

Analiza podataka utakmica od osnivanja NBA lige do danas

Uvod

- NBA liga je naprestižnija i najpoznatija košarkaška liga na svetu, koja okuplja vrhunske igrače iz celog sveta
- Analiza podataka o utakmicama i igračima omogućava nam dublji uvid u dinamiku lige, kao i samog sporta
- Kroz analizu ovih podataka možemo otkriti obrasce, trendove i ključne faktore koji utiču na stil igre, performanse igrača i strategije timova

Podaci

- NBA dataset je skup podataka preuzet sa sajta <u>Kaggle.com</u> i sadrži podatke o 30 NBA timova, preko 4800 bivših i sadašnjih igrača, kao i 60+ hiljada utakmica
- Za svaku utakmicu postoje box-score podaci koji govore o statistikama timova koji igraju, poput broja poena, skokova, šutnutih trojki, faulova...
- Takođe, za svaku odigranu utakmicu od 1990. godine do danas postoji Play-by-Play kolekcija koji opisuje sve događaje koji su se desili na utakmici kao i vremenska odrednica kada se desilo (Na primer: Nikola Jokić trojka u 10. minutu 3. četvrtine). Ova kolekcija sadrži preko 13 miliona dokumenata

Podaci

- Pored podataka o utakmicama, postoje još i podaci o draftovima održanim od 1950. godine do danas. Ova kolekcija sadrži preko 4500 dokumenata
- Takođe, postoji i kolekcija News koja sadrži novinske članke vezane za NBA timove i igrače, koja će se koristiti kako bi se analizirala popularnost pojedinih timova i igrača
- Sveukupno, ovaj dataset sadrži 17 kolekcija i preko 1.4 miliona dokumenata ukupne veličine približno 4GB

Semantika

- U kolekciji *Game* koja predstavlja podatke o utakmicama odigranim tokom sezona, neke od najbitnih kolona za našu analizu su: fg3a broj šutnutih trojki, reb broj skokova jedne ekipe, plus_minus kvantitativna predstava efikasnosti ekipe...
- Za kolekciju *Draft* kolone od značaja su:
 numberRound i numberRoundPick broj runda i pika u kojoj se igrač izabran, kao i slugTeam koji predstavlja skraćenicu ekipe koja je izabrala igrača
- Kod kolekcije News posmatraćemo kolonu title čijom analizom ćemo proveravati popularnost NBA tima ili igrača

Prostiranje

Neki od primera prostiranja ključeva su:

- id u kolekciji *Game* koji je referenciran od strane *play_by_play* i *game_summary* kolekcija u vidu kolone **game_id**
- slugTeam u kolekciji *Draft* referencira abbreviation kolonu u kolekciji *Team*

Kratak prikaz trenutne šeme podataka

Kolekcija: Game

```
"ast_away": 21.0,
  "ast home": 22.0,
  "blk_away": 6.0,
  "blk home": 9.0,
  "dreb_away": 33.0,
   "dreb home": 26.0,
  "fg3_pct_away": 0.423,
  "fg3 pct home": 0.25,
  "fg3a_away": 26.0,
  "fg3a_home": 24.0,
  "fg3m_away": 11.0,
  "fq3m home": 6.0,
  "fg_pct_away": 0.43,
  "fg_pct_home": 0.417,
  "fga_away": 79.0,
  "fga home": 84.0,
  "fgm_away": 34.0,
  "fgm home": 35.0,
  "ft_pct_away": 1.0,
  "ft pct home": 0.727,
  "fta_away": 25.0,
  "fta home": 22.0.
"fta home": 22.0,
"ftm away": 25.0,
"ftm home": 16.0,
"game_date": "2011-02-07 00:00:00",
"game id": "0021000760",
"min": 240,
"oreb away": 11.0,
"oreb home": 17.0,
"pf_away": 20.0,
"pf home": 24.0,
"plus_minus_away": 12,
"plus minus home": -12,
"pts_away": 104,
"pts home": 92,
"reb away": 44.0,
"reb home": 43.0.
"season id": "22010",
"stl_away": 6.0,
"stl home": 7.0,
"team abbreviation away": "MIN",
"team abbreviation home": "NOH",
"team id away": "1610612750",
"team_id_home": "1610612740"
"team name away": "Minnesota Timberwolves",
"team name home": "New Orleans Hornets",
"tov away": 15.0,
"tov home": 13.0,
"wl_away": "W",
"wl home": "L"
```

Kolekcija: News

```
"author": "Lawrence Hurley",
"authors": "Lawrence Hurley",
"clean_url": "reuters.com",
"country": "US",
"html": "<!DOCTYPE html><html lang=\"e
"images": "{'https://static.reuters.c
"is opinion": 0,
"language": "en",
"media": "https://static.reuters.com/
"movies": "[]",
"page number": 1,
"published_date": "2021-03-26 10:12:4
"published_date_precision": "full",
"query": "Basketball",
"querystring from": "2021/03/26",
"querystring lang": "en",
"querystring page": 1.0,
"querystring page size": 100.0,
"querystring q": "Basketball",
"querystring to": "2021/03/27",
"rank": 88,
"rights": "reuters.com",
"scrape date": "2021-04-26 19:37:31.85
"summary": "By Lawrence HurleyWASHING
"text": "WASHINGTON (Reuters) -U.S. Si
"title": "U.S. Supreme Court scrutini:
"top image": "https://static.reuters.
"topic": "business",
"twitter_account": "@Reuters"
```

Kolekcija:Player

```
{
    "first_name": "Alaa",
    "full_name": "Alaa Abdelnaby"
    "id": "76001",
    "is_active": 0,
    "last_name": "Abdelnaby"
},
```

Kolekcija: Draft

```
"PLAYER PROFILE FLAG": 1.0,
"cityTeam": "Minnesota",
"idPlayer": 1630162.0,
"idTeam": 1610612750.0,
"locationOrganizationFrom": null,
"nameOrganizationFrom": "Georgia",
"namePlayer": "Anthony Edwards",
"nameTeam": "Minnesota Timberwolves",
"numberPickOverall": 1.0,
"numberRound": 1.0,
"numberRoundPick": 1.0.
"slugOrganizationTypeFrom": "COL",
"slugTeam": "MIN",
"teamName": "Timberwolves",
"typeOrganizationFrom": "College/University",
"yearDraft": 2020.0
```

Kolekcija:Team

```
"abbreviation": "ATL",
"city": "Atlanta",
"full_name": "Atlanta Hawks",
"id": "1610612737",
"nickname": "Hawks",
"state": "Georgia",
"year_founded": 1949.0
},
```

Kolekcija: Play by play

Predlog logičke sheme

Neki od primera prostiranja ključeva su:

- Podaci iz tabele play_by_play smešteni su u tabelu game jer se ovi podaci uvek koriste zajedno, preko referencirajućeg polja game_id
- Primenom šablona proširene reference, umesto kolone team_id u tabeli game, čuvaćemo objekat koji obuhvata abbreviation i name, i time izbeći joinovanje tabela prilikom svakog upita.
- Primenom šablona proračunavanja, napravićemo segregaciju i čuvaćemo za svaku sezonu kolekciju sa učinkom timova iz te sezone. Čuvaće se broj pobeda, poraza, prosečan broj poena po utakmici itd.



Predlog upita nad kolekcijama podataka

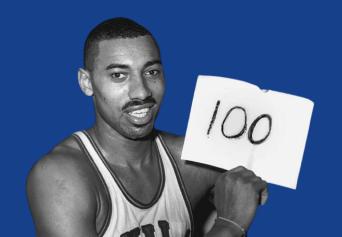
Odrediti kako se menjao prosečan broj šutnutih i pogođenih trojki po sezoni od 1985. godine do danas

- Košarka je igra koja stalno evoluira. Igrači poput Stefa Karija i Kleja Tompsona su doprineli da se igra značajno ubrza i više orijentiše na šutiranje trojki
- Cilj je da uvidimo koliko se i kako igra kroz sezone menjala dok se dešavala tranzicija sa igre iz reketa na šutiranje trojki



Pronaći top 10 igrača po broju utakmica na kojima su postigli barem 40 poena

- Kroz istoriju NBA lige pojavljivali su se izuzetni igrači koji su promenili dinamiku lige i dovodili svoje timove do titula
- Cilj je da vidimo koliko se na ovom spisku nalazi igrača koji se smatraju za najveće ikada i da otkrijemo da li se ovde nalaze neki igrači koji su potcenjeni u tom razmatranju



Za svaki tim odrediti prosečan broj postignutih poena, asistencija i skokova po utakmici na domaćem terenu i u gostima

- Za dosta ekipa se smatra da mnogo bolje igraju na domaćem terenu nego kada gostuju
- Naša želja je da procenimo koje to ekipe imaju velika odstupanja u ovom slučaju a na koje ne utiče pritisak gostovanja





U prethodne tri sezone izračunati i uporediti efikasnost Denver Nagetsa i Filadelfija 76ersa

- U prethodne tri sezone se konstantno vodi polemika oko toga ko treba da bude MVP lige: Nikola Jokić ili Joel Embid
- Ideja da, izračunavanjem naprednih metrika, vidimo koliko su zapravo ekipe Denvera i Filadelfije efikasne pod vođstvom ova dva igrača i da utvrdimo da li je Embid zapravo zaslužio ovogodišnju nagradu
- Metrike koje će biti korišćene su: +/- ekipe, efektivni FG procenat, Turnover ratio, procenat ofanzivnih skokova i Free Throw attempt rate za koje NBA liga kaže da su najznačajnije kada se analizira efikasnost ekipe

Za svaku ekipu izračunati ukupan broj koševa za pobedu po sezoni

- Neke ekipe dokazano imaju pobednički mentalitet i zato nam je cilj da uvidimo koje su to bili najsrčaniji timovi u različitim nba sezonama
- Analizom Play By Play kolekcije koja sadrži preko 1.3 miliona podataka o utakmicama utvrdićemo za svaku sezonu koji su timovi imali najviše smirenosti u odlučujućim trenucima



Odrediti uticaj prvog pika na draftu u odnosu na povećanje broja pobeda ekipe u sezoni

- Prvi pik na draftu obično bude najtalentovaniji mladi igrač u jednoj klasi koji bi trebalo da donese prevagu ekipi koja ga izabere
- Naš cilj je da uvidimo koliko to često zapravo važi i koliko često ekipe zapravo dobiju na lutriji prilikom izbora prvog pika

Odrediti zastupljenost Lebrona Džejmsa u vestima i svih NBA ekipa, kao i od koliko ekipa je Lebron popularniji

- Lebron Džejms je i pre nego što je došao u ligu bio jedan od najpopularnijih igrača, i tokom celom karijere bio je medijski najzastupljeniji igrač
- Neke od NBA franšiza, i pored svih uspeha, nisu previše medijski ispraćene zbog svoje lokacije, egzotičnosti, stila igre
- Ideja je da analizom novinskih članaka vidimo od koliko ekipa je Lebron Džejms, kao brend, popularniji i zastupljeniji u medijima

Odrediti procenat utakmica koje tim izgubi nakon što je vodio sa 10 ili više razlike na kraju treće četvrtine

- U svetu košarke, kao i u drugim sportovima, igrači se suočavaju sa ogromnim pritiskom da postignu što bolje rezultate. Timovi koji poseduju mentalitet pobednika uspevaju da se adekvatno nose sa tim pritiskom i pronalaze načine da ga prevaziđu, dok neke to i ne mogu
- Cilj je da utvrdimo koje su to ekipe kojima nedostaje pobednički mentalitet i u kom procentu su zastupljene



Odrediti broj igrača izvan 10. pika koji su u prvoj sezoni imali bar 10 utakmica sa preko 20 poena

- Danas je dobro poznato koliko je bitno da timovi u sportu posvete pažnju kvalitetnom skautingu talenata. Prepoznavanje adekvatnog potencijala u ranoj fazi omogućava timovima da maksimalno iskoriste svoj izbor na draftu kako bi ostali u koraku sa najboljim ekipama
- Ideja je da utvrdimo koliko je moguće da timovi sa niskim izborom na draftu pronađu odgovarajuće pojačanje koje može da napravi razliku





Ispitati koliki broj utakmica u sezoni odigra 5 najbolje rangiranih igrača na prethodnom draftu

- Poznato je da nadolazeći mladi sportisti imaju danak neiskustvu i da nisu momentalno spremni da svoj potencijal sprovedu u delo
- Cilj je da utvrdimo koliko su najbolji mladi igrači spremni, kada budu bačeni u vatru i koliko bi vremena ekipe trebalo da im daju da sazru kako bi mogli da računaju na njih



