词法分析

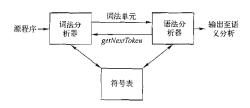
魏恒峰

hfwei@nju.edu.cn

2020年11月3日



输人: 程序文本/字符串 s & 词法单元 (token) 的规约



输出: 词法单元流

token : (token-class, attribute-value)

词法单元	非正式描述	词素示例
if	字符 i, f	if
else	字符 e, 1, s, e	else
comparison	<或>或 <= 或 >= 或 == 或 !=	<=, !=
id	字母开头的字母/数字串	pi, score, D2
number	任何数字常量	3.14159, 0, 6.02e23
literal	在两个"之间,除"以外的任何字符	"core dumped"

token: (token-class, attribute-value)

词法单元	非正式描述	词素示例
if	字符 i, f	if
else	字符 e, 1, s, e	else
comparison	<或>或 <= 或 >= 或 == 或 !=	<=, !=
id	字母开头的字母/数字串	pi, score, D2
number	任何数字常量	3.14159, 0, 6.02e23
literal	在两个"之间,除"以外的任何字符	"core dumped"

int/if 关键词

ws 空格、制表符、换行符

comment "//"开头的一行注释或者"/**/"包围的多行注释

```
int main(void)
{
    printf("hello, world\n");
}
```

```
int main(void)
{
    printf("hello, world\n");
}
```

```
\frac{\text{LP void RP ws}}{\text{LB ws}} ws id LP literal RP SCws RB
```

```
int main(void)
{
    printf("hello, world\n");
}
```

本质上, 这就是一个字符串 (匹配/识别) 算法

词法分析器的三种设计方法



手写词法分析器



词法分析器的生成器



自动化词法分析器

生产环境下的编译器 (如 gcc) 通常选择手写词法分析器



ws if else id integer real relop

ws if else id integer real relop

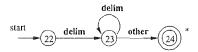
识别字符串 s 中符合某种词法单元模式的第一个词素

ws if else id integer real relop

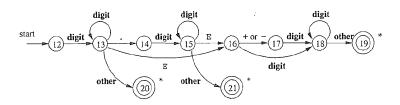
识别字符串 s 中符合某种词法单元模式的第一个词素

识别字符串 s 中符合特定词法单元模式的第一个词素

ws: blank tab newline

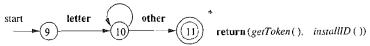


num: 整数 (允许以 0 开头)

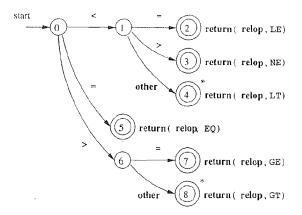


id: 字母开头的字母/数字串

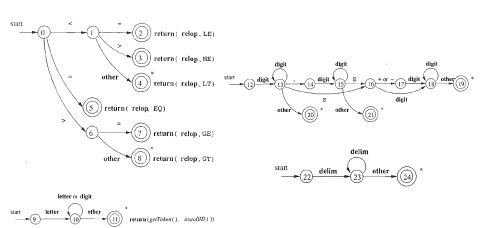
letter or digit



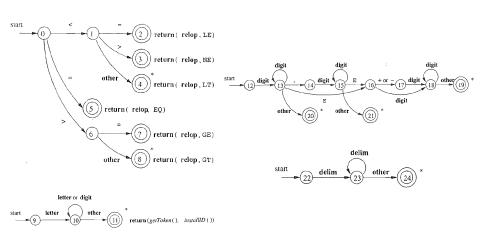
 $\mathbf{relop}: < > < = > = = < >$



识别字符串 s 中符合某种词法单元模式的第一个词素 (SCAN())

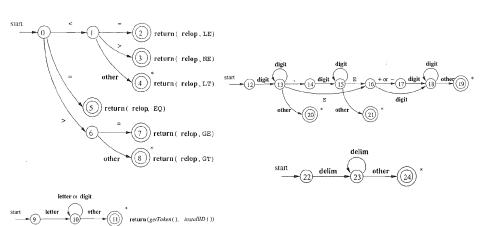


识别字符串 s 中符合某种词法单元模式的第一个词素 (SCAN())



根据下一个字符即可判定词法单元的类型

识别字符串 s 中符合某种词法单元模式的第一个词素 (SCAN())



根据下一个字符即可判定词法单元的类型

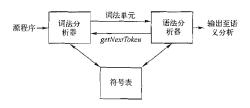
否则,报告该字符有误,并忽略该字符

最外层循环调用 SCAN()

或者,由语法分析器按需调用 SCAN()

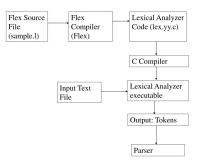


输入:程序文本/字符串 s & 词法单元的规约



输出: 词法单元流

输入: 词法单元的规约



输出: 词法分析器

词法单元的规约

词法单元	非正式描述	词素示例
if	字符 i, f	if
else	字符 e, 1, s, e	else
comparison	<或>或 <=或 >= 或 !=	<=, !=
id	字母开头的字母/数字串	pi, score, D2
number	任何数字常量	3.14159, 0, 6.02e23
literal	在两个"之间,除"以外的任何字符	"core dumped"

词法单元的规约



词法单元	非正式描述	词素示例
if	字符 i, f	if
else	字符 e, 1, s, e	else
comparison	<或>或 <= 或 >= 或 == 或 !=	<=, !=
id	字母开头的字母/数字串	pi, score, D2
number	任何数字常量	3.14159, 0, 6.02e23
literal	在两个"之间,除"以外的任何字符	"core dumped"

我们需要词法单元的形式化规约

id: 字母开头的字母/数字串

id 定义了一个集合, 我们称之为语言 (Language)

它使用了字母与数字等符号集合, 我们称之为字母表 (Alphabet)

该语言中的每个元素 (即, 标识符) 称为串 (String)

Definition (字母表)

字母表 Σ 是一个有限的符号集合。



Definition (串)

字母表 Σ 上的串 (s) 是由 Σ 中符号构成的一个**有穷**序列。



空串: $|\epsilon| = 0$

Definition (串上的"连接"运算)

$$x = dog, y = house$$
 $xy = doghouse$

$$s\epsilon = \epsilon s = s$$

Definition (串上的"连接"运算)

$$x = dog, y = house$$
 $xy = doghouse$

$$s\epsilon = \epsilon s = s$$

Definition (串上的"指数"运算)

$$s^0 \triangleq \epsilon$$

$$s^i \triangleq ss^{i-1}, i > 0$$

Definition (语言)

语言是给定字母表 Σ 上一个任意的可数的串集合。

 $\emptyset \qquad \{\epsilon\}$

Definition (语言)

语言是给定字母表 Σ 上一个任意的**可数的**串集合。

$$\emptyset$$
 $\{\epsilon\}$

$$id: \{a, b, c, a1, a2, \dots\}$$

 $ws: \{blank, tab, newline\}$

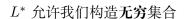
$$\mathbf{if}: \{if\}$$

语言是串的集合

因此, 我们可以通过集合操作构造新的语言。

23 / 28

	定义和表示
L和M 的并	$L \cup M = \{s \mid s$ 属于 L 或者 s 属于 $M\}$
L和M 的连接	$LM = \{st \mid s$ 属于 L 且 t 属于 $M\}$
L的 Kleene 闭包	$L^* = \bigcup_{i=0}^{\infty} L^i$
L的正闭包	$L^* = \bigcup_{i=1}^{\infty} L^i$





Stephen Kleene $(1909 \sim 1994)$

$$L = \{A, B, \dots, Z, a, b, \dots, z\}$$
$$D = \{0, 1, \dots, 9\}$$

运算	定义和表示
L和M 的并	$L \cup M \doteq \{s \mid s$ 属于 L 或者 s 属于 $M\}$
L和M 的连接	$LM = \{st \mid s$ 属于 L 且 t 属于 $M\}$
L的 Kleene 闭包	$L^* = \bigcup_{i=0}^{\infty} L^i$
L的正闭包	$L^* = \cup_{i=1}^{\infty} L^i$

$$L = \{A, B, \dots, Z, a, b, \dots, z\}$$
$$D = \{0, 1, \dots, 9\}$$

运算	定义和表示
L和M 的并	$L \cup M \doteq \{s \mid s$ 属于 L 或者 s 属于 $M\}$
L和M 的连接	$LM = \{st \mid s$ 属于 L 且 t 属于 $M\}$
L的 Kleene 闭包	$L^* = \bigcup_{i=0}^{\infty} L^i$
L的正闭包	$L^* = \bigcup_{i=1}^{\infty} L^i$

$$L \cup D$$
 LD L^4 L^* D^+ $L(L \cup D)^*$

Thank You!



Office 926 hfwei@nju.edu.cn

28 / 28