

Project Jericho

Voraussetzungen

- Installation von Powershell V7 erforderlich
- Download = (<https://github.com/PowerShell/PowerShell/releases/download/v7.1.0/PowerShell-7.1.0-win-x64.msi>)

Erklärung der Tools

TOOL #1 – 3D Navigation Powershell Script

Navigation_CIG Coordinates System_V6.ps1

- Das eigentliche Script für die 3d Navigation im Weltall
- Während es ausgeführt wird, aktualisiert es sich jedes Mal wenn die Zwischenablage neue Koordinaten erhält, welche sich von den vorherigen unterscheiden
- Ihr könnt im **Chat** den Befehl **/showlocation** eingeben, um eure Position zu aktualisieren
 - Oder ihr benutzt Tool #2

TOOL #2 – /showlocation übermitteln via Tastendruck

Showlocation_AltGR as Hotkey.exe oder Showlocation_AltGR as Hotkey.ahk

- Dies ist ein kleines AutoHotKey Script, welches automatisch /showlocation in euren Chat schreibt
- Jedes Mal wenn die vordefinierte Taste gedrückt wird, wird es ausgeführt
 - **ALT-GR** = Deutsche Tastatur
 - **LEFT CTRL + ALT** = andere Tastatur Layouts
- Im Unterorder sources könnt ihr euch selbst eine exe oder ahk datei erstellen, wenn autoit/ahk installiert ist
- Den sehr einfachen Quellcode kann sich jeder anschauen, dazu einfach die ahk mit einem Texteditor öffnen

TOOL #3 – Behalte das Script vor StarCitizen

- Ermöglicht es das Script vor StarCitizen anzuzeigen
- Es kann die Transparenz des Fensters eingestellt werden
- Man kann durch dieses Fenster durchklicken, falls StarCitizen es benötigt
- StarCitizen muss dafür im Fenster oder rahmenlosen Modus ausgeführt werden

Benutzung

Pre

- Führe das Script aus (mit Powershell v7)

Frontend

Project Jericho

RUN

Show QM

Reserved

Load Instructions

Legend

No coordinates

QuantumMarker (starting point)

QuantumMarker (suggested)

☒ QuantumMarker (selected)

Custom Coordinates:

X

Y

Z

Limits (meters)

Distance Green

Distance Yellow

QuantumMarker

QuantumMarker

1.000

100.000

100.000

1.000.000

Destination

☒ Station - INS-Jericho

☐ Wreck - Procyon

☐ Everus NPC Armor Printing

☐ Reserved

QuantumMarker (Optional)

☐ Planet - ArcCorp

☐ Planet - Crusader

☒ Planet - Hurston

☐ Planet - Microtech

☐ Moon - Delamar

☐ Lagrange - ARC-L1

☐ Lagrange - ARC-L2

☒ Lagrange - ARC-L3

☐ Lagrange - ARC-L4

☐ Lagrange - ARC-L5

☐ Lagrange - CRU-L1

☐ Lagrange - CRU-L2

☐ Lagrange - CRU-L3

☐ Lagrange - CRU-L4

☐ Lagrange - CRU-L5

☐ Lagrange - HUR-L1

☐ Lagrange - HUR-L2

☐ Lagrange - HUR-L3

☐ Lagrange - HUR-L4

☐ Lagrange - HUR-L5

☒ Lagrange - MIC-L1

Instructions

1. Jump to MIC-L1-STATION (Shallow Frontier)

2. Jump to MIC-L1 and stop at 6.782km (jump for 5.961km)

3. Jump to Hurston and stop at 34.269.072km (jump for 689km)

4. Jump to ARC-L3 and stop at 49.067.144km (jump for 27.127km)

5. Fly towards INS-Jericho for 1km using the course deviation

1. **Wähle dein Ziel aus** (for example "Station - INS-Jericho")
 - a. Alternativ: Checkbox "Custom Coordinates" markieren
 - b. Trage die X,Y und Z Koordinaten in die entsprechenden Felder ein
2. Optional: Klicke auf **Show QM** für Quantum Travel Marker und Triangulation
 - a. Wähle alle Quantum Marker aus, die während der Navigation angezeigt werden sollen
 - b. Blaue QM = zeigt den empfohlenen Startpunkt an
 - c. Grüne QM = empfohlene Quantum Marker für Triangulation
3. Optional: Klicke auf **Load Instructions**
 - a. *Nicht voll funktionstüchtig bis jetzt, Anweisungen werden immer angezeigt nachdem man auf RUN geklickt hat*
 - b. Dies zeigt die berechnete Route an um möglichst nah ans Ziel zu kommen
 - c. Die Anweisungen sind so genau berechnet, wenn man sie genau befolgen könnte, würden man am Ende direkt wenige m neben dem Ziel rauskommen
4. Klicke auf **RUN** um die Navigation zu starten (das Backend öffnet sich, bis jetzt noch)

Ergebnisse / Backend

12/22/2020 22:42:16 (Current Destination: INS-Jericho)

Type	Distance	Delta
Total	53.262.529km 457m	1.006km 338m
X-Axis	39.157.956km 993m	1.000km 000m
Y-Axis	36.104.729km 626m	400km 000m
Z-Axis	9.876km 617m	20km 000m

QuantumMarker	Current	Final
Planet-Hurston	31.921.685km 683m	34.253.442km 070m
ARC-L3	18.156.259km 848m	49.067.144km 859m
MIC-L1	53.283.713km 693m	21.980km 446m

Course deviation = 19.63° (Previous: 29.67 °)
ETA = 1 Days 9 Hours 15 Minutes 14 Seconds

1. Jump to MIC-L1-STATION (Shallow Frontier)
2. Jump to MIC-L1 and stop at 6.782km (jump for 5.961km)
3. Jump to Hurston and stop at 34.269.072km (jump for 689km)
4. Jump to ARC-L3 and stop at 49.067.144km (jump for 27.127km)
5. Fly towards INS-Jericho for 1km using the course deviation

- Erste Reihe = zeigt den Zeitstempel der letzten Aktualisierung und des aktuellen Ziels
- Erste Tabelle
 - Distance = Zeigt die Entfernung zwischen dir und dem Ziel an
 - Total = Luftlinie zwischen dir und dem Ziel
 - X-Axis = Unterschied auf der X Achse
 - Y-Axis = Unterschied auf der Z Achse
 - Z-Axis = Unterschied auf der Y Achse
 - ist gelb wenn innerhalb 100km (oder was in den Limits eingestellt wurde)
 - ist grün wenn innerhalb 1km (oder was in den Limits eingestellt wurde)
 - Delta = zeigt den Unterschied zwischen den letzten zwei Messungen
 - Wird rot sobald man sich weiter entfernt hat
 - Wird grün sobald man dichter ran gekommen ist
- Zweite Tabelle = zeigt die aktuelle und finale Entfernungen zwischen dir und dem QM an
 - ist gelb wenn innerhalb 1000km (oder was in den Limits eingestellt wurde)
 - ist gelb wenn innerhalb 100km (oder was in den Limits eingestellt wurde)
 - Diese Entfernungen können zur finale Navigation genutzt werden (da wir aber einen Anflugwinkel und Instruktionen haben, brauchen wir diese Daten nicht zwingend)
- Course deviation (Kursabweichung aktueller und vorheriger Wert)
 - Zeigt die Kursabweichung zwischen dir und dem Ziel an (nach den ersten 2 Updates)
 - Wird Gelb sobald man unter 10° ist
 - Wird Grün sobald man unter 3° ist
 - Wird Cyan sobald man unter 0,1° (z. B. um den QM Startpunkt manuell zu ermitteln)
- ETA
 - Zeigt die berechnete Ankunftszeit an, basierend auf den letzten 2 Updates
 - Wenn man in die entgegengesetzte Richtung fliegt, wird eine Warnung angezeigt
- Instruktionen (letzte Reihe)

Erste Navigation via Quantum Travel

1. Springe zum **blau gefärbten** quantum marker
 - a. Beispiel Jericho = MIC-L1-STATION
2. Vor und nach jedem Sprung, gib den /showlocation Befehl im Chat ein oder nutze tool #2
3. Folge den angezeigten Instruktionen zum Ziel

Finale Navigation via Anflugwinkel (oder Triangulation)

1. gib den /showlocation Befehl im Chat ein oder nutze entsprechend tool #2 dafür
2. nun fliege langsam in eine richtung
3. nach einigen Sekunden gebe erneut /showlocation ein und beachte die Kursabweichung
4. fliege weiterhin langsam und suche des All ab, bis du unter 10° Abweichung bist, danach kannst du auf Vollgas wechseln
5. während du fliegst, aktualisiere deine Position und dScript in regelmäßigen Abständen (je öfter desto dichter man kommt)
6. versuch immer unter 10° zu bleiben
7. Haltet Ausschau nach eurem Ziel in der extern Ansicht
 - a. Jericho erscheint in der externen Ansicht bei ca. 65km

Standard Farbkodierung für Entfernungen

- **Grüne Entfernung** = innerhalb 1km
- **Gelbe Entfernung** = innerhalb 100km
- **Rote Entfernung** = mehr als 100km weg

Standard Farbkodierung für die Quantum Marker

- **Grüne Entfernung** = innerhalb 100km
- **Gelbe Entfernung** = innerhalb 1000km
- **Rote Entfernung** = mehr als 1000km weg

Standard Farbkodierung für den Anflugwinkel

- **Grüner Winkel** = <03°, zeigt den idealen Kurs
- **Gelber Winkel** = <10°, reise mit Höchstgeschwindigkeit zum Ziel
- **Roter Winkel** = >10°, du bist nicht auf Kurs
- **Blauer Winkel** = <0,1°, wird genutzt um manuell den nächsten Quantum Marker zu finden