 的生成树 $\}$ ,则称 T 是G 的最小生成树或最 优树 。

Kruskal算法: 设G=(V, E, w), 并且|V|=n, |E|=m。

No1. 把E中边按权值排队 E={e1, e2,..., em}, 使得

∀i, j∈Nm, i<j ⇒w(ei)< w(ej); /\*若两边权相同,即

(ei)=w(ej),则可将其中之一加上百万分之一。\*/

No2. i:=1, k:=1,  $\epsilon$ 1:= $\epsilon$ 1,  $\tau$ := $\{\epsilon$ 1 $\}$ ;

No3. i:=i+1, 若T∪{ei}无圈,则令

k:=k+1,  $\varepsilon k:=ei$ ,  $T:=T\cup\{\varepsilon k\}$ ;

 $N_04$ . 若k=n-1或i=m, exit; 否则,goto  $N_03$ 。/\*最后,所求之最优 树为 $T=\{\epsilon 1, \epsilon 2, ..., \epsilon n-1\}$ 。\* /

#### 管氏破圈算法:

No1. 若G中无圈,则G已为最小生成树, exit;

No2. 任找G中一圈C,在圈C上删去权值最大的边e;

 $N_{\underline{o}}3.G:=G\setminus\{e\}$ , goto  $N_{\underline{o}}1$ .

