# Отчёт по работе: «Практическая 1 - Переменные и типы данных»

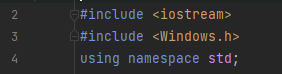


Рисунок Подключение локализации и пространства

Сперва выполним подключение локализации и пространства для корректной работы нашего кода.



Рисунок 2 Локализация

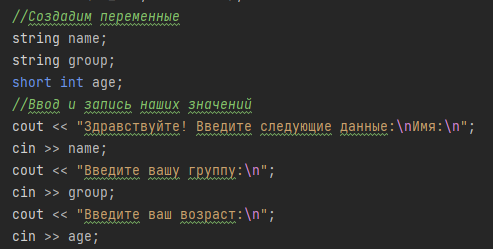


Рисунок 3 Часть кода 1

Сперва создадим две переменных string. А именно name и group. Так-же создадим переменную age типа данных int с модификатором short (т.к нам не понадобиться работать с большими значениями)

Реализуем вывод сообщения о вводе данных через cout << Так-же запишем данные через cin >> в наши переменные.

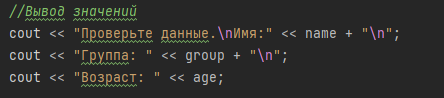


Рисунок 4 Вывод переменных

Далее реализуем вывод нашей информации через cout “Сообщение” << переменная +”\n”

# Вывод

Я научился работать с типами данных и переменными